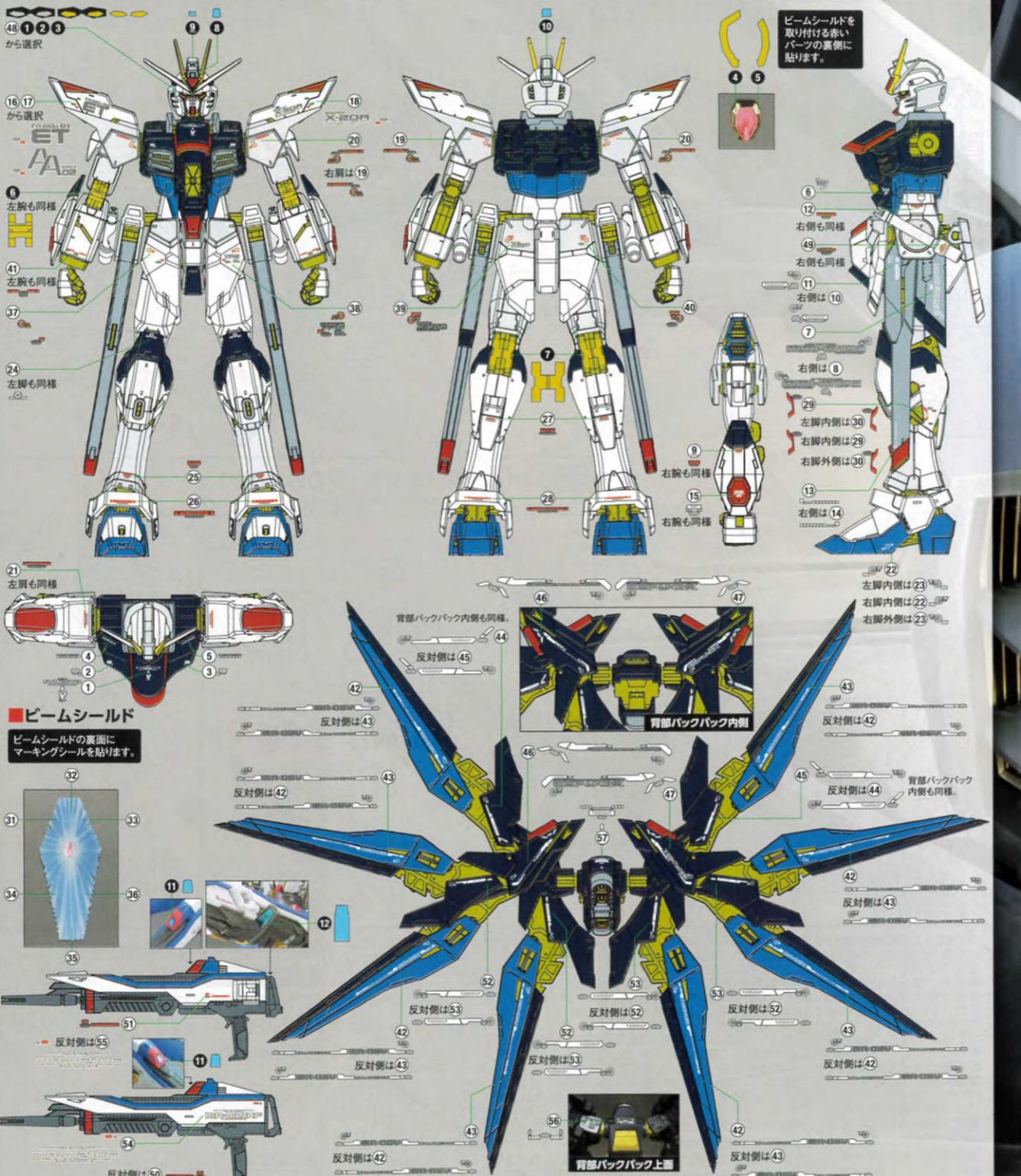


下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。



## COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。

※塗装は、より安全な

「水性塗料」の使用をおおすすめします。

※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れが

ありますので、塗装はおすすめできません。

※カラーコードは参考値であり、

画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

本体等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)
スチールライグレー部の塗装色。 ホワイト(95%)+ブルー(5%)
脚等ダーティブルー部の塗装色。 ブルー(40%)+リッド(25%)+ ブラック(20%)+ホワイト(15%)
脚等レッド部の塗装色。 モンキーレッド(75%)+ ホワイト(20%)+グレー(5%)

アンテナ等イエロー部の塗装色。 イエロー(55%)+ホワイト(30%)+ オレンジイエロー(15%)
ドラグーン等ブルー部の塗装色。 インディブルー(60%)+ホワイト(40%)
ブルー(少量)+クリアッド(少量)
レール砲等ブルー部の塗装色。 ホワイト(40%)+LM65ライトブルー(35%)+ ブルー(25%)
ビームソード等グレー部の塗装色。 グレー(80%)+ブラック(20%)

手等ゴールド部の塗装色。 ゴールド(100%)の上から クリアイエロー(100%)+ クリアオレンジ(少量)
靴等等プラウン部の塗装色。 マホガニー(100%)
本体等ブルー部の塗装色。 インディブルー(80%)+ホワイト(20%)
ライン等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)
肩等等カット部の塗装色。 レッド(80%)+ピンク(20%)
脚部中央等ダークグレー部の塗装色。 ブラック(70%)+ホワイト(30%)

1/144 キラ・ヤマト
1/144 キラ・ヤマト

14

BANDAI 2013 MADE IN JAPAN

**STRIKE FREEDOM GUNDAM**  
Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X20A  
リアルグレード 1/144 スケールモデル ストライクフリーダムガンダム

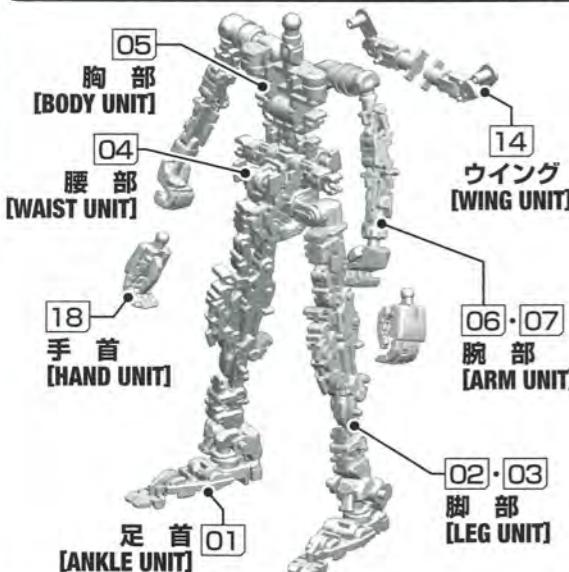
Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI

0185139

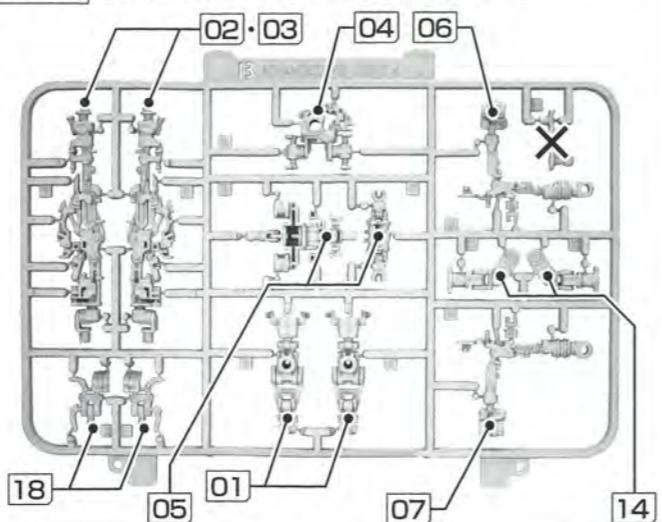
# 組み立て前の基本説明

アドヴァンスド MS ジョイント4(Bパート)のフレーム構成は、図のようになります



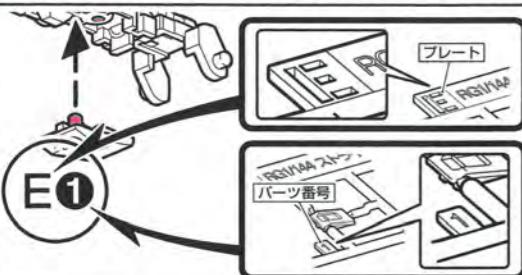
Bパート

※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。



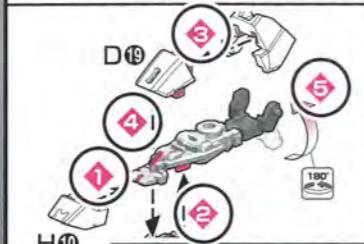
## 部品の探しかた

※説明書の部品に書いてある番号と同じものをランナーから探ししましょう。(パートリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



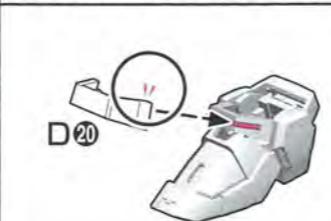
## 数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に①②③④⑤のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

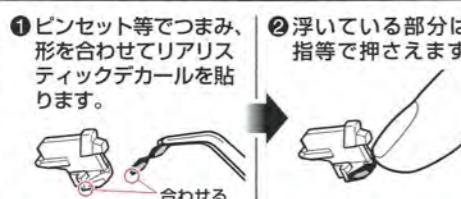


## 部品の向きに注意してください

※組み立て図中に「」のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

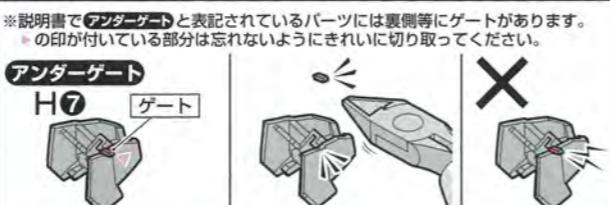


## リアリスティックデカールの貼りかた

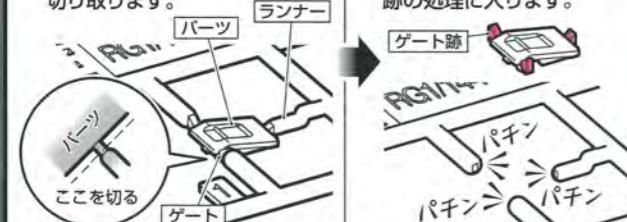


## アンダーゲートの切り取りかた

■アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。



①まず、パートから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



②パートを切り離して持ちやすくになったところでゲート跡の処理に入ります。



③ニッパーの刃をパートに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



## △ 注意

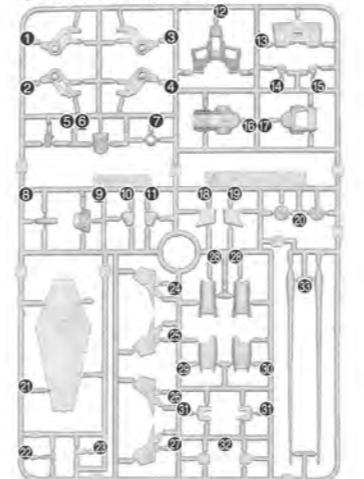
### お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わずケガをする恐れがあります。

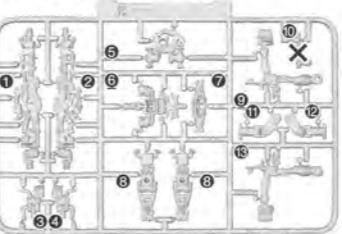
## パートリスト

(X印は使用しないパートです。)

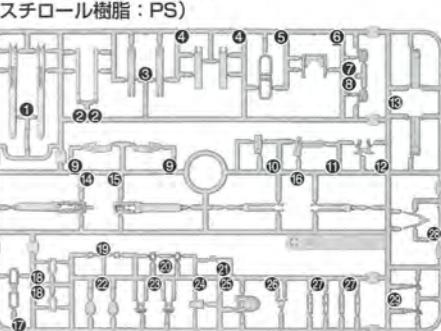
Aパート(イロブラ) アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



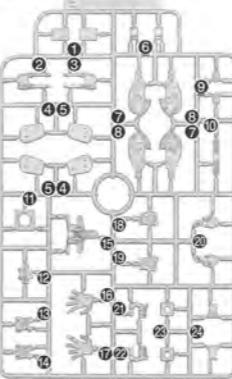
Bパート(ゴールド)  
(ABS樹脂: ABS)  
(ポリプロピレン: PP)



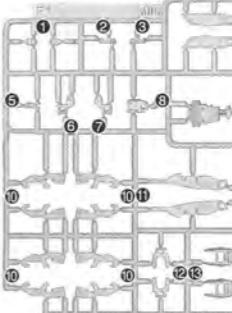
Cパート(イロブラ) アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



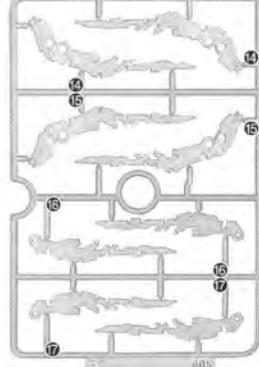
Eパート(ゴールド)  
(スチロール樹脂: PS)



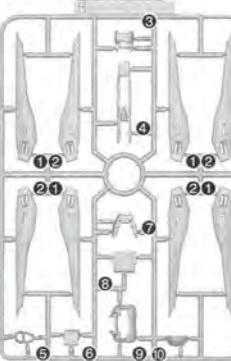
F1パート(ゴールド)  
(ABS樹脂: ABS)



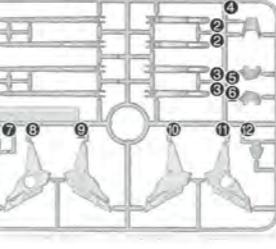
F2パート(ゴールドメッキ)  
(ABS樹脂: ABS)



Hパート(ブルー) (×2)  
アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



Gパート(ダークブルー) (×2)  
アンダーゲート有り  
(スチロール樹脂: PS)



リアリスティックデカール…………1枚

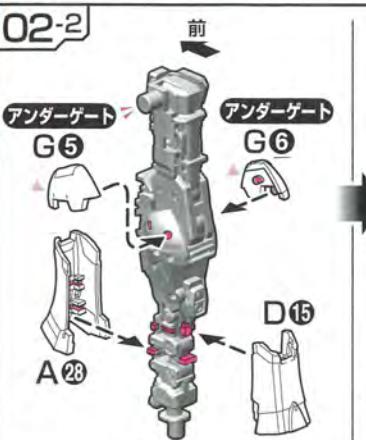
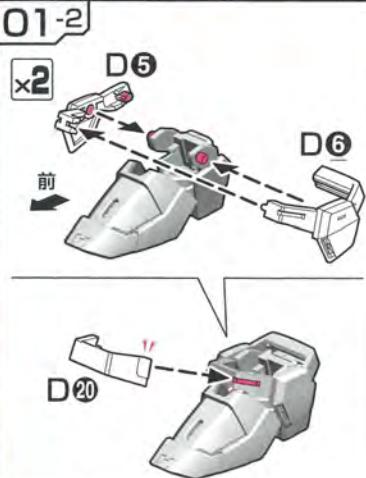
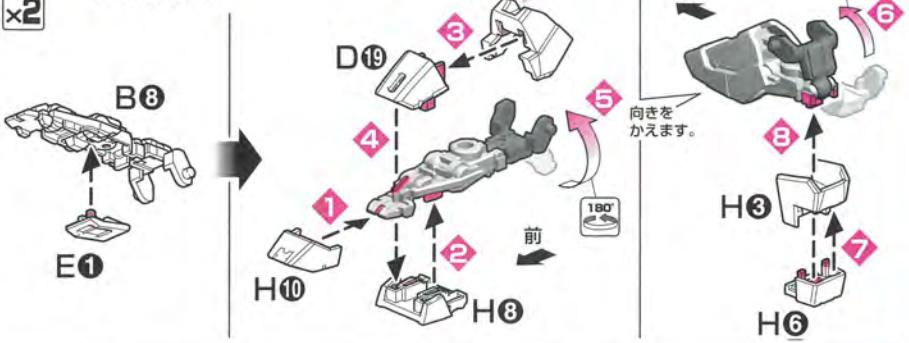
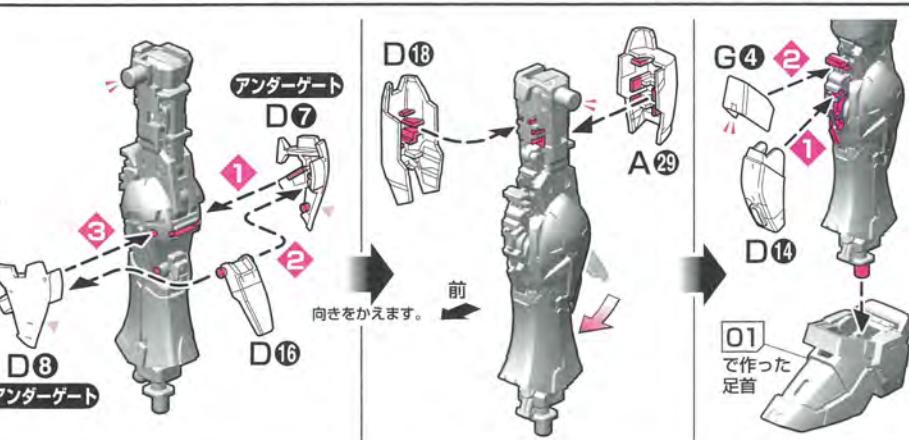
「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

## STRIKE FREEDOM GUNDAM

C.E.73からC.E.74にかけて行われた地球連合とザフトの軍事衝突に介入した第三勢力——クライナー派の中核戦力となった機体が、このZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダムである。ストライクフリーダムガンダムの開発はクライナー派がザフトから奪取したデータを元に、「ファクトリー」で進められた。ハイバーテュートリオンを搭載した本機は、ウォーチュール・リュミエールを流用した推進システムや量子通信によるスーパードラグーンシステムなどの新装備を採用。また、外部装甲にはVPS装甲を、内部フレームにはPS装甲をそれぞれ使用することで、高度な防御力を獲得するに至った。なお、本機はラクスの指示でキラ・ヤマトの搭乗を前提に開発されており、これらのシステムも彼の専用機だからこそ搭載できたものであった。オーブから宇宙へ上がったキラに託された本機は、オーブ防衛戦をはじめ、ステーションワンでの攻防、メサイアを巡る戦いに参戦し、多大な戦果を挙げた。そしてその活躍は地球連合とザフトの戦乱を終結させる原動力となつたのである。

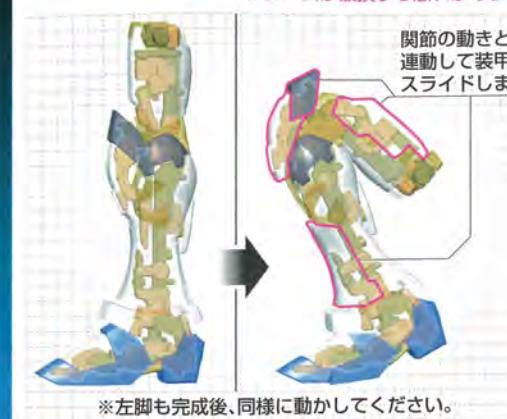


## LEG UNIT

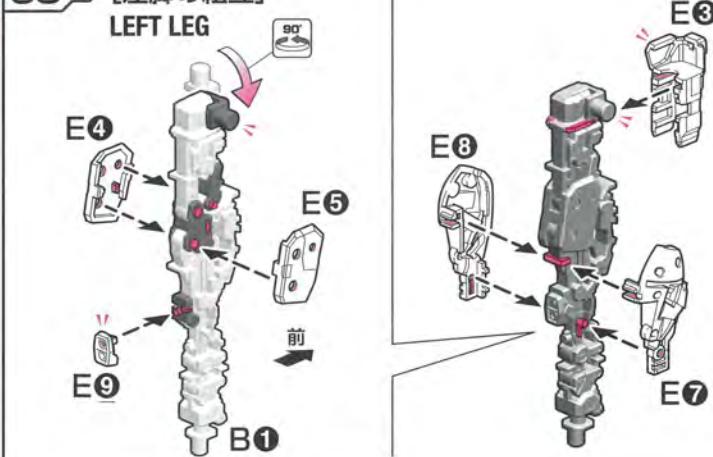
01-1 [足首の組立]  
ANKLE UNIT02-1 [右脚の組立]  
RIGHT LEG

## 右脚の可動

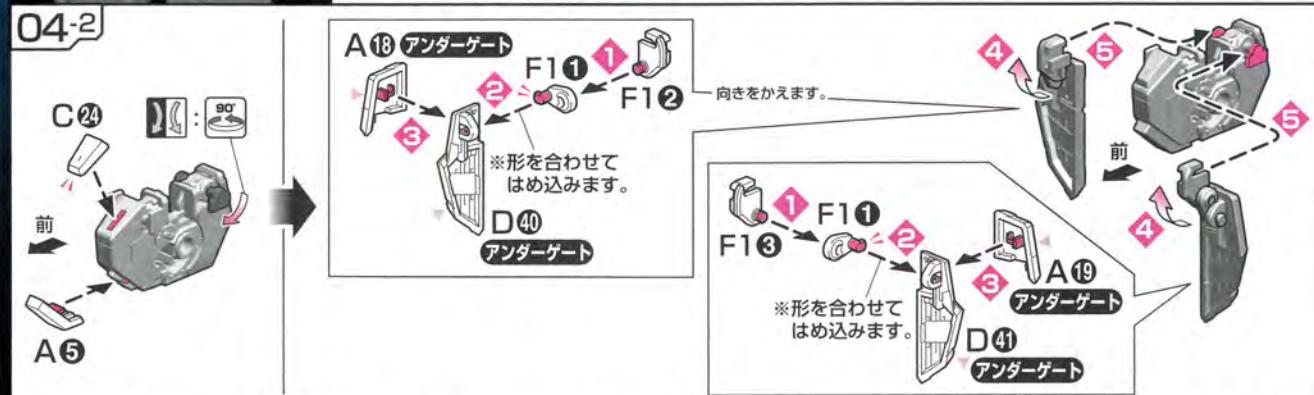
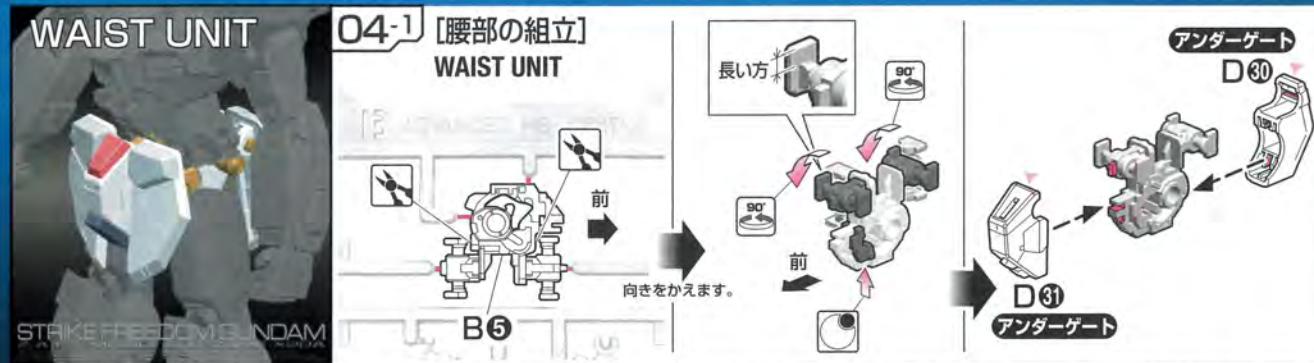
※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さないでください。  
フレームが破損する恐れがあります。



## 03-1

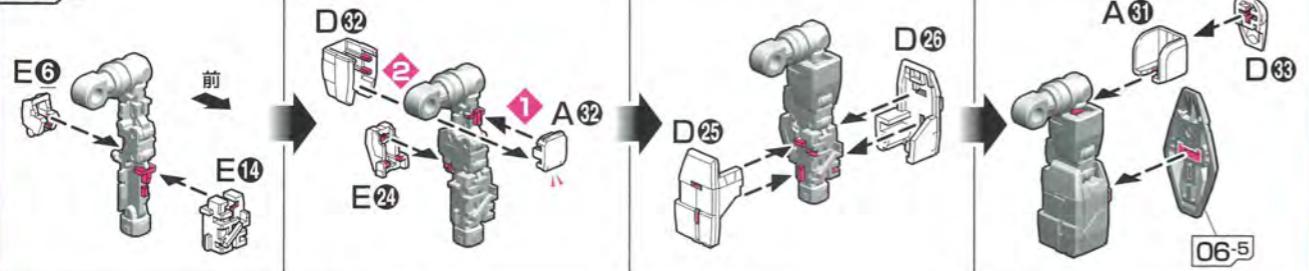
[左脚の組立]  
LEFT LEG

## WAIST UNIT

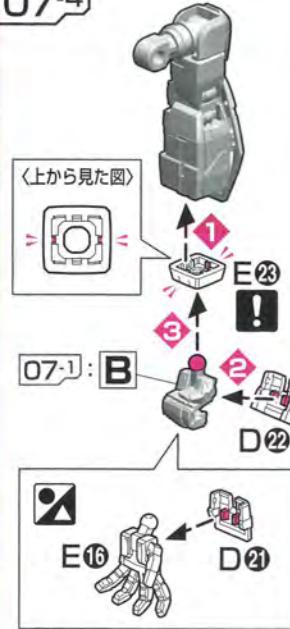




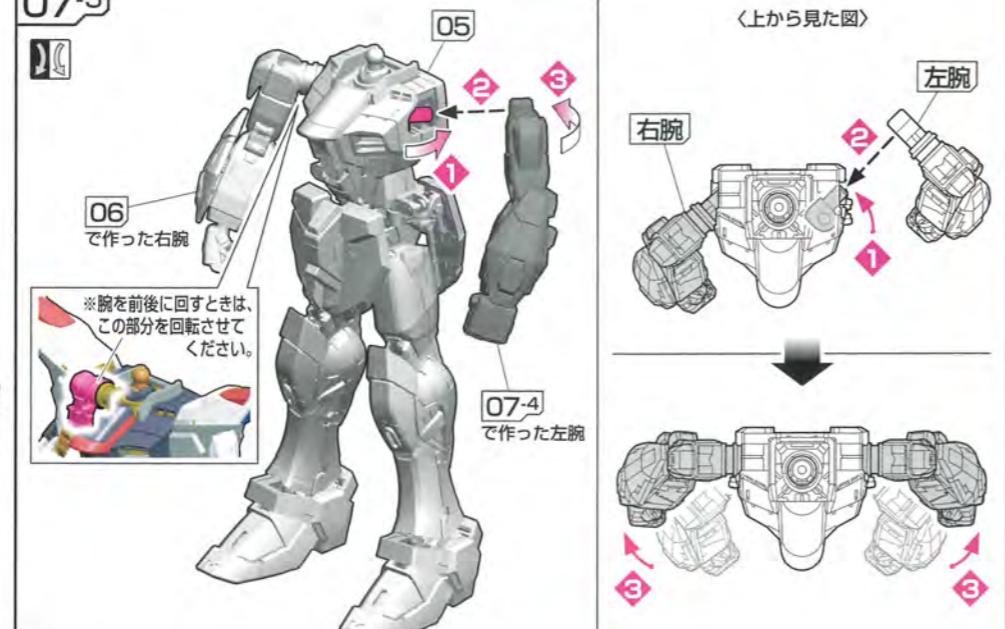
07-3



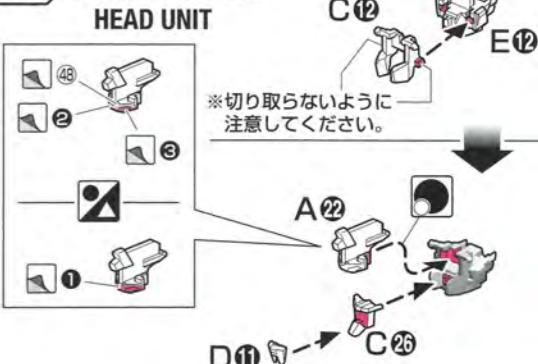
07-4



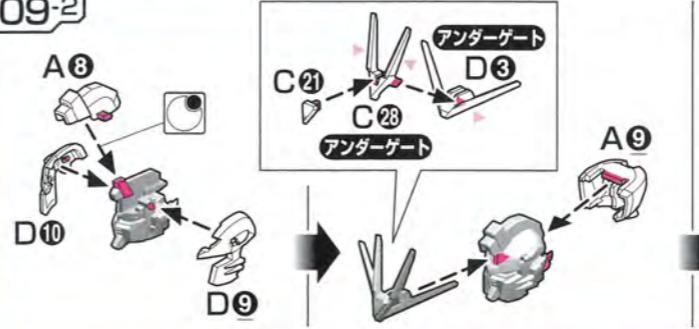
07-5



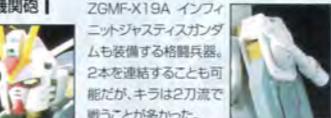
08-4

09-1 [頭部の組立]  
HEAD UNIT

09-2



## WEAPON

| MA-M02G シュペールラケルタ  
ビームサーベル

MA-M02G シュペールラケルタ  
ビームサーベル  
ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダムも装備する格闘兵器。2本を連結することも可能だが、キラは2刀流で戦うことが多かった。

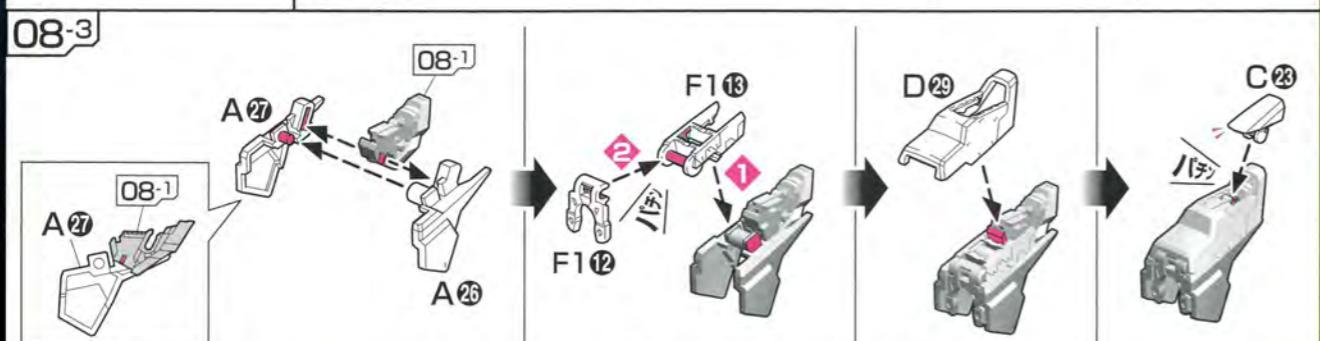
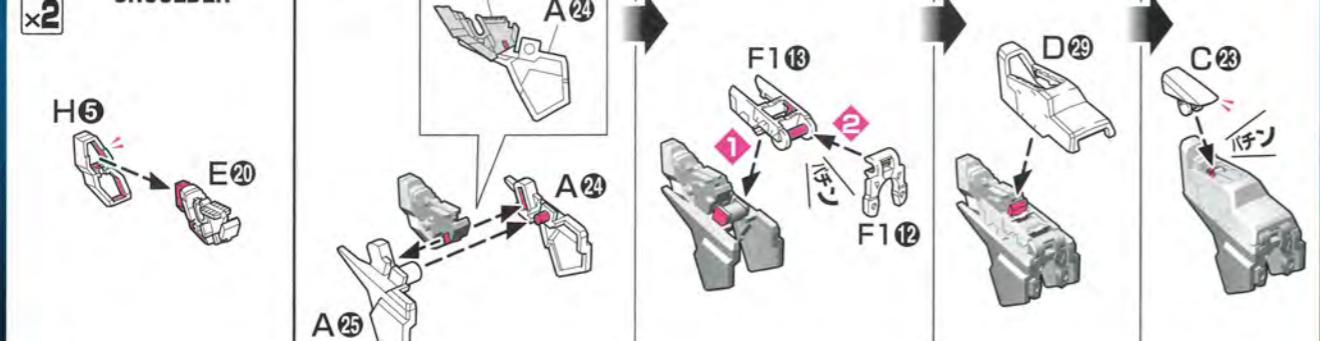
## | MGX-2235 カリドゥス 複相ビーム砲



MGX-2235 カリドゥス 複相ビーム砲  
胴体中央部に内蔵されたビーム砲。ZGMF-X31S アビスガンダムと同型の火器だが、ハイバーデュオトロンの搭載により威力が向上している。正面にしか撃てないデリートはあるが、ストライクフリーダムガンダムの装備する火器の中では最も高い威力を持つ。砲口部分にはPS装甲が用いられており、フレームと同様金色に発光する。

## | MA-B0V ビーム突撃砲

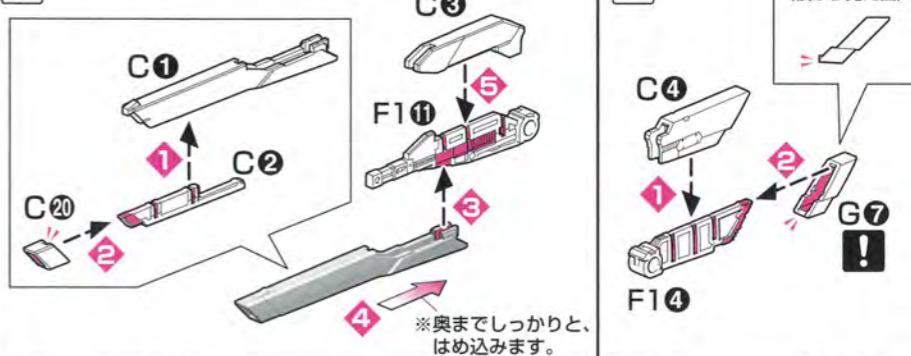
MA-B0V ビーム突撃砲  
機動兵装ウイングに搭載されたビーム砲(ドグーン)で、計8基を装備する。ビーム砲のほかにビーム刃を展開することも可能。電子通信によって制御され、広範囲に展開することで多数の敵機を同時に攻撃できる。次世代ドグーンシステムをベースとして、キラの使用を前提の改良が施されている。

08-1 [肩部の組立]  
SHOULDER

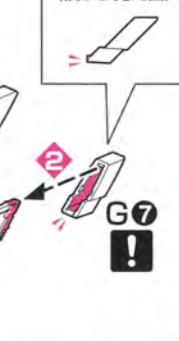
## RAILGUN &amp; WING UNIT

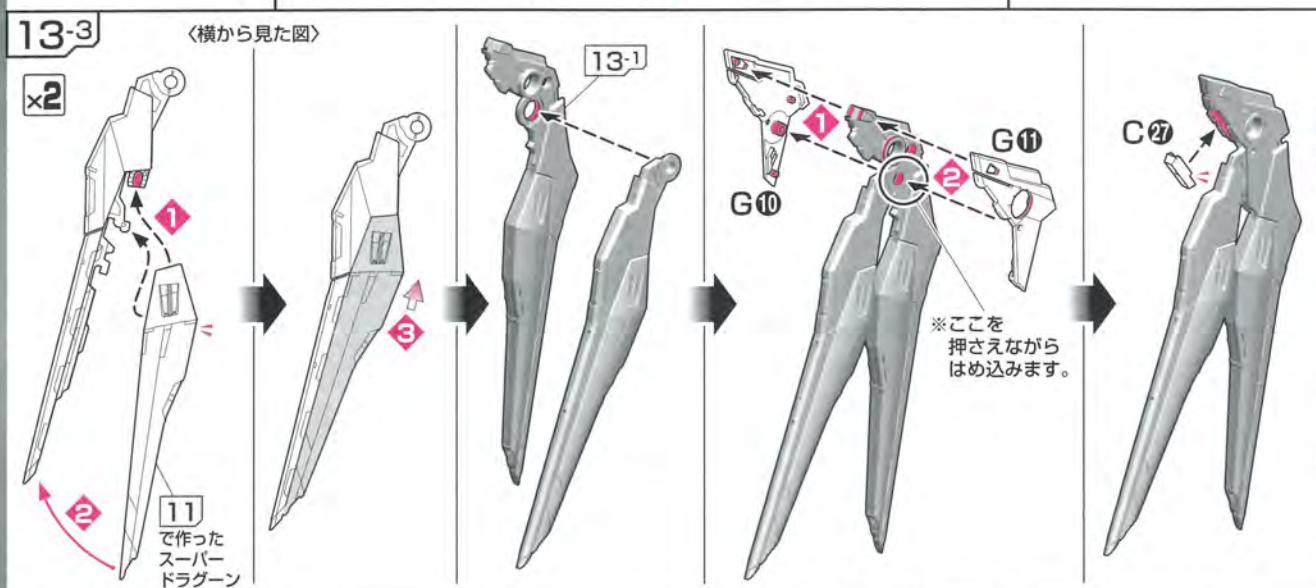
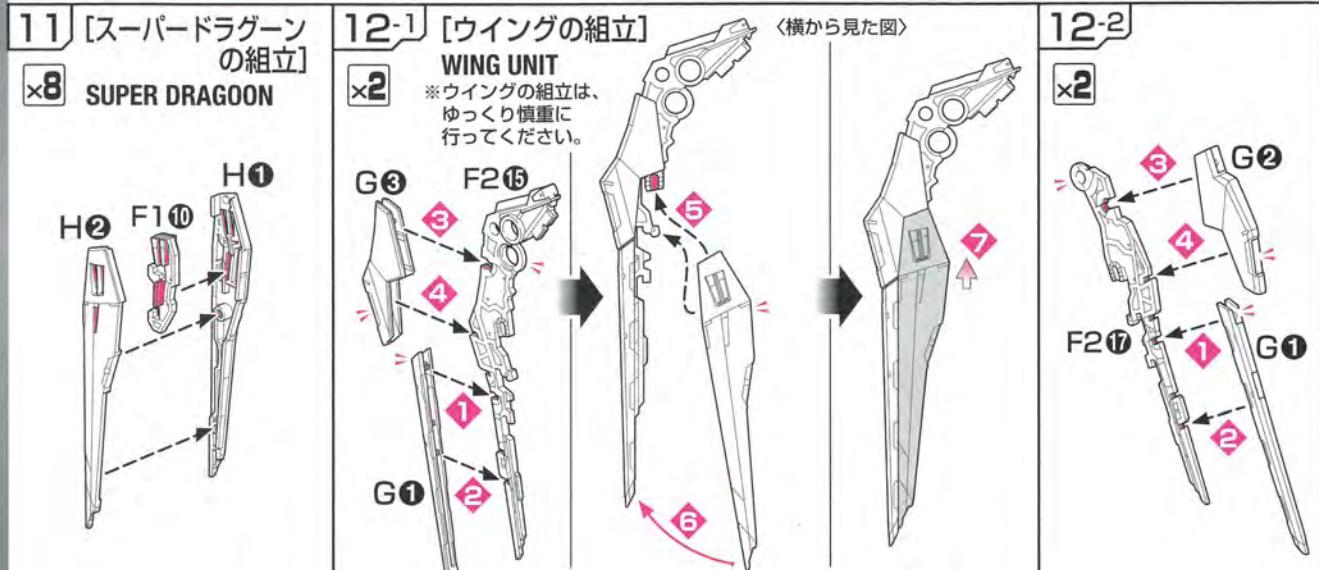
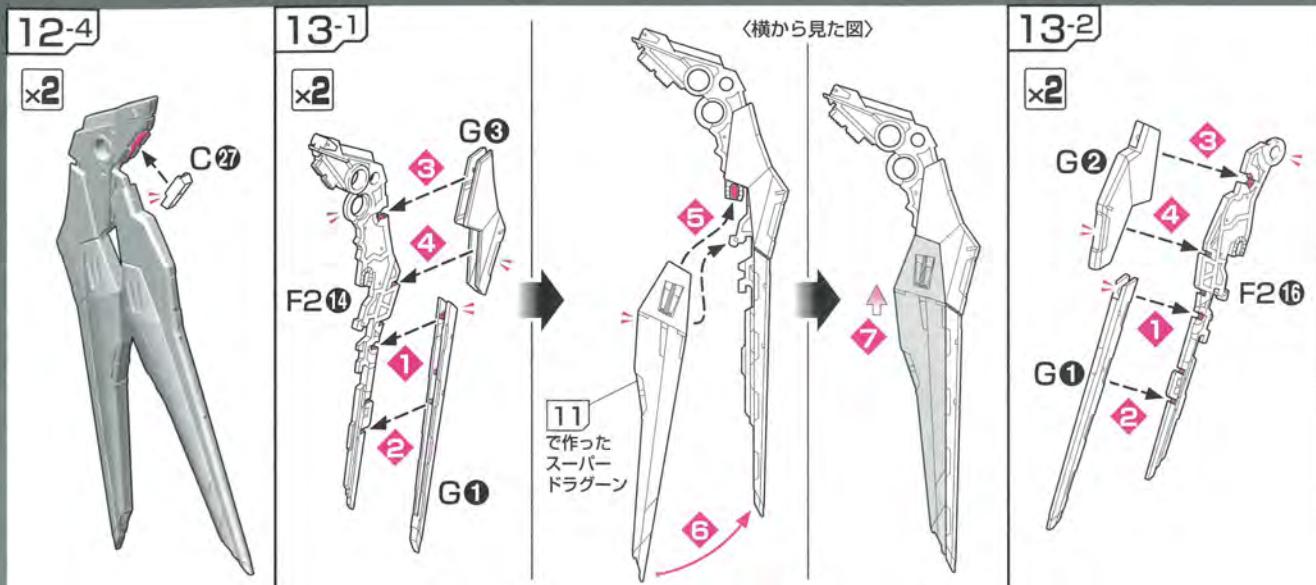
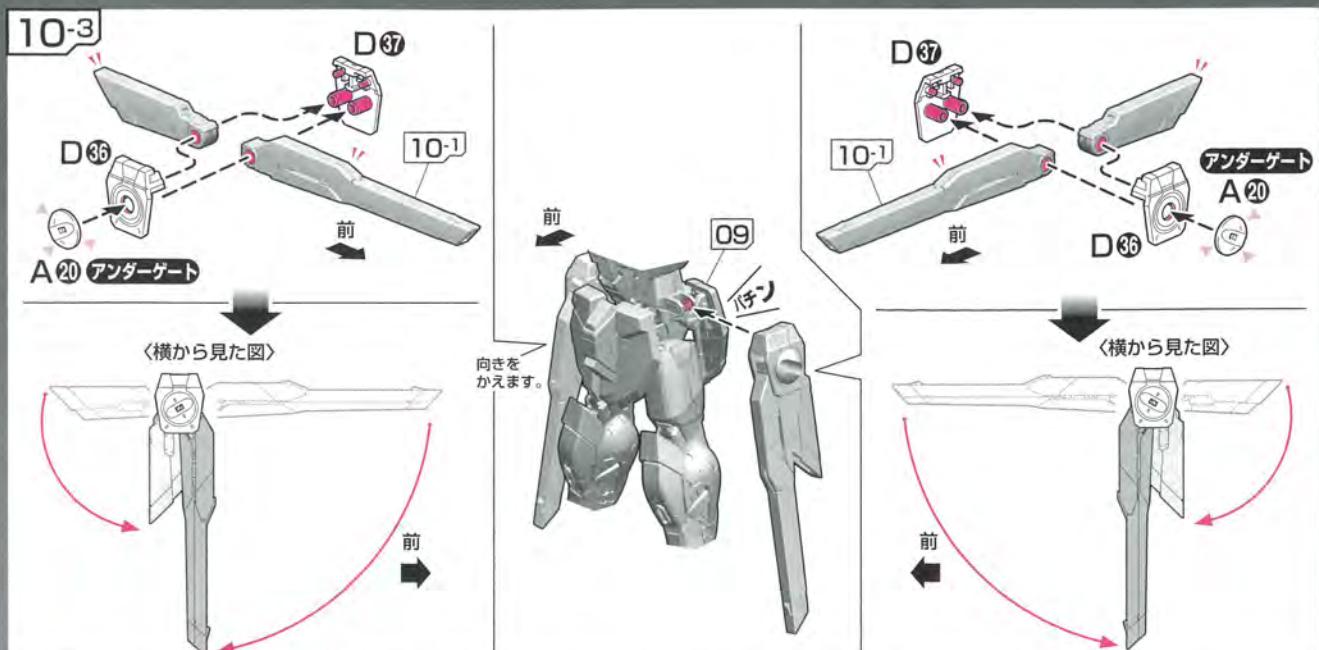
10-1 [レール砲の組立]  
RAILGUN10-1 [レール砲の組立]  
RAILGUN

x2

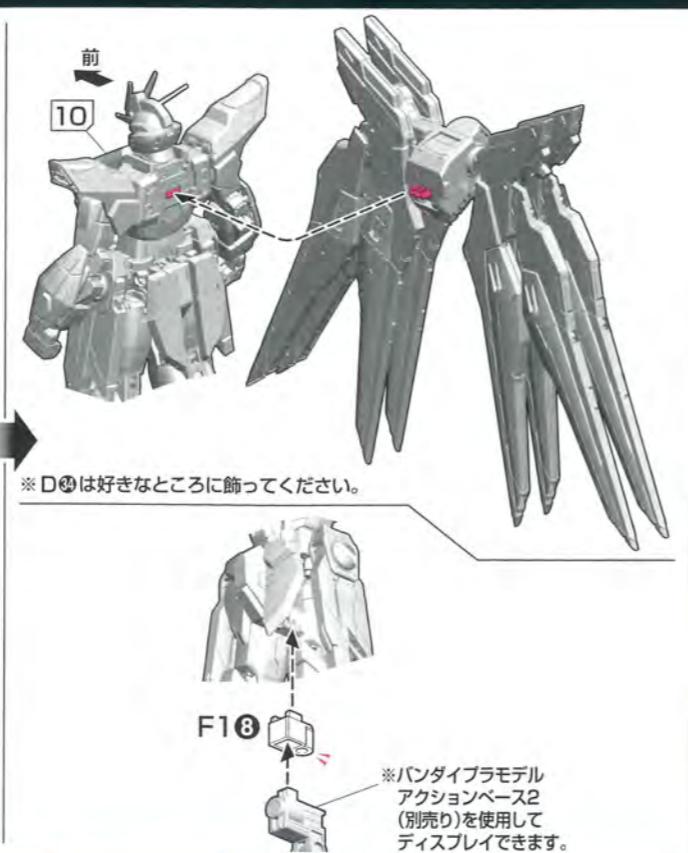
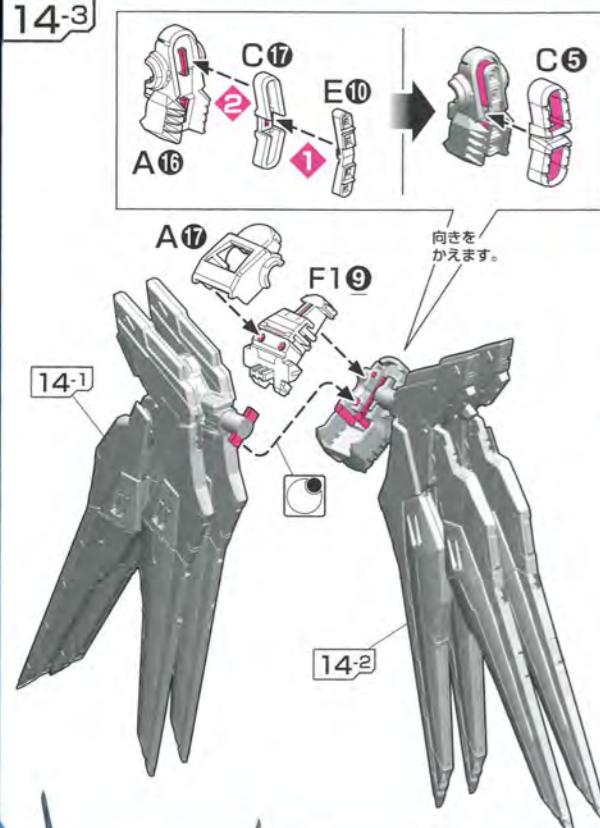


10-2





14-3



EQFU-3X スーパードラグーン 機動兵装ウイング

**Full Burst Mode**

フリーダムガンダムにも採用されていたモードで、2門のクィ・フィアス3レール砲と2挺の高エネルギービームライフル、カルタス複相ビーム砲と8基のスーパードラグーンという、ストライクフリーダムガンダムに搭載されたほぼ全ての火器を展開した状態。この火砲の一齊射は、「マルチロックオンシステム」との組み合わせにより、高い攻撃力を発揮した。複数の敵機を一度にロックオンできるマルチロックオンシステムだが、運用には極めて高度な空間把握能力が必要であり、コーディネイターの中でもキラのような一部の者にしか使いこなせなかった。

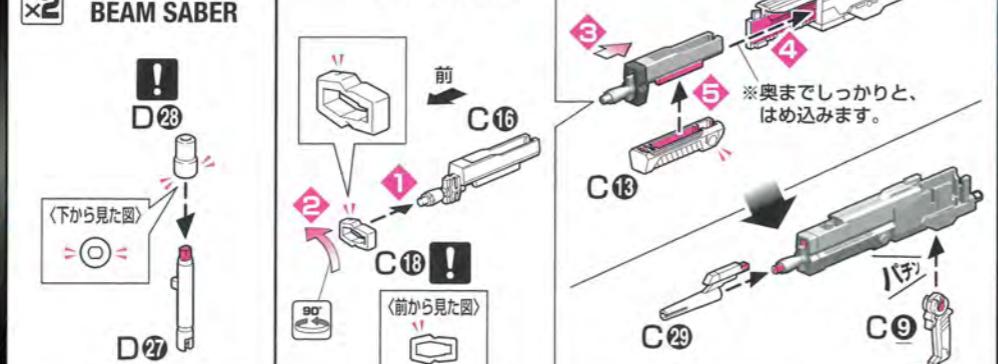
※画像にはバンダイプラモデル  
アクションベース2(別売り)を使用しています。

**I EQFU-3X スーパードラグーン 機動兵装ウイング**

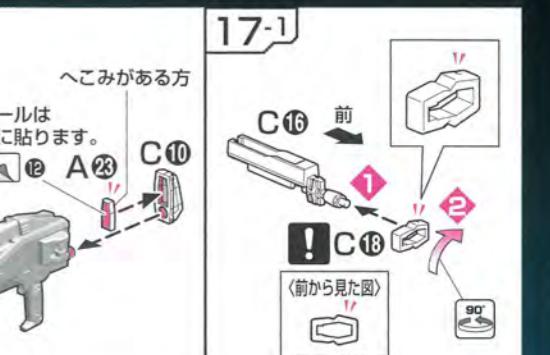
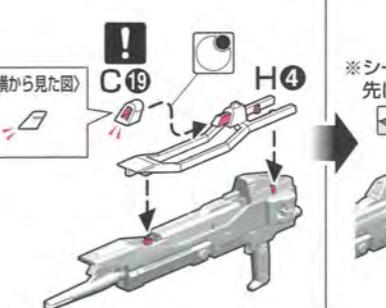
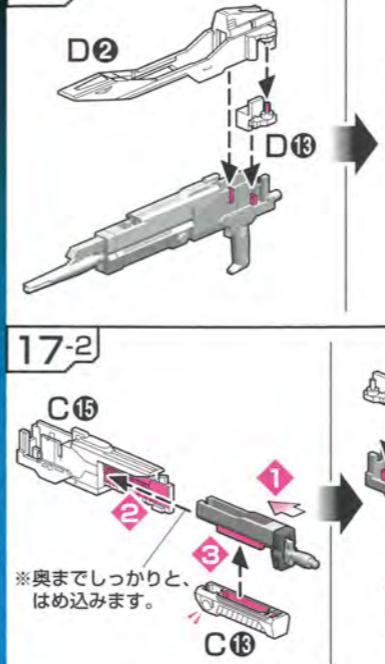
フリーダムガンダムが装備した機動兵装ウイングの発展改良型。DSSDが開発した新型推進システムである「オーフューリー・リュミエール」を駆使した推進システムを搭載するほか、量子通信で操作するドラグーンシステムのプラットフォームとしての機能も有している。本装置により、機動性と攻撃力の大幅な向上を果たした。

**High Maneuver Aerial Tactical Mode**

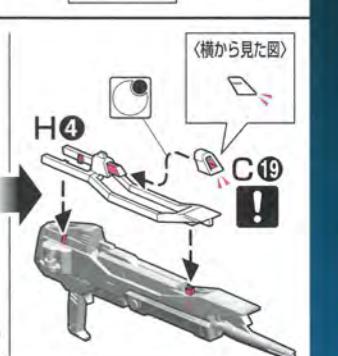
ハイマット(High Maneuver Aerial Tactical)モードとは、機動兵装ウイングを開戦した状態を指す。通常時でもストライクフリーダムガンダムは、バックパックに搭載した大推力スラスターによって高度な機動性を発揮するが、ハイマットモード時には大気圏内に高い機動性を獲得したほか、大気圏外では8枚の翼を駆動させて姿勢制御を行い、アクロバティックな動きを可能とした。

**WEAPONS****15 [ビームサーベルの組立] x2 BEAM SABER**

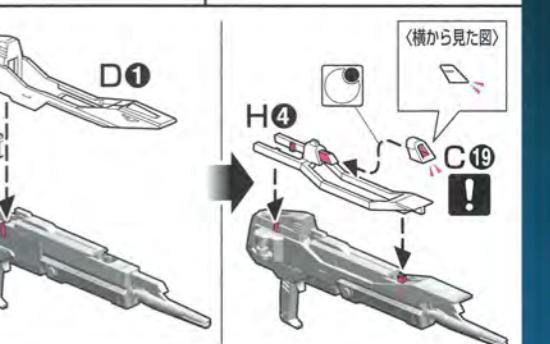
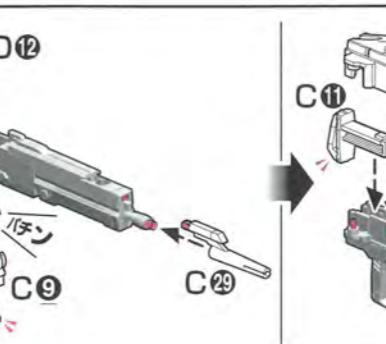
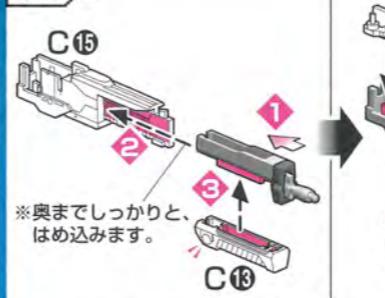
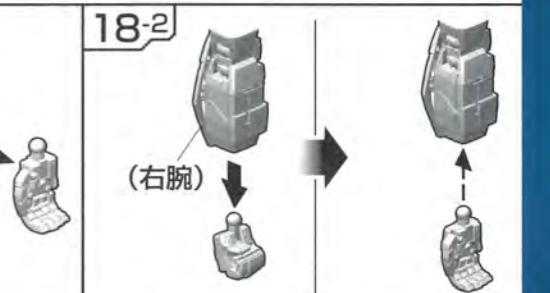
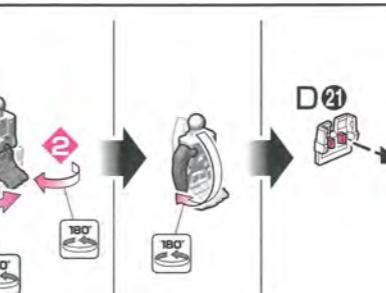
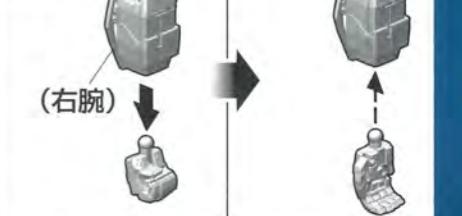
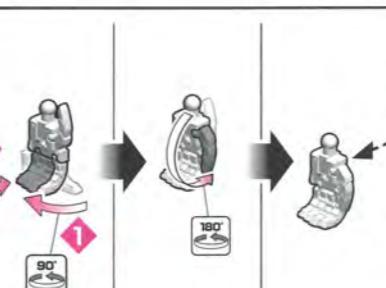
16-2



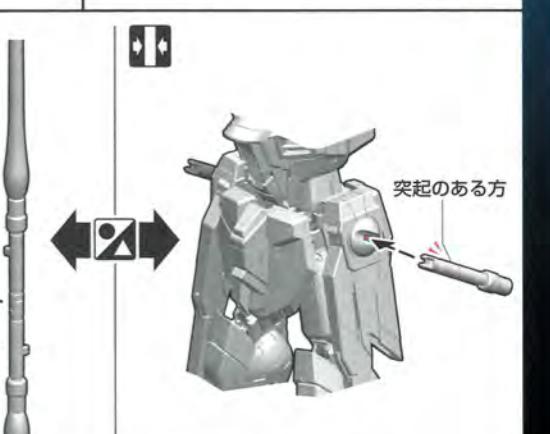
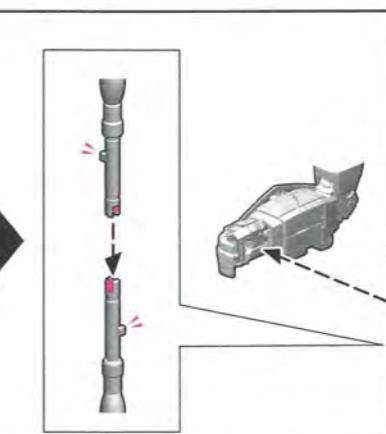
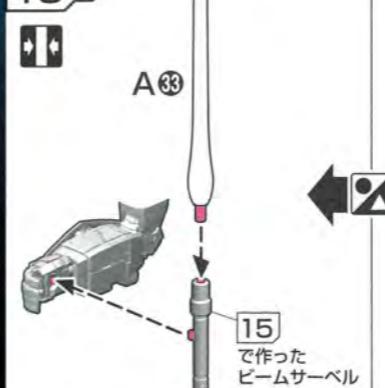
17-1



17-2

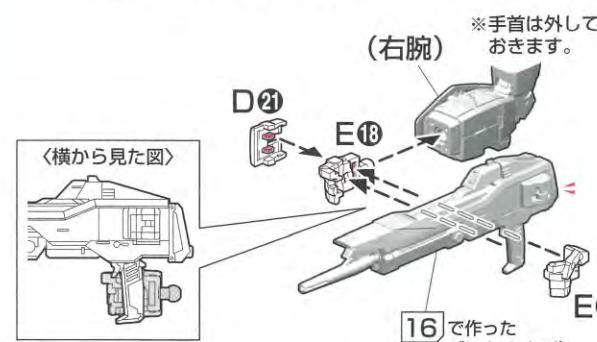
**18-1 [右手首の組立] RIGHT HAND****18-2****18-3 [左手首の組立] LEFT HAND**

19-1

※組立図中の  
記号説明先に  
組み立てるx2 部品を数値の  
個数作る向きに注意して  
組み立てる数値に合わせて  
回転させるどちらかを選んで  
取り付ける※組立図中の  
記号説明先に  
組み立てる① シール  
の番号90° 数値に合わせて  
回転させる切り取る  
部分両側に同じバーツ  
を取り付けるどちらかを選んで  
取り付ける

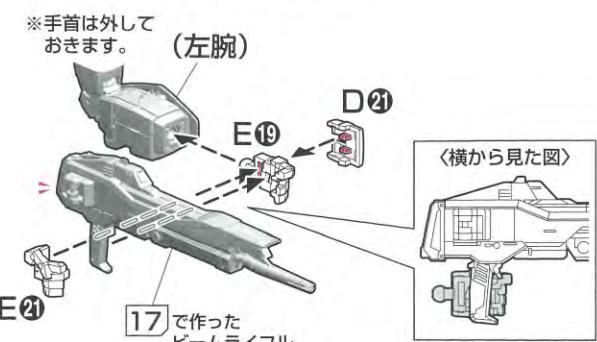
### 19-2 <武器用持ち手>

※武器用持ち手を使用することにより、武器をしっかりと保持できます。

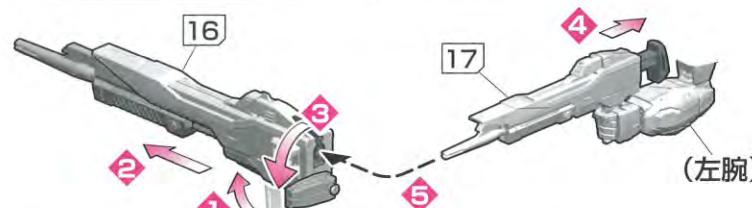


### 19-3 <武器用持ち手>

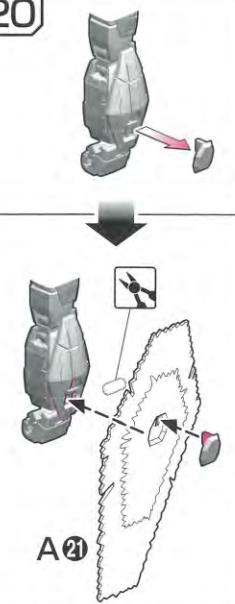
※武器用持ち手を使用することにより、武器をしっかりと保持できます。



### 19-4



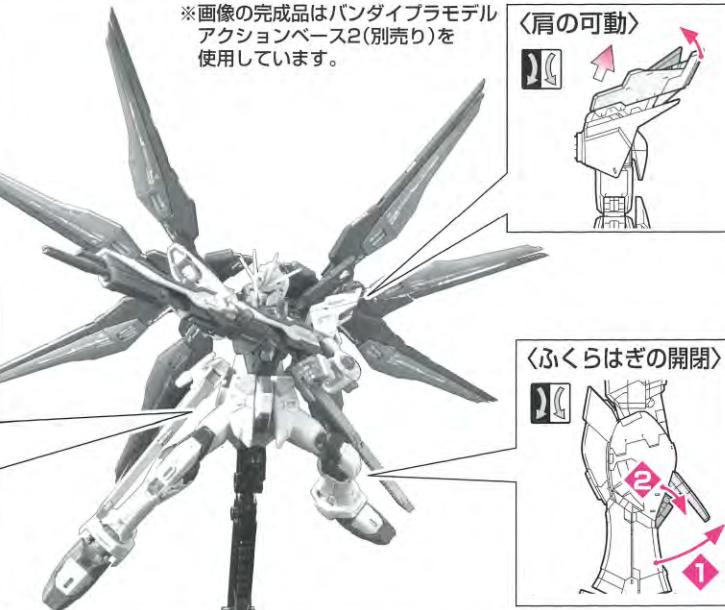
### 20



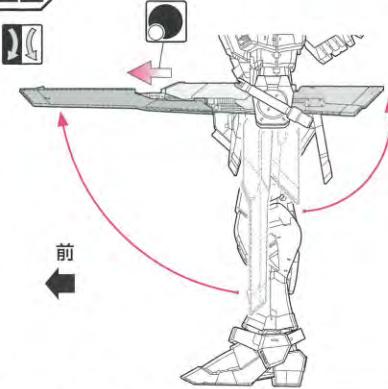
### 21

#### <脚の可動範囲の広げ方>

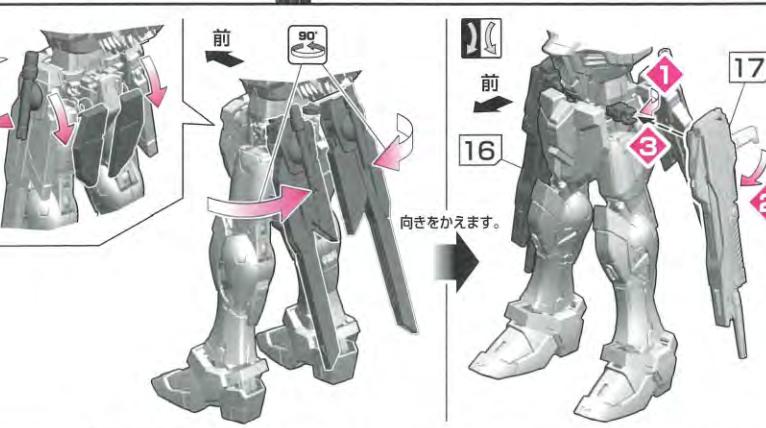
※脚の可動範囲が広がります。  
※説明のため、一部イラストを省略しています。  
① ロックを下げます。  
② 股間軸を前に動かします。



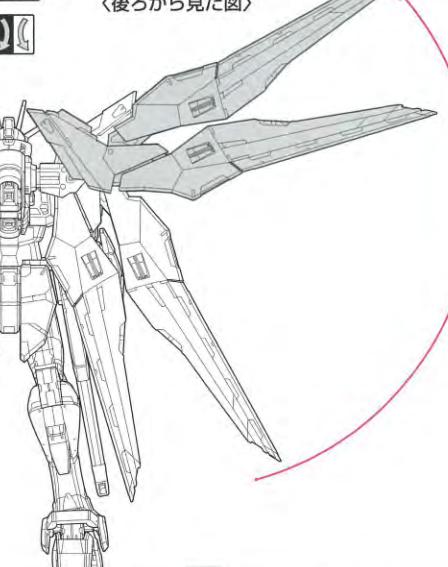
### 22



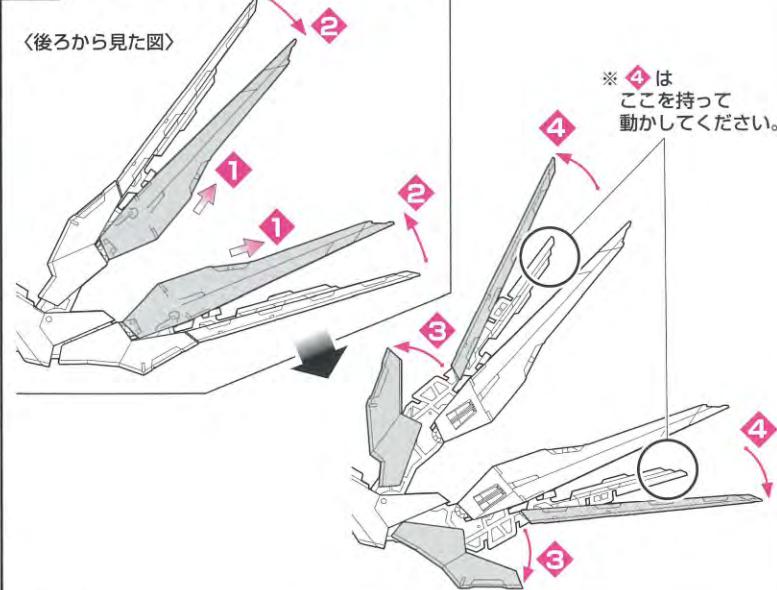
### 23



### 24-1 <後ろから見た図>



### 24-2 <後ろから見た図>



### 24-3 <スーパードラグーンの外しかた>

※他のスーパードラグーンも同様に外します。

