



# F91 GUNDAM F91

E.F.S.F. PROTOTYPE ATTACK USE MOBILE SUIT



1/100 scale MASTER GRADE E.F.S.F. PROTOTYPE ATTACK USE MOBILE SUIT GUNDAM F91 Ver.2.0



MG 1/100  
ガンダムF91 Ver.2.0  
GUNDAM F91 Ver.2.0

## F91 GUNDAM F91



MG 1/100  
ガンダムF91 Ver.2.0  
GUNDAM F91 Ver.2.0

GUNDAM.INFO Search

[www.gundam.info](http://www.gundam.info)

バンダイホビーサイト [www.bandai-hobby.net/](http://www.bandai-hobby.net/)  
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様の責任となります。



# S.N.R.I.MS開発経緯

History of Earth Federation Forces  
S.N.R.I.MS Development

## ガンダムF91とは About the Gundam F91

ガンダムF91は、S.N.R.I. (サナリイ) が開発した試作機である。本機には、数々の革新的な新技術が採用されており、当時におけるMSのひとつの到達点と言える機体であった。

The F91 Gundam F91 is a prototype developed by S.N.R.I. Various revolutionary technologies have been adopted, making it a machine which has reached a tidemark for Mobile Suits.

ガンダムF91は、地球連邦軍の海軍戦略研究所 (S.N.R.I./サナリイ) が開発した試作MSである。

「現時点におけるMSの限界性能の到達点」を目指すことを目的に開発が進められ、MCA (マルチプル・コンストラクション・アーマー) 構造やバイオ・コンピューター、小型ジェネレーターなどを採用した極めて高性能なMSである。また、S.N.R.I.の小型MS開発計画「F (フォーミュラ) 計画」で試作されたF90Vをベースとしたビーム兵器、V.S.B.R. (Variable Speed Beam Rifle=可変速ビーム・ライフル) と、ビーム・シールドを搭載。

The Gundam F91 is a prototype MS developed by the Earth Federation Forces' Strategic Naval Research Institute (S.N.R.I.). Developed to reach a "tidemark for the marginal performance of present-day Mobile Suits," the highly capable MS consists of special features such as an MCA (Multiple Construction Armor) structure, a Bio-Computer, and a small generator. It is equipped with V.S.B.R.s (Variable Speed Beam Rifles), which were experimentally developed for the F90V created under the S.N.R.I.'s "Formula Project", a project to develop a compact MS, as well as a Beam Shield.

## 「コスモ・バビロニア建国戦争」での運用 Deployment in the "Cosmo Babylon War"

開発途中で放置されていたガンダムF91は、スペース・アークで改修されたのち、バイオ・コンピューターの調整が完了。実戦へと投入された。

Abandoned during its development, the Gundam F91 was refurbished on the Space Ark, and its Bio-Computer was adjusted. It was then used on an actual battlefield.

U.C.0116に完成したガンダムF91は、U.C.0121から0122にかけて運用テストが行われた。その後、フロンティア・サイドに持ち込まれていたが、クロスボーン・バンガード (CV) の襲撃を受け、機体は放置されてしまう。それを回収したスペース・アーク内において、バイオ・コンピューターの調整が完了、機体は稼働状態となった。こうして、F91は、高出力ジェネレーターによる大威力のV.S.B.R.や高防御力のビーム・シールドに加え、高度な機動性によって、CV製の高性能小型MSに匹敵する性能を発揮した。そして、XMA-01 ラフレシアとの戦闘では、金属剥離効果 (MEPE) によって、質量を伴った残像を発生させている。これは、機体に設けられたリミッターを解除した最大稼働時に起こる現象である。

戦後、ガンダムF91はごく少数が生産されているが、それらの機体の多くは最大稼働機能がオミットされている。ただし、一部のエースパイロット用の機体は、仕様変更により最大稼働が可能であった。

The Gundam F91 was completed in U.C.0116, and operational tests took place during U.C.0121 to 0122. It was later brought to Frontier Side, but was abandoned due to the Crossbone Vanguard (CV) assault. After being salvaged and stored in the Space Ark, its Bio-Computer was adjusted and the MS was ready for combat. The F91 was equipped with a highly powered beam rifle and V.S.B.R. units which could be used due to its high output generator. It was able to match the capabilities of CV manufactured Mobile Suits with its mobility. During its battle against the XMA-01 Rafflesia, the Metal Peel-off Effect (MEPE) occurred, creating afterimages with mass. This was a phenomenon which occurs when the MS surpassed its limits by removing its limiters. An extremely small number of Gundam F91 units were manufactured after the war, and most of them have omitted the limit surpassing function. However, certain units for ace pilots were able to access the function by altering specifications.



Small MS Development Lineage

## 小型MS開発系譜

S.N.R.I.による小型MS開発計画「F計画」が実施された背景には、MSの大型化、高コスト化への反省といった技術的な問題に加え、MS産業におけるアナハイム・エレクトロニクス (AE) 社の独占状態を是正するという政治的な意味もあった。また、AE社はS.N.R.I.に対抗して「SFP (シルエット・フォーミュラ・プロジェクト)」を実施した。

A reflection toward technological problems, such as the upscaling and increasing cost of Mobile Suits, as well as a political significance to rectify Anaheim Electronics (AE)'s monopolization of the MS industry were in the background of S.N.R.I.'s implementation of the "F Project," a small MS development project. As a result, AE conducted the "SFP (Silhouette Formula Project)" as a counter move against S.N.R.I.

### F (フォーミュラ) 計画 FORMULA PROJECT

**F50シリーズ F50 SERIES**  
U.C.0090年代に開発されたD-50C ロトの流れを汲む、装甲戦車型小型MS。一般的な小型MSより更に小型ながら可変機構を有する。主に特殊任務用であった。 Small armored combat vehicle type Mobile Suits, such as the D-50C Loto and RXR-44 Guntank R-44, developed in the U.C.0090s.

**D-50C (ロト)**  
戦艦車輻への可変機構を有する機体で、S.N.R.I.による最初期的小型MSと見られる。装甲戦車型としての特徴を持ち、特殊部隊 (ECOAS) が使用した。

**RXR-44 (ガンタンクR-44)**  
機能的な可変機構を有し、MS形態と戦艦形態に変換することが可能。200mmマシンガン、ランチャーなどの実体兵器を装備する。F500の改良型機とされる。

**F70シリーズ F70 SERIES**  
戦艦支援用のMS群で、F90Sの量産を企図したシリーズ。F70 キャンガンダムを始祖とし、簡易生産型のF71 G-キャンガンが実用化された。

**G-CANNON F71 (G-キャン)**  
F70 キャンガンダムの簡易生産タイプ。4連マシンガンと中距離砲。S.N.R.I.が設計を、AE社が再設計と生産を担当。

An MS group for combat support, and a series created to mass produce the F90S.

A simplified mass production type of the F70 Cannon Gundam. Supplied with equipment specialized for medium distance support, such as the Quadriple Machine Cannon.

**F90シリーズ F90 SERIES**

**S-TYPE**  
Starting with the Gundam F90, which was developed as the next main machine, the group includes machines such as the high mobility melee type F97.

**V-TYPE**

**Y-TYPE**

**CLUSTER GUNDAM**

**F90V (クラスターガンダム)**  
コアブロックシステムを表現するために開発された試作機。ガンダムF90の3号機が使用されたともされるため、「F90V」とも呼ばれる。開発者でもある。

A prototype developed to implement the Core Block system.

### シルエットフォーミュラプロジェクト SILHOUETTE FORMULA PROJECT

**RXF-91 (シルエットガンダム) SILHOUETTE GUNDAM**  
ガンダムF91のデータを使用して製造されたAE社製の小型MS。高性能教育型コンピューターを備えるなど、高い総合性能を有する。 A small MS manufactured by AE, constructed using data from the Gundam F91. Capable of high overall performance, being equipped with a high-performance educational computer.

**G-CANNON MAGNA**  
F71B (G-キャン) に新技術 F70 キャンガンダムの可変機構、機体所蔵コーンボイターが設置されており、高い拡張性を有する。

An MS developed using the G-Cannon as its base. Its Beam Cannon can be exchanged.

**HARDY GUN**  
RGMT1.1.1 (ハードガン) F70 キャンガンダムの改良機。機体所蔵コーンボイターが設置されており、高い拡張性を有する。

A modified F70 Cannon Gundam. Hardpoints are installed in various parts of the MS, giving it high expandability.

技術派生 (Technological derivation)  
技術流用・盗用 (Technology diversion/theft)

※画像の完成品は、塗装してあります。※この商品には、[MG 1/100 ガンダムF91 Ver.2.0]が1体のみ入っています。  
\*The completed product in the image has been painted. \*This package contains one set of "MG 1/100 GUNDAM F91 Ver.2.0" only.

### 注意

ご購入のお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

### CAUTION

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

### ＜組み立てる時の注意＞

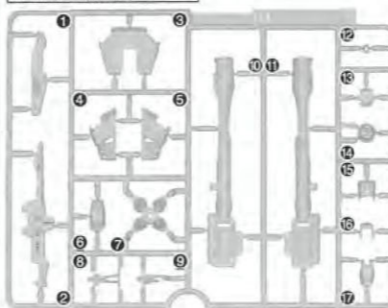
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- 組み立てのキツイ箇所はヤスリなどでメッキ部分をはがして組み立ててください。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- 尖った先端や薄い縁部に触れながら組み立てては十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

### ＜Notes on assembly＞

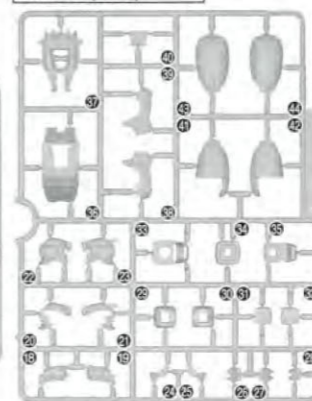
- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- If it is difficult to assemble a part, try removing the plating with a file or sandpaper.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- \* Tools are not included.

## パーツリスト Parts List

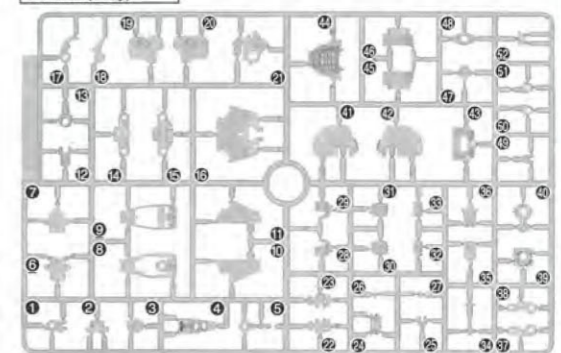
### A1パーツ(ホワイト) (PS) A1 Parts (White)



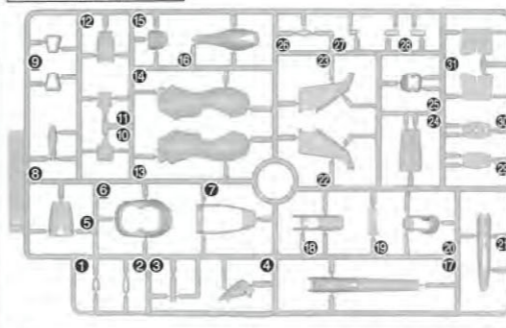
### A2パーツ(ホワイト) (PS) A2 Parts (White)



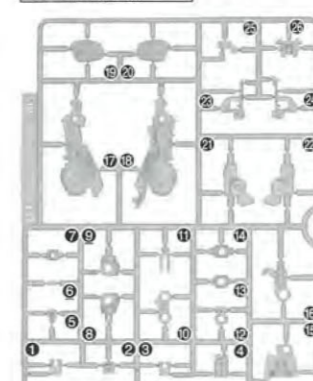
### Cパーツ(グレー) (ABS) C Parts (Gray)



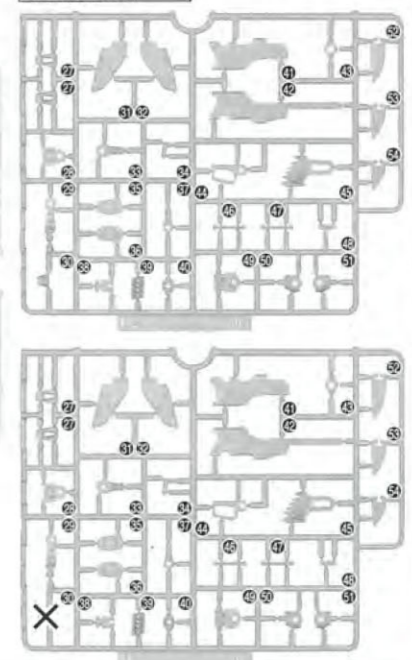
### Bパーツ(ホワイト) (PS) (× 2) B Parts (White)



### D1パーツ(グレー) (ABS) (× 2) D1 Parts (Gray)



### D2パーツ(グレー) (ABS) (× 2) D2 Parts (Gray)



(×印は使用しないパーツです。)  
(x indicates parts not needed.)

**E1パーツ(イエロー)**  
E1 Parts (Yellow)  
(PS)

**Fパーツ(レッド)**  
F Parts (Red)  
(PS) (x 2)

**G1パーツ(ブルー)** (PS)  
G1 Parts (Blue)

**Hパーツ(グレー)** (PS)  
H Parts (Gray)

**E2パーツ(クリア)**  
E2 Parts (Clear)  
(ABS)

**G2パーツ(オレンジ)** (PS)  
G2 Parts (Orange)

**G3パーツ(オレンジ)** (PS)  
G3 Parts (Orange)

**ACB-BAパーツ(ブラック)**  
ACB-BA Parts (Black)  
(PS)

**シールA**  
Stickers A

**シールB**  
Stickers B

**シールC**  
Stickers C

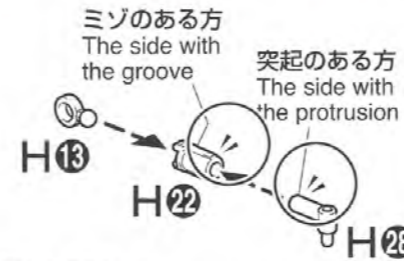
**SB-19パーツ(クリアグリーン)**  
SB-19 Parts (Clear green)  
(PS)

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

## 組み立て前の基本説明

Basic instructions before assembly

パーツの向きや形状に注意してください。  
Make sure that the part is facing the right way and in the right position.

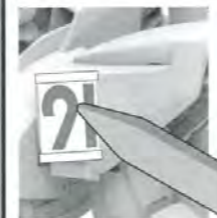


※説明のイラストは一例です。\* Illustrations are examples.

### ガンダムデカールの貼りかた How to apply dry decals

1 デカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。Make sure to leave extra space around the decals when cutting them off the protective sheet.

保護シート  
Protective sheet



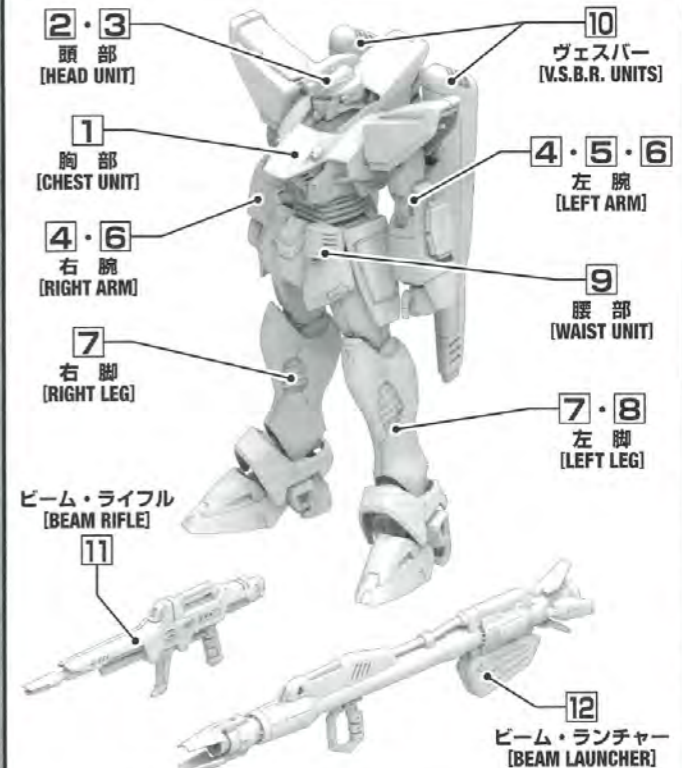
2 保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。Peel off the protective sheet, orient the decal in the desired spot, and use masking tape to hold it in place. Then rub with a rounded tip of pen or coin firmly.

3 シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。Gently peel off the backing sheet. If the decal has not totally adhered to the surface, return the backing sheet to the part and rub again.

※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではかしてください。

\* For misplaced decals, use cellophane tape to remove.

説明書をよく読んで完成させましょう  
Please read the instructions carefully before assembling.



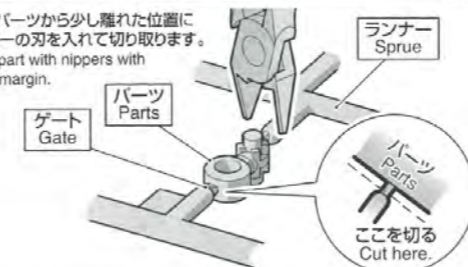
### アンダーゲートの切り取りかた Trimming under-gate material

※「アンダーゲート」と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。  
\* Parts designated **アンダーゲート** have excess sprue on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the **▶** arrow.

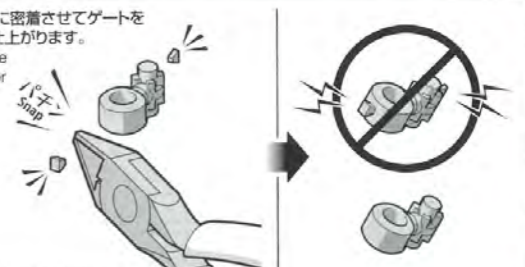


### パーツの切り取りかた How to cut out parts

1 まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。Cut a part with nippers with some margin.



2 ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.



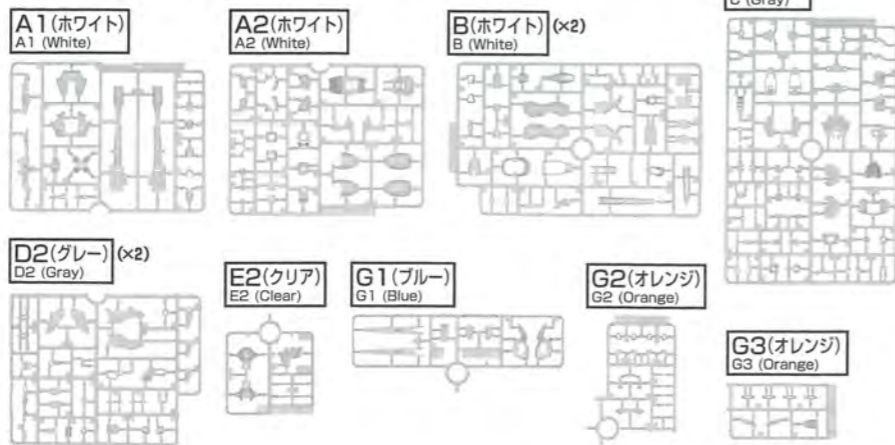
### 組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

1, 2, 3 の順番で組み立てる Assemble in numerical order 1, 2, 3 ...	向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.	部品を数値の倍数作る Build specified number of parts.	シールの番号 Sticker number
組立禁止 Not to be assembled.	先に組み立てる Assemble this part first.	後から組み立てる Assemble this part later.	反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.
反対側に取り付けるパーツ Attach to the opposite side.	どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	切り取り注意 Do not cut.	呼び名 Call name
裏面 Back side	裏面 Back side	裏面 Back side	裏面 Back side

# 1 CHEST UNIT

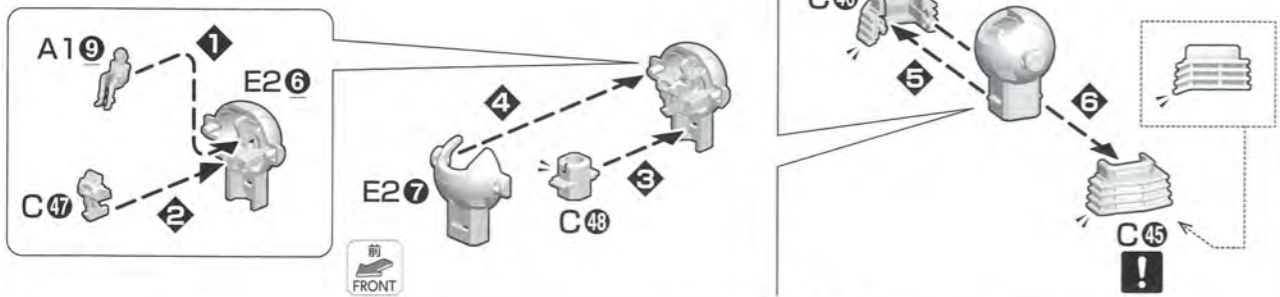


・組立1で使用するパーツ - Parts for the assembly 1

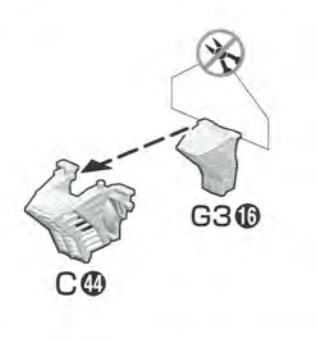


## 1 (胸部の組立)

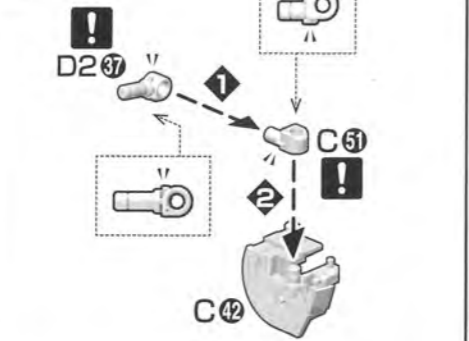
### 1 (1) CHEST UNIT



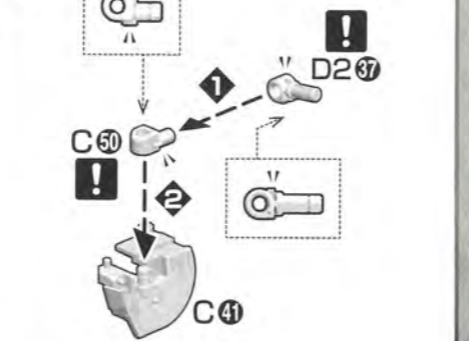
### 1 (2)



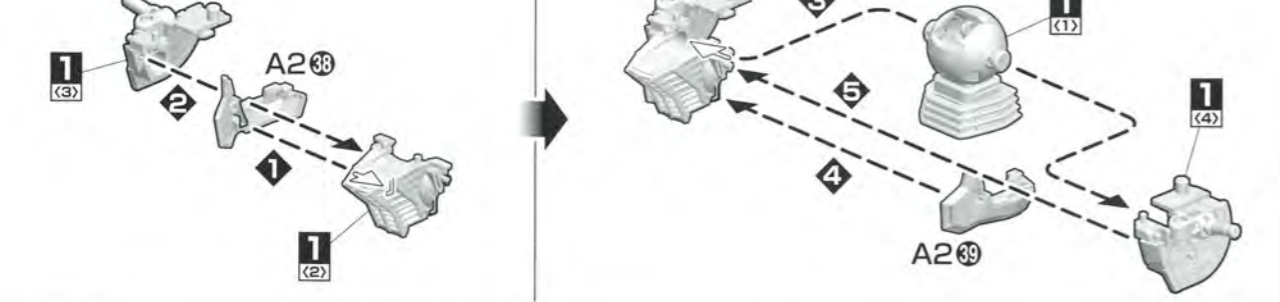
### 1 (3)



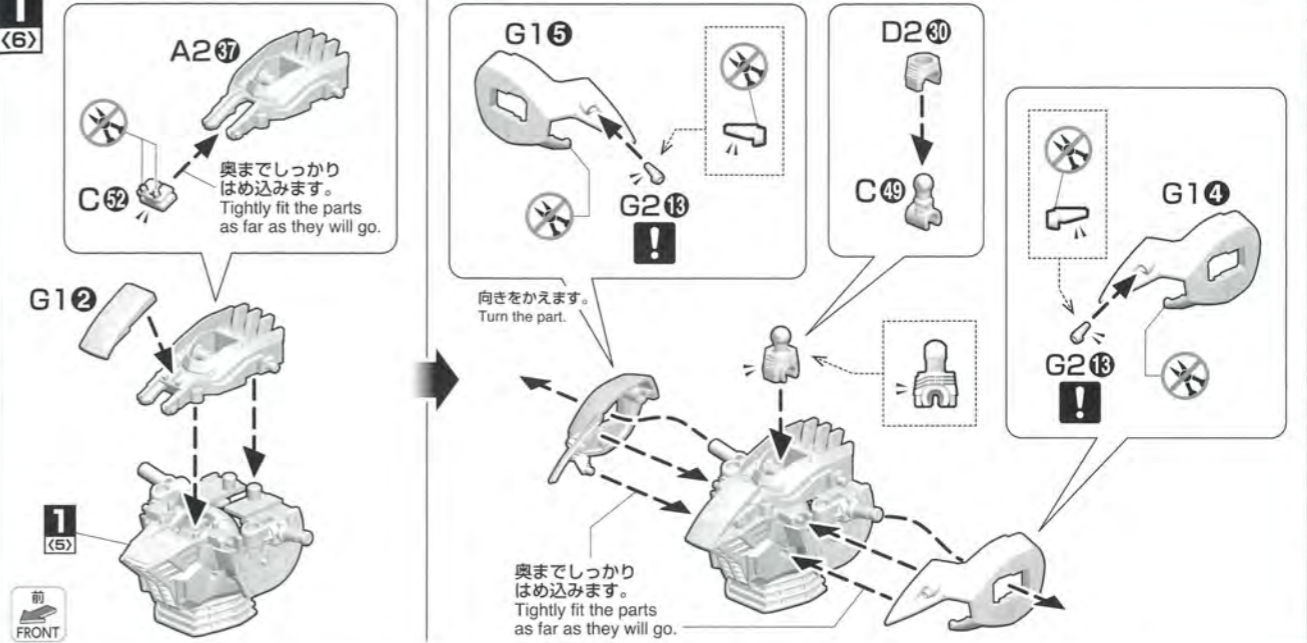
### 1 (4)



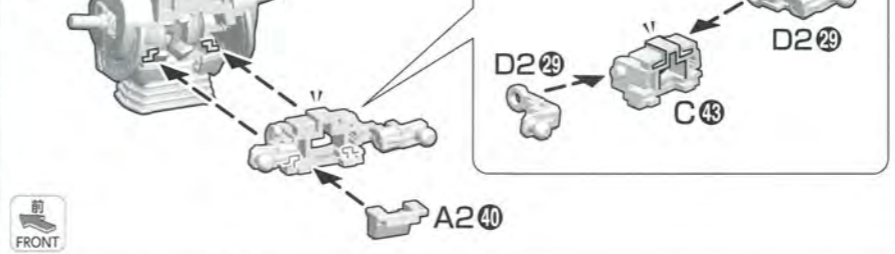
### 1 (5)



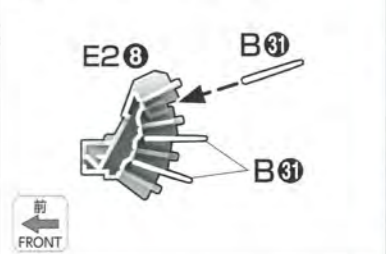
## 1 (6)



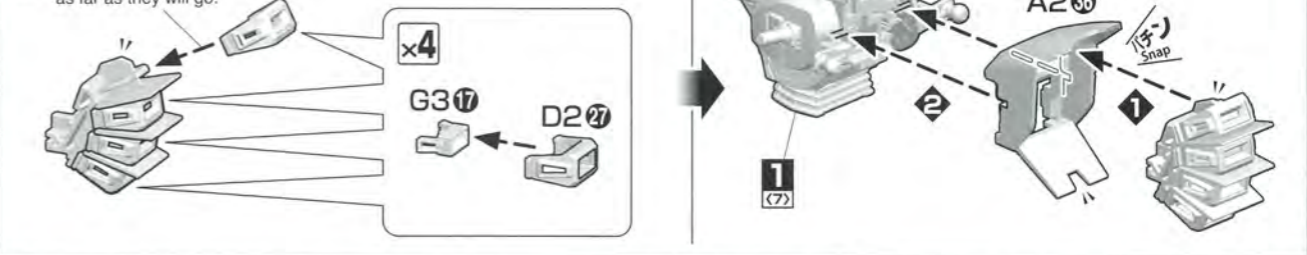
## 1 (7)



## 1 (8)

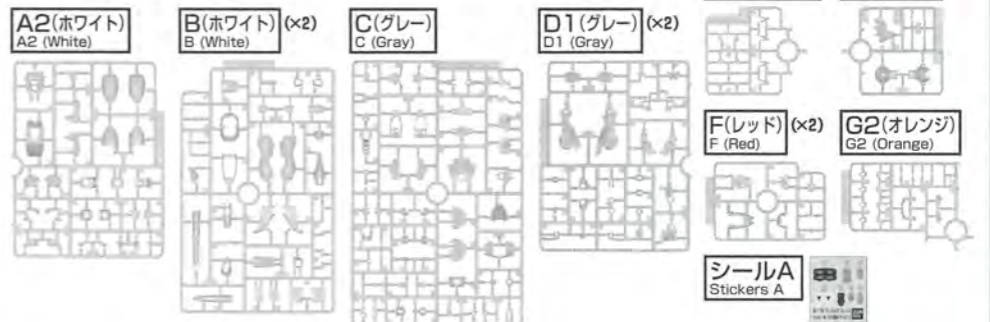


## 1 (9)



# 23 HEAD UNIT

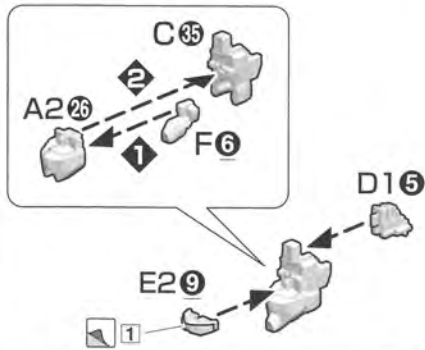
・組立2・3で使用するパーツ - Parts for the assembly 2 and 3



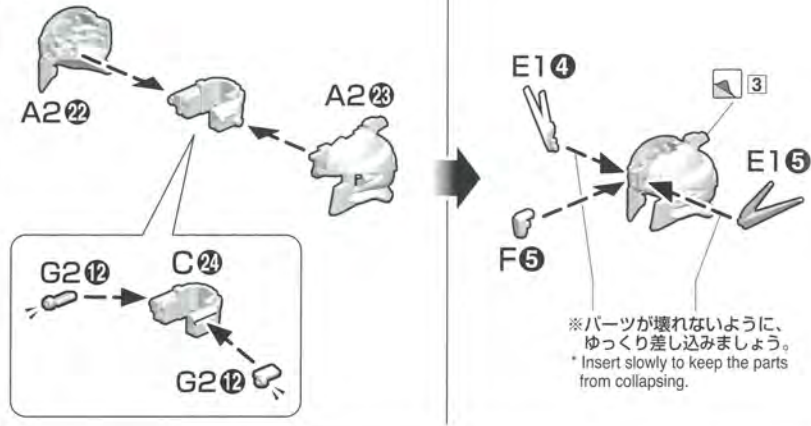
2 (頭部の組立)

(1) HEAD UNIT

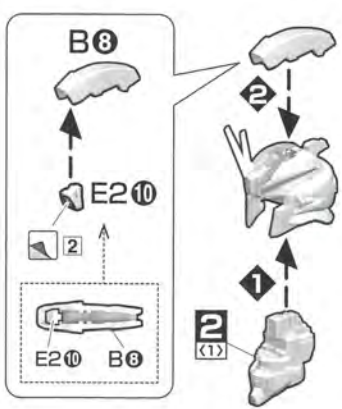
非変形頭部  
Non transforming head



2 (2)

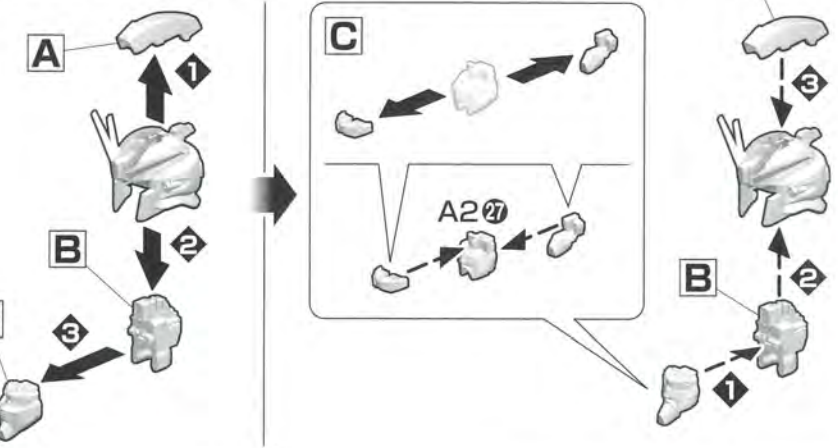


2 (3)



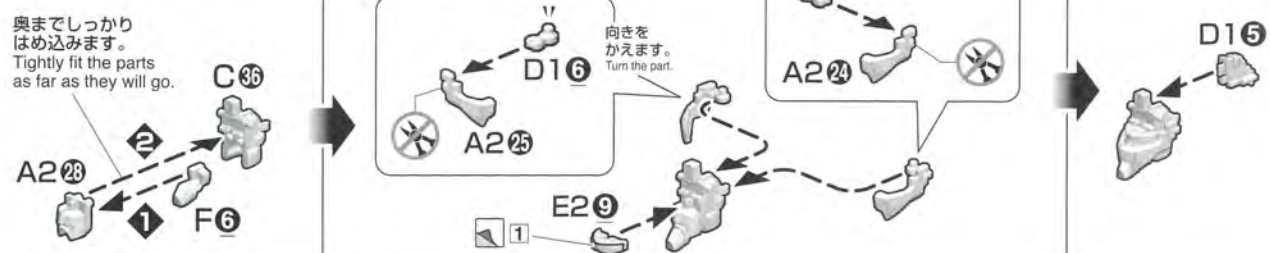
2 (4)

フェイスガード開放  
Face guard open

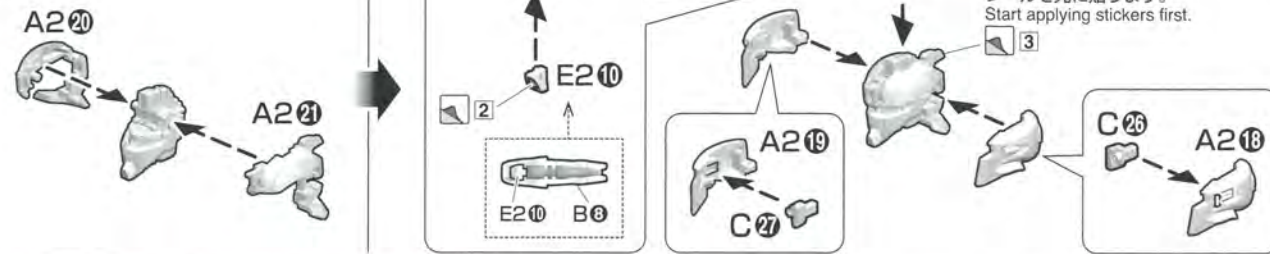


3 (1)

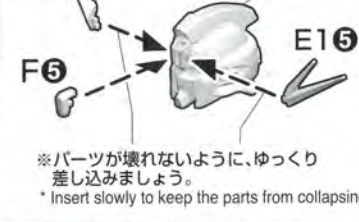
フェイスオープンギミックを搭載した頭部  
Face open gimmick head



3 (2)



3 (3)



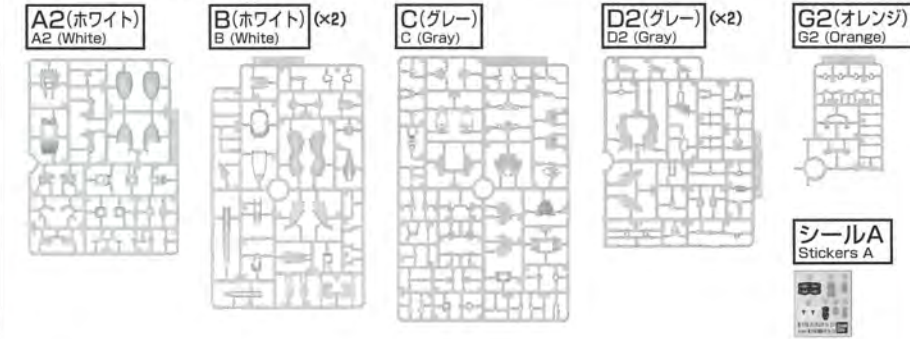
3 (4)

フェイスガード開放  
Face guard open



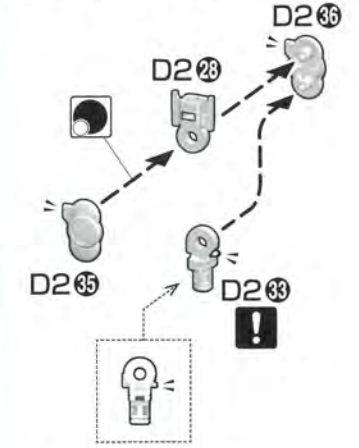
4 5 6 ARM UNITS

・組立4・5・6で使用するパーツ - Parts for the assembly 4, 5, and 6



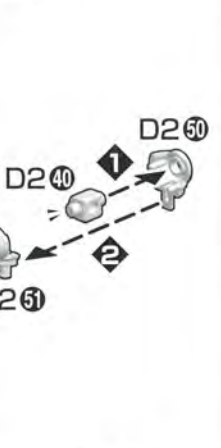
4 (1)

腕部の組立  
ARM UNITS



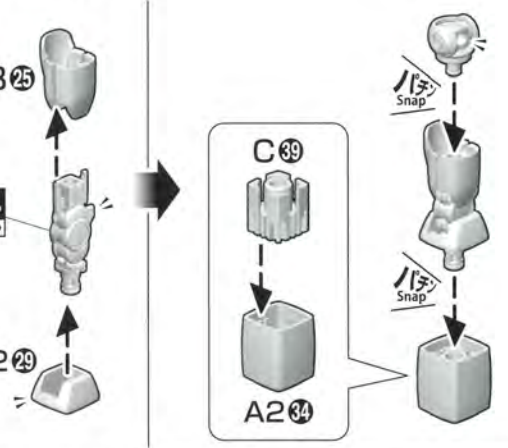
4 (2)

腕部の組立  
ARM UNITS

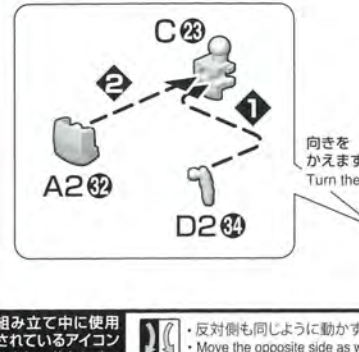


4 (3)

右腕の組立  
RIGHT ARM

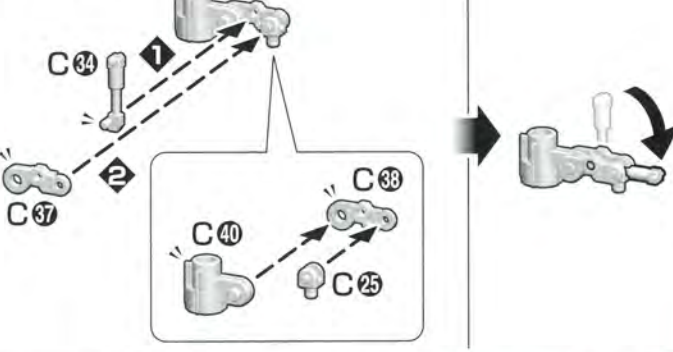


4 (4)



5 (1)

左腕の組立  
LEFT ARM



組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

x2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.

反対側も同じように動かす  
Move the opposite side as well.

向きに注意して組み立てる  
Pay attention to part orientation when assembling.

後から組み立てる  
Assemble this part later.

1 2 3 の順番で組み立てる  
Assemble in numerical order 1 2 3

1 シールの番号  
Sticker number

切り取り注意  
Do not cut.

**5** (2) ミゾに合わせます。  
Align with the grooves.

**5** (3) x2  
きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.

**5** (4)

**6** (5) D2 31

**6** (6)

**5** (5)

**4** (2) パチン Snap

**6** (1) 〔右肩の組立〕  
RIGHT SHOULDER

**6** (6)

**6** (7)

**6** (2)

**6** (3)

**6** (3)

**6** (4) 〔左肩の組立〕  
LEFT SHOULDER

**7 8** LEG UNITS

・組立7・8で使用するパーツ - Parts for the assembly 7 and 8

A2 (ホワイト) A2 (White)	B (ホワイト) (x2) B (White)	D1 (グレー) (x2) D1 (Gray)
E1 (イエロー) E1 (Yellow)	F (レッド) (x2) F (Red)	G2 (オレンジ) G2 (Orange)
		G3 (オレンジ) G3 (Orange)
		シールA Stickers A

**7** (1) x2 〔脚部の組立〕  
LEG UNITS

**7** (2)

# MS Tracks in U.C.0123 (コスモ・バビロニアの軌跡) The path of Cosmo Babylonia



## ガンダム F91

バイオ・コンピューターの調整は極めて困難であった。スペース・アークに回収された後も、その調整に手間取り起動できない状態であった。しかし、モニターに映し出された母の姿を見たリズは、モニカの解説をスペース・アークの技術者グルスに伝えたのである。リズが示したあやとりの「八掛けのつり橋」から、バイオ・コンピューターの並列回路の構造を理解したグルスは、ガンダムF91を起動させることに成功。さらに、バイオ・コンピューターは、シーブックに適合していたことが機体の運用に有利に働いた。彼が多大な戦果を挙げた要因のひとつもバイオ・コンピューターにあったのである。

\*画像はイメージです。

### GUNDAM F91

Adjusting the Bio-Computer was an excruciating process. The MS was unable to start up when it was retrieved by the Space Ark. However, after seeing her mother Monica shown on its monitor and explain the MS, Reese Arno told Space Ark mechanic Gruce Erras of the information she had learned. After understanding the parallel structure of the Bio-Computer through Reese's Cat's Cradle "8-column bridge," Gruce managed to start up the F91. In addition, the Bio-Computer adapted to Seabook, giving him an advantage in operating the MS. This was one of the factors which helped him achieve a great victory.

\* The images are for illustrative purposes only.

## PAINTING (塗装) GUNDAM F91

- 本体等 ホワイト部 Body white part  
ホワイト (White) 100%  
+RLM75グレー+バイオレット (RLM75 gray) 少量 (small dose)
- 本体等 オレンジ部 Body orange part  
オレンジイエロー (Orange yellow) 90%  
+ホワイト (White) 10%
- 本体等 ブルー部 Body blue part  
インディブルー (Bright blue) 60%+ホワイト (White) 30%  
+イエローグリーン (Yellow green) 10%
- 本体等 イエロー部 Body yellow part  
イエロー (Yellow) 95%  
+オレンジイエロー (Orange yellow) 5%
- 本体等 レッド部 Body red part  
シャインレッド (Shine red) 95%  
+オレンジ (Orange) 5%
- 武器等 グレー部 Weaponry gray part  
ミッドナイトブルー (Midnight blue) 90%  
+ホワイト (White) 10%

- よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
- 塗装は、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- ※各種塗料を参考にして、お好みの色で塗装してください。
- ※ここに掲載している情報は2018年5月現在のものです。
- For a more life-like finish, refer to the color guide.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- Find your color blending with reference to various materials.
- The information is current as of May, 2018.

## セシリー・フェアチャイルド Cecily Fairchild

- 髪等 オレンジ部 Hair orange part  
オレンジイエロー (Orange yellow) 80%  
+ホワイト (White) 20%
- ツーツ等 ブラウン部 Boots brown part  
ダークアース (Dark earth) 60%  
+マホガニー (Mahogany) 40%
- シャツ等 ホワイト部 Shirt white part  
ホワイト (White) 100%
- パンツ等 ダークブルー部 Pants dark blue part  
インディブルー (Bright blue) 75%  
+イエローグリーン (Yellow green) 15%  
+ブラック (Black) 10%
- シーブック・アノー Seabook Arno  
■ 本体等 ライトパープル部 Body light purple part  
ホワイト (White) 95%+パープル (Purple) 5%  
+ブラック (Black) 少量 (small dose)
- 本体等 グレー部 Body gray part  
ニュートラルグレー (Neutral gray) 80%  
+パープル (Purple) 20%  
+ブルー (Blue) 少量 (small dose)
- バイザー等 ブルー部 Visor blue part  
スカイブルー (Sky blue) 100%

## ワンポイントステップ ~ QUICK TIP ~

ガンダムマーカースミ入れ用 (別売り) などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れするだけで見違えるような仕上がりになります。

### スミ入れしてみよう!



[BEFORE] [AFTER]

Try adding panel lining!  
Use a Gundam marker for panel lining (sold separately) or similar to add color to seam markings on the kit. This enhances the 3D effect and realism of the model.

## F91 GUNDAM F91 MECHANISM

ガンダムF91は、S.N.R.I. (サナリイ) が開発し、革新的な新技術が採用されている。MSのひとつの到達点と言える機体であった。

The Gundam F91 was an MS developed by S.N.R.I. that adopted innovative new technologies and was said to be an MS that reached a landmark.



▲バイオ・コンピューターを内蔵するため、頭部は新設計された。採用にあたって冷却材と熱の排出システムが搭載され、排熱時にはフェイスガードを開放する。

The head unit has been re-designed to fit the Bio-Computer. A coolant and heat discharging system have been implemented following its installation, and the face guard opens when discharging heat.



▲ジェネレーター直結式のビーム兵器。高速で貫通力の高いビームと低速で破壊力の高いビームを撃ち分けることができる。使用時に脇の下に移動・展開する機能があり、非使用時にはAMBAC肢として機能する。

A beam weapon directly coupled with a generator. It can be used to fire high-speed beams with high penetrating power and low-speed beams with high destructive power. It has a mechanism where the weapon unfolds when firing, and also be used for AMBAC when it is unused.

MODEL NUMBER: F91 GUNDAM F91

Height: 15.2m

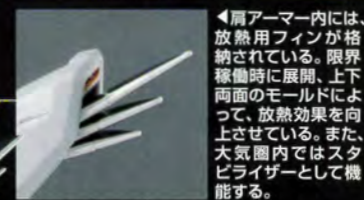
Weight: 7.8t

Generator output: 4,250kw

Armor materials: Gundarium alloy/ceramic composite

\*上記は劇中の設定です。

\* Above describes setup from the show.



▲肩アーモ内には、放熱用フィンが格納されている。限界稼働時に展開、上下両面のモードによって、放熱効果を向上させている。また、大気圏内ではスタビライザーとして機能する。

Heat radiation fins are stored inside the shoulder armor. They unfold when the MS surpasses its limits, and the molds in both the top and bottom sections which improves its heat radiation capabilities. They can also be used as stabilizers within atmospheres.



▲胸部から腹部にかけての大部分のフロントグリルは、排熱のためのヒートシンクとなっている。出力時には発光現象が見られるなど、そのジェネレーター出力の大きさが見て取れる。バックパックはジェネレーターを機体外に配置したことで、大型化している。スラスターコンプレックスを備え、高いスラスター推力を有する。

The front grill taking up most of the chest to the abdomen is a heat sink for discharging heat. The power of the generator can be observed from the glowing phenomenon that occurs due to its output. The backpack has been enlarged by placing the generator outside the of the MS. It has four thrusters that have high thrust.



▲電子機器の機能を導入した多機能構造材—MCA (Multiple Construction Armor) 構造を採用。装甲の裏面やフレームのディテールから、特殊な構造材が使用されたことがわかる。また、Iフィールドを用いた異種結晶化結合技術も用いられている。

MCA (Multiple Construction Armor) Structure, a multifunctional structural material with the functions of electronic equipment, has been adopted for the MS. It can be inferred from the details on the back of the armor and the frame that a special structural material was used. Heterogeneous crystallization coupling technology using I-fields have also been adopted.

## WEAPONRY F91 GUNDAM F91 Armaments



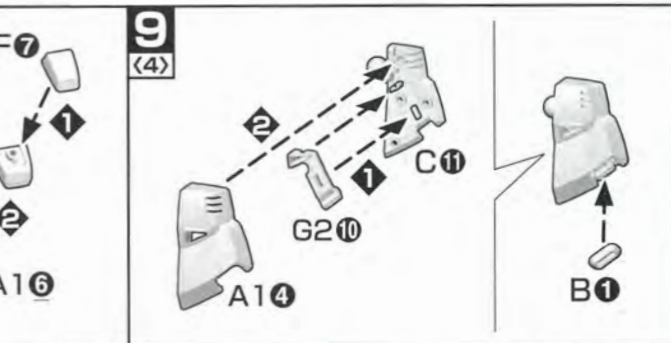
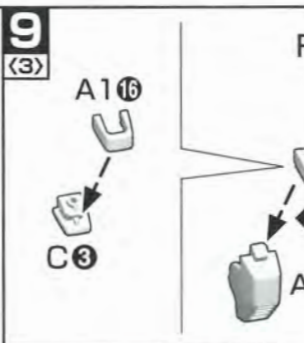
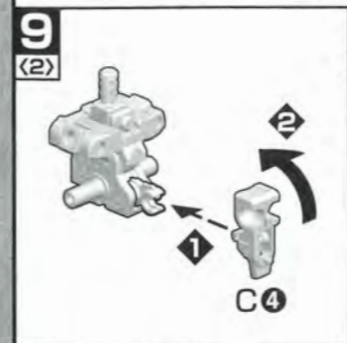
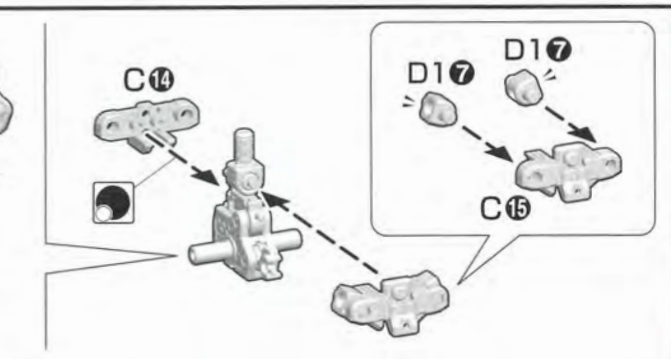
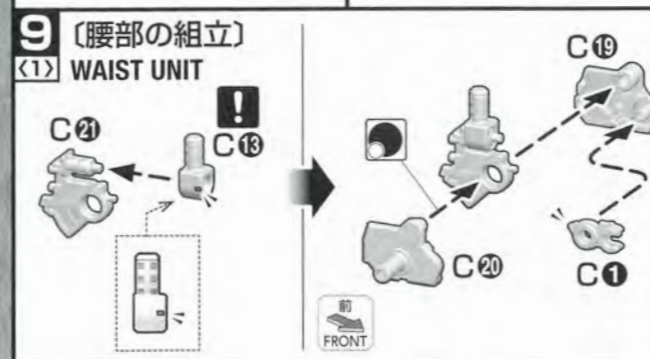
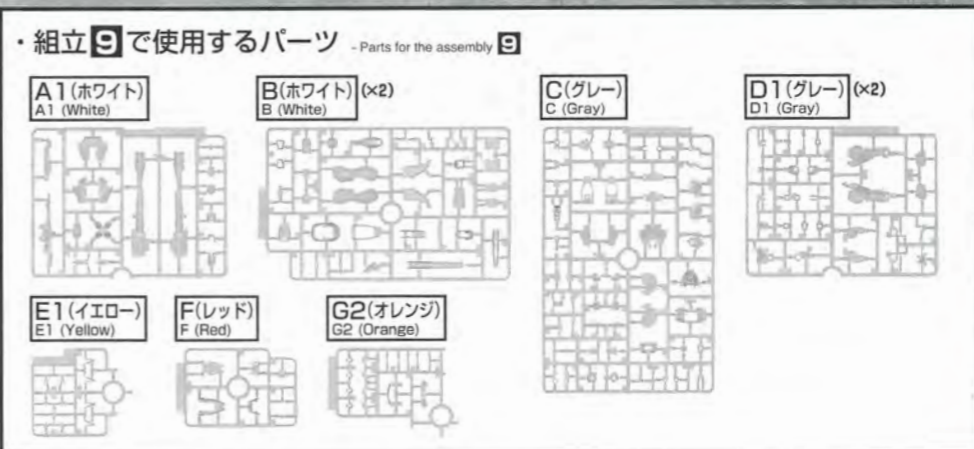
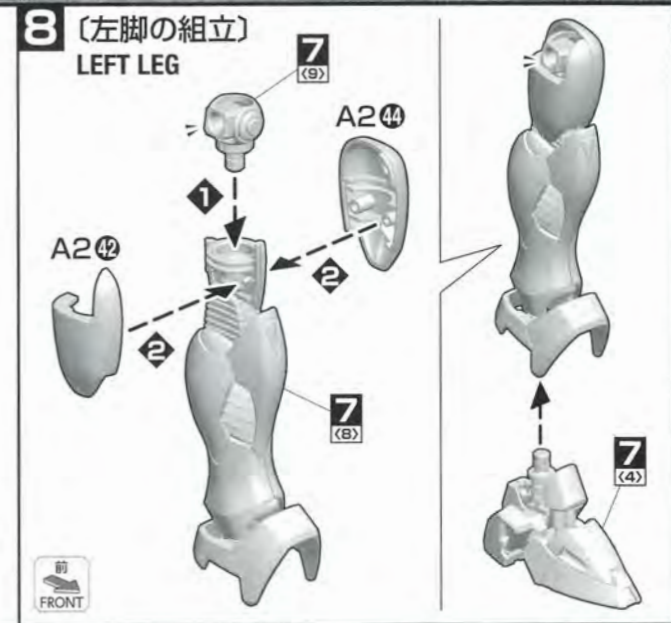
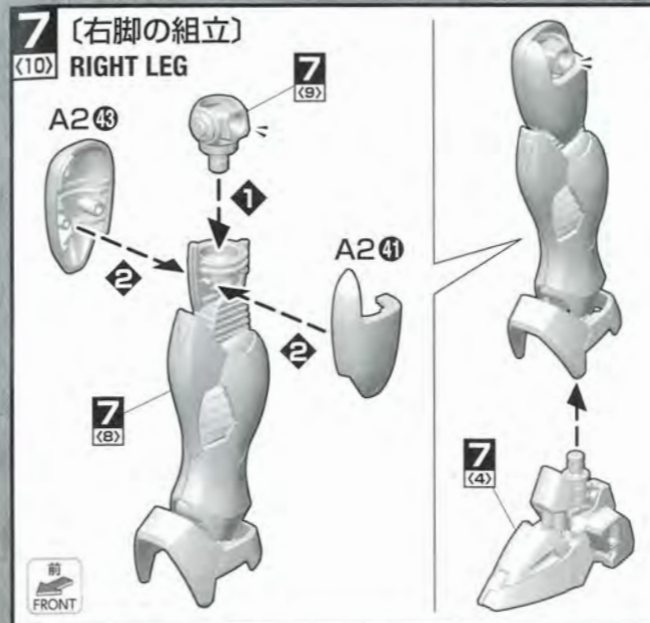
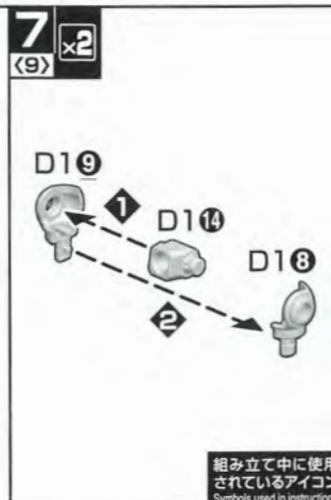
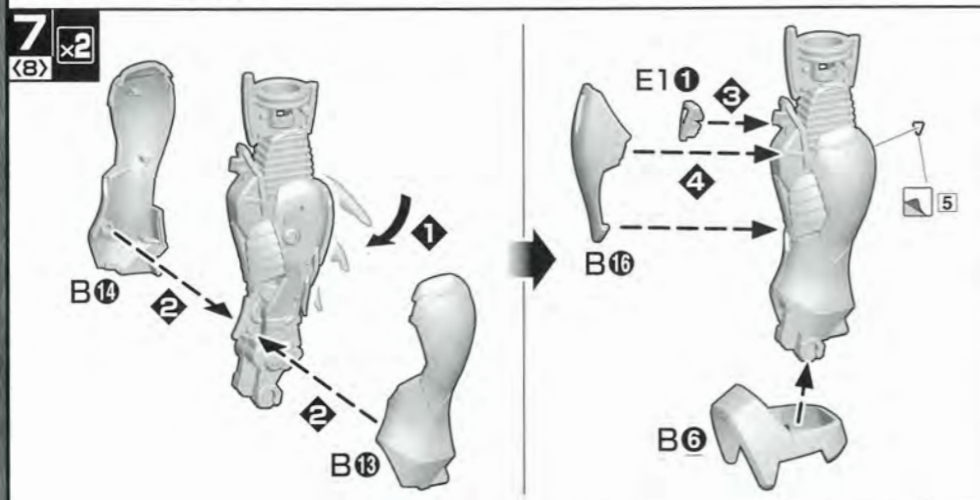
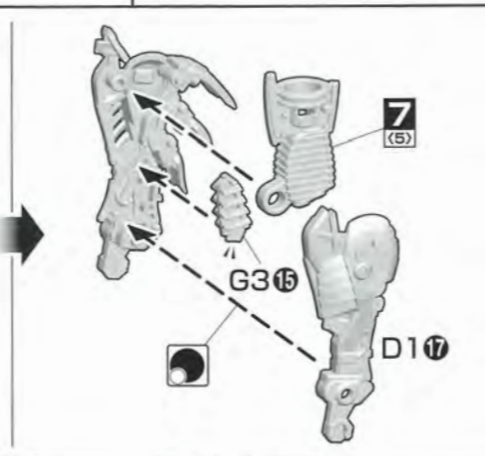
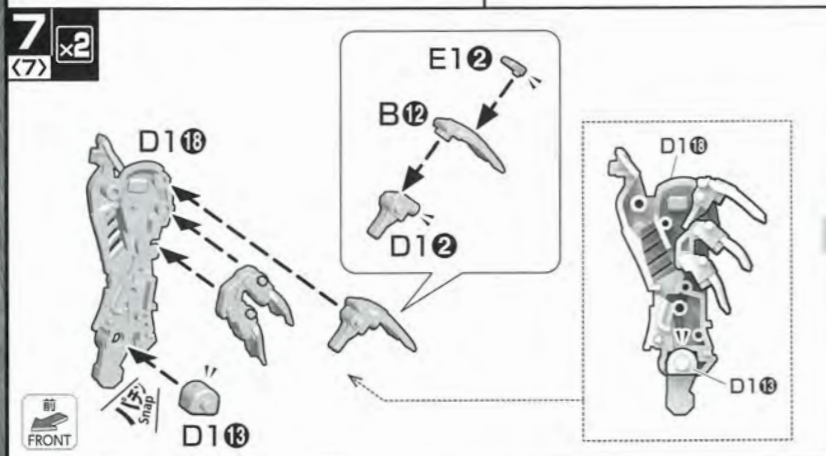
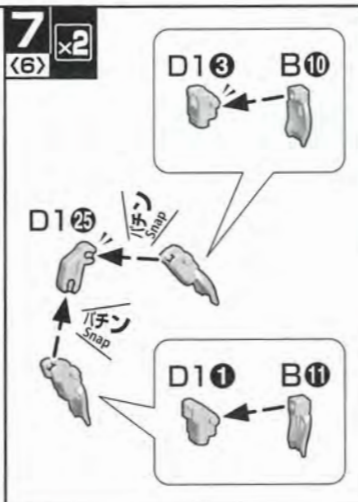
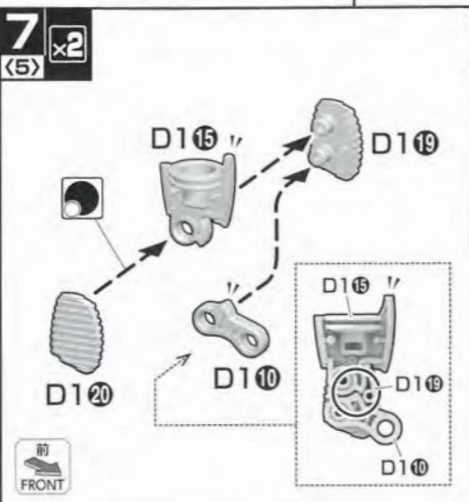
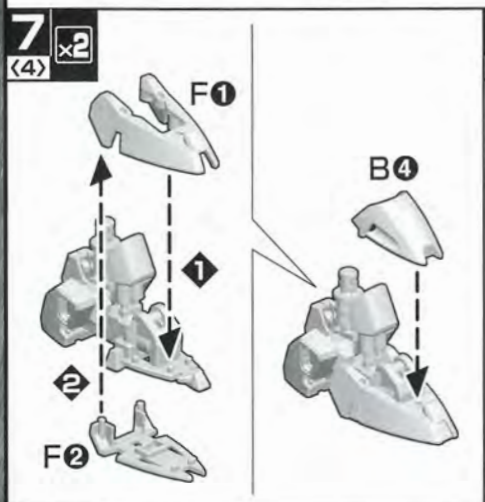
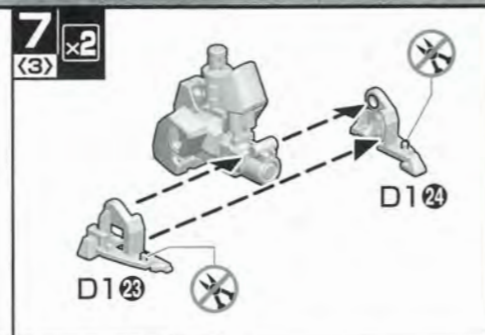
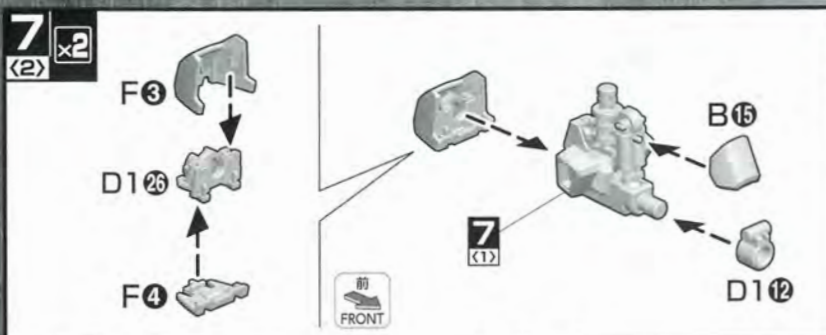
▲ビーム・ランチャーはリアアーモにマウントが可能。Beam Launcher can be mounted on the Rear armor.



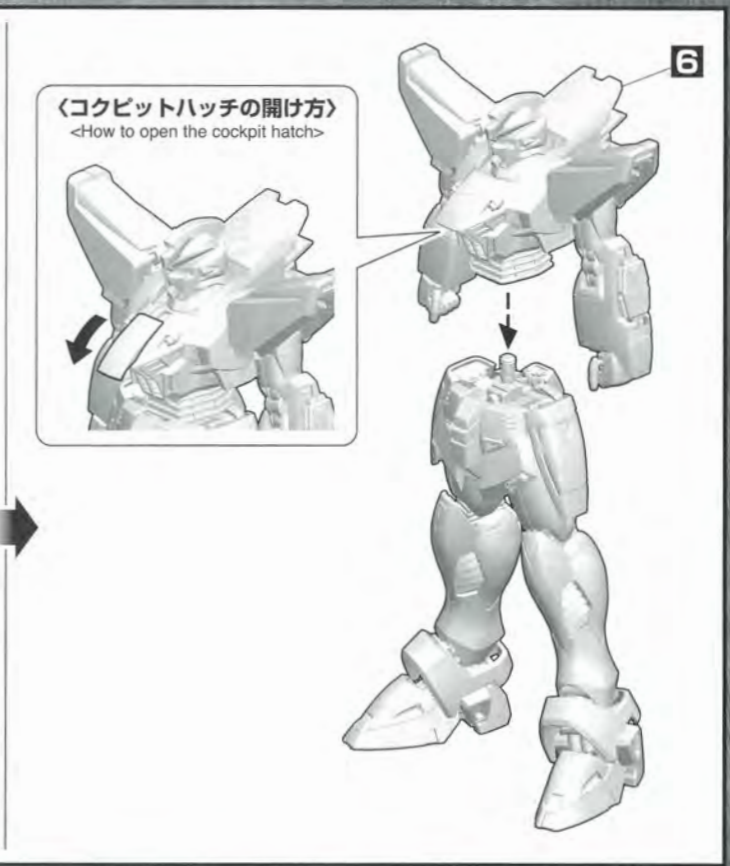
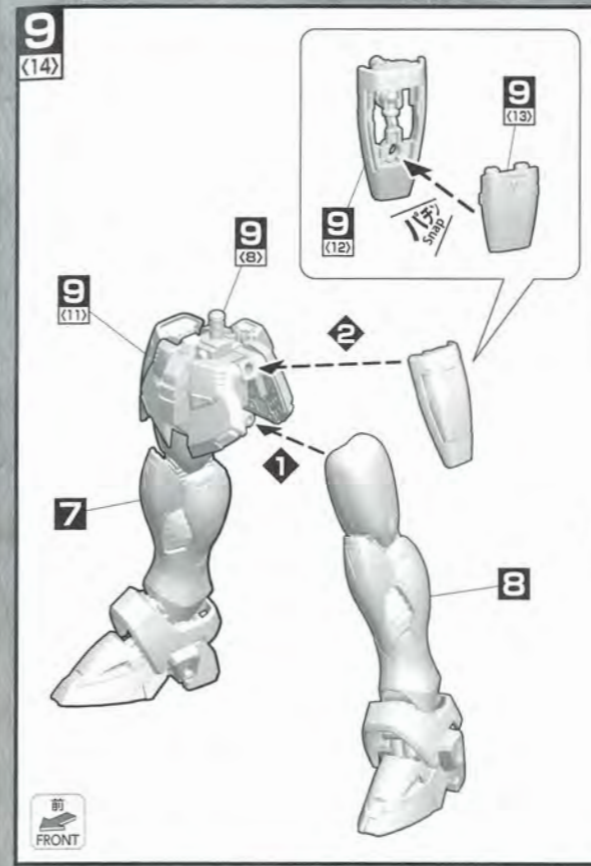
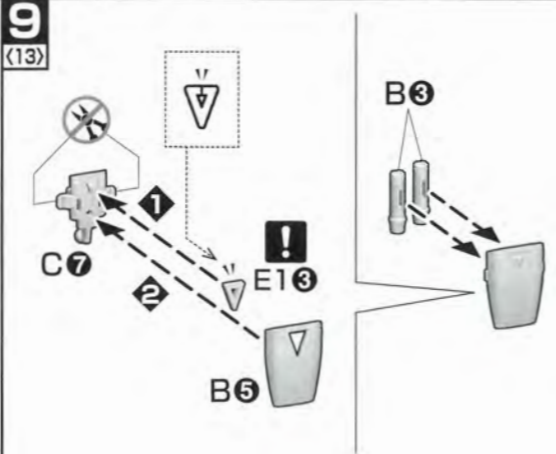
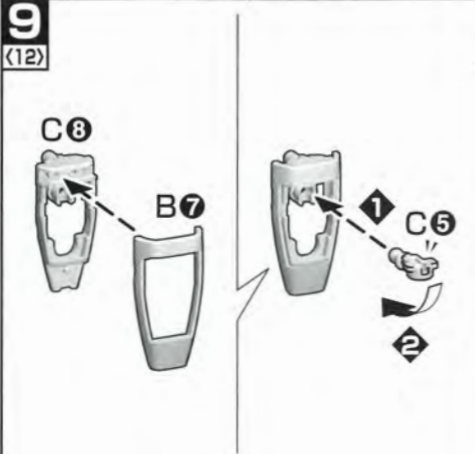
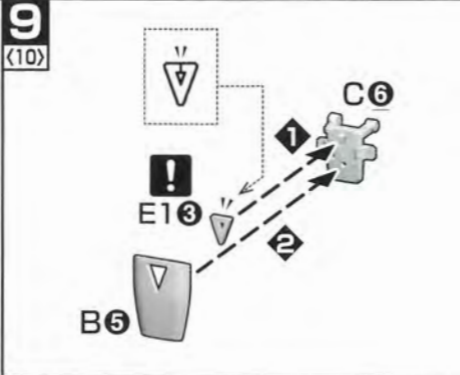
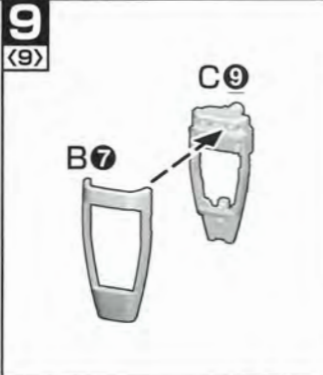
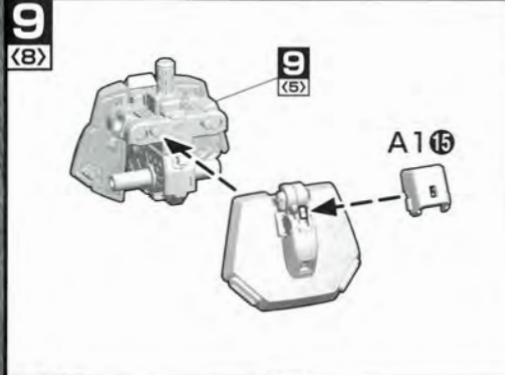
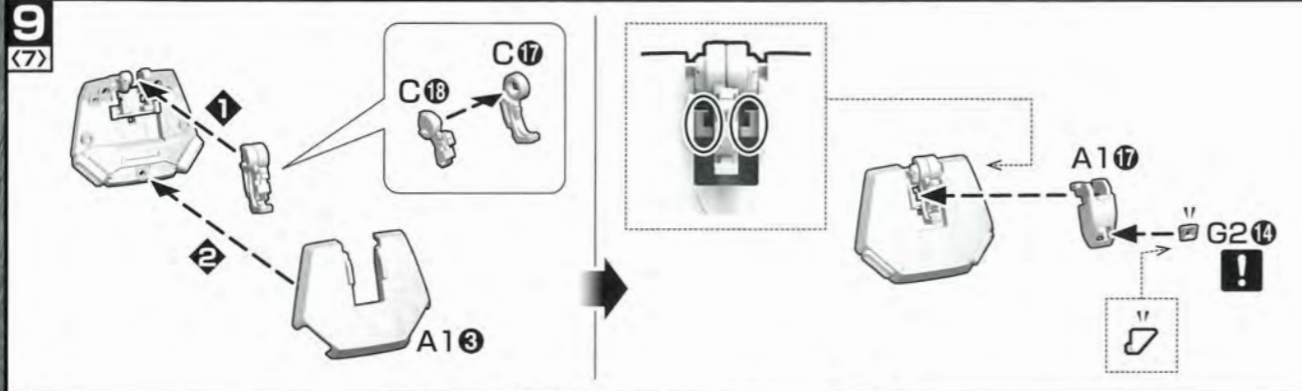
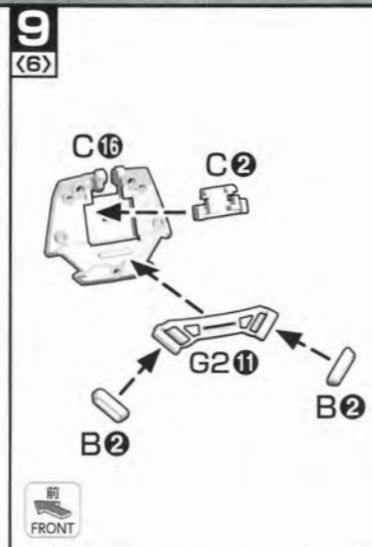
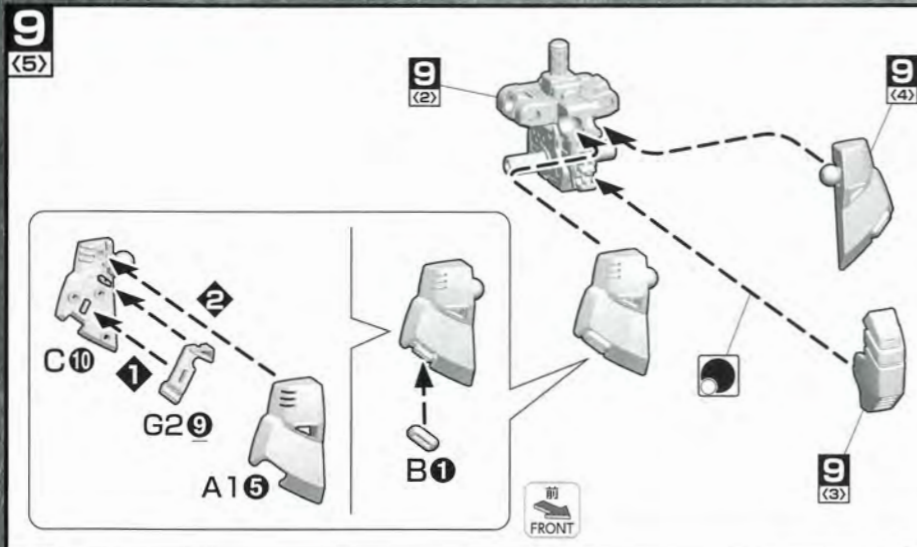
▲V.S.B.R.はスライドギミックにより、低速・高速発射時を再現。The low and high speed firing modes of the V.S.B.R. are recreated with the slide gimmick.



▲サイドアーモの収納ギミック、腕部ビーム・シールドの展開ギミックも再現。The side armor storage and arm Beam Shield unfolding gimmick have also been recreated.

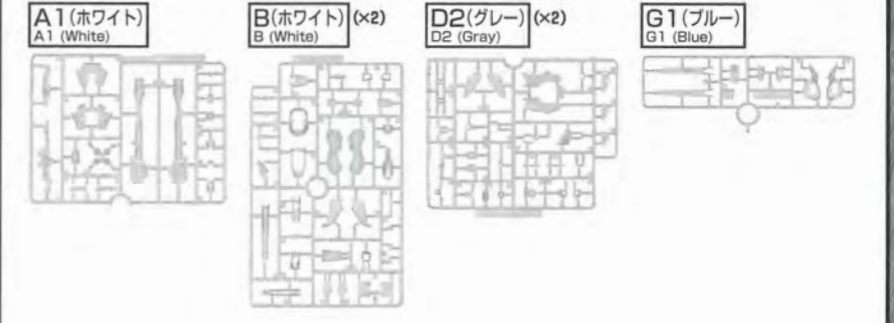




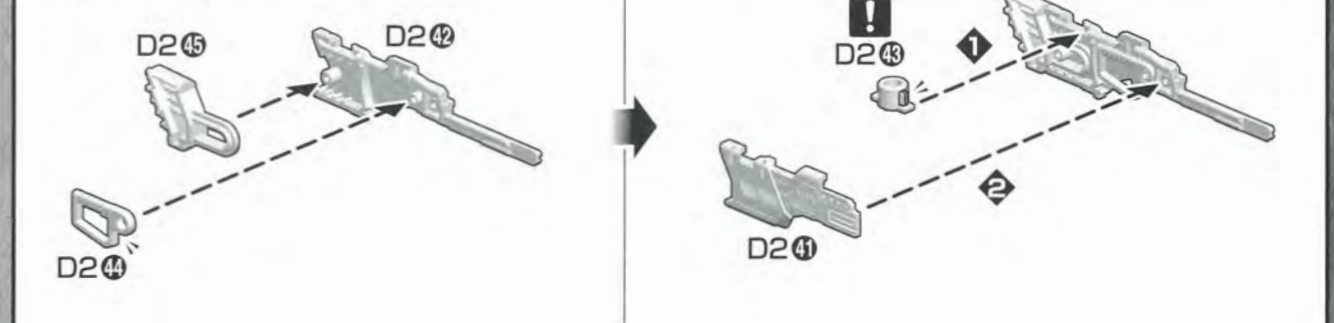


**10 V.S.B.R. UNITS**

・組立**10**で使用するパーツ - Parts for the assembly **10**



**10**  
**(1)** **x2** **〔ヴェスパーの組立〕**  
**V.S.B.R. UNITS**



**10** **(2)** **x2**

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

**10** **(3)** **x2**

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

〈横から見た図〉  
〈View from the side〉

**10** **(4)**

※ A10 は好きな所に飾ってください。  
\* Place A10 wherever you prefer.

**11** **(ビーム・ライフルの組立)**  
**BEAM RIFLE**

シールを先に貼ります。  
Start applying stickers first.

**12** **(ビーム・ランチャーの組立)**  
**BEAM LAUNCHER**

**12** **(2)**

シールを先に貼ります。  
Start applying stickers first.

**12** **(1)**

シールを先に貼ります。  
Start applying stickers first.

**12** **(3)**

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.

**12** **(1)**

**11 12 13 WEAPONS**



・組立 **11**・**12**・**13** で使用するパーツ - Parts for the assembly **11**, **12**, and **13**

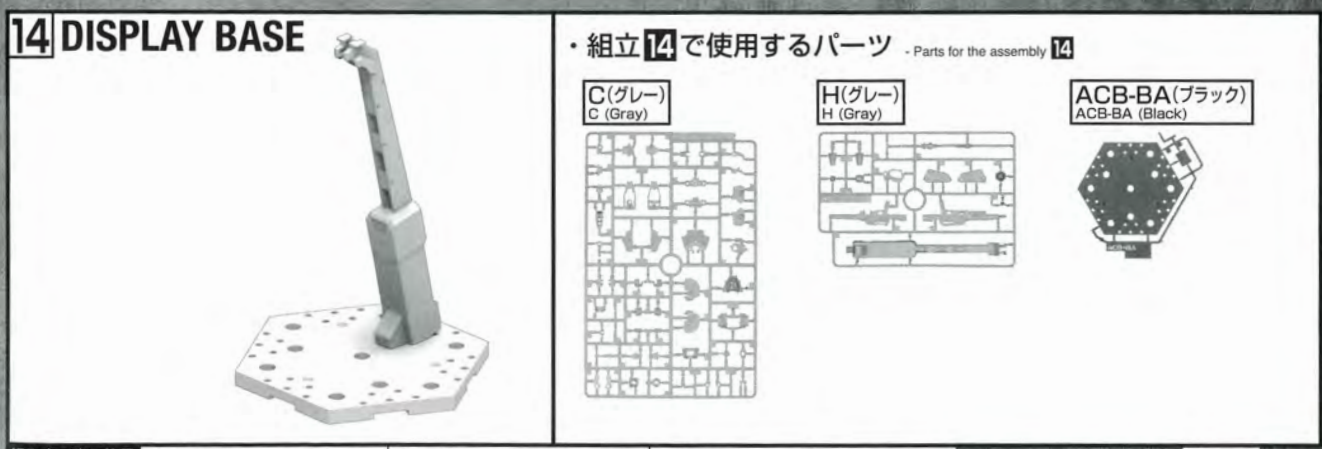
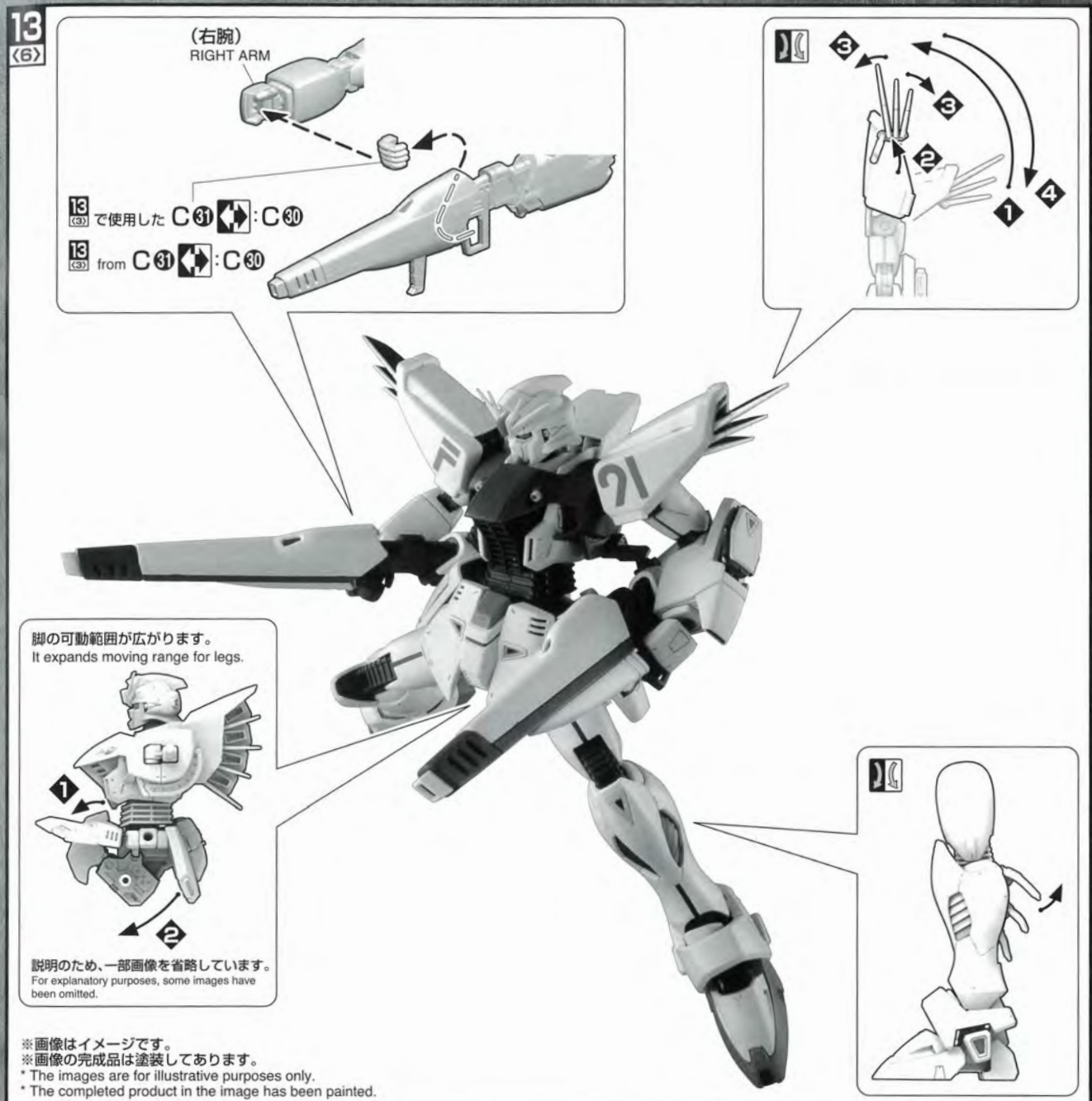
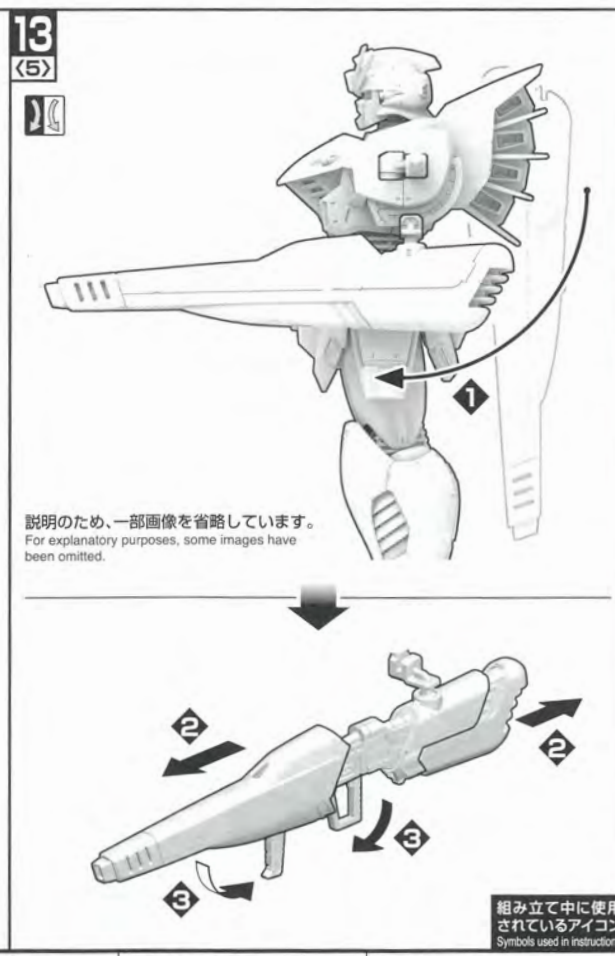
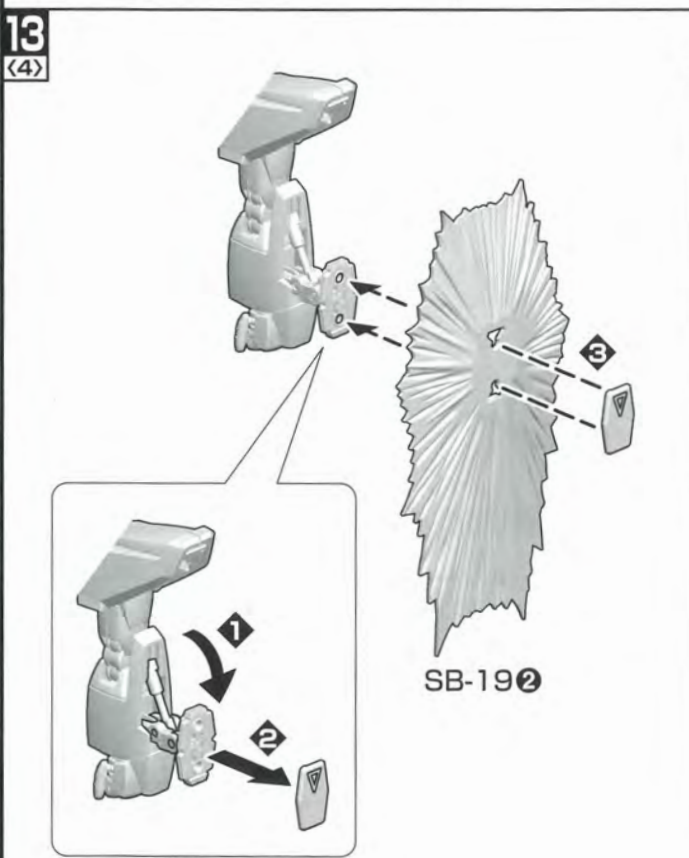
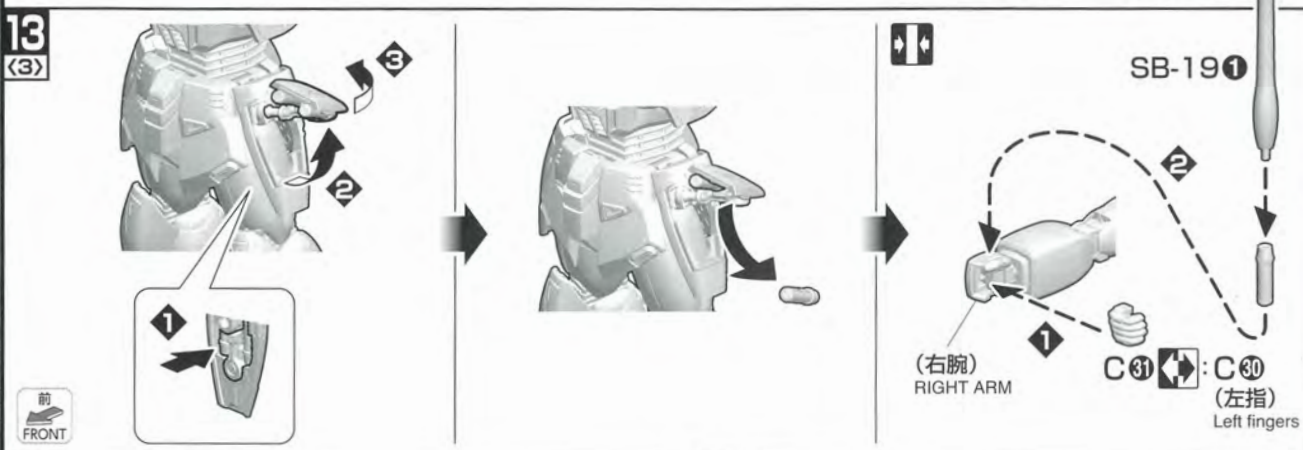
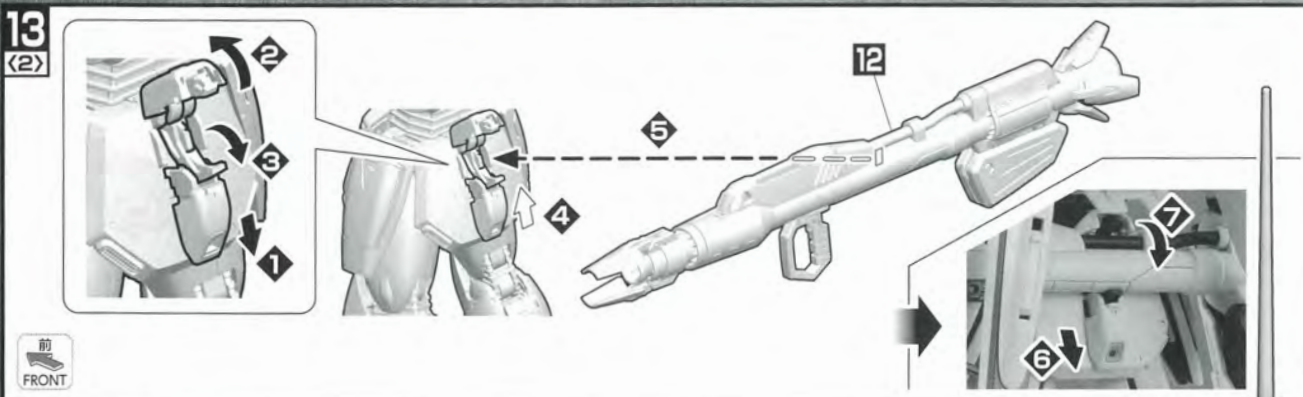
<b>A1 (ホワイト)</b> A1 (White)	<b>C (グレー)</b> C (Gray)	<b>H (グレー)</b> H (Gray)	<b>SB-19 (クリアグリーン)</b> SB-19 (Clear green)
<b>シールA</b> Stickers A			

**13** **(1)**

**(右腕)** RIGHT ARM

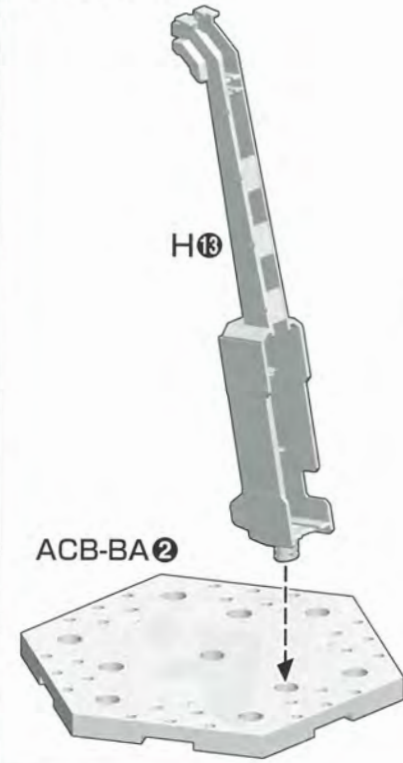
**(左指)** Left fingers

**12**

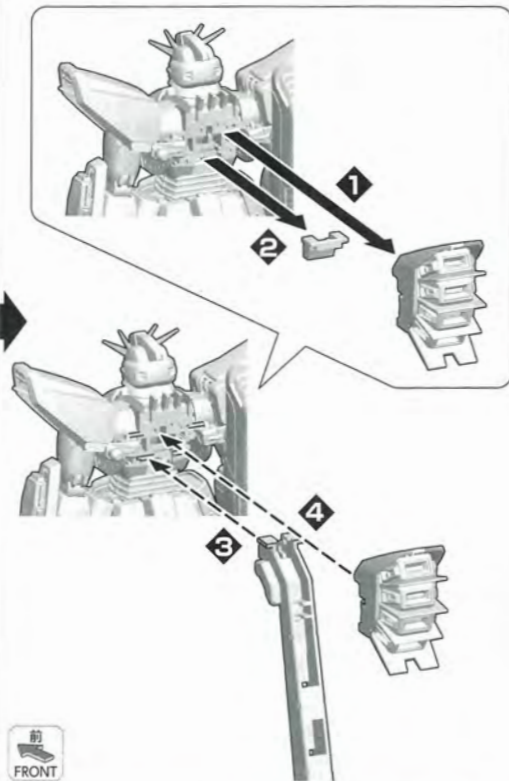


14 [台座の組立]

14 (1) DISPLAY BASE

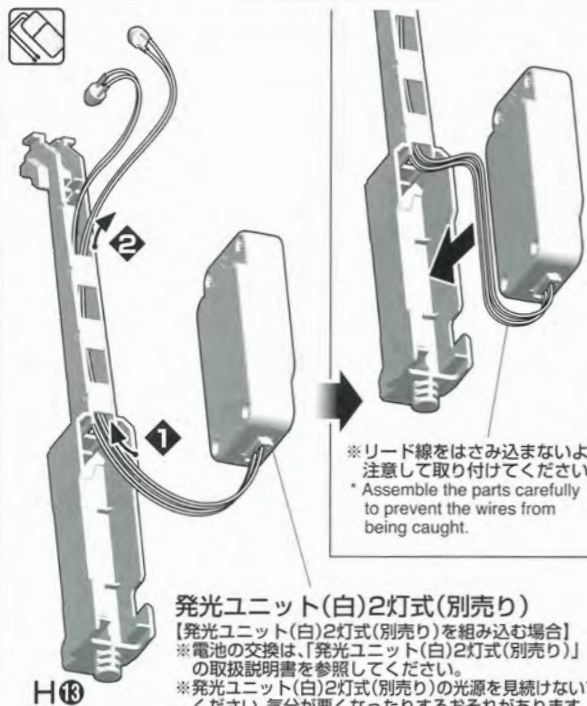


説明のため、一部画像を省略しています。  
For explanatory purposes, some images have been omitted.



前  
FRONT

発光ユニット(白)2灯式(別売り)を組み込む場合、こちらの組み立てを行ってください。  
Please use the following instructions when attaching the Lighting Unit [White] (sold separately).



※リード線はさみ込まないよう注意して取り付けください。  
\* Assemble the parts carefully to prevent the wires from being caught.

発光ユニット(白)2灯式(別売り)

【発光ユニット(白)2灯式(別売り)を組み込む場合】  
※電池の交換は、「発光ユニット(白)2灯式(別売り)」の取扱説明書を参照してください。  
※発光ユニット(白)2灯式(別売り)の光源を見続けしないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。

Lighting Unit [White] (sold separately)

【When attaching the Lighting Unit [White] (sold separately)】  
\* To replace batteries, please refer to the instruction manual for the Lighting Unit [White] (sold separately).  
\* Do not stare at the Lighting Unit [White] (sold separately) for too long as it may cause discomfort.

〈前から見た図〉  
<View from the front>



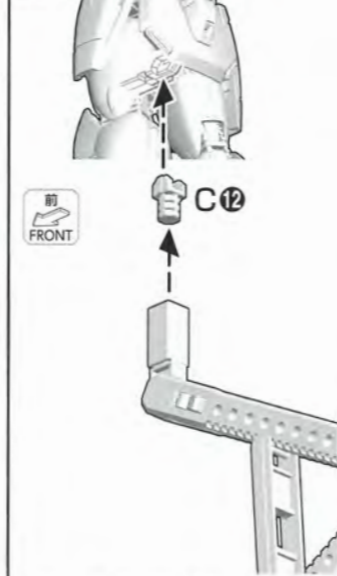
〈上から見た図〉  
<View from above>



前  
FRONT

14

14 (2)



※バンダイプラモデルアクションベース4 (別売り)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 4 (sold separately).

※バンダイプラモデルアクションベース1 (別売り)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 1 (sold separately).

前  
FRONT

Marking Location (マーキングロケーション)

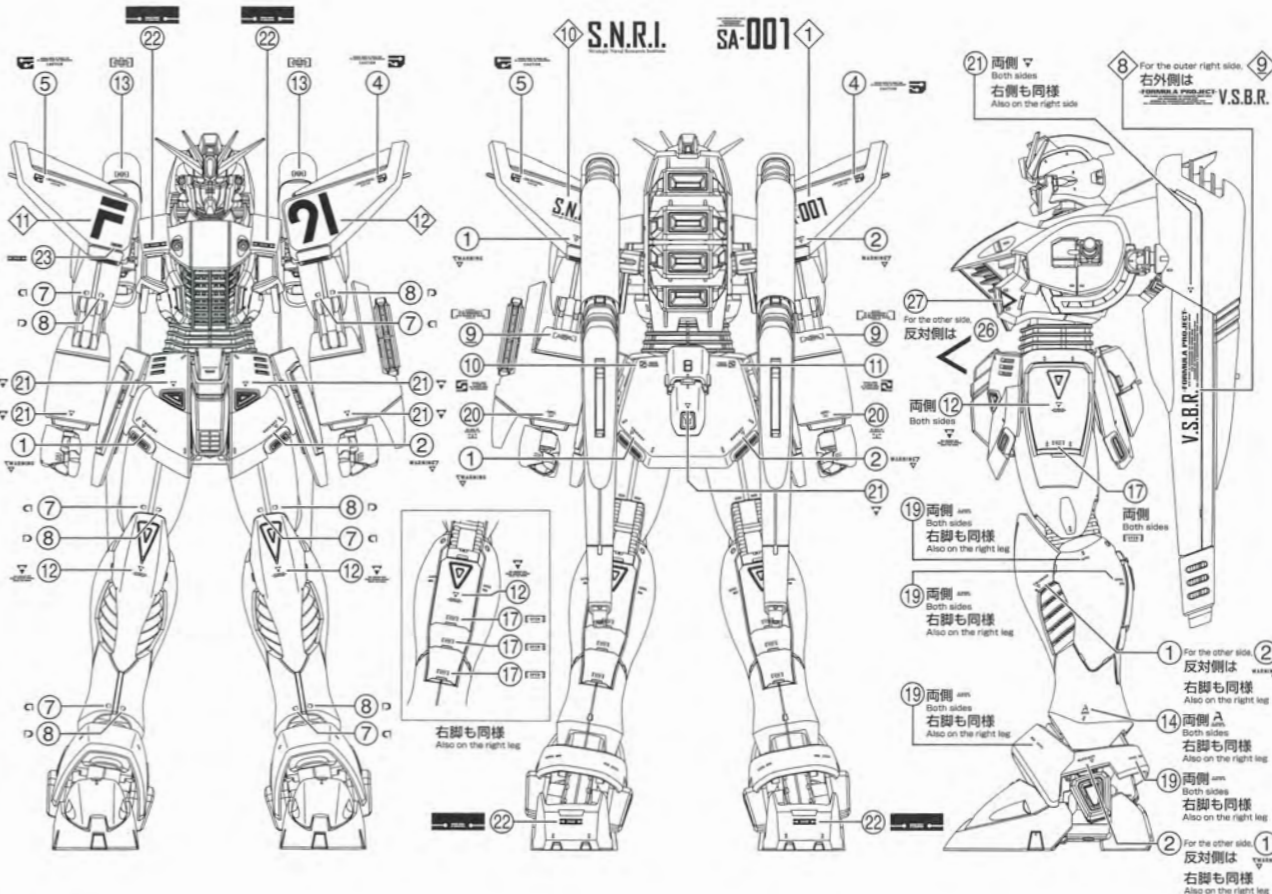
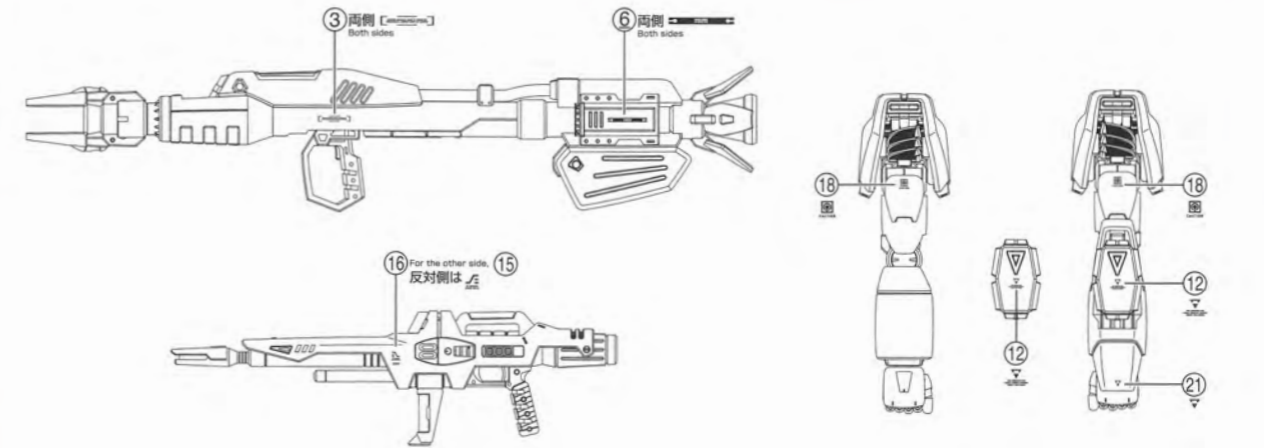
下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。  
Refer to the diagram below for the placement of stickers and dry decals.

○の番号はマーキングシールの番号です。  
○ indicates sticker number.

◇の番号はガンダムデカールの番号です。  
◇ indicates dry decal number.

【例】①・・・マーキングシール ①・・・ガンダムデカール  
Stickers Dry decals

このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのもので、貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。  
These stickers and dry decals are plastic model originals. The instructions show one example. Please apply according to your preferences.



※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所に貼ってください。 ※説明のため、一部画像を省略しています。 ※画像と実際の商品とは多少異なります。  
\* Spare stickers and dry decals can be applied freely. \* For explanatory purposes, some images have been omitted. \* The actual product may vary slightly from the images.