## ⚠警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## ⚠注意（ちゅうい）

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 設定通りからぶかったり、顔を曲ったりしないでください。怪我する恐れがあります。

## 《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

## 組み立て中に注意する箇所

- シールの番号
- 左右対称に取り付けるパーツ
- 両側に同じパーツを取り付ける
- ×2 部品を両側の個所に取り付ける
- どちらかを選んで取り付ける
- 左右対称に同じように動かします

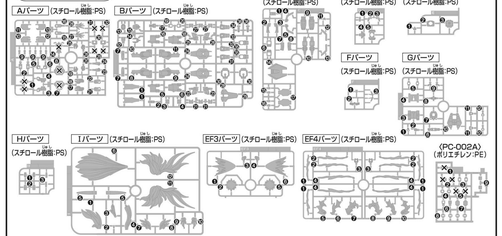
## 切り取り

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。

## 取り付け

PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。

## パーツリスト（×印は使用しないパーツです。）

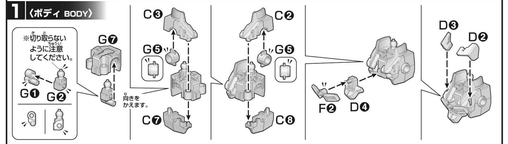



※クリアパーツの中には、製造工程上汚れが入っているものがありますがご了承ください。

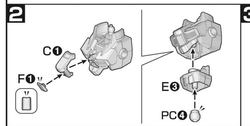
●ホイルシール……1

## ※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

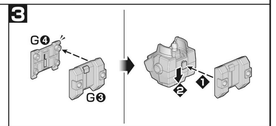
### 1 〈ボディ BODY〉



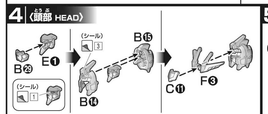

### 2



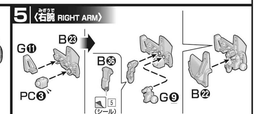
### 3



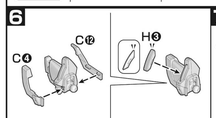
### 4 〈頭部 HEAD〉



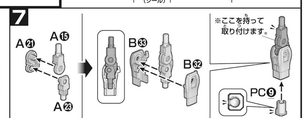
### 5 〈右腕 RIGHT ARM〉



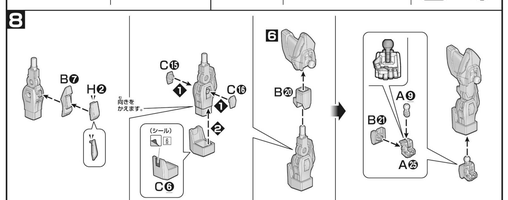
### 6



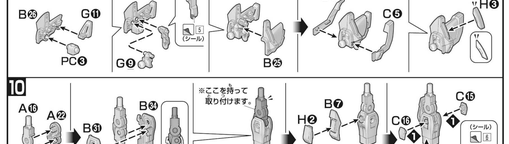
### 7



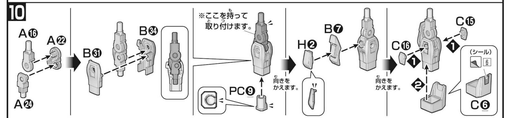

### 8



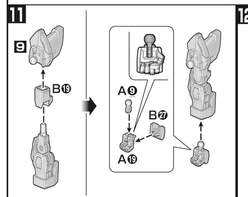

### 9 〈左腕 LEFT ARM〉



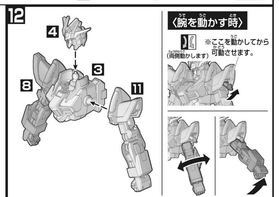
### 10



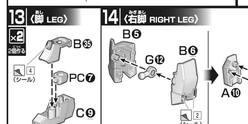

### 11



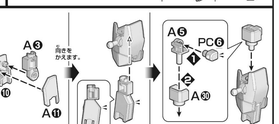
### 12



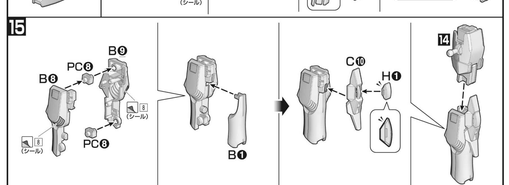

### 13 〈脚 LEG〉



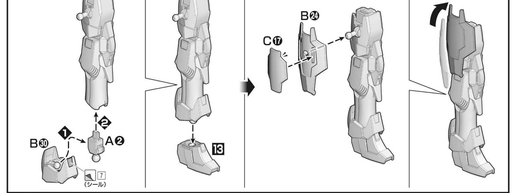
### 14 〈右脚 RIGHT LEG〉



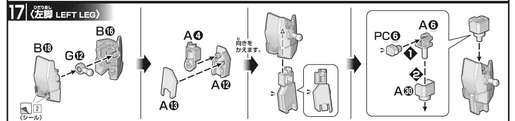

### 15



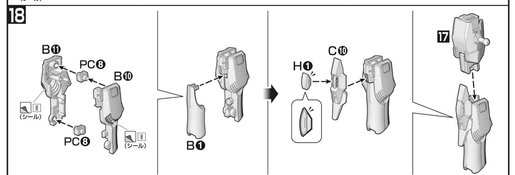
### 16



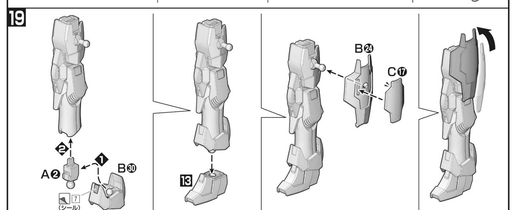
### 17 〈左脚 LEFT LEG〉



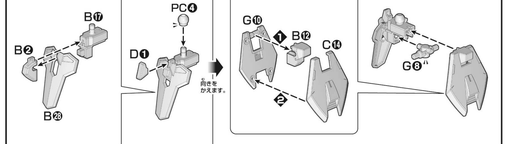

### 18



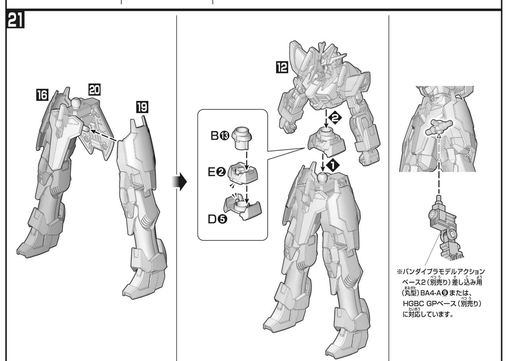
### 19



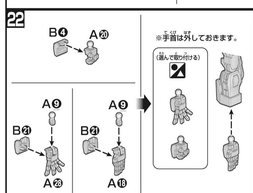
### 20 〈腰部 WAIST〉



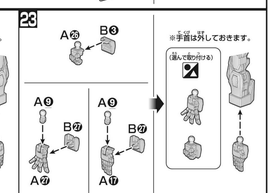

### 21

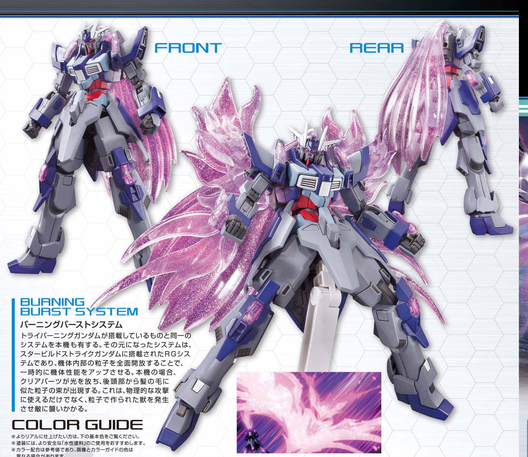



### 22




### 23






## BURNING BURST SYSTEM

### バーニングバーストシステム

トライバーニングガンダムが搭載しているものと同一のシステムを本機も有する。その元になったシステムは、スタービルドストライクガンダムに搭載されたRGシステムであり、機体内部の粒子を全面開放することで、一時的に機体性能をアップさせる。本機の場合、クリアパーツが光を放ち、後頭部から髪の毛に似た粒子の束が出現する。これは、物理的な攻撃に使えるだけでなく、粒子で作られた獣を発生させ敵に襲いかかる。

## COLOR GUIDE

※ホワイトは、ピンクがかったカラーになります。
※ブルーは、ムラが出やすいカラーです。
※カラー配合は参考値です。実際のカラーガイドの値と異なる場合があります。

本体等グレー部
- ホワイト(80%)
- +ブラック(10%)
- +ブルー(5%)
- +レッド(5%)

本体等ブルー部
- ブルー(50%)
- +パープル(10%)
- +ホワイト(5%)

本体等ウイング部
- ホワイト(100%)
- +ブラック(少量)

腰部等シッポ部
- モンザレッド(100%)

本体等ライトブルー部
- ホワイト(50%)
- +ブルー(5%)
- +レッド(少量)
- +ブラック(少量)

関節等グレー部
- ホワイト(50%)
- +ブラック(30%)
- +ブルー(10%)
- +レッド(少量)

センサー等レッド部
- レッド(70%)
- +ホワイト(30%)

## BUILD FIGHTERS ONE POINT TECHNIC

### 「つや消し」にして質感の表現にアクセントを!

表面の質感をポイントで変更して、統一感のアクセントにするべく「つや消し」の方法ならガンプラ初心者でもすぐに出来るだろうな。




※メラミン樹脂のスポンジ(別売り)を使用しています。

❶メラミン樹脂のスポンジを用意して、「つや消し」にしたい部分を磨きます。
❷キットのつや有りの部分と同対にマモビルスーツ表面に質感の違いが生まれて、面白い味と好ちになります。

## LINE UP

●商標の表記は多少異なりますのでご了承ください。商標の使用は協会に承諾しております。 ●一部の画像はHGC GPペン、バンダイプラモデルアクションペン-S2(共に別売り)を使用しています。
●この商品は、「HGBF ディナイアルガンダム」が1体のみとなります。それ以外の商品は全て別売りです。 ●CCC実績、詳しくは各規格は2010年5月現在のものです。

## ディナイアルガンダム

型式番号:NK-13J
全高:18.9m
重量:80.1t
※機体データは劇中のビルダーが考えた数値です。
※データは劇中の設定です。

イノセ・ジュンヤが使用するガンプラ。元々の機体は二代目メイジンが作り上げたカブトドラムガンダムと呼ばれるガンプラであったが、それが巡り巡って彼の手元に来た。イノセは、これを自分が使いやすいように自らが大幅な改造を加え、格闘戦に特化したガンプラとして完成させた。ガンプラとしての完成度が非常に高く、これにイノセの卓越した拳法技が加わることで、圧倒的な強さを発揮する。また、機体各部に内蔵されたクリアパーツに蓄えた粒子を一気に放出して機体性能を底上げする、バーニングバーストに類似したシステムも搭載している。

### イノセ・ジュンヤ

宮城県代表、天山学園のチーム「タイタン」の選手。次元覇王流拳法の師匠の元で、兄弟子としてカミキ・セカイと共に修業していた。しかし、より強くなりたいという欲望が大きくなり、満腹を感じてこれない師匠の元を離れ、独自にあらゆる拳法をマスターすることになる。ガンプラバトルでも、格闘技を活かしたバトルスタイルをとる。過去には私立ガンプラ学園とバトルしたこともあり、その実力に後ろもー目おく存在となっている。

1/144 ディナイアルガンダム

BANDAI 2015 MADE IN JAPAN ●この商品には、「HGBF ディナイアルガンダム」が1体のみとなっています。
0196708

## DENIAL GUNDAM CUSTOMIZE PLAN

### 自らの技術を生かすべく格闘戦に特化させた、深く煌めく機体!
### 目指すは強さの限界、その向こう側!強さの極致へ!!!

■格闘技

銃などの火器による戦闘が主流であるガンプラバトルでも、格闘戦に特化させるファイターが少なからずいる。関節可動領域の拡張など、専用の改造を施すことで、機体は、ファイターが有する格闘技を人間と変わらぬ形で繰り出せる。格闘技は弾切れの心配がないメリットがある。トライバーニングガンダムとカミキ・セカイのように、アシムレイトを使えば、ガンプラとファイター一体化し、考えたとおりに技を繰り出すことも可能となる。

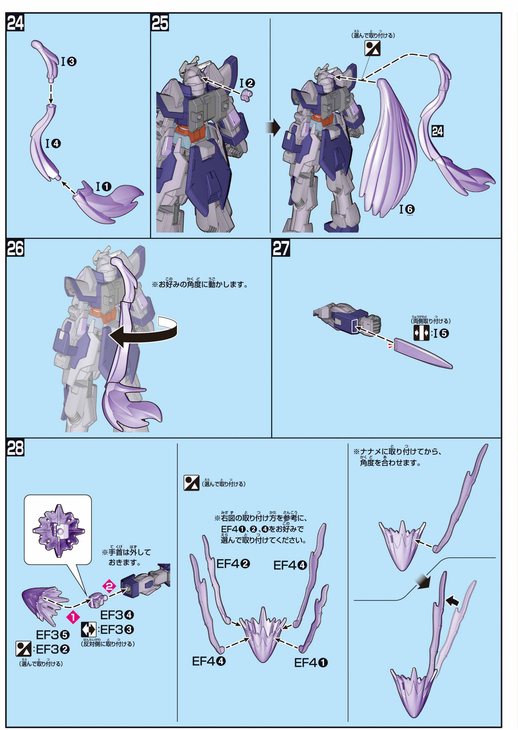
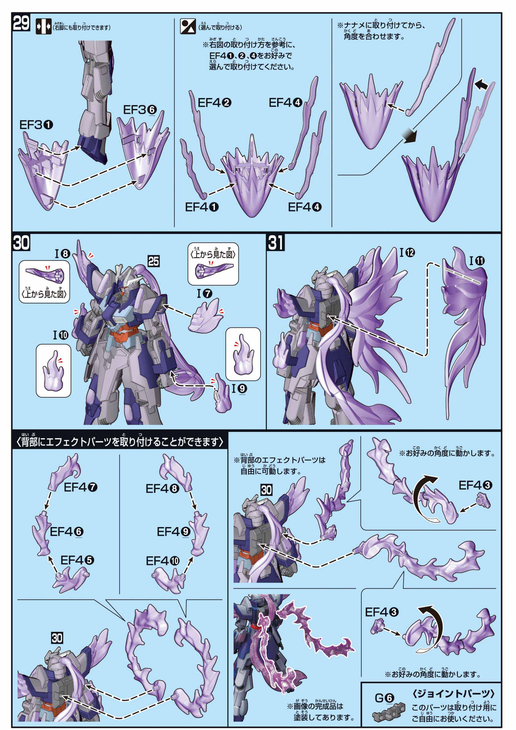
### 総合格闘技

あらゆる格闘技をミックスしたもの。戦局に合った技を繰り出せるため応用範囲が広い。また敵にとってはどんな攻撃が来るか読みにくい。

▼ビームソード
両手の先端部から発生させる粒子でかたどった剣。高い切断能力を持つ。

▼粒子弾
頭部から、放出した粒子の束。ムチのように使用したり、相手の首をしめたり、自在に使うことが出来る。

▼次元覇王流拳法
拳法技。ガンプラバトルとの相性が良く、粒子の流れを作り出して攻撃しダメージを与える技など、多彩な攻撃がある。

▼次元覇王流旋風竜巻蹴り
機体全体を高速で回転させながら、蹴りを繰り出す技。通心力が加わった蹴りは強烈。

▲次元覇王流疾風突き
パンチ攻撃と同時に敵に突っ込み、巻き起こした粒子の突風による攻撃する技。