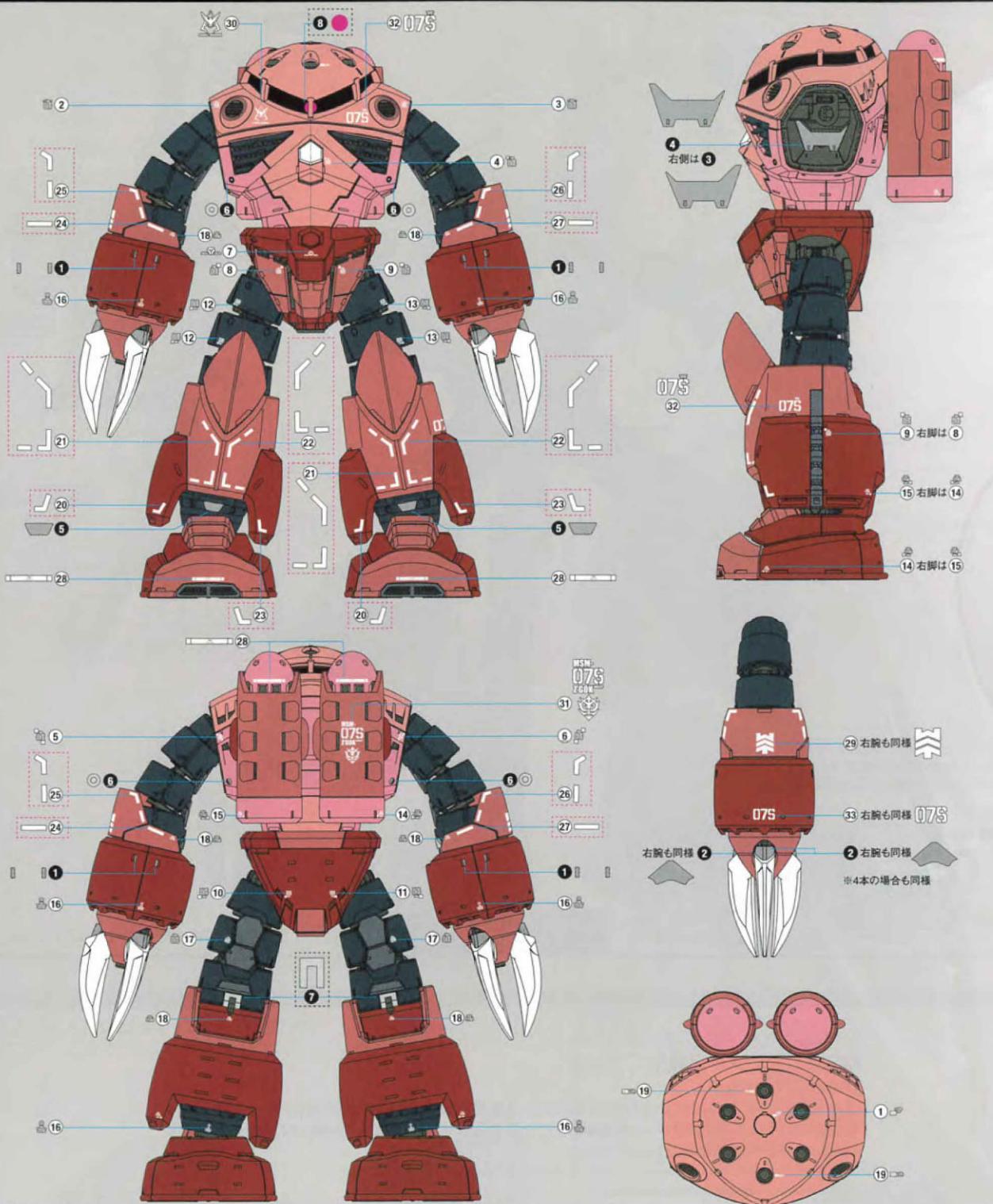


※マーキングシールの貼る位置を数字で表記しています。  
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。  
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



## COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。  
※接着には、より安全な  
「水性塗料」の使用をおおすすめします。  
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れが  
ありますので、塗装はおすすめできません。  
※カラー・配合は参考値であり、  
画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

背中等ピンク部の塗装色。 ホワイト(60%)+サーキュラーピンク(30%)+ すみれ色(10%)+グレー(少)	膝、腕等ダークブルー部の塗装色。 ホワイト(60%)+サーキュラーピンク(30%)+ すみれ色(10%)+グレー(少)	スクリュー等シルバー部の塗装色。 シルバー(35%)+クリアブルー(35%)+ ブラック(30%)	ボディ内部メカ等グレー部の塗装色。 ホワイト(100%)
腰、脚等サーキュラーピンク部の塗装色。 ホワイト(50%)+サーキュラーピンク(35%)+ イエロー(15%)+グレー(5%)	もも裏側等グレー部の塗装色。 ホワイト(100%)	エククラフトグレー(70%)+オーディアムブルー(30%)	ヘリカル等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)
スヌ等レッド部の塗装色。 サーキュラーピンク(50%)+あすき色(25%)+ ホワイト(15%)+グレー(10%)	手足等グレー部の塗装色。 ホワイト(45%)+ホワイト(50%)	スヌ等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)	マスク等ブルー部の塗装色。 マスク等ブルー部(20%)
定形足ダーフレット部の塗装色。 あすき色(60%)+ワイヤード(20%)+ ホワイト(15%)+ブルー(5%)	ツメ等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)	マスク等イエロー部の塗装色。 オレンジイエロー(100%)	マスク等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)



1/144

ジャ・アズナブル



16

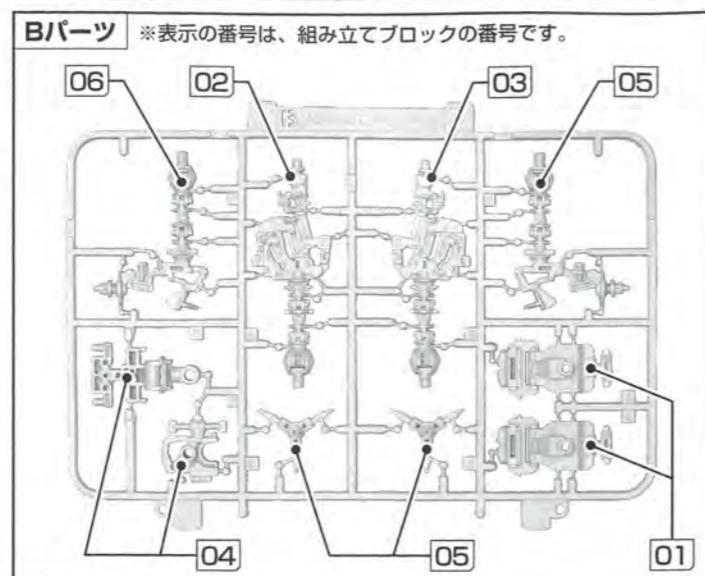
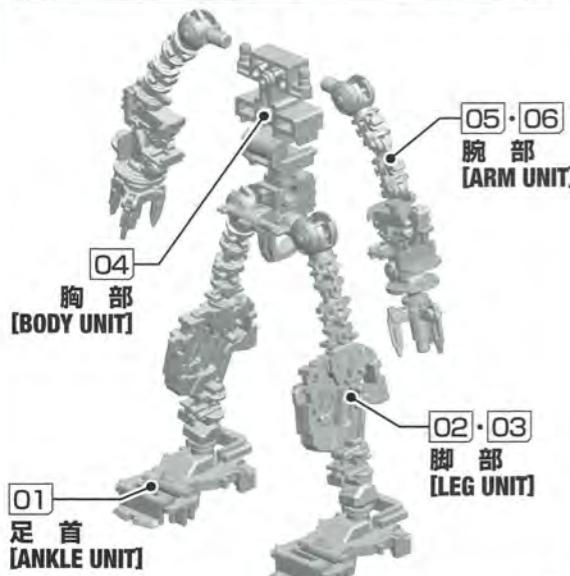
# MSM-07S Z'GOK

PRINCIPALITY OF ZEON CHAR AZNABLE'S USE MOBILE SUIT  
リアルグレード 1/144 スケールモデル シャア専用ズゴック

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

# 組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント8(Bパート)のフレーム構成は、図のようになります



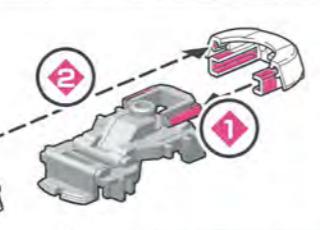
## 部品の探しかた

※説明書の部品に書いてある番号と同じものをランナーから探ししましょう。(パートリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



## 数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に ① ② のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

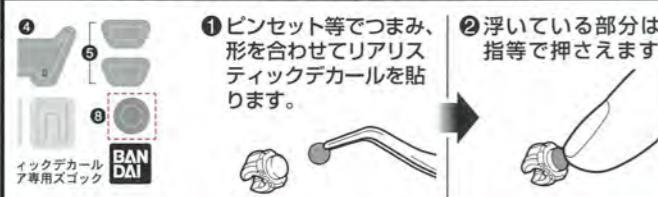


## 部品の向きに注意してください

※組み立て図中に ③ のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



## リアリストックデカールの貼りかた



## アンダーゲートの切り取りかた

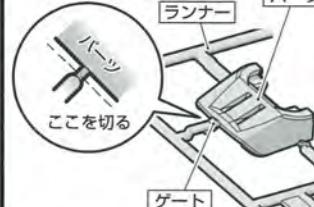
▶ アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で「アンダーゲート」と表記されている部品には裏側等にゲートがあります。  
印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



## パートの切り取りかた

① まず、パートから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



② パートを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



③ ニッパーの刃をパートに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



## △ 注意

### お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

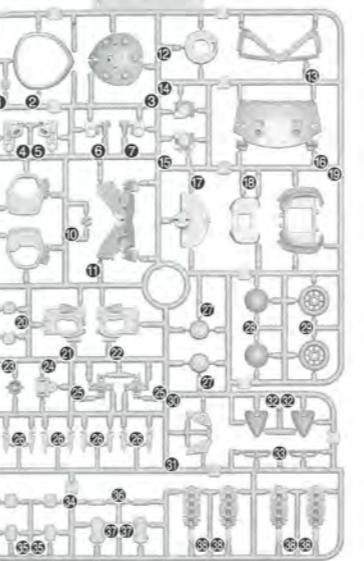
- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

### 組み立てる時の注意

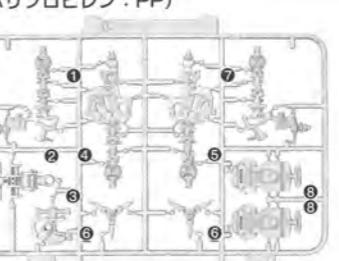
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどきれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

## パートリスト

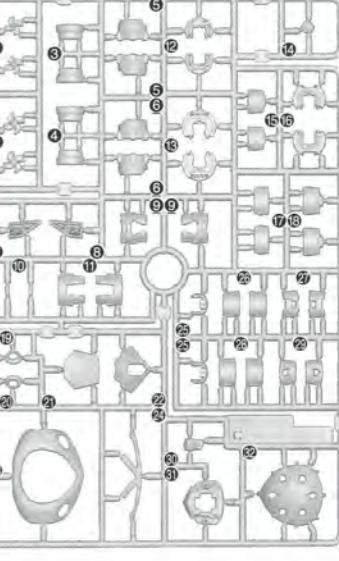
### Aパート(イロブラ) (スチロール樹脂: PS)



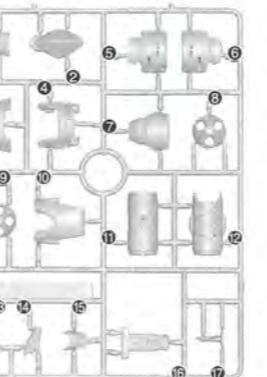
### Bパート(ダークグレー) (ABS樹脂: ABS) (ポリプロピレン: PP)



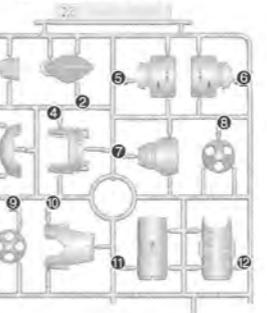
### Cパート(イロブラ) (スチロール樹脂: PS)



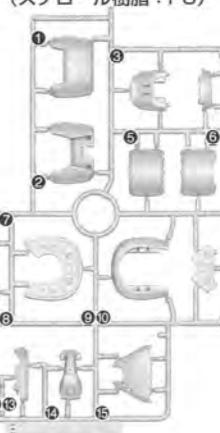
### D1パート(レッド) (アンダーゲート有り) (スチロール樹脂: PS)



### D2パート(レッド) (アンダーゲート有り) (スチロール樹脂: PS)



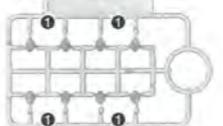
### E1パート(ダークレッド) (アンダーゲート有り) (スチロール樹脂: PS)



### E2パート(ダークレッド) (アンダーゲート有り) (スチロール樹脂: PS)



### Fパート(ホワイト) (スチロール樹脂: PS)



※クリアパートの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリストックデカール……………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められた限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

## MSM-07S Z'GOK

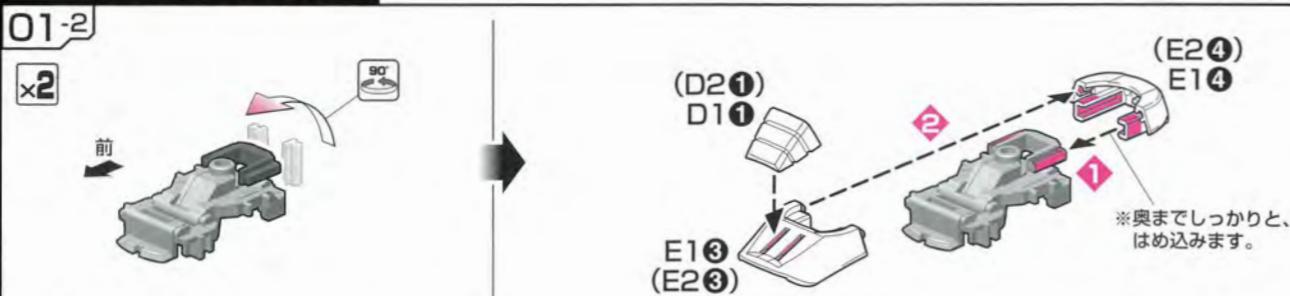
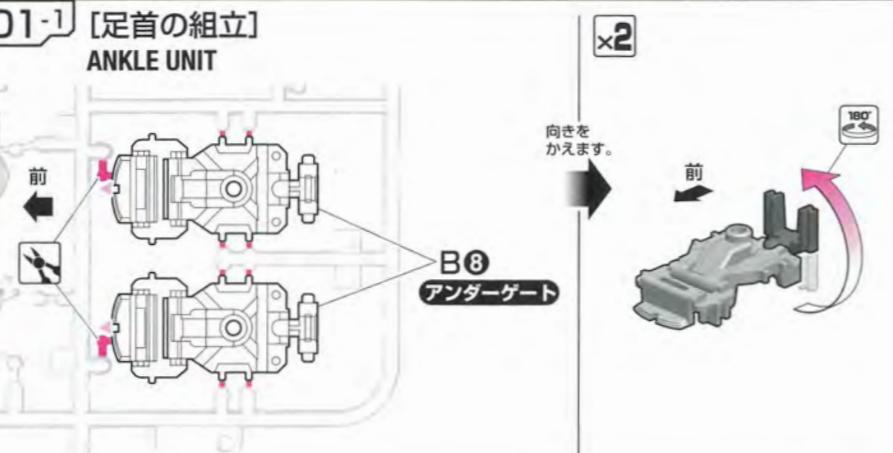
## 水陸両用MSならではの可動機構と外観の追求。

MSM-07 ズゴックは、MSM-03 ゴッグに次いで開発された水陸両用MSである。最終設計にあたっては、ゴッグなどの実戦データを元に数々の改良が施されることとなり、結局、完成は後発のMSM-04 アッガイなどに後れをとってしまったうえ、機体番号も先送りされてしまった。ただし、その甲斐あって、ズゴックは水陸両用MSとして高い完成度を持って完成し、パイロットによつてはザク以上の戦果をあげている。武装は、両腕にメガ粒子砲とクロスを一組ずつ、頭部には240mmロケット砲を6門装備している。各地の潜水艦隊に配備され、港湾施設や通商路の破壊、上陸作戦などを展開していた。同機の生産はキャリフォルニアベースが担当しており、後に生産は反応炉の出力向上と運動性の改良、装甲の材質変更などが施されたMSM-07S ズゴック指揮官型へとシフトしている。このタイプは実質的にズゴックの後期生産型であり、特に「赤い彗星」の異名を持つシャア・アズナブル大佐が搭乗した「赤いズゴック」が有名だが、同時期に生産された機体は基本的にすべて同じスペックである。これは、更なる高性能化を充分に予感させるものでもあった。ただし、他の機体との作戦行動時の連携や生産性の確保においては、他の機体との性能差や部品共有率の低さなどが問題となっていた。そこで、主に操縦系を抜本的に見直した統合整備計画に基づき、更なる性能向上機としてMSM-07E ズゴックEが開発される事となり、その時点で指揮官型を含むズゴックは生産を終えることになる。

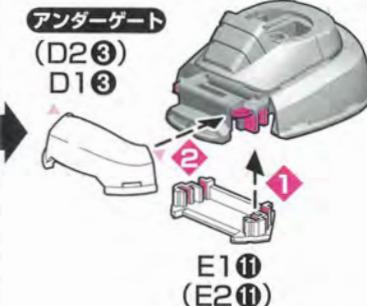
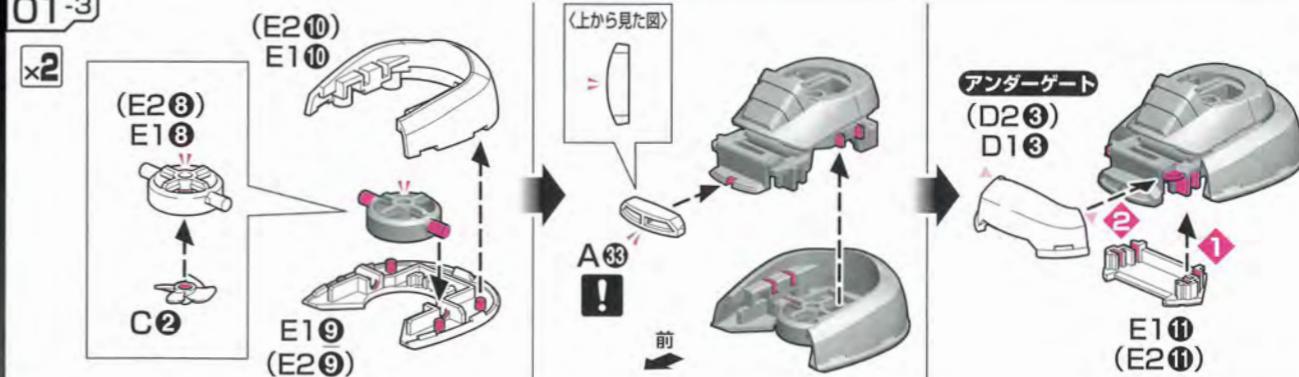
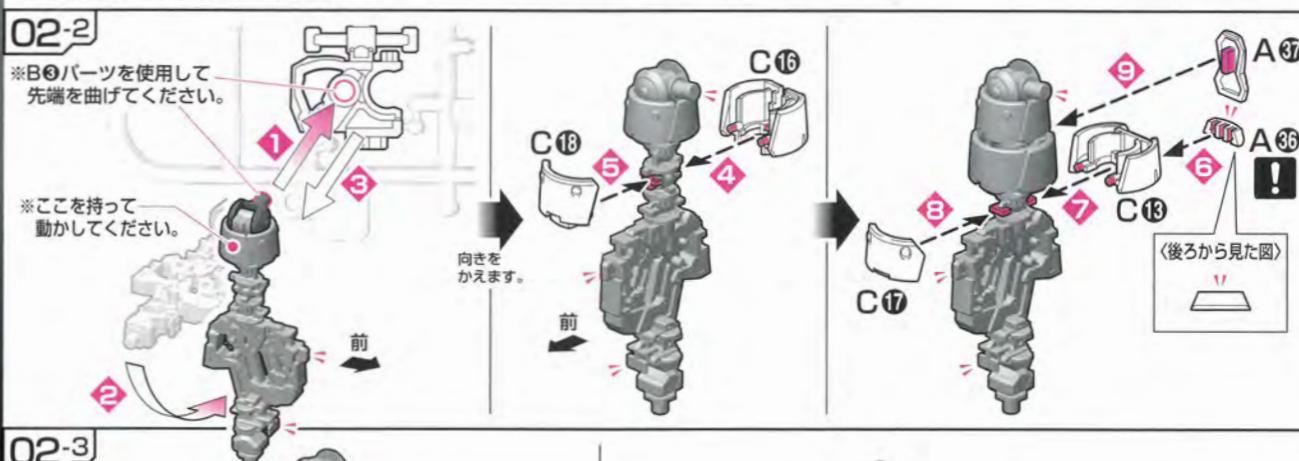
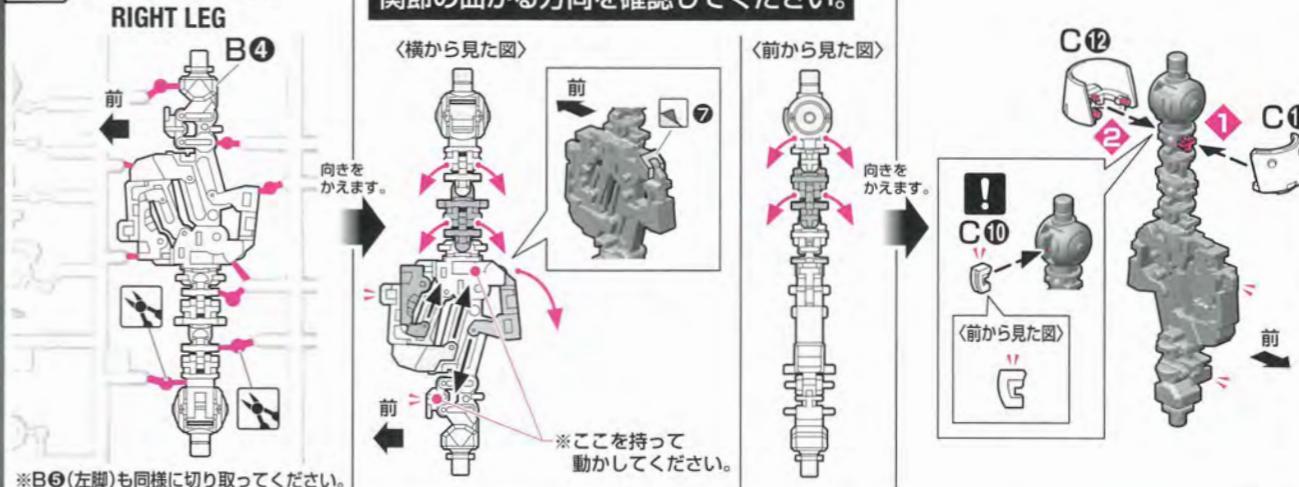


当初、水陸両用MSはMS-06 ザクIIの改造で対応する予定だったが、耐圧や装甲形状に問題があったため、アプローチを変えることになった。まずは、要求性能を基に構造を検討し、それを水中航行に適した形状で配置しつつ、駆動系を内蔵するというものである。かくして水陸両用MSは、既存の機体を上回る自由度を持った可動肢と、水冷構造の採用によってビーム兵器の稼働が可能なほど高出力ジェネレーターを併せ持つ機体となつたのである。

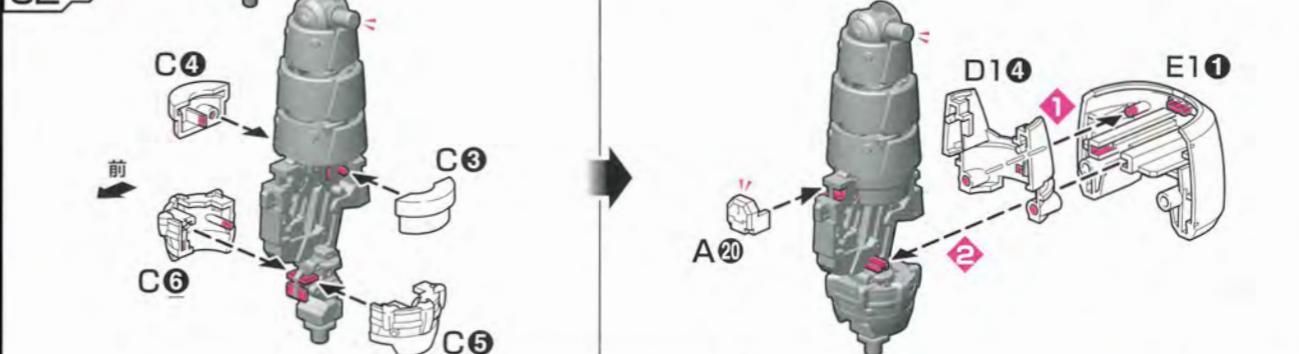
流体内を物体が移動する際、その形状や表面の状態によって流動抵抗が大きく変化する。これは主に機体周辺に発生する渦流によるものだが、ズゴックの機体形状は、頭部から脚部まで可能な限り流線型を維持しつつ、やむを得ず形状が複雑になる部位には給排水口を設ける等の抵抗減免策を施している。また、各部の機体表面には、極小の渦を意図的に発生させ、水流を機体に密着させることで抵抗を減らすボルテックスジェネレーター等を備えている。

01-1 [足首の組立]  
ANKLE UNIT

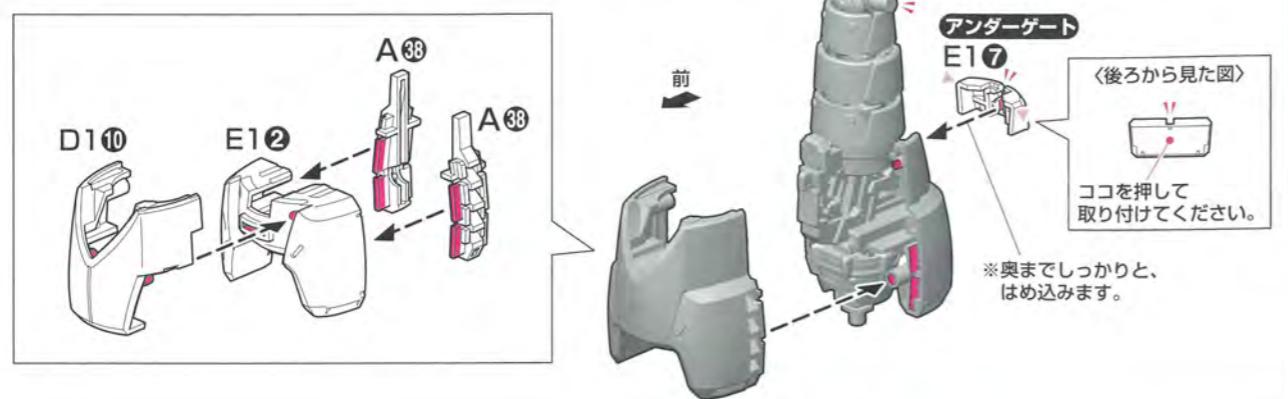
## 01-3

02-1 [右脚の組立]  
RIGHT LEG

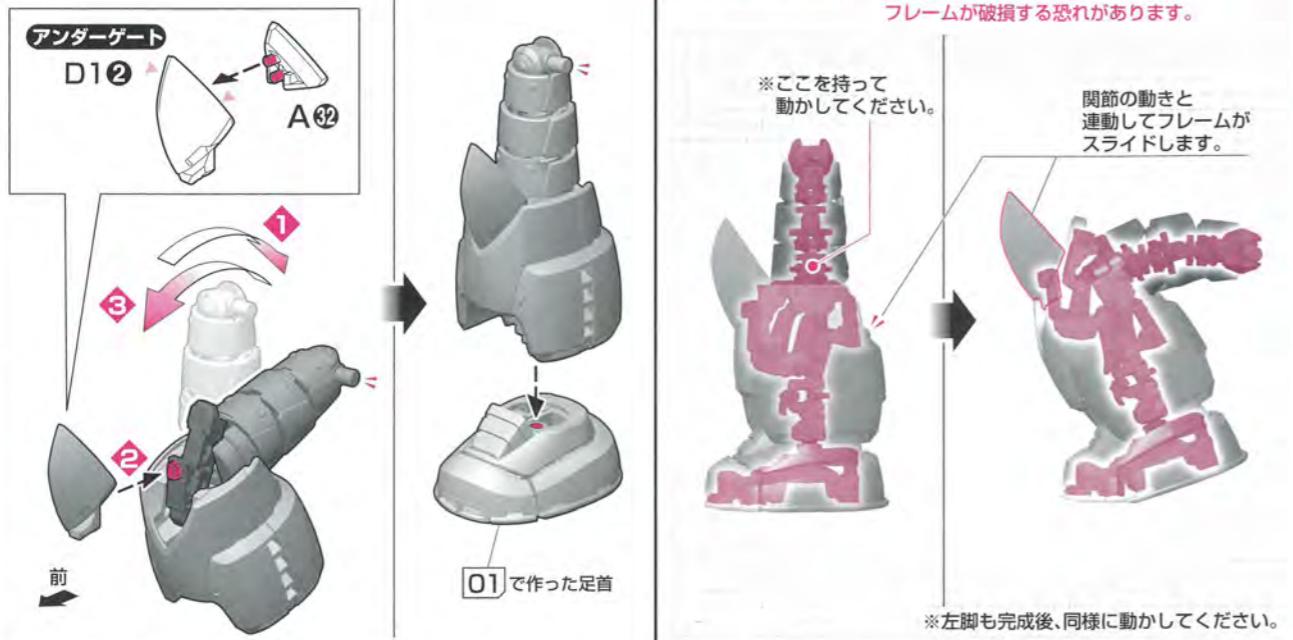
## 02-3



02-4

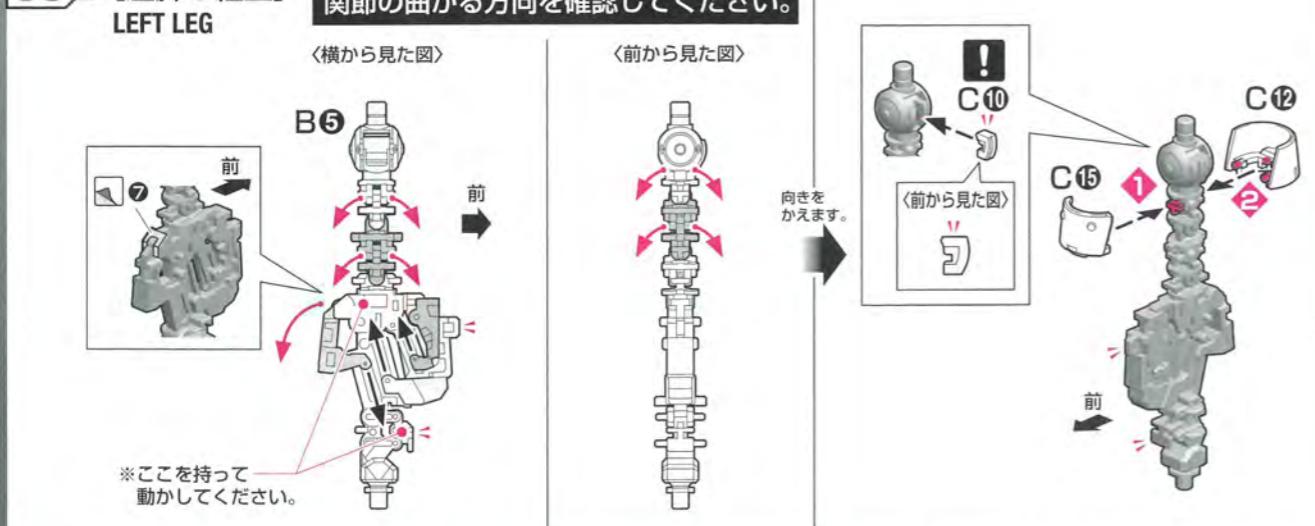


02-5

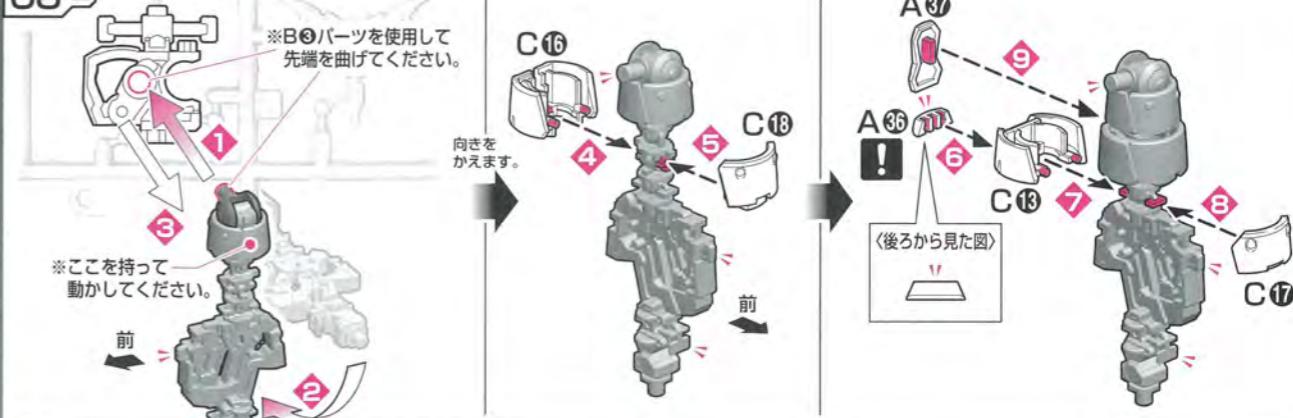


03-1 [左脚の組立]

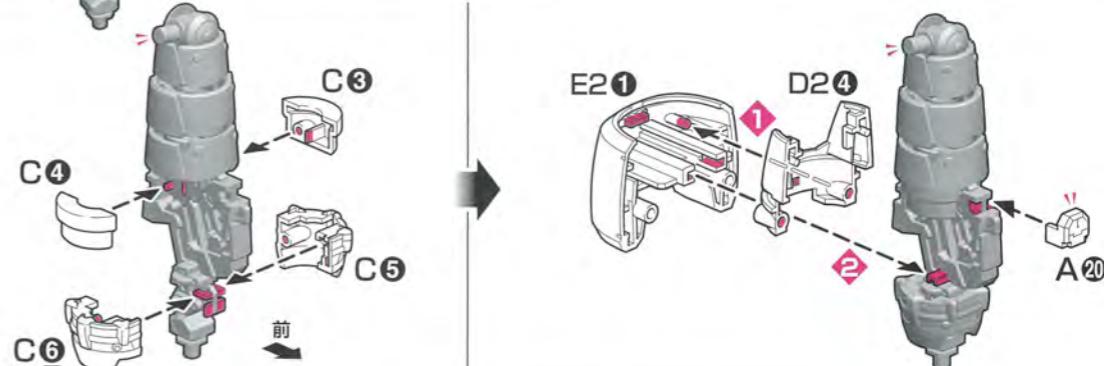
LEFT LEG



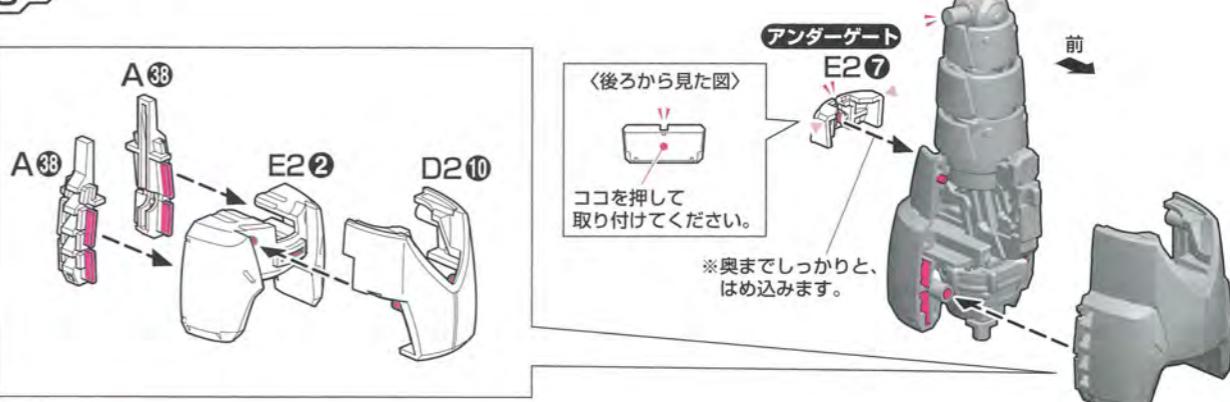
03-2



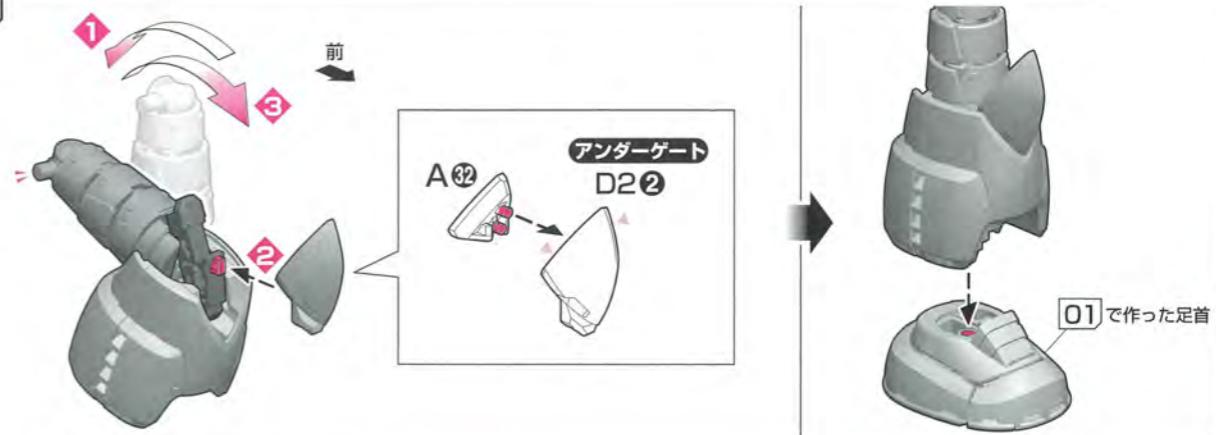
03-3



03-4



03-5



## WEAPON



### 【アイアンネイル】

水陸両用MSはオプション武装の携行が困難であったため、新規武装の代替案としてアイアンネイルやクローガーなどが装備された。これは実戦において打突や斬撃に非常に有効であったほか、開閉機構を使ってマニピュレーター並の作業をこなす熟練パイロットもおり、破壊工作などにおいても重宝されつつ、装備にはリリエーションも存在する。



### 【メガ粒子砲】

ビーム兵器の実用化に後れをとっていた公国軍は、水陸両用機においてジェネレーターに水冷構造を採用することでビーム兵器の実用化および量産化に成功した。ゴッグで標準装備となったビーム砲は、ボディユニットの固定武装であったが、ズゴックは両腕部にメガ粒子砲を内蔵しており、使い勝手を飛躍的に向上させている。



### 【240mmミサイル】

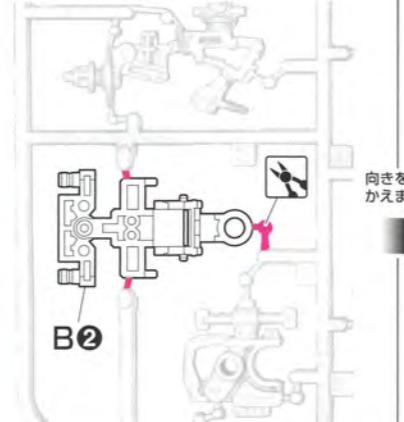
ズゴックが頭部に六基装備する通常火器。水面に頭部のみ露出させて陸上の施設や海上の船舶を攻撃することが可能。頭部のサイロは機能的には魚雷発射管としても使用でき、同規格の魚雷も計画されていたらしいが詳細は不明である。ミノフスキー粒子散布下でも光学計測や赤外線・磁気センサーなどはそれなりの精度で利用できたようだ。

【パックパック】  
水中及び大気内で機能する高性能な複合エンジン。先端部には各種センサー類も搭載している。左右のパックが独立して可動し、左右の操舵の役割を果たす。タービン内の複数のブレードは、それぞれファンとしてもスクリューとしても機能する必要があるためメンテナンスは複雑であったが、それに見合う高推力と静粛性を両立させた非常に優秀なユニットであった。

## BODY UNIT



### 04-1 [胸部の組立] BODY UNIT

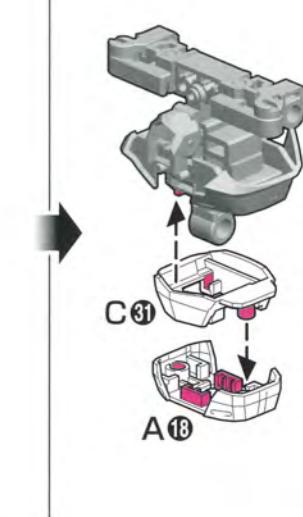
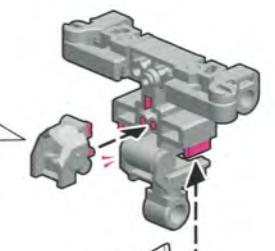
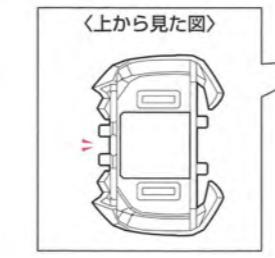
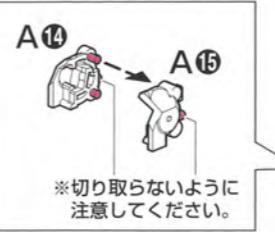
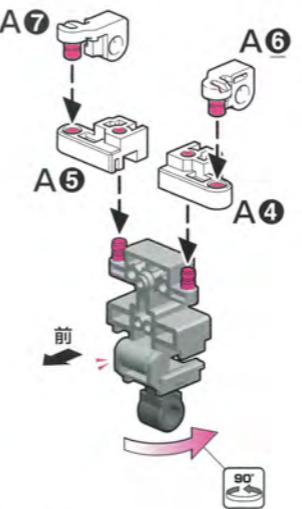


前後の方向を確認してください。

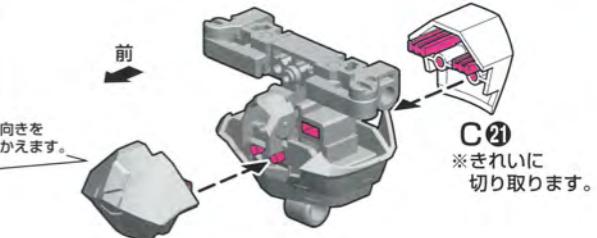
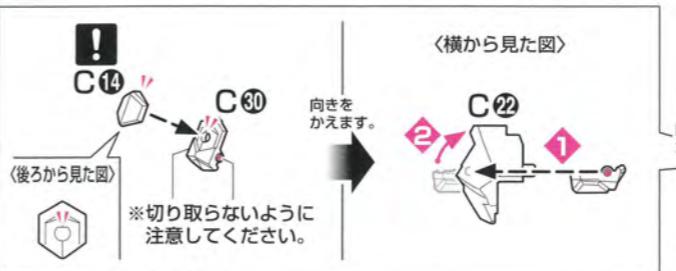


\*組立図中の  
記号説明

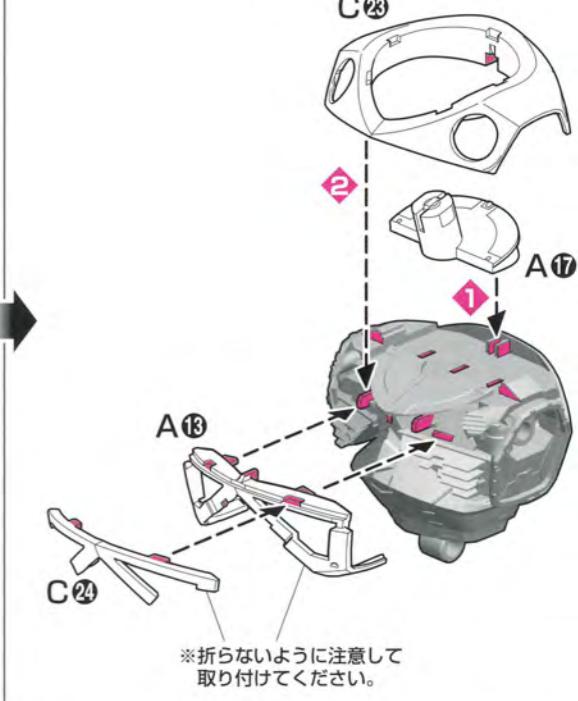
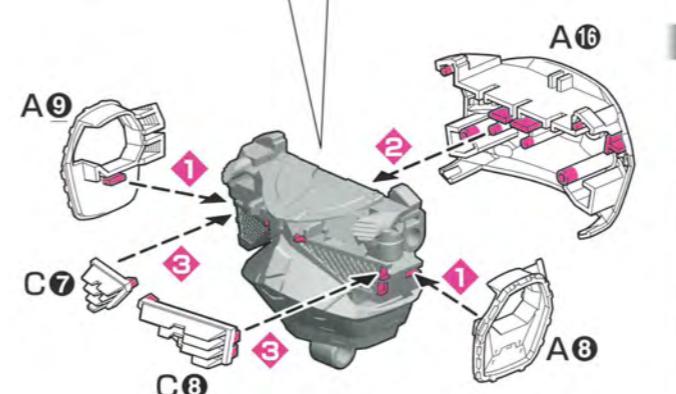
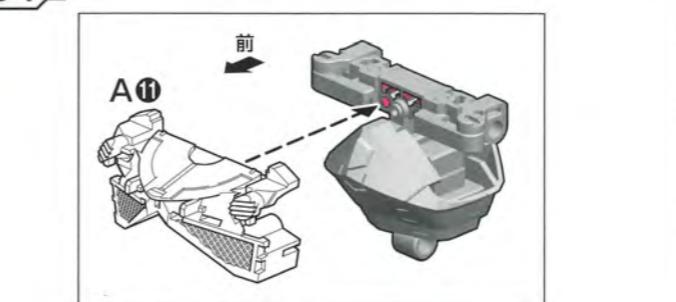
### 04-2



### 04-3

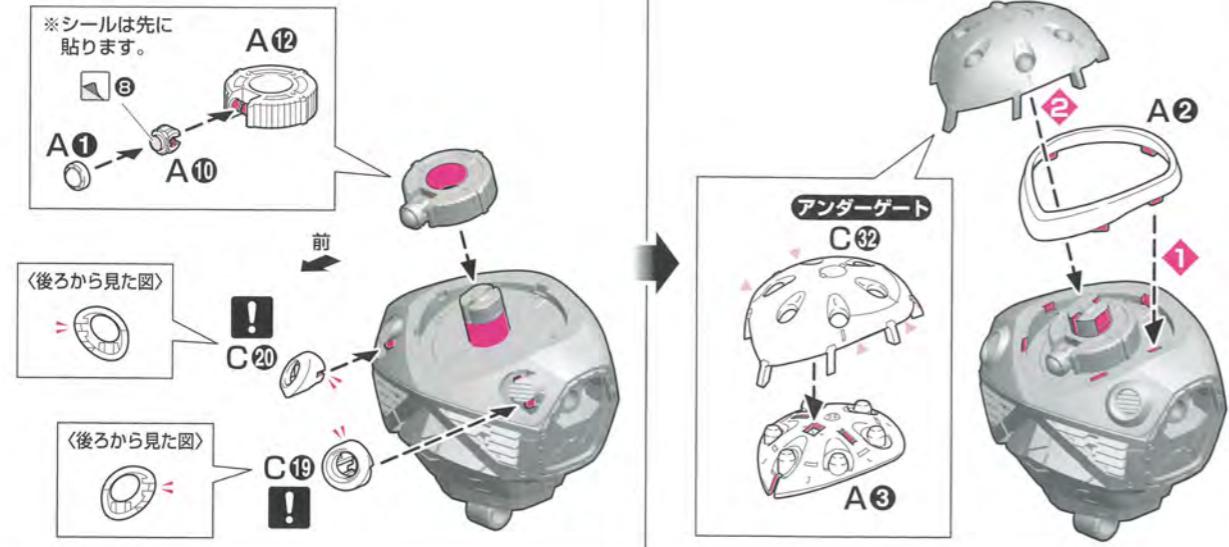


### 04-4

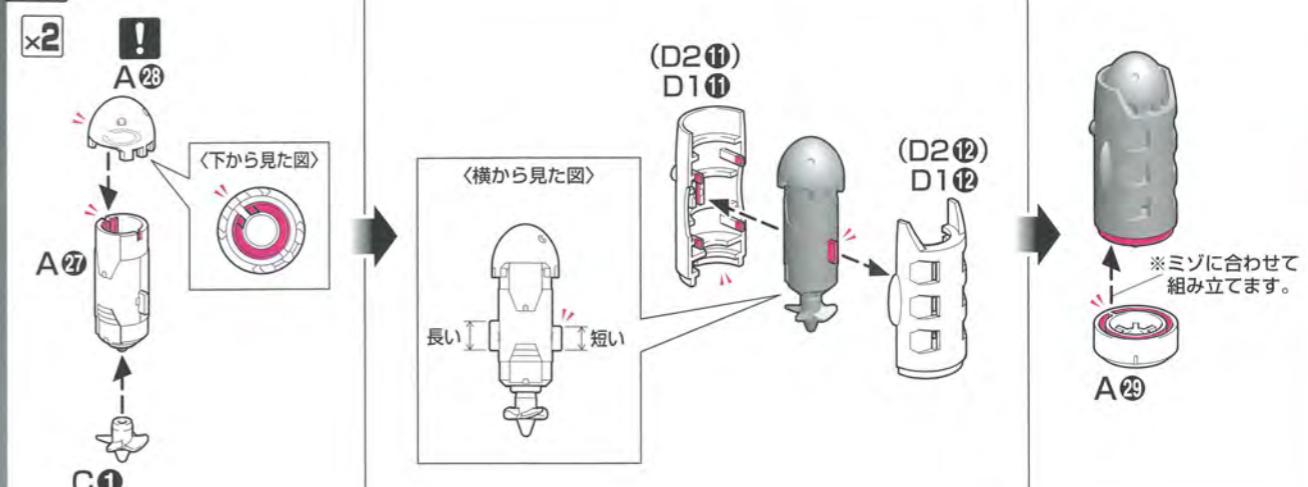


※折らないように注意して取り付けてください。

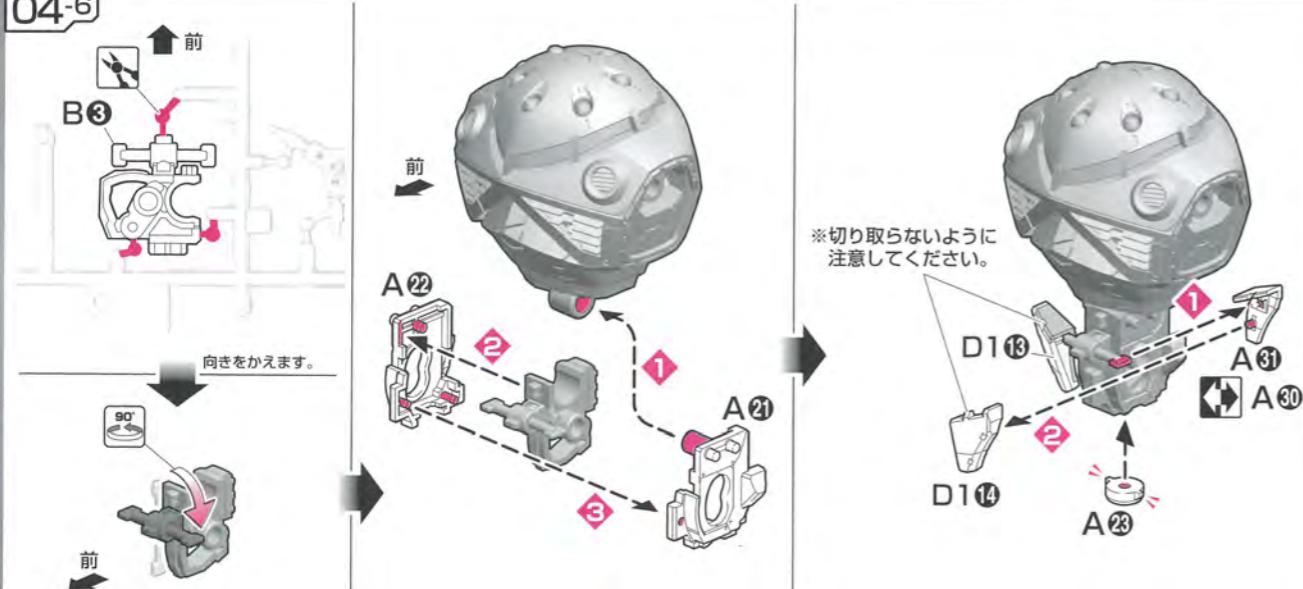
04-5



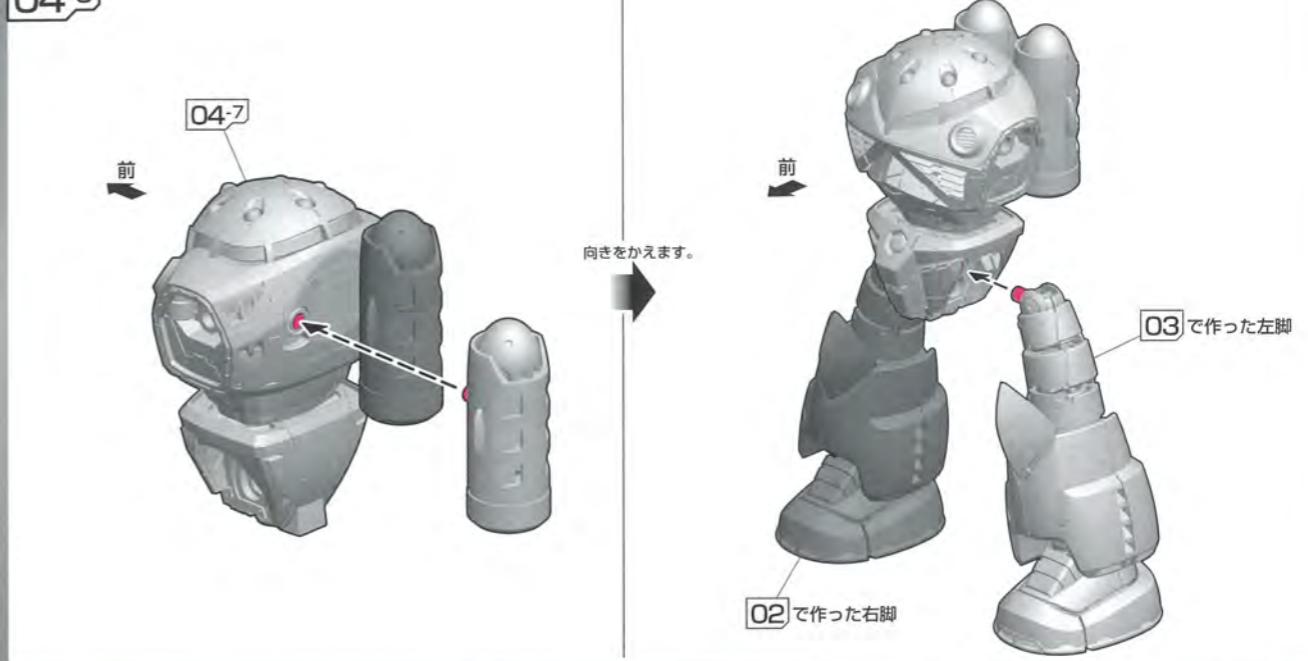
04-8



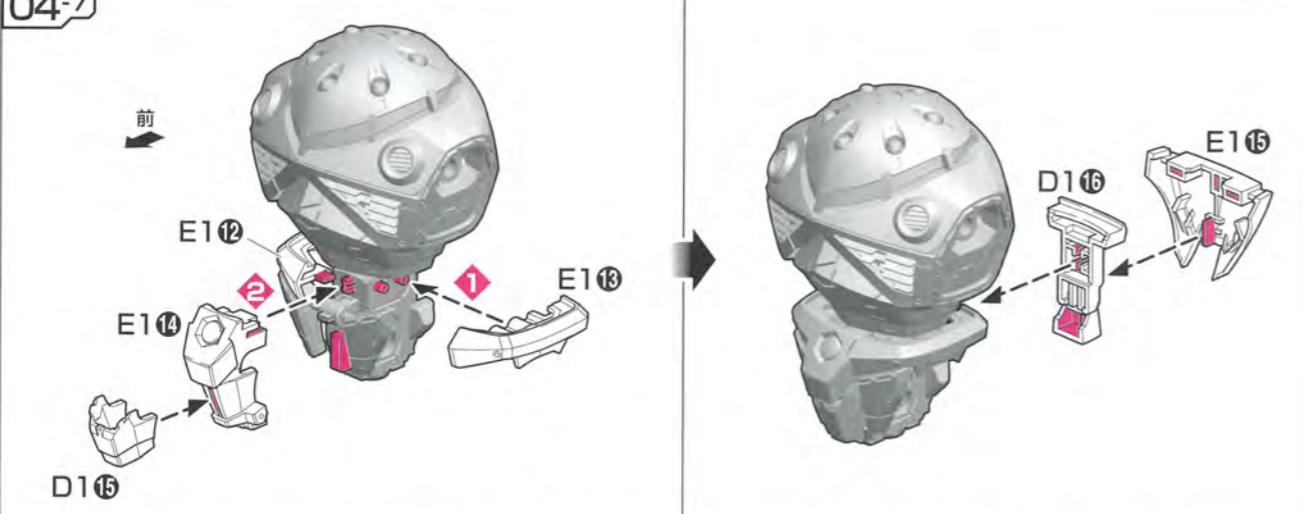
04-6



04-9

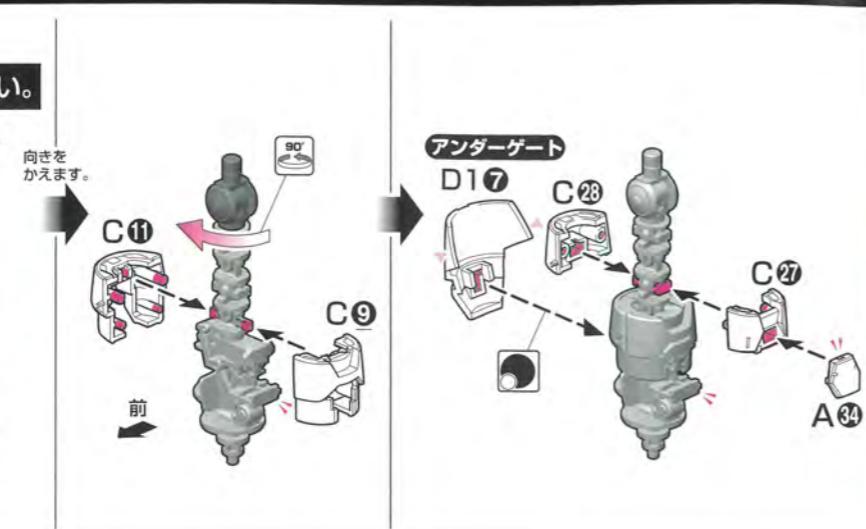
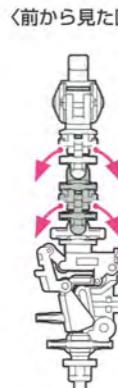
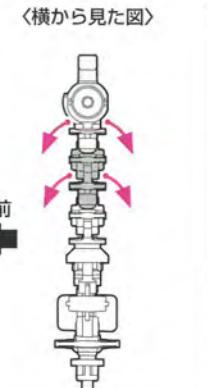


04-7

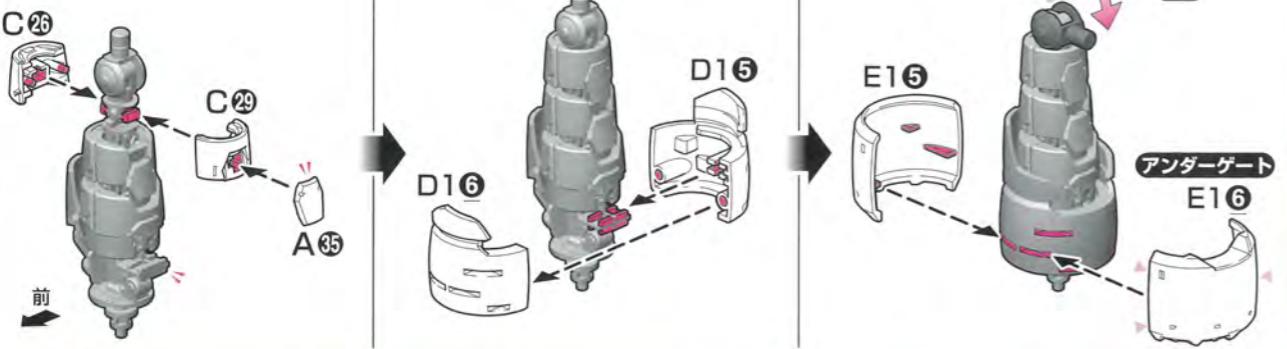
05-1 [右腕の組立]  
RIGHT ARM

05-2

関節の曲がる方向を確認してください。

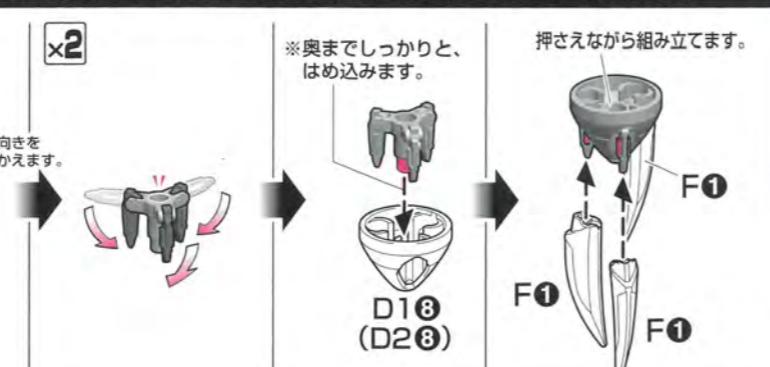
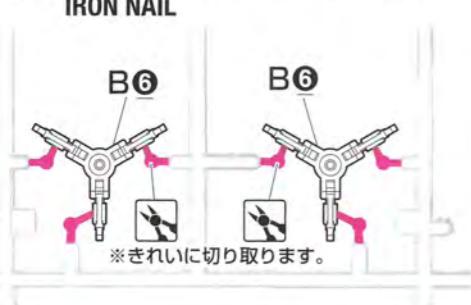


05-3

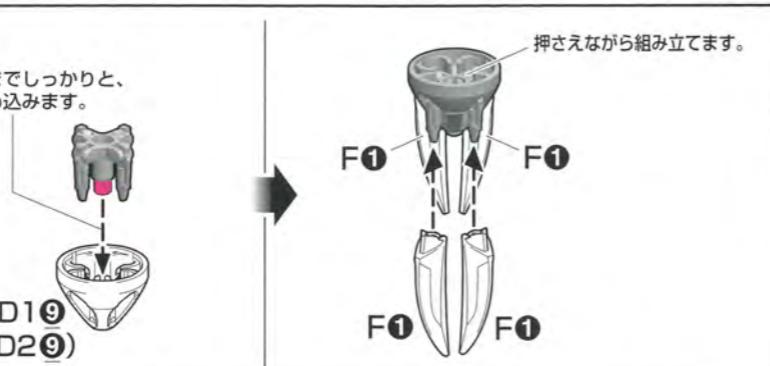
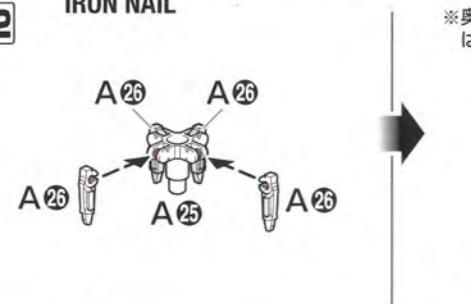


アイアンネイルは3本爪と4本爪の選択式です。お好みの方を選んで組み立ててください。

05-4 [アイアンネイル(3本)の組立] IRON NAIL

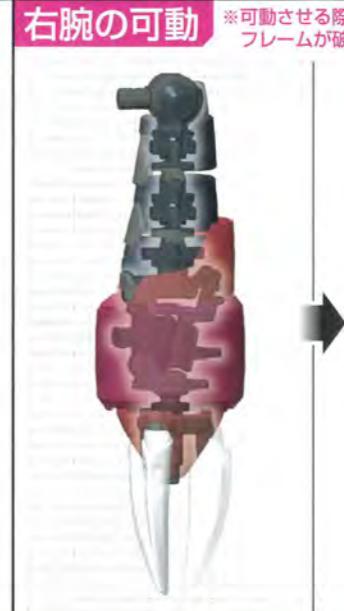
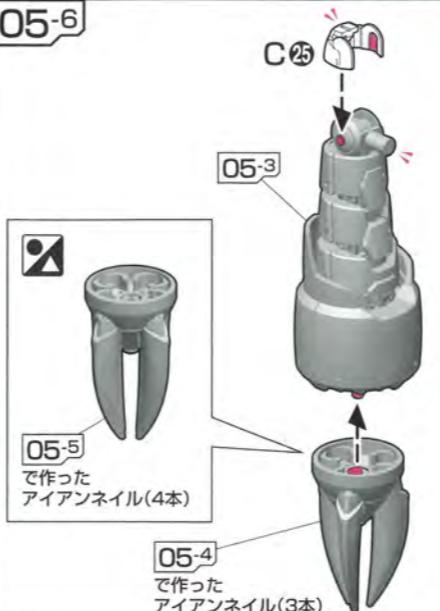


05-5 [アイアンネイル(4本)の組立] IRON NAIL



05-6

右腕の可動

※可動させる際にはスライドするパーツを押さないでください。  
フレームが破損する恐れがあります。関節の動きと連動して  
フレームがスライドします。

※左腕も完成後、同様に動かしてください。

DETAIL

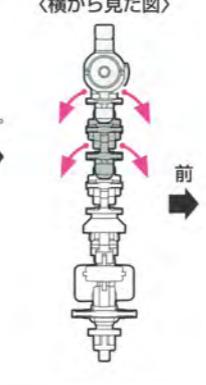
【耐水・耐圧コクピット】  
地球と宇宙空間で発生する気圧差は1気圧だが、水中では10mごとに1気圧ずつ増えしていく。空気を漏らさない技術と、水が浸透しないようにコクピットを丸くるような技術は、実際には似て非なるものであり、コクピットは高い技術レベルにより支えられている。【モノアイ】  
カメラユニット自体に水密構造が採用されており、レンズカバー表面には強力な疊水処理が施されている。上陸時には即座に排水され、視界の歪率なども瞬時に補正される。【水抜き穴】  
機体抵抗を軽減する装甲形状と、騒動のための軸の間には空間があり、浮沈装置やバーストなど、浸水を前提とした装備が水密区画との間に多次実装されている。06-1 [左腕の組立]  
LEFT ARM

関節の曲がる方向を確認してください。

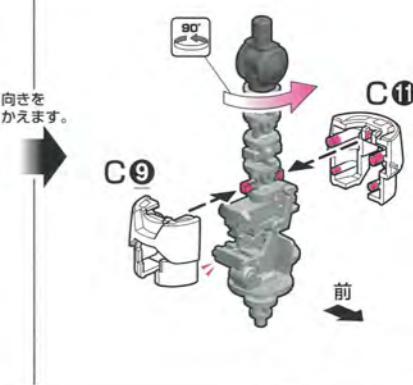
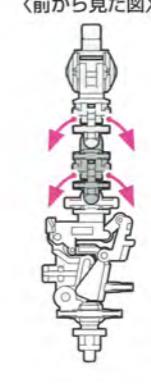
&lt;前から見た図&gt;



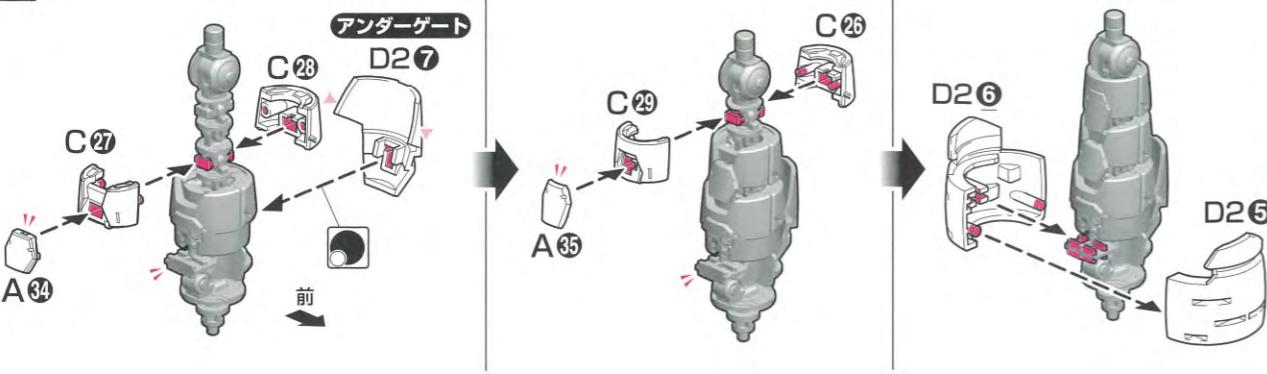
&lt;横から見た図&gt;



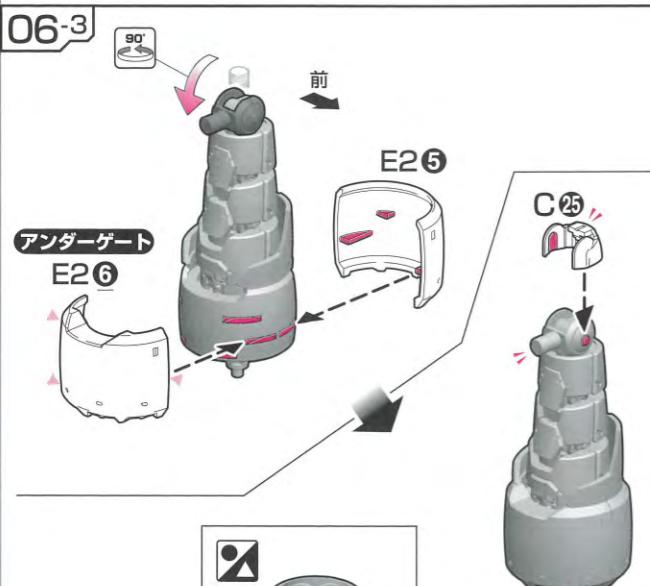
&lt;前から見た図&gt;



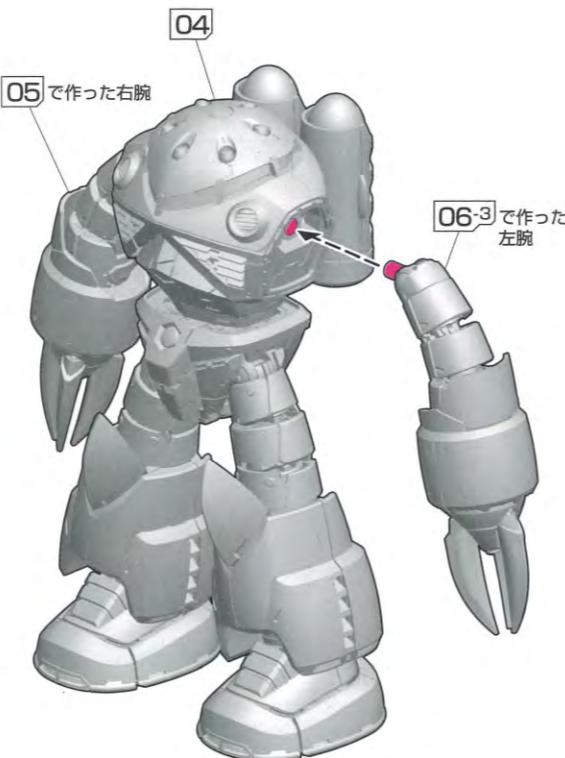
06-2



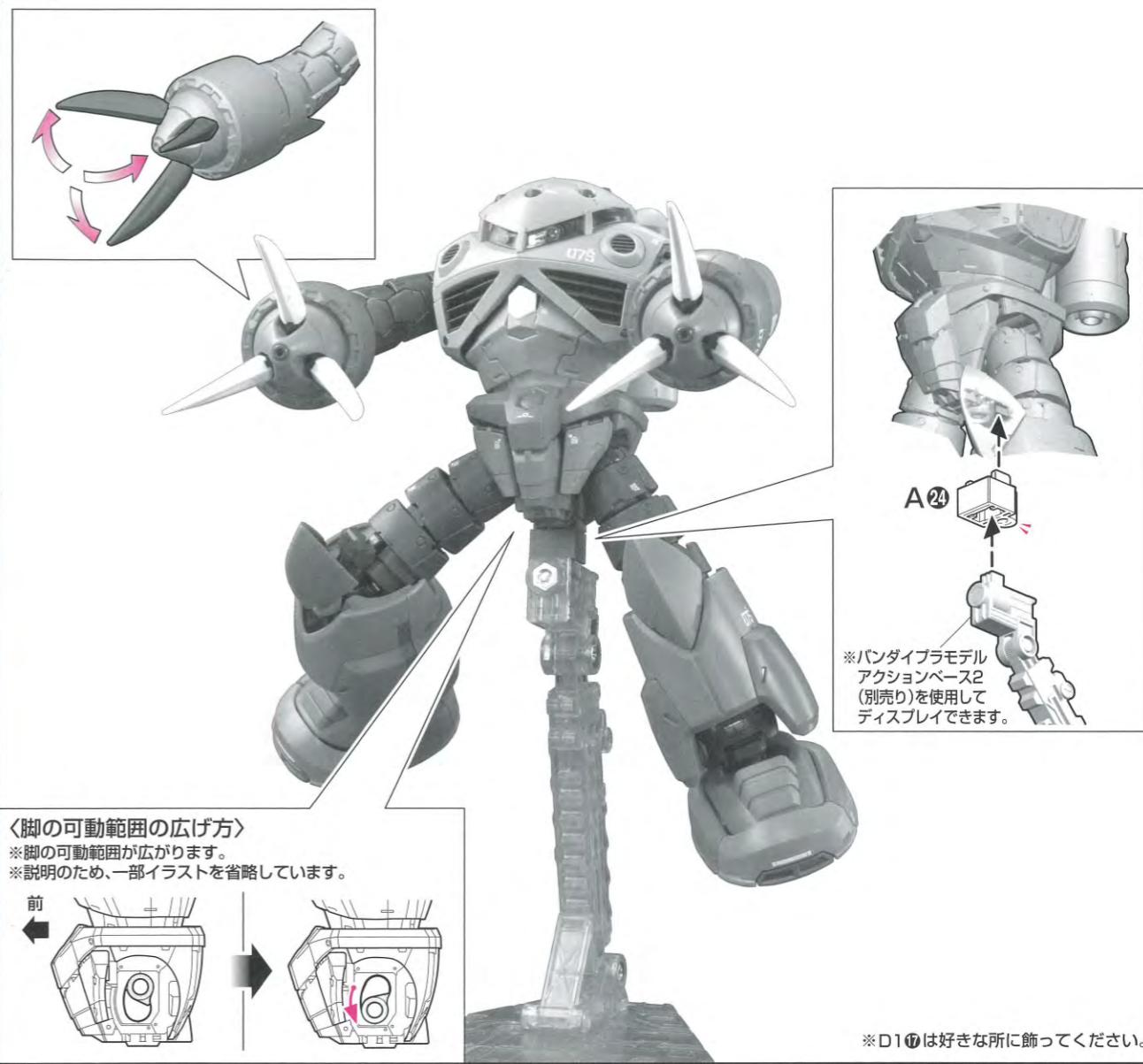
06-3



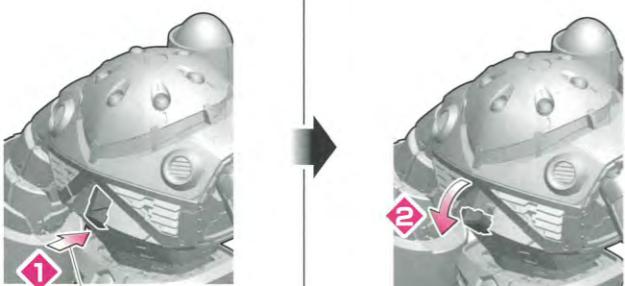
06-4



07-3



07-1 &lt;コクピットハッチの開け方&gt;



07-2 &lt;モノアイの動かし方&gt;

