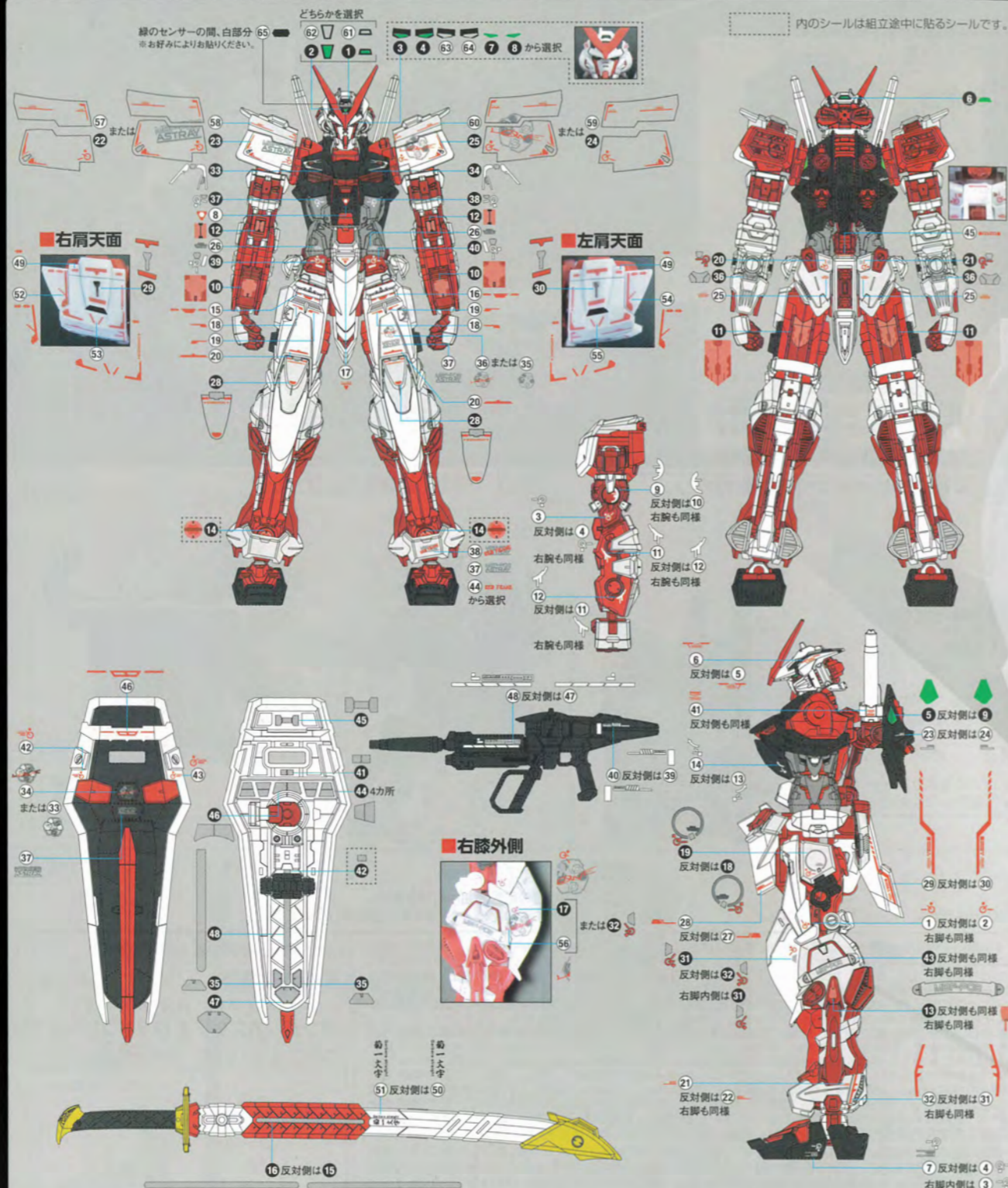


※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。  
 ※黒丸・白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。  
 ※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。



COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。  
 ※塗装は、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。  
 ※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。  
 ※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- 本体等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%) + グレー(5%) + ブルー(少量)
- 本体等レッド部の塗装色。モンザレッド(60%) + シャンレッド(40%)
- 本体等ダークレッド部の塗装色。モンザレッド(90%) + ココアブラウン(10%)
- 腕部等グレー部の塗装色。RLM75グレー+バイオレット(65%) + ホワイト(35%) + フットブラウン(少量)
- 腕部等ダークグレー部の塗装色。ブラック(70%) + ホワイト(30%)
- 刀等ゴールド部の塗装色。下地ゴールド(100%) + クリアイエロー(100%)



- 顔等の塗装色。薄茶色(80%) + ホワイト(40%)
- 髪等ブラウン部の塗装色。ソフトブラウン(100%)
- 1/144 ロウ・キール
- 8(ハチ)本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(90%) + グレー(10%)
- 8(ハチ)モニター等ブルー部の塗装色。みず色(90%) + インディアンブルー(10%)
- 上蓋等イエロー部の塗装色。イエロー(50%) + ホワイト(50%)
- インナー等ブラック部の塗装色。ブラック(100%) + ホワイト(少量)
- パンツ等ダークブルー部の塗装色。インディアンブルー(70%) + パーブル(20%) + ホワイト(10%)

※ここに掲載している情報は2015年8月現在のものです。



バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/  
 Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
 ホームページにアクセスする際の通信料はお客様ののご負担となります。

19

GUNDAM ASTRAY RED FRAME  
 LOWE GUELE'S USE MOBILE SUIT MBF-P02  
 リアルグレード 1/144 スケールモデル ガンダムアストレイ レッドフレーム

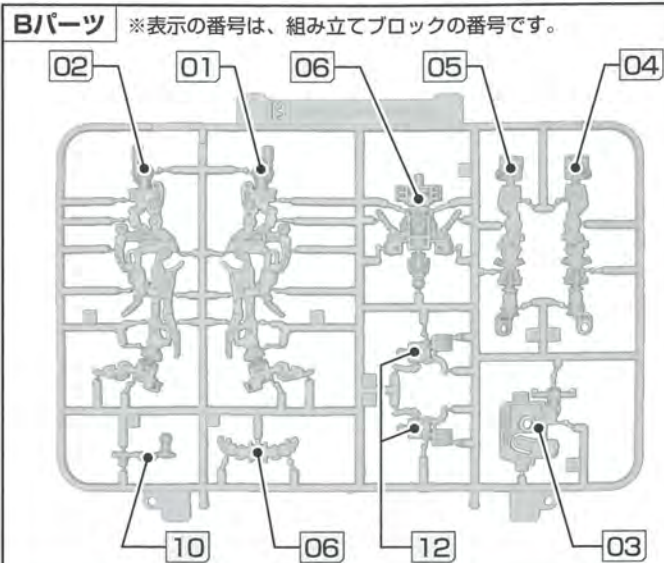
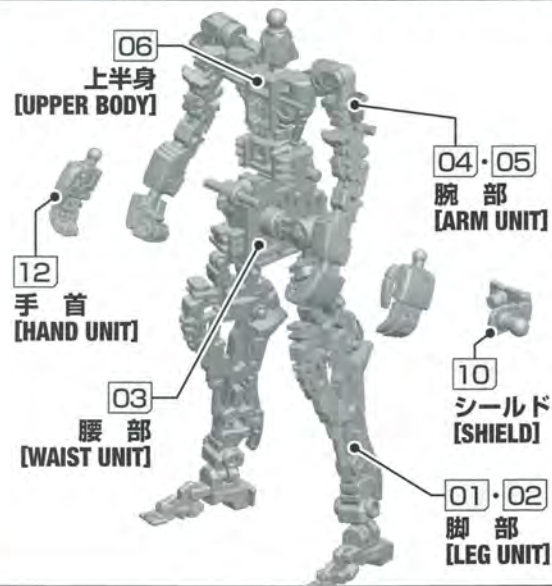
Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.





# 組み立て前の基本説明

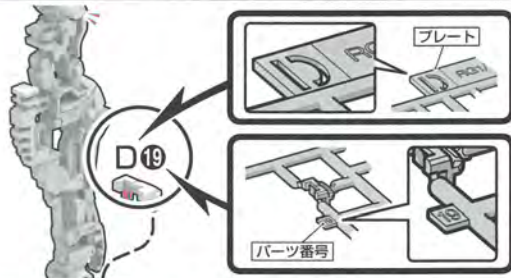
アドヴァンスドMSジョイント10(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

## 部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいですよ。)



## 数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に①②③のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

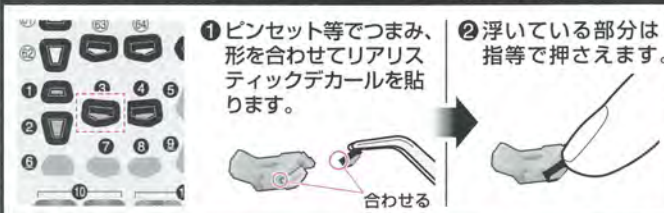


## 部品の向きに注意してください

※組み立て図中に▽のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



## リアリスティックデカールの貼りかた



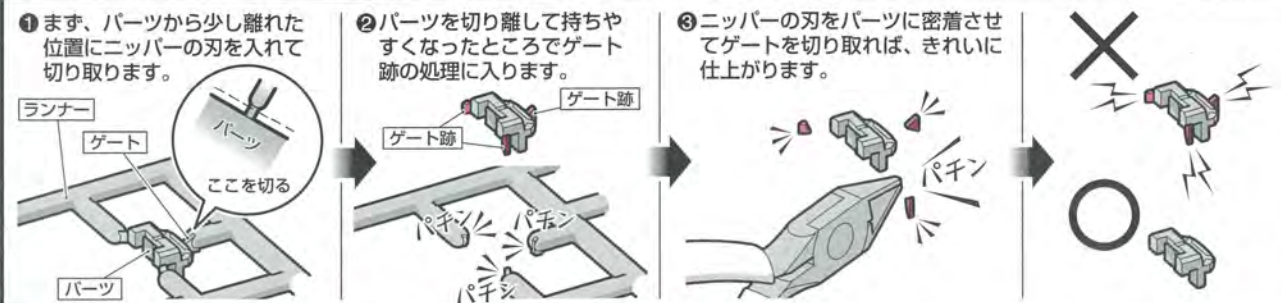
## アンダーゲートの切り取りかた

アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書でアンダーゲートと表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。●の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



## パーツの切り取りかた



## 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

## 〈組み立てる時の注意〉

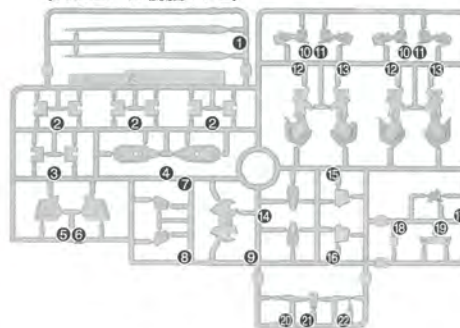
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- メッキ部分の組み立てのキツイ部分は、メッキ部分をはがして組み立ててください。
- 本商品にはメッキ処理を施しています。消しゴム等で強く擦ったり溶剤を付けて拭いたりするとメッキ加工が剥がれてしまう恐れがあります。スミ入れや塗装等の加工には十分ご注意ください。

## パーツリスト

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分ご注意ください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

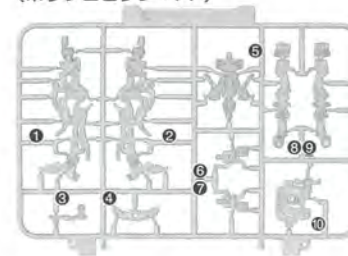
### Aパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り

(スチロール樹脂: PS)



### Bパーツ(イロプラ)

(ABS樹脂: ABS)  
(ポリプロピレン: PP)



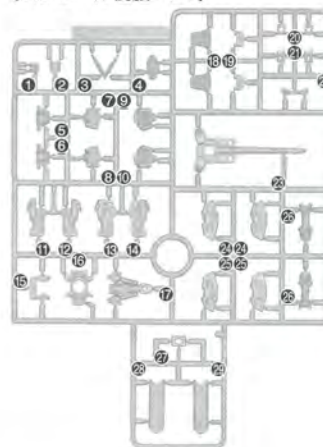
### Cパーツ(ホワイト) アンダーゲート有り

(スチロール樹脂: PS)



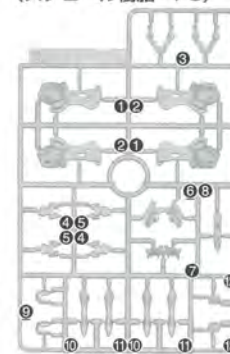
### Dパーツ(レッド)

(スチロール樹脂: PS)



### Eパーツ(ダークレッド) アンダーゲート有り

(スチロール樹脂: PS)



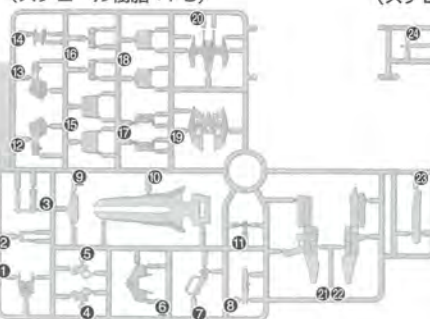
### Fパーツ(ダークレッド)

(ABS樹脂: ABS)



### G1パーツ(ダークグレー)

(スチロール樹脂: PS)



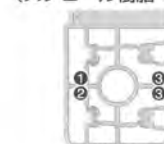
### G2パーツ(シルバーメッキ)

(スチロール樹脂: PS)



### Hパーツ(ライトグレー) アンダーゲート有り

(スチロール樹脂: PS)



### Iパーツ(ゴールド)

(スチロール樹脂: PS)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

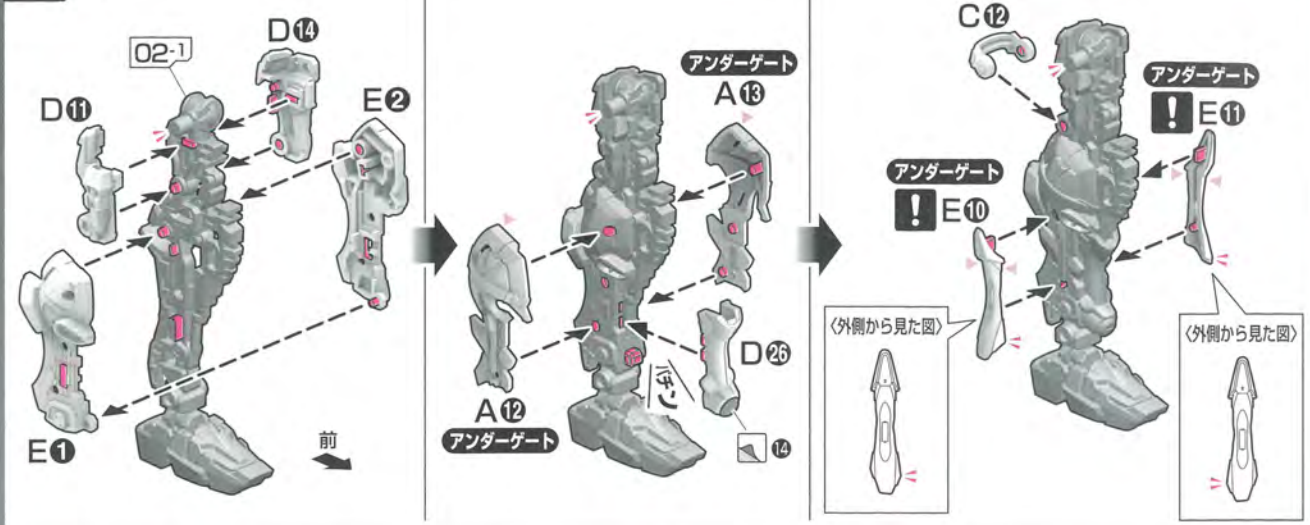
リアリスティックデカール……………1枚



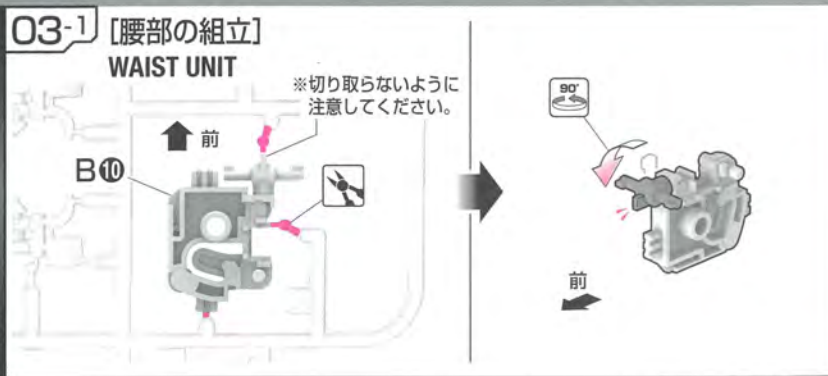
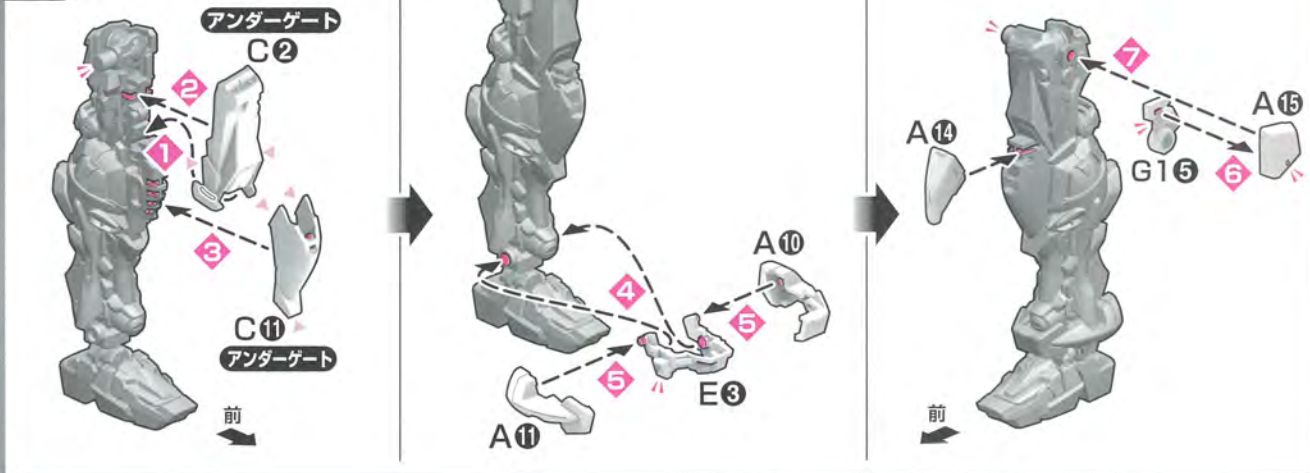




02-2



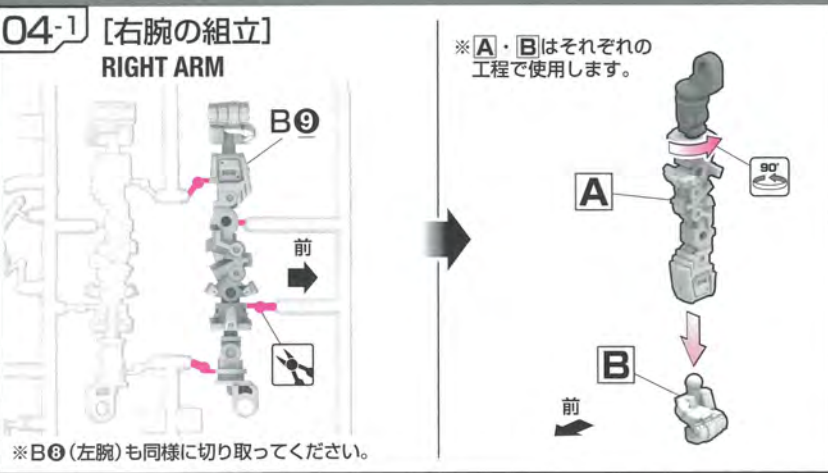
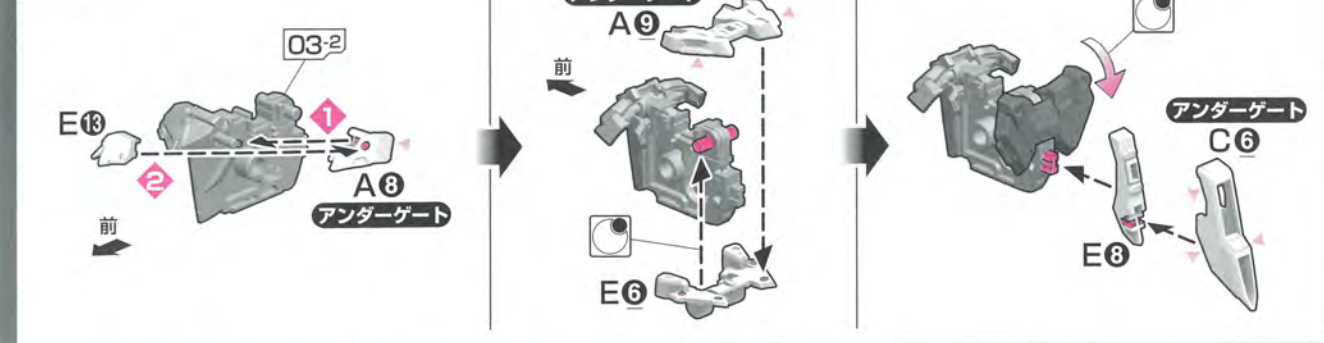
02-3



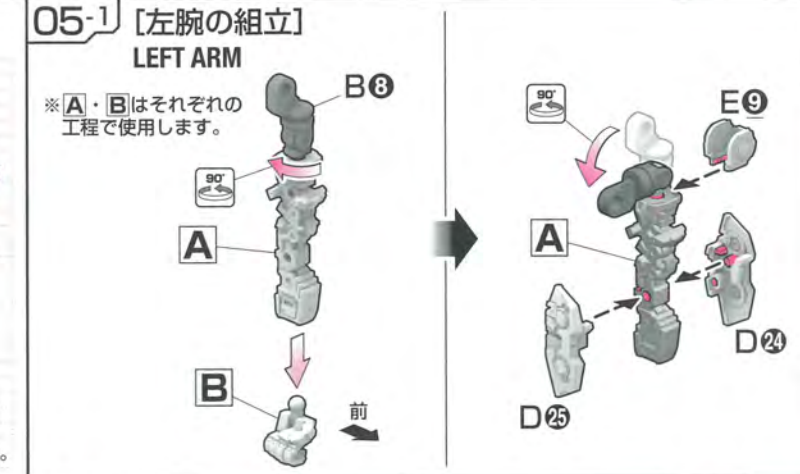
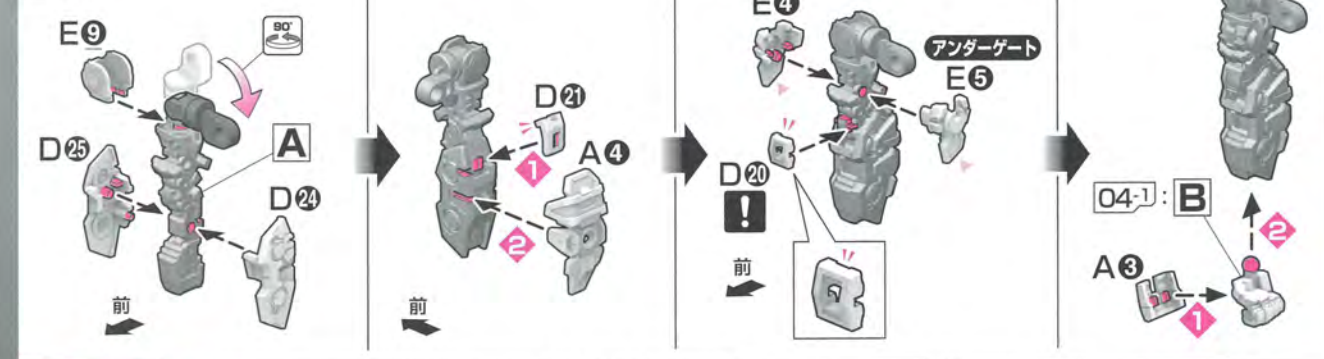
03-2



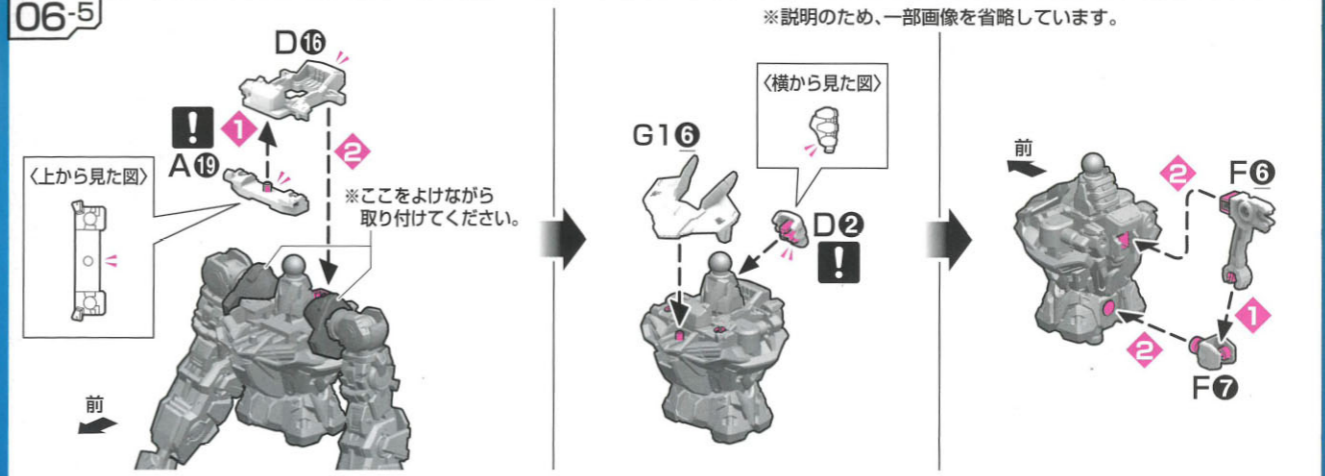
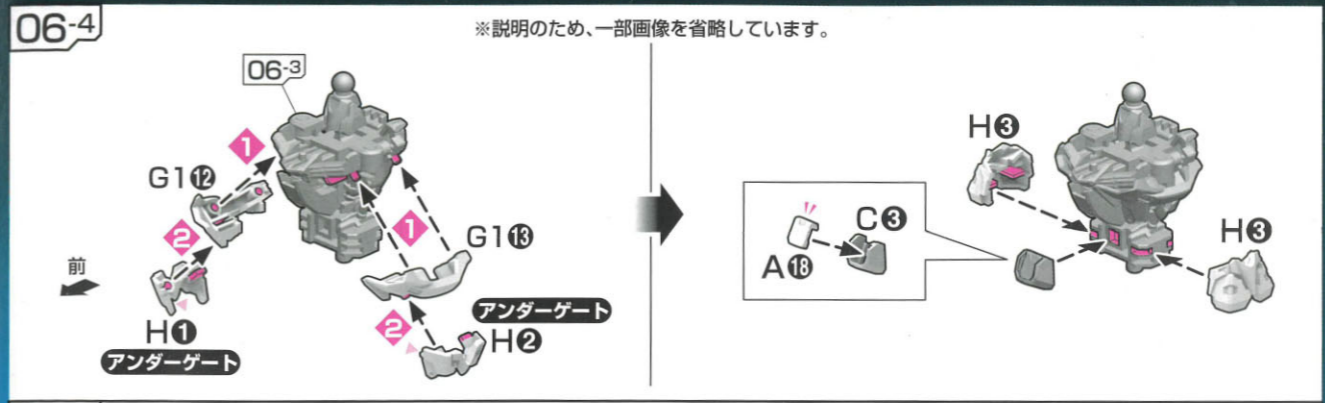
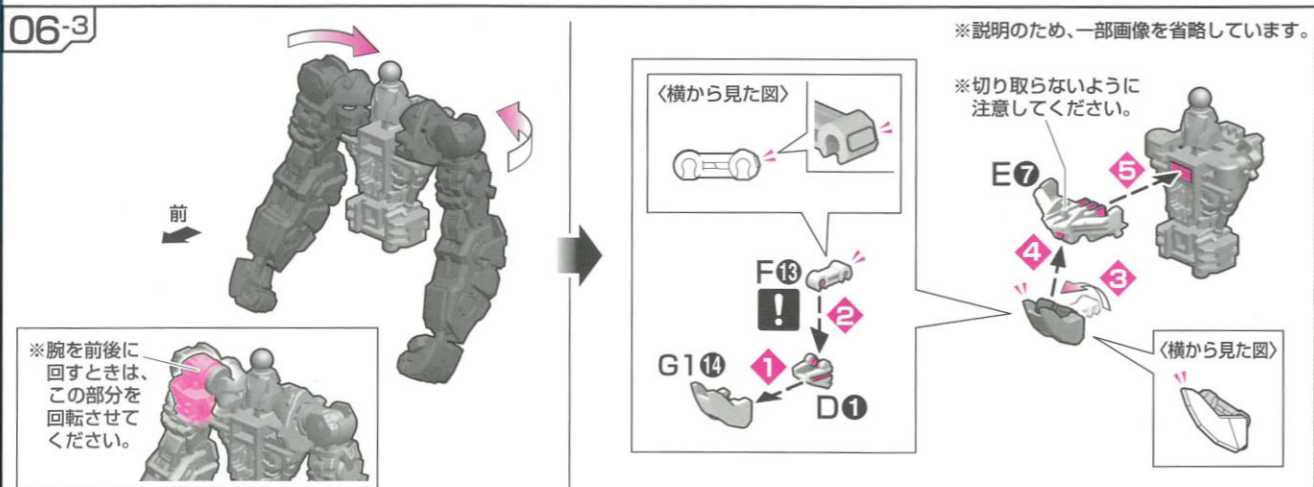
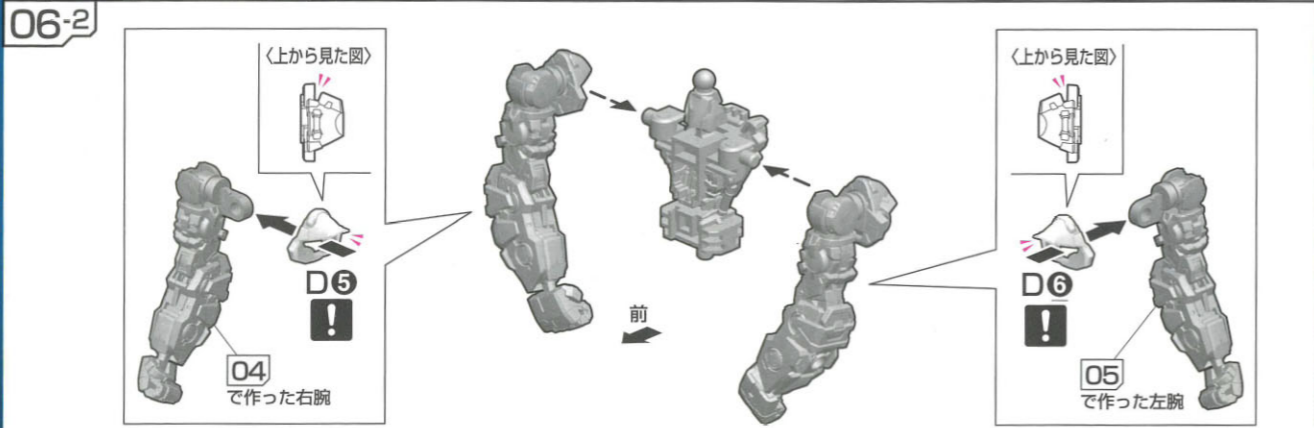
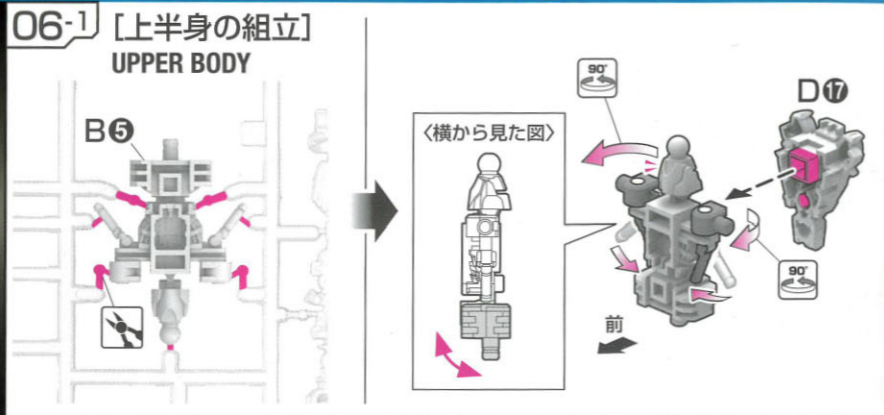
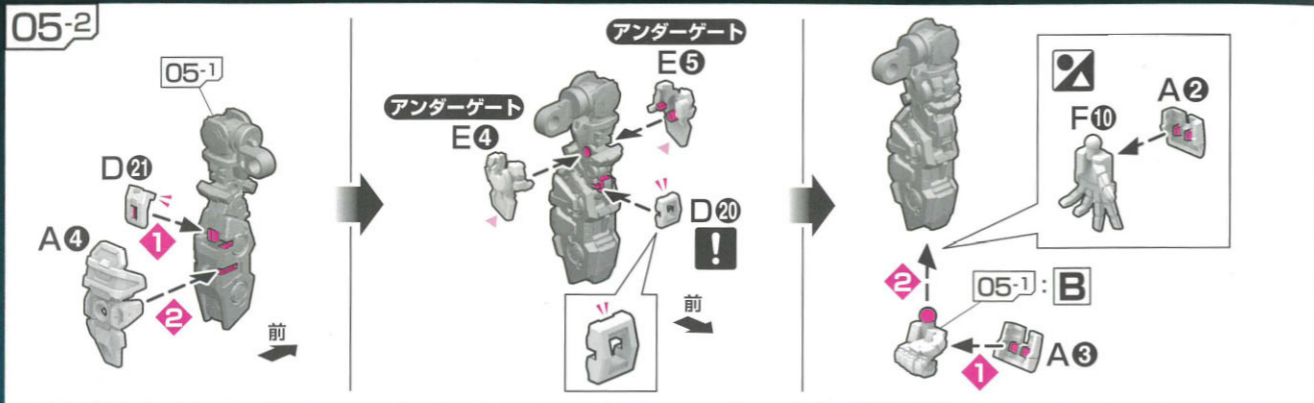
03-3



04-2







GERBERA STRAIGHT 失われた匠の技が、遙かな時を超えて蘇る。継承されるのは、その魂か。

【ガーベラ・ストレート】  
ロウ・ギュールが失われた技術を習得して作り上げたMSサイズの刀。"太刀"と呼ばれる日本刀の一種である。ロウは、ポロポロに打ちこまれていたこの太刀を、自らアストレイッドフレームを使って打ち直し、蘇らせた。その切れ味は恐ろしいほど鋭く、角度さえ合えばビームすら切り裂くことができる。ただし、日本刀はその使用にも高い技能が必要であり、ロウは師匠である轟(ウツノウ)による「とんでもないスパルタ」教育のもと、修行に励むことで、心、体を鍛え、同時にレッドフレームのOSにも運用のための書き換えを行っている。

【柄頭(つかがしら)】  
柄頭には、ロウが渾身の技術を惜しみなく注ぎこんで作り上げた「鬼」をモチーフにした装員が取り付けられている。

【茎(なかご)】  
刀身の一部で、柄の中に取り込まれる。「ガーベラ・ストレート」を日本語にした「第一文字」の銘が刻まれている。

【刀身】  
硬軟二種の鋼が使われている事を示す刃紋が浮き出ており、技術や工程が日本刀と同じである事を示している。

【鍔(つば)】  
敵の刃が手に当たるのを防ぎ、装飾用品としても発展した。力と慈悲を象徴する鬼と菊花の意匠が施されている。

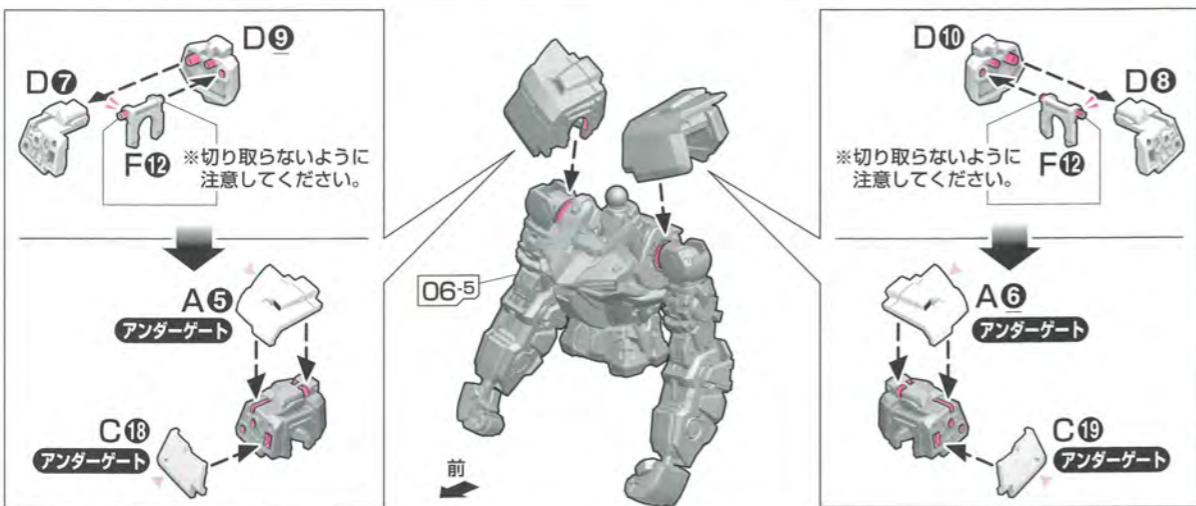
【ロウ・ギュール&ジャンク屋】  
「ジャンク屋」とは、宇宙開発や戦闘で生じたスペースデブリを回収してリサイクルする事を生業とするこの時代に必要不可欠な人々のこと。地球連合とプラントの戦争勃発に際して組織化が進み、双方のエリアにおける権益と制約、付随する権限や業務に伴う義務などが国際条約として締結された。ロウ・ギュールもそうしたジャンク屋のひとりであり、ヘリオポリスの瓦礫の下からレッドフレームなどを発見したことから、数奇な運命を辿ることとなる。

【グレイブヤード/轟(ウツノウ)】  
「グレイブヤード」は、地球を取り巻くように存在するデブリ帯に隠された産業コロニーのひとつ。実はC.E.70年にザフトの攻撃で破壊された地球の集合宇宙ステーション「世界樹」の一部である。「轟(ウツノウ)」はかつて「日本刀のエクスパート」として世界樹に招聘されていたマイスターであり、生身でMSのビームサーベルと剣戟を繰り広げ討つほどの剣豪である。ザフトの襲撃後、ひとり生き残った彼は、相棒の犬、岳八(デンノバチ)とともに仲間達の墓守として隠遁生活を送っていたが、ロウと対決した際、意気投合した彼に自分の技と技術を惜しみなく伝授する。

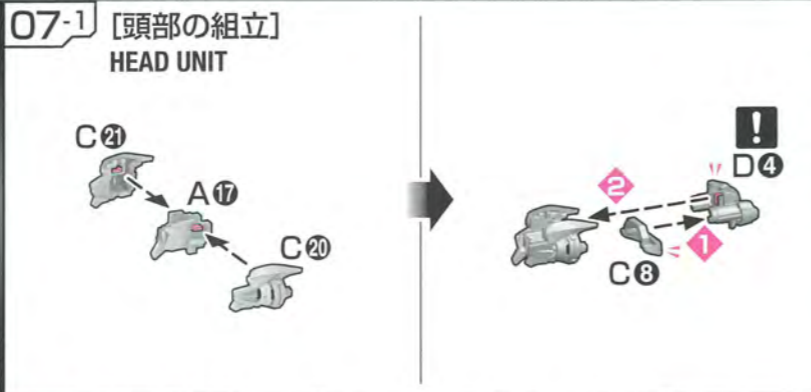
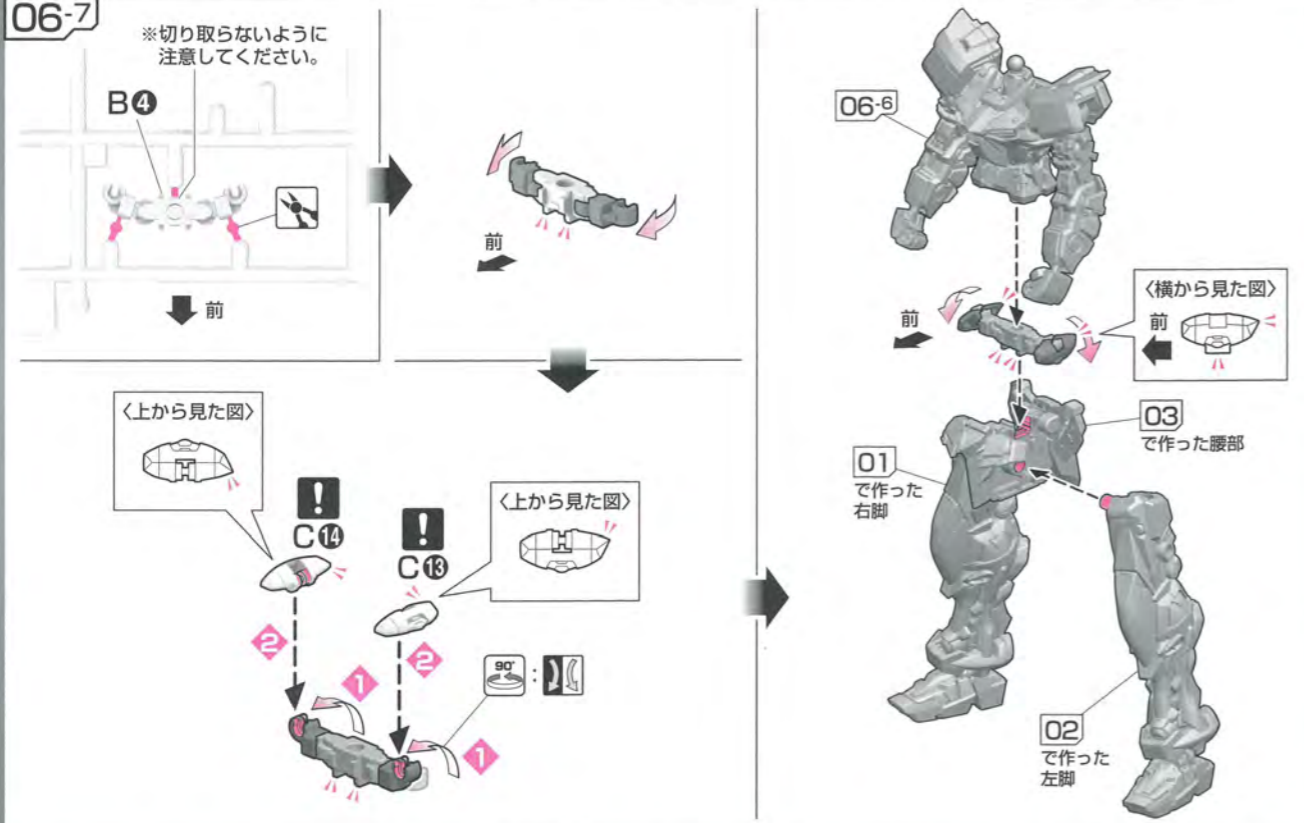
※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。



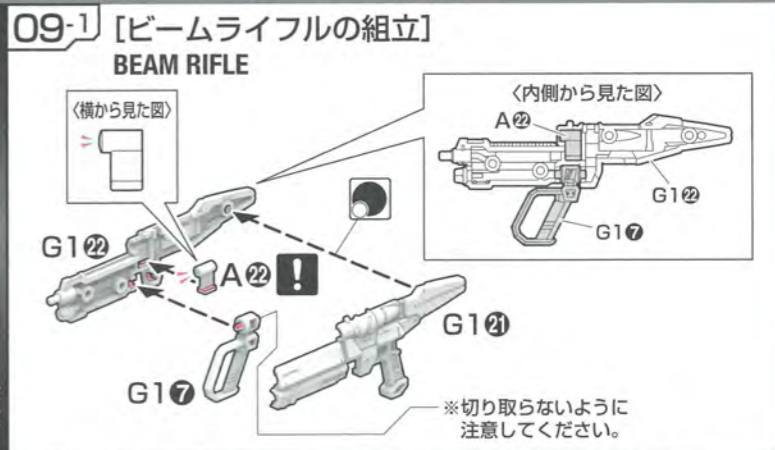
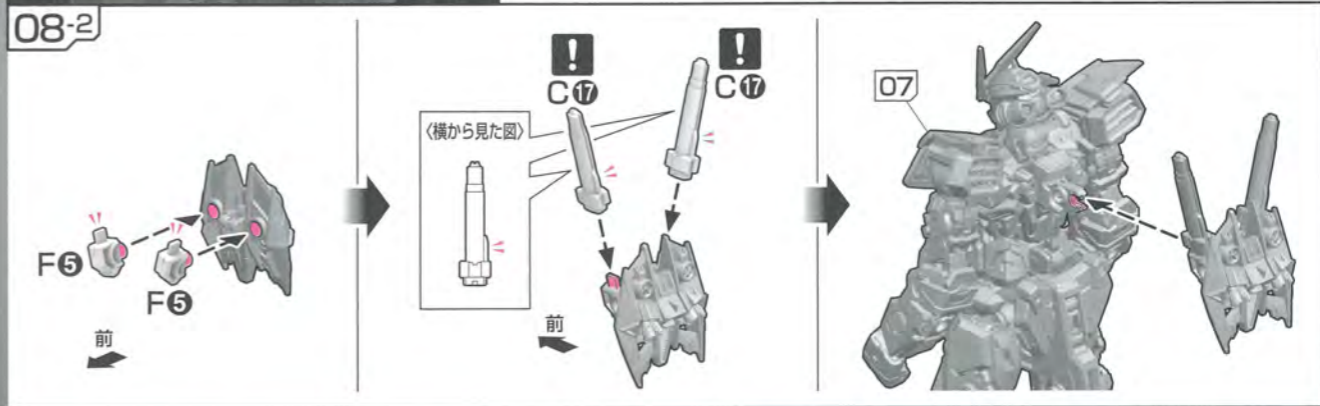
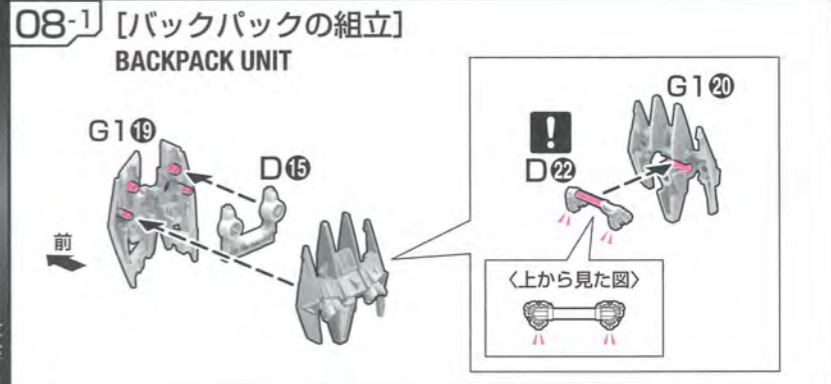
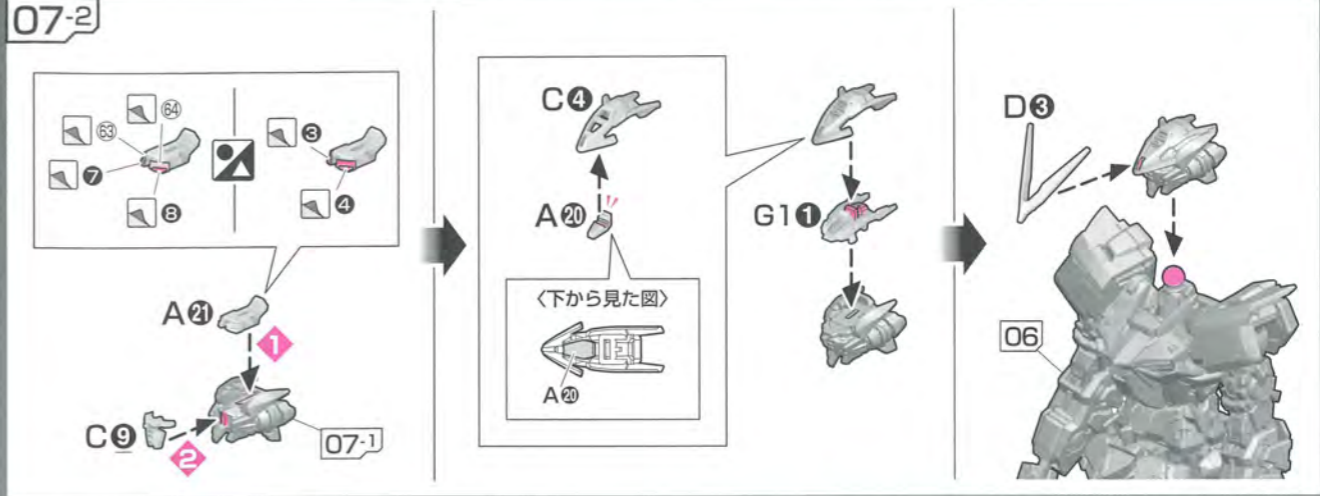
06-6



06-7

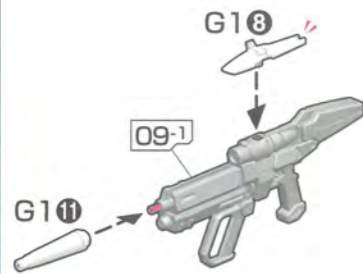


07-2

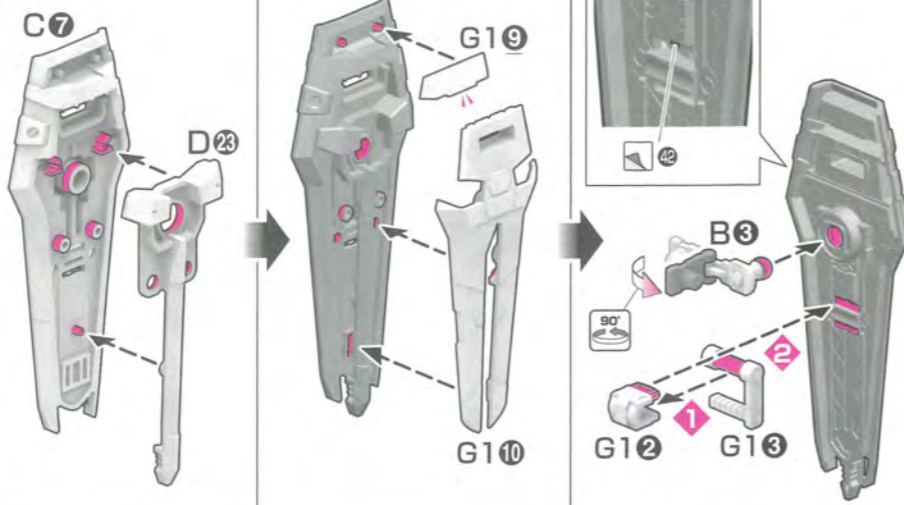




09-2



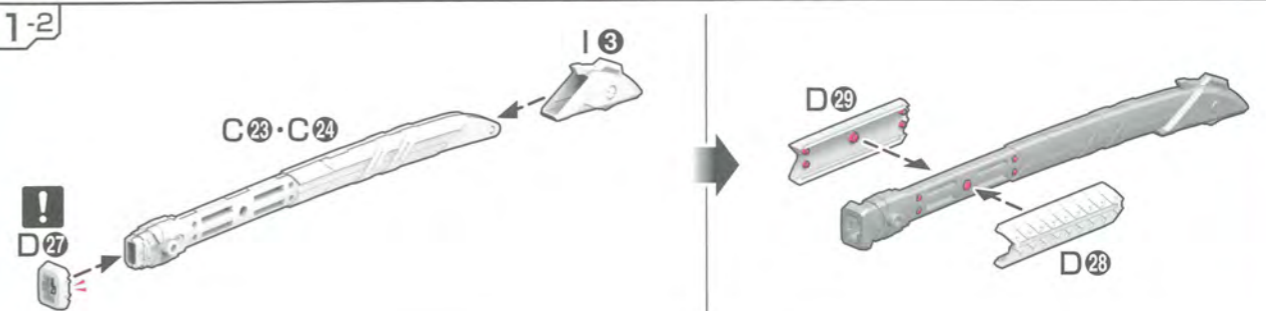
10 [シールドの組立] SHIELD



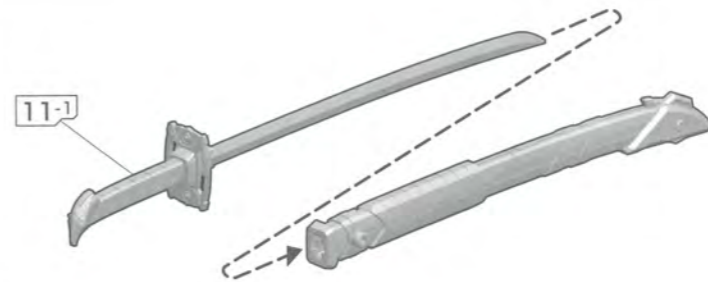
11-1 [ガーベラ・ストレートの組立] GERBERA STRAIGHT



11-2



11-3



WEAPON・MECHANISM

【擬似人格コンピュータの「8(ハチ)」】

ロウが漂流中の宇宙船の中から発見した擬似人格コンピュータ。発見時に付いていたプレートから「8」と命名され、ナチュラルであるロウの操縦をサポートする。中は完全なブラックボックスで構造などは一切不明。



【ビームサーベル】

ミラーシュクロイドの技術を用いて刃状に形成したビームで対象を焼灼、溶断する近接戦闘用のビーム兵器。MSの標準的な武装だが、ガーベラストレートを持つレッドフレームは使用頻度が極端に低い。



【バックパック】

連合のMSのバックパックは一部を除いて規格化されたストライカーバックシステムに対応している。ただし、スラスターの閉塞など問題もあったため、アストレイはバックパックのポジション自体を変更可能としている。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

【シールド】

特殊な共振現象を起こす複合金属を鋼材とするMS用の盾。ビームを拡散、吸収するコーティングも施されており、微細な振動を繰り返す鋼材の固有振動数との相乗効果で敵ビームを屈折、拡散させる。



【ビームライフル】

ライフルタイプのMS用ビーム砲。ザフト製の標準的なビームキャノンより大幅に小型化されたにも関わらず主力艦艇の装甲を一撃で貫通する威力を持つ。直接供給型の場合、使用回数や稼働時間は制限されることが多い。



【75mm対空自動バルカン砲塔システム イーグルシュテルン】

戦闘艦艇などにも装備されている標準的な対空防衛機関砲。左右の側頭部に計2門内蔵されており、接近する敵機やミサイルなどを自動的に追尾、迎撃する。

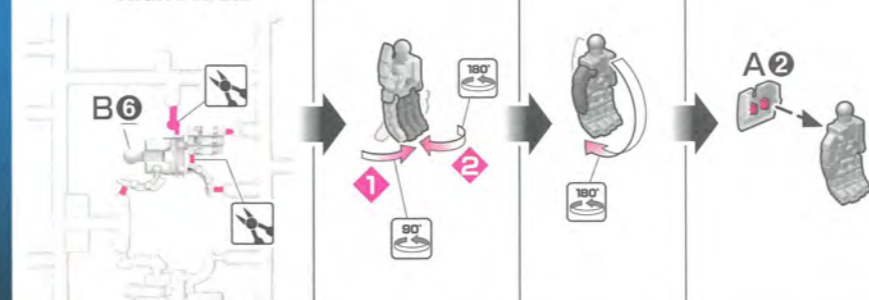


【格闘】

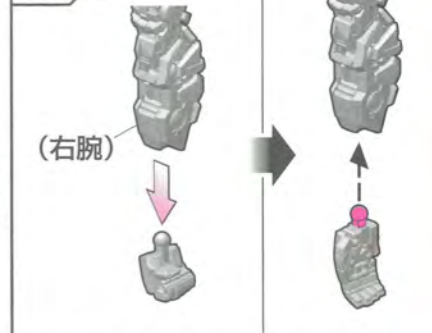
格闘戦は、MSの戦闘において非常に特殊な状況と言える。アストレイレッドフレームは、そのような状況下においても既存の機体を凌駕している。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

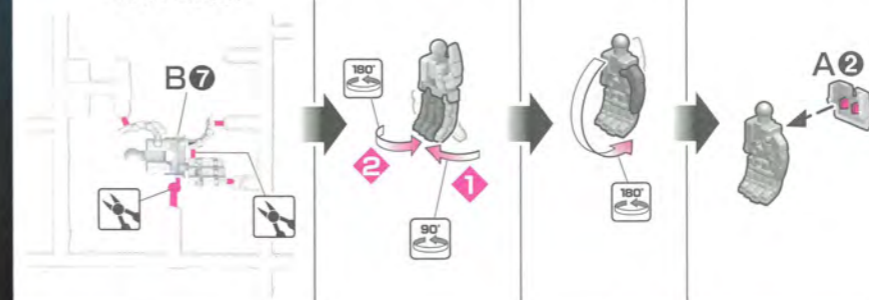
12-1 [右手首(可動手首)の組立] RIGHT HAND



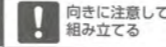
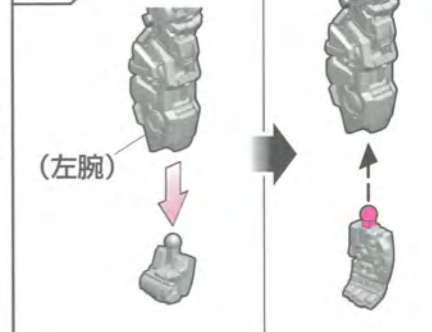
12-2



12-3 [左手首(可動手首)の組立] LEFT HAND



12-4

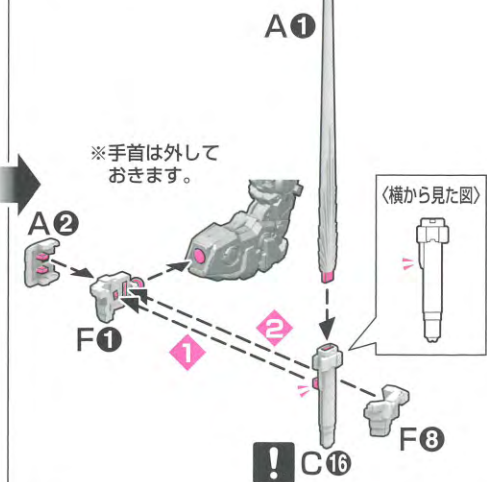
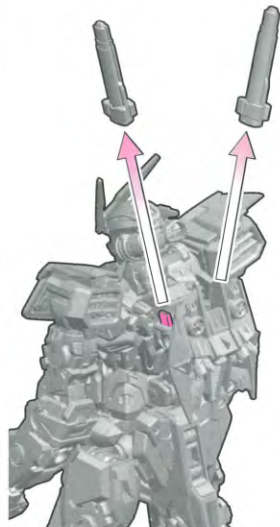




13-1

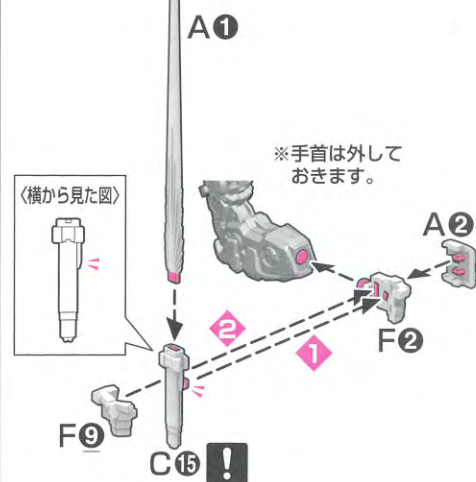
(右腕)

[サーベル用手首]



(左腕)

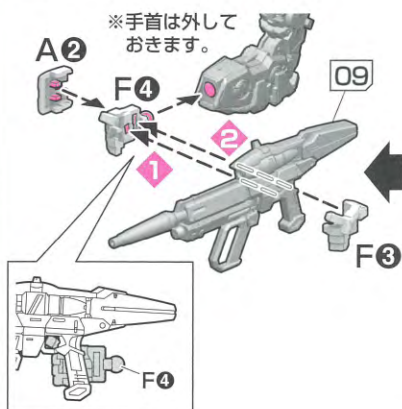
[サーベル用手首]



13-2

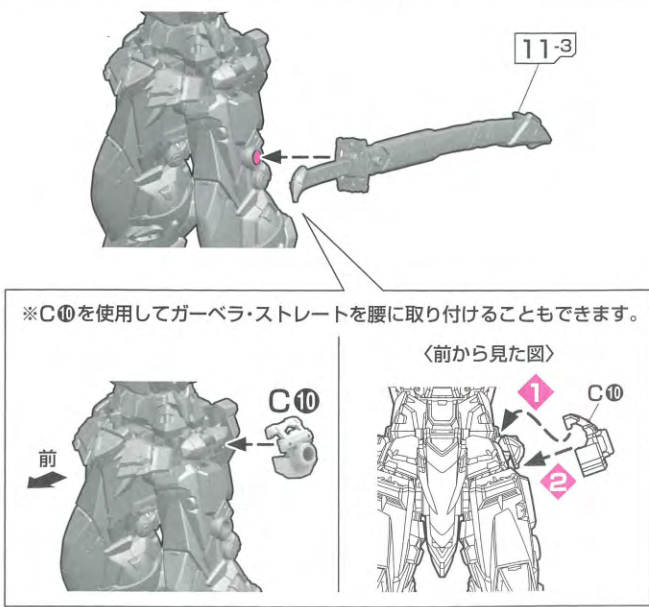
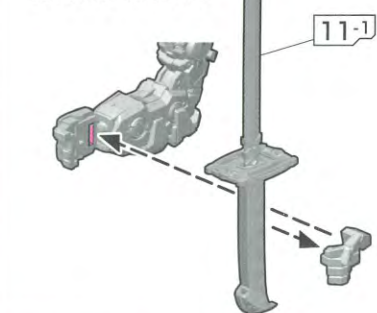
[ライフル用手首]

※手首は外しておきます。

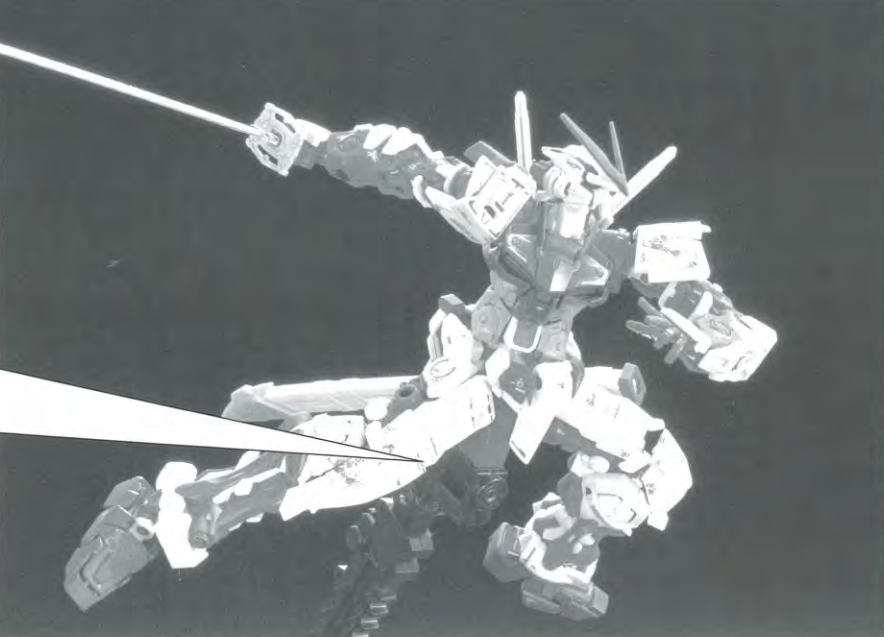
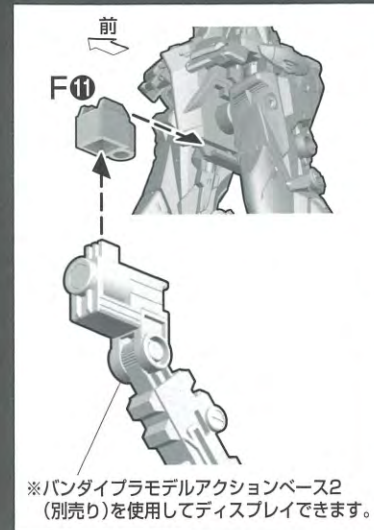


13-4

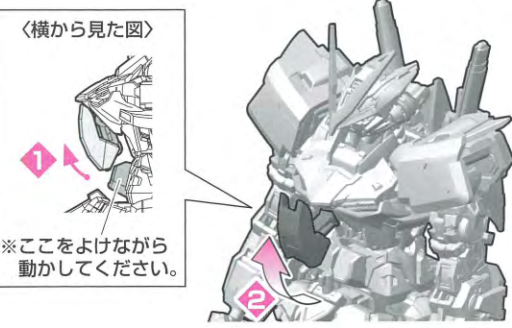
※サーベル用手首に付け替えておきます。



13-5

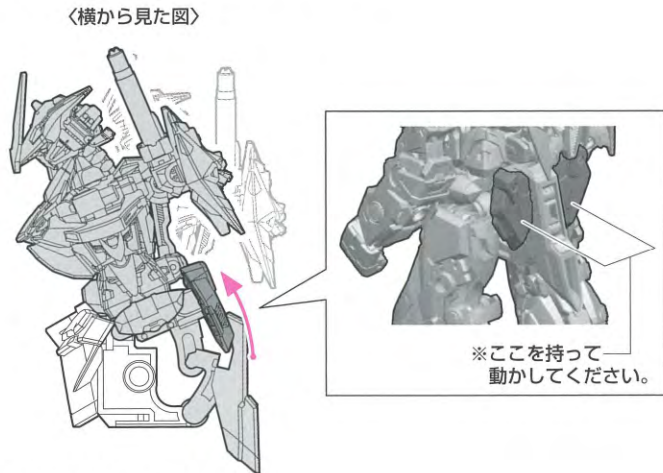


13-6 <コクピットハッチの開けかた>



※C10は好きなところに飾ってください。

13-7 <腰の可動範囲の広げかた>



※腰の可動範囲が広がります。  
※説明のため、一部イラストを省略しています。