⚠ 警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意（ちゅうい）

- 鋭部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨てください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

組み立て中に注意する箇所

1 ・シールの番号

・指示に従いパーツを取り付ける　・向きに注意して取り付ける　・切り取るところ　×2 ・部品を数個の組作ります　・後に組み立てます　・どちらかを選んで取り付ける　・反対側も同じように組みます

パーツリスト（×印は使用しないパーツです。）

A1パーツ（スチロール樹脂：PS）アンダーゲートあり

A2パーツ（スチロール樹脂：PS）アンダーゲートあり

D2パーツ（スチロール樹脂：PS）

Fパーツ（スチロール樹脂：PS）

Hパーツ（スチロール樹脂：PS）

Iパーツ（スチロール樹脂：PS）

Jパーツ（スチロール樹脂：PS）

Kパーツ（スチロール樹脂：PS）

〈PC-001A〉（ポリエチレン：PE）

●ホイルシール……1

きれいに切り取ろう

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。

しっかり取り付けよう

PC部品は軟質素材のため、つぶさないように取り付けましょう。

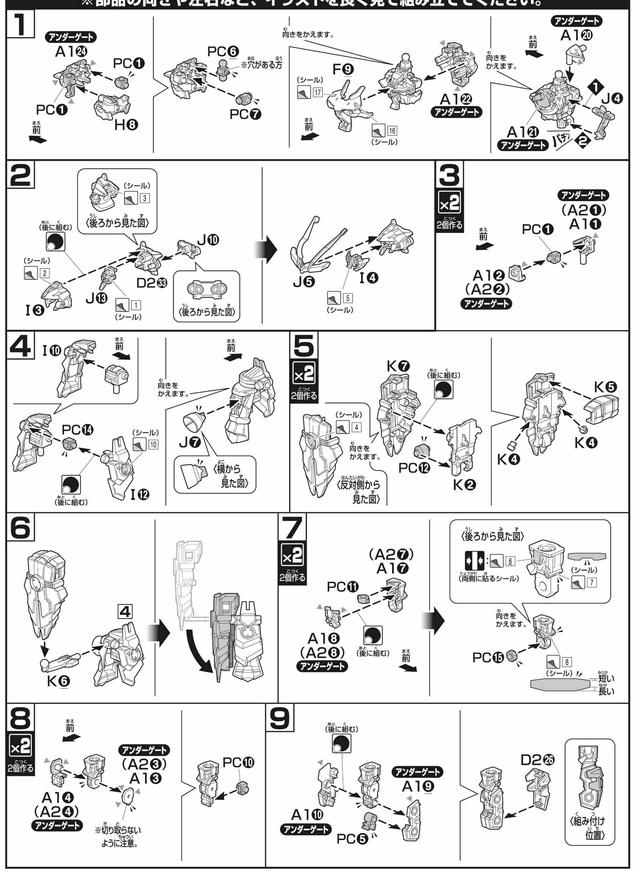
アンダーゲートの切り方

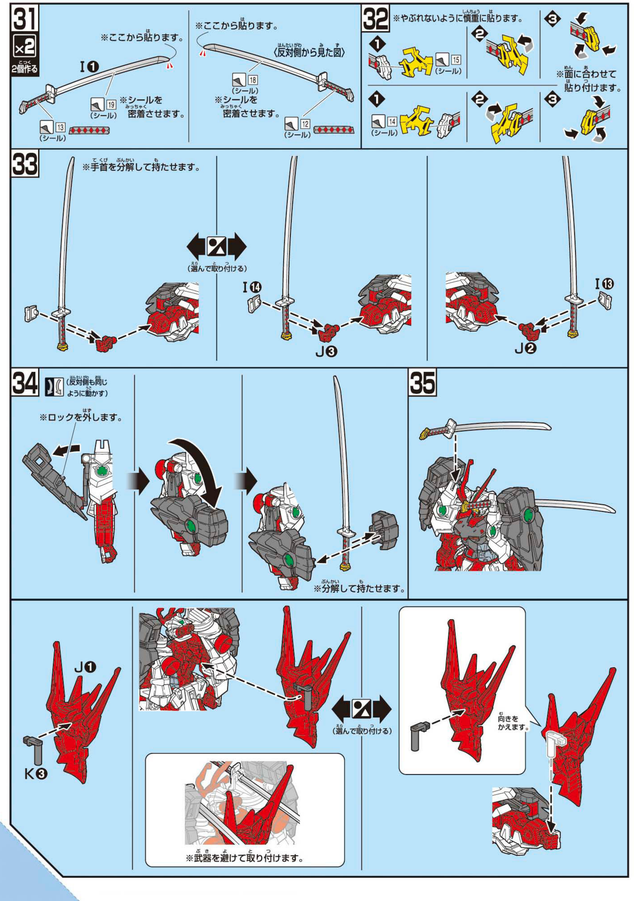
▶アンダーゲートマークの付いた部品は、右の図のようにキレイに切り取ります。▶の印が付いている部分は忘れないように切り取ってください。

※A1-A2パーツの一部は下の図のように切り取ります。

❶ ランナー　❷ パーツ

※部品の向きや左右など、イラストを良く見て組み立ててください。





©創通・サンライズ

HG BUILD FIGHTERS ガンダムビルドファイターズ

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト ▶ www.bandai-hobby.net/
Press accurately your correspondence and connection to the Internet site under customer's responsibility.
ホームページアクセスする際の通信費等は お客様のご負担となります。

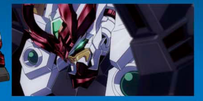
SENGOKU ASTRAY GUNDAM

BUILD FIGHTER NILS NIELSEN CUSTOM MADE MOBILE SUIT

戦国アストレイ頑駄無

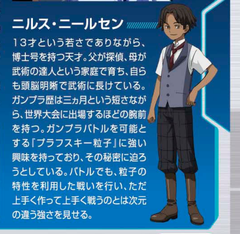
型式番号：待ノ弐
全高：17.9m　重量：58.2t
※機体データは劇中のビルダーが考えた数値です。※データは劇中の設定です。

「機動戦士ガンダムSEED ASTRAY」に登場するガンダムアストレイ レッドフレームを改造したガンプラ。ビルダーのニルス・ニールセンは、日本の武術に精通しており、機体本体と武装に「日本風」のデザインが色濃く盛り込まれている。バトルでも武術を活かした戦いを繰り広げる。メインの武器は、左右の肩に装備されたサムライソード（日本刀）だ。ブラフスキー粒子の特性を理解することで、粒子を自在に操り、ビームでも切り裂くことが出来る。基本は近接戦闘用のガンプラだが、刀から出る衝撃波は、離れた場所の敵を粉砕することも可能だ。



ニルス・ニールセン

13才という若さでありながら、博士号を持つ天才。父が探偵、母が武術の達人という家庭で育ち、自らも頭脳明晰で武術に長けている。ガンプラ歴は三ヵ月という短さながら、世界大会に出場するほどの腕前を持つ。ガンプラバトルを可能とする「ブラフスキー粒子」に強い興味を持っており、その秘密に迫ろうとしている。バトルでも、粒子の特性を利用した戦いを行い、ただ上手く作って上手く戦うのとは次元の違う強さを見せる。



1/144 戦国アストレイ頑駄無

BANDAI 2013 MADE IN JAPAN　●この商品には、『HGBF 戦国アストレイ頑駄無』が1体のみ入っています。

0185148

BANDAI

SENGOKU ASTRAY GUNDAM CUSTOMIZE PLAN

©創通・サンライズ

戦国時代の鎧を彷彿とさせるアーマーを装着したガンプラ。
二刀を携え戦国武将のごとく、ビルダー最強への道を突き進む。

MATERIAL GUNPLA

HG ガンダムアストレイ レッドフレーム

■ガンダムアストレイ レッドフレーム
オーブ軍のプロト機をジャンク屋のロウ・ギュールが手に入れ独自運用。ガーベラ・ストレートと呼ばれる日本刀は、ロスト・テクノロジーからロウが作り上げた。

WEAPON (SWORD TYPE)

HG ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドL　HGUC グフカスタム

HG ガンダムエクシア

■刀剣武器の戦闘における有効性
MSの近接戦闘兵器として普及しているのは、ビームサーベルである。しかし、威力が高い反面、粒子拡散により刃が消されてしまったり、エネルギー切れなどの弱点がある。本機が装備するサムライソードは、実体の剣であり、それらの弱点を持たない。通常は、実体の剣はビームサーベルより威力が劣いが、ニルスの卓越した製作技術と操縦技術が相乗効果を生み出し、ビームでも切り裂けるほどの切れ味を手に入れている。

FULL ARMOR

HGUC ガンダムNT1　HGUC νガンダム（ハピー・ウエポン・システム装着型）

■鎧、アーマーの特性及び有効性
鎧やアーマーは、防御力を高めるのに有効な手段だ。その一方で重量が増えるため、機動性が失われる場合がある。そこで離脱式を採用している機体も多い。戦況に合わせて脱着することで、防御力を捨て機動力を得る。また、ビームなど特定の攻撃に強いアーマーや、武器や推力を内蔵した特殊なものもある。本機の場合は、機動力を失わないギリギリの量を装着。さらに背部の鬼の顔は盾に、肩鎧は腕になることで、防御力を高める以上の機能を持たせた。

LINE UP

サムライソード

漢一文字と虎徹と名付けられたサムライソード。すべてを切り裂くことが可能な強力な武器だ。

肩鎧

鎧の左右の肩パーツには、サムライソードが抜き身のまま装着されている。このパーツが、やや大型なのには理由がある。実は、本体より独立して可動することで、もう一組の腕として機能するのだ。普通の腕と同じようにサムライソードを使うことも出来るし、パンチを繰り出すことも出来る。四本の腕を同時に制御するには高い操縦技術が必要だが、武術に精通したニルスは易々と使いこなす。

ACTION

肩鎧の可動は縦横無尽。ダイナミックなアクションが可能に。

戦国鎧

アストレイに鎧パーツを装着し防御力を上げている。追加パーツの多さに比べて軽量になるように製作時に配慮されている。

鬼の盾

普段は背中に装着されている。鬼の顔を模した形をしており、外して手に持つことで、盾として使用可能。

COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

本体等	フレーム等	胸部等	腹部等	刀身	刀 コバ等	センサー等
ホワイト (95%) +ミディアムブルー (5%)	モンザレッド (85%) +オレンジイエロー (5%) +ニュートラルグレー (少量)	ミッドナイトブルー (85%) +ニュートラルグレー (10%) +ブラック (5%)	ニュートラルグレー (85%) +ブラック (15%)	シルバー (100%)	下地にゴールド (100%) +クリアイエロー (100%) +クリアオレンジ (少量)	ディートナグリーン (85%) +ホワイト (35%)

BUILD FIGHTERS ONE POINT TECHNIC

「部分塗装」をしてみよう!

そのまま組み立てるだけでも色分けされてカッコいいガンプラですけど、ピンポイントで部分塗装を行うとさらにリアルな仕上がりになります。今回はメタリックでの部分塗装とスミ入れの複合技に挑戦してみよう!

※ガンダムマーカー、ガンダムマーカーのスミ入れ&でペン(どちらも別売)を使用しています。

❶マーカーで塗装する時は、ペン先の先端部分で丁寧に重ね塗りしていこう。❷さらにスミ入れをしていこう。まずはおおまかに塗っていく。❸はみ出したインクは乾く前に綿棒やティッシュで拭き取ろう。❹このテクニックは他の部分などにも応用できるぞ。サムライソードのシールは塗装した後に貼ればキレイに仕上がるぞ。さらに胸に自信のある人はアンテナなどの赤い部分をメタリックカラーに塗って、よりキレイな印象にアレンジするのも個性的だ。どんどん挑戦してみよう!