

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

内のシールは組立途中に貼るシールです。

左腕

11 反対側は 12
右腕外側は 12
右腕内側は 11

フレキシブル・スラスター (左右共通)

22 反対側は 21

左肩アーマー上部

4 反対側は 3
右肩も同様

左肩アーマー下部

14 反対側は 13
右肩も同様

左肩

17 反対側は 18
右肩も同様

左腰

24 反対側は 23

左腰

16 右腰も同様

左脚

7 反対側も同様
右脚も同様

左脚

19 右脚も同様
20 右脚も同様

右脚内側

32 右脚も同様
27 右タンクも同様

足首

15 反対側も同様
6 反対側も同様

10 9

30 31 35 36

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44

※このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。

COLOR CHART

■ 本体等レッド1部の塗装色。 モンザレッド(90%) + ココアブラウン(10%)	■ 各スラスター等オレンジ部の塗装色。 ライトブラウン(50%) + ホワイト(50%)	■ 1/144 フル・フロントル	■ 顔等の塗装色。 ライトブラウン(50%) + ホワイト(50%)	■ /ハロン等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)
■ 本体等レッド2部の塗装色。 モンザレッド(85%) + ココアブラウン(15%)	■ 内面メカ等シルバー1部の塗装色。 シルバー(100%)	■ 脚等ライトイエロー部の塗装色。 ホワイト(75%) + イエロー(15%) + ライトブラウン(10%)	■ マスク等ライトグレー部の塗装色。 ホワイト(95%) + グレー(5%) + ブルー(少量)	■ フーズ等ブラウン部の塗装色。 ウッドブラウン(100%)
■ シールド等ブラック部の塗装色。 ブラック(100%)	■ ビームライフル等グリーン部等の塗装色。 オリーブドラブ(1) (55%) + ブラック(25%) + ホワイト(20%)	■ 上層等レッド部の塗装色。 モンザレッド(100%)	■ 脚等ブラック部の塗装色。 ブラック(90%) + ホワイト(10%)	■ 装甲等イエロー部の塗装色。 イエロー(80%) + オレンジイエロー(20%) + ホワイト(少量)
■ 関節等グレー部の塗装色。 グレー(80%) + ブラック(20%)	■ プロペラントタンク等 ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)			

※塗装を楽しみたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
※塗装は、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお控えください。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。



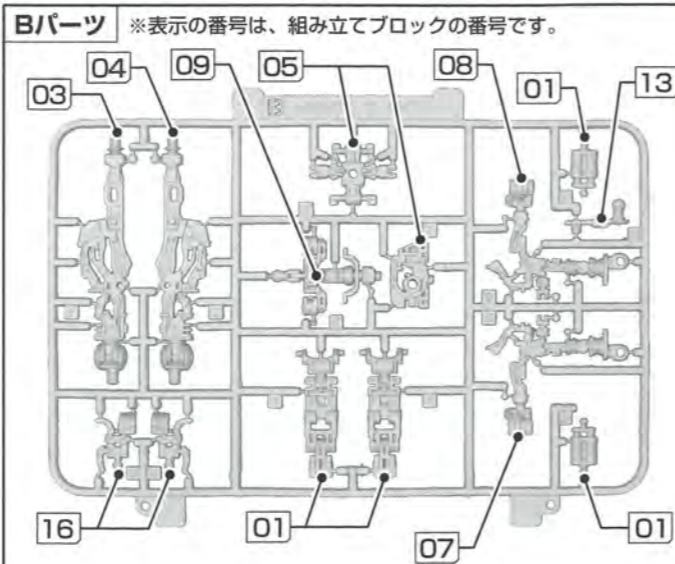
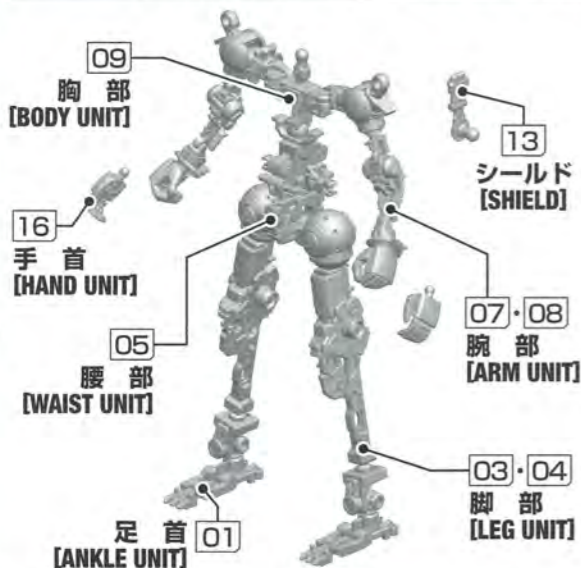
22 SINANJU
NEO ZEON MOBILE SUIT CUSTOMIZED FOR NEWTYPE MSN-06S
RG 1/144 シナンジュ

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.



組み立て前の基本説明

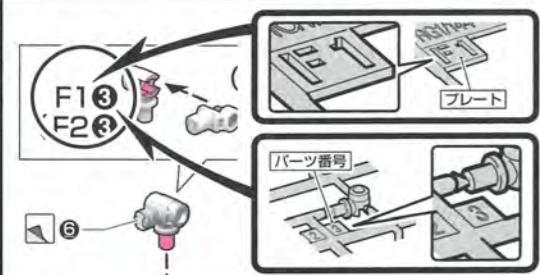
アドバンスドMSジョイント5(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

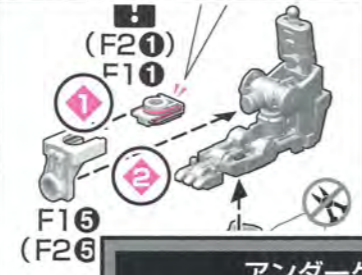
部品の探し方

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



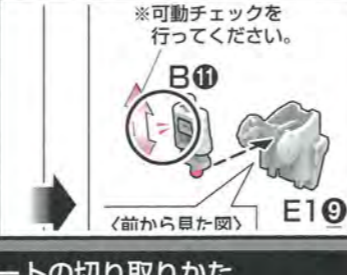
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に①②のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

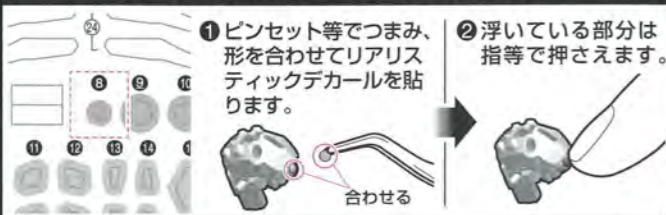


部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



リアリスティックデカールの貼りかた



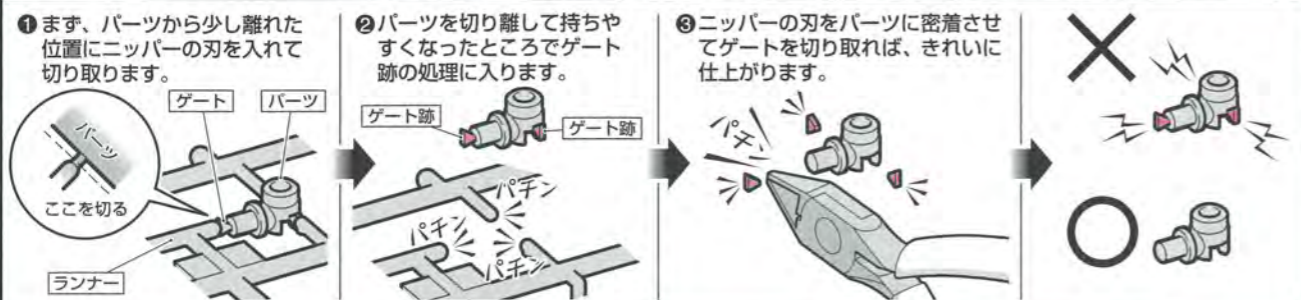
アンダーゲートの切り取りかた

アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書でアンダーゲートと表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



パーツの切り取りかた



注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。
- 接着剤を使用する場合は、閉めきった室内では使用しないでください。中毒の危険があります。

〈組み立てる時の注意〉

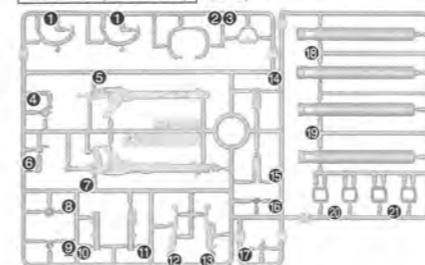
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
 - 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
 - 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
 - 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
 - 本商品にはメッキ処理を施しています。消しゴム等で強く擦ったり、溶剤を付けて拭いたりするとメッキ加工が剥がれてしまう恐れがあります。スミ入れや塗装等の加工には十分ご注意ください。
 - メッキ部分の組み立てのキツイ部分は、メッキ部分をはがして組み立ててください。
 - ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
 - 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていないので、別にご用意ください。

パーツリスト

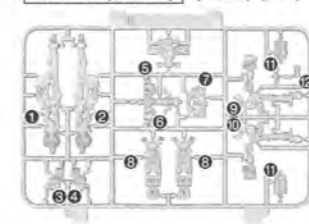
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。

(X印は使用しないパーツです。)

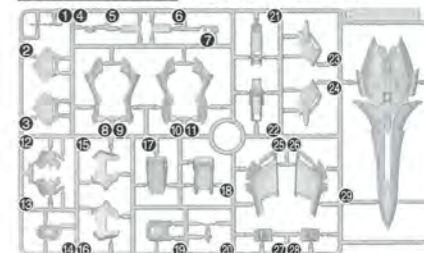
Aパーツ(イロプラ) (PS)



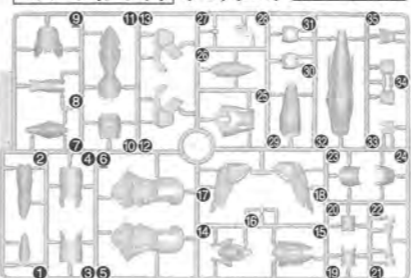
Bパーツ(グレー) (ABS) (PP)



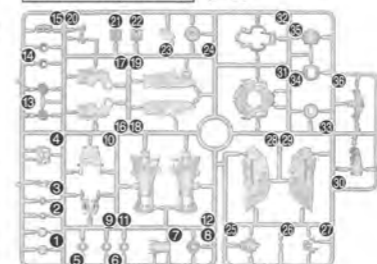
Cパーツ(レッド) (PS) アンダーゲート有り



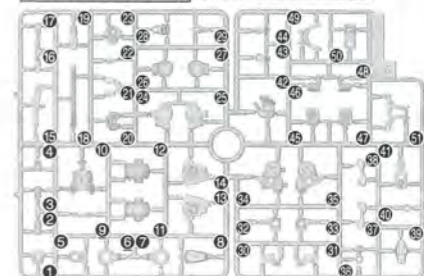
Dパーツ(レッド) (PS) (x2) アンダーゲート有り



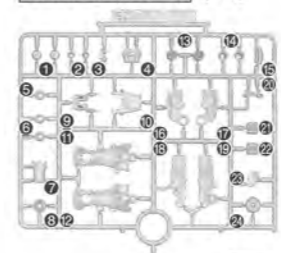
E1パーツ(グレー) (PS)



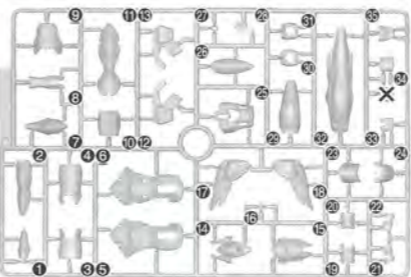
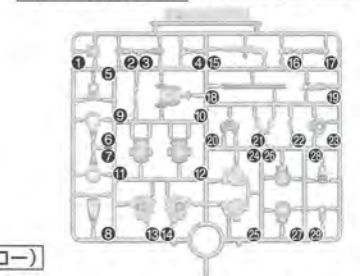
F1パーツ(グレー) (PS) アンダーゲート有り



E2パーツ(グレー) (PS)

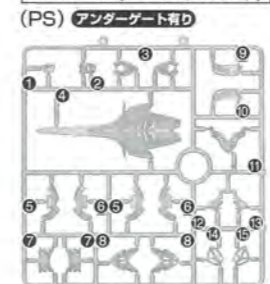


F2パーツ(グレー) (PS) アンダーゲート有り

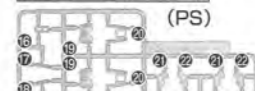


Gパーツ(ブラック) (PS) アンダーゲート有り

H1パーツ(ゴールドメッキ) (PS) アンダーゲート有り



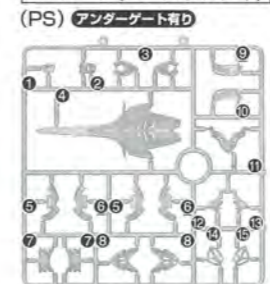
H2パーツ(イエロー) (PS)



Jパーツ(クリアイエロー) (PS) (x2)



Iパーツ(シルバー) (PS) (x2)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール.....1枚

MSN-06S SINANJU

MSN-06S シナンジュ
U.C.0094にAE(アナハイム・エレクトロニクス社)から「袖付き」によって強奪(を偽装して譲渡)された試作機をベースに開発されたMS。地球連邦軍による「UC計画」の一環として、AEがサイコ・フレームの限界性能とデータ収集を目的に開発していた。かつてのMSN-04 サザビー、RX-93 νガンダムと同様「ムーバブル・フレーム」の一部に「サイコ・フレーム」を採用したNT(ニュータイプ)専用機である。サザビーなどと比べてサイコ・フレームの採用部位が多用化されているため、機体はよりスマートなシルエットを獲得し「袖付き」のフラッグシップMSとなった。

フル・フロントル
「袖付き」とも呼ばれるネオ・ジオン残党軍を首魁として率いる仮面の男。自ら専用機である真紅のMSシナンジュを駆り「赤い彗星」さながらに戦場を駆け巡る。ゆえに「シャアの再来」とされ、「赤い彗星の再来」とも呼ばれている。「シャアの反乱」以降、求心力を失い崩壊寸前であったジオン残党勢力は、自らを「器」と規定するフロントルの出現によって再び糾合され、ネオ・ジオンは再興された。ちなみに「フル・フロントル」とは「丸裸」を意味する。



サイコ・フレーム+インテンション・オートマチック
「サイコ・フレーム」とは、第二世代以降のMSに採用されている駆動式内骨格「ムーバブル・フレーム」の一部に「サイコミュ」の機能を持つコンピュータチップを金属粒子のレベルで鍍込んだ構造材のこと。これによってサイコミュの小型化が実現し、NT専用MSの高性能化が一挙に進んだ。「インテンション・オートマチック」とは、NTパイロットの操縦イメージを直接機体に反映させる機能で、通常の「操作」とは一線を画す機動性や追従性を機体にもたらす究極のマシンインターフェイスと言っても過言ではない。ただし、それによるパイロットの負担も甚大なものとなる。

袖付きMSの装飾及び装甲 「袖付き」と呼ばれるネオ・ジオン残党軍が使用するMSには、襟や袖の部位にエングレービング風の装飾が施されているものが多い。これは、雑多な勢力の寄り合い所帯をまとめる意匠であると同時に、シナンジュや観戦隊機、その他のエース機の当該部位にはガンダリウム系の新合金が採用され、一般機より装甲が強化されているという説もある。



01-2 **LEG UNIT**
x2
「上から見た図」
F16 (F26) F10 E10 (E210)
※このパーツは使用しません。

01-1 **足首の組立**
ANKLE UNIT
x2
F13 (F23) F12 E19 (E29)
B8
※可動チェックを行ってください。
B11 E19 (E29)
「前から見た図」

02-1 **脚部の組立**
LEG UNIT
x2
アンダーゲート H16 G12
※きれいに切り取ります。

02-2
x2
アンダーゲート H16 G13
※きれいに切り取ります。

02-3
x2
F18 (F28) E15 (E25)

02-4
x2
I8 (E26) E16 (E28) E18 (E28)

02-5
x2
H13 G10 G11
※きれいに切り取ります。

03-1 **右脚の組立**
RIGHT LEG
B1
F14 アンダーゲート F113
90°
ゲートが残らないようきれいに切り取ってください。
F112 F111 E17
向きをかえます。
※B1(左脚)も同様に切り取ってください。

03-2
E11 F19 F14
F110 F111
アンダーゲート F113
F112 F111 E17
C2
「内側から見た図」

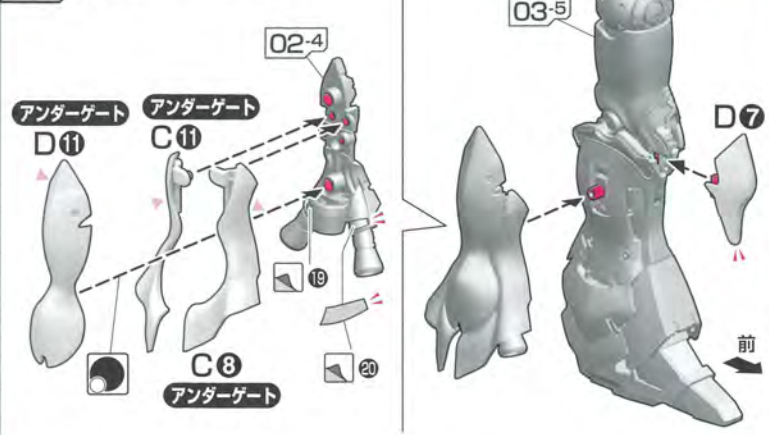
03-3
E110 D1
02-3
F110

03-4
03-1 03-3
03-2
01で作った足首
※ここを持って取り付けてください。
「内側から見た図」

F16
※形を合わせてはめ込みます。
F17 H20
※形を合わせてはめ込みます。

03-5
D6 D4 D3
アンダーゲート D5
D8 D2 アンダーゲート
D9 C6

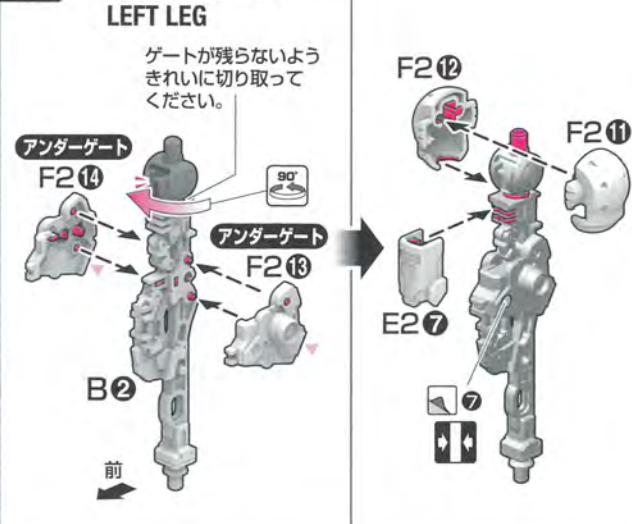
03-6 ※シールは先に貼ります。



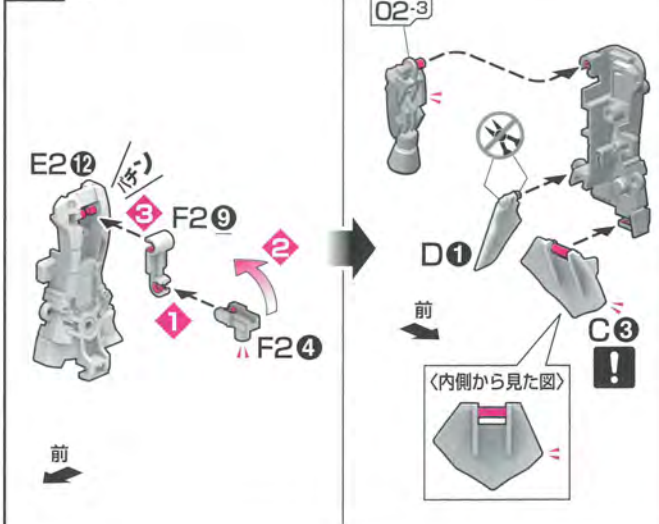
右脚の可動 ※可動させる際にはスライドするパーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



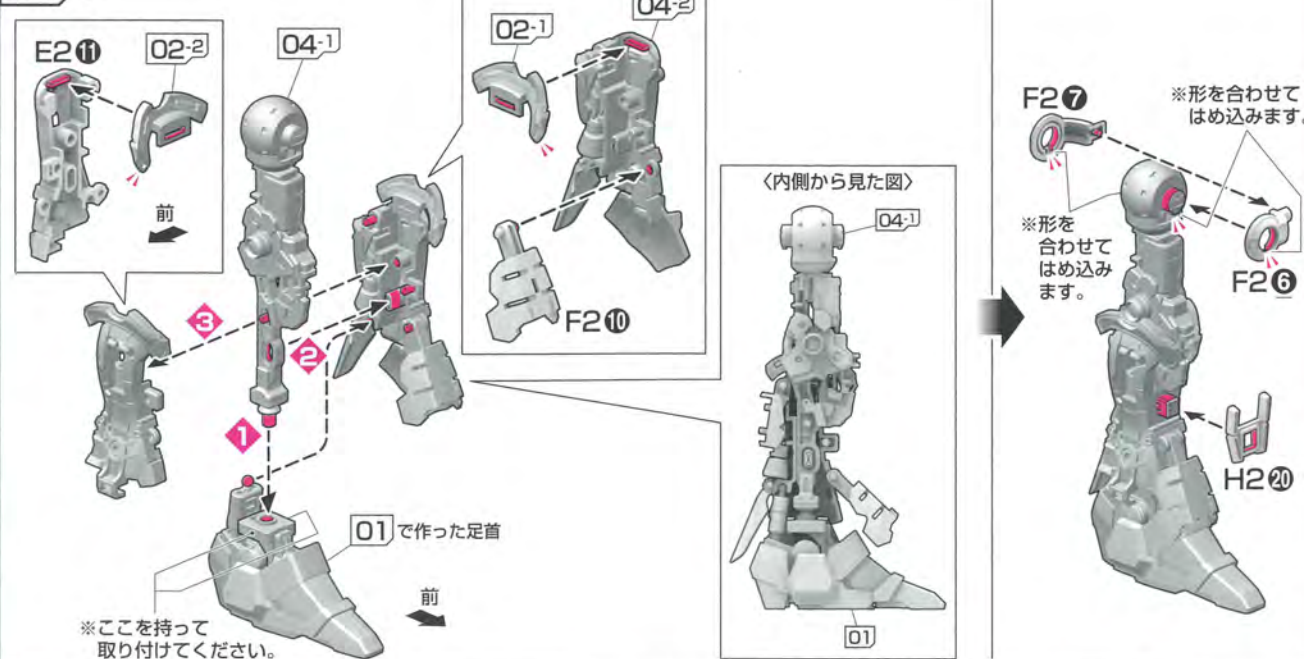
04-1 [左脚の組立] LEFT LEG



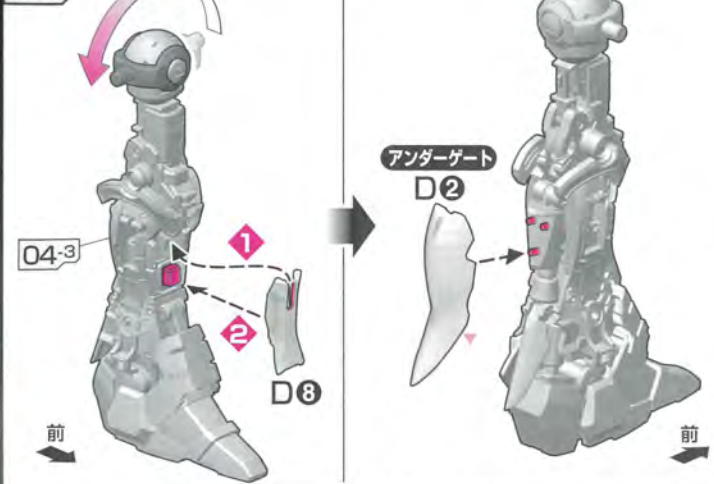
04-2



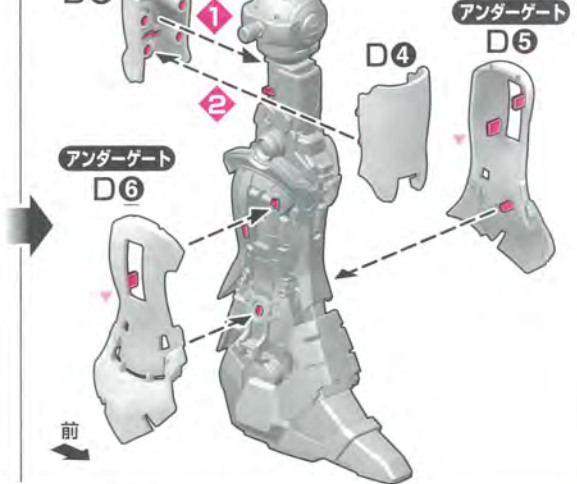
04-3



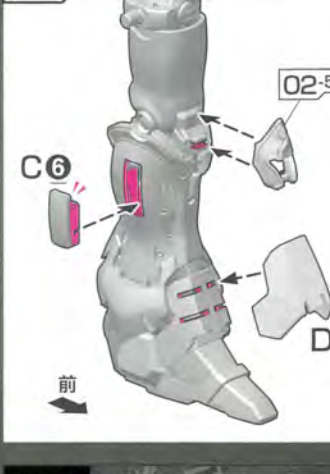
04-4



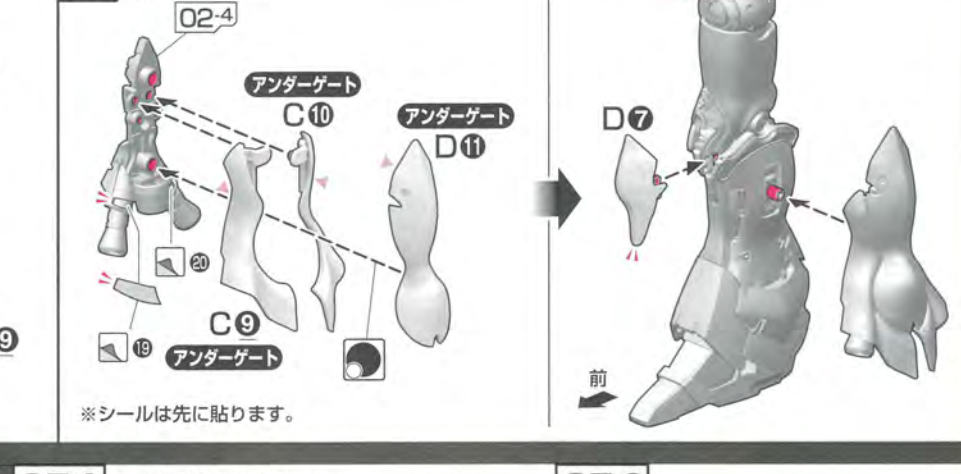
04-5



04-5



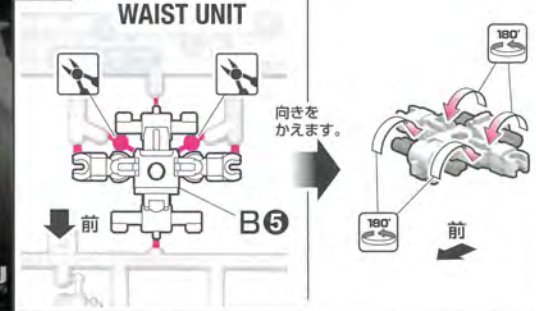
04-6



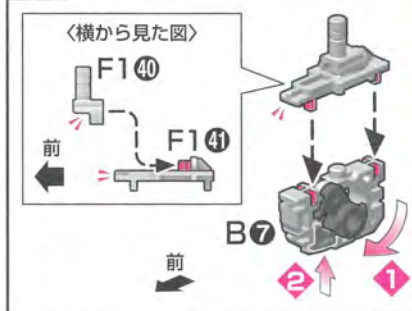
WAIST UNIT



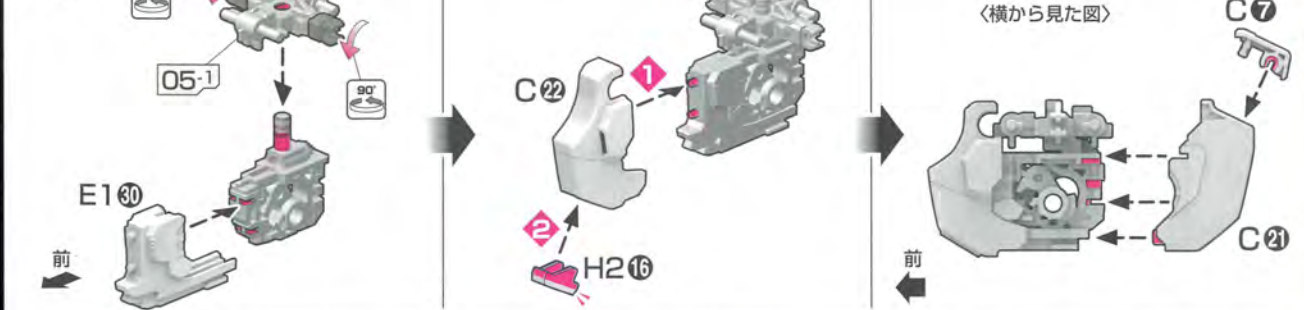
05-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



05-2



05-3



05-4

03 で作った
右脚

04 で作った
左脚

05-3
で作った腰部

05-5

前

1

2

3

4

H14
アンダーゲート
<前から見た図>

G20
<前から見た図>

C23
<前から見た図>

H218
!

05-6

アンダーゲート
H15
<前から見た図>

A1
前

1

2

G19
<前から見た図>

C24
<前から見た図>

H217
!

05-7

05-5

F116

F216

05-6

前

※奥まで
しっかりと、
はめ込みます。

前

前

1

2

3

E129

F117

D28

C25
アンダーゲート

※シールは先に貼ります。

E128
3

F217

2

C26
アンダーゲート

D28

1

※シールは先に貼ります。

前

05-8

前

2

1

G22

E114

E214

D25

アンダーゲート

D26

H219

前

E223

E123

前

2

1

G21

E223

E123

前

ARM UNIT

SINANJU

06-1 [腕部の組立] ARM UNIT

x2

(F229)
F129

F128
(F228)

06-2

x2

(F220)
F120

F120

D16

06-3

x2

E120
(E220)

E14
E24

06-4 アンダーゲート

x2

アンダーゲート
H17

G25

G26

※きれいに
切り取ります。

※きれいに
切り取ります。

06-5

x2

アンダーゲート
H18

G24

G23

※きれいに
切り取ります。

※きれいに
切り取ります。

07-1 [右腕の組立] RIGHT ARM

B10

前

向きを
かえます。

180°

90°

90°

前

2

07-2

<横から見た図>

90°

1

2

E123

F127

E13

4

5

90°

前

※ミゾにしっかり
はめてください。
外装がスライド
しなくなる恐れ
があります。

F127

F126

06-1

<上から見た図>

前

07-3

I16

I15

E11

D19

2

1

3

前

!

E11

D20

C23

2

3

1

前

!

<外側から見た図>

07-4

D22

D21

D35

D15

前

[武器用手首]

D34

F147

D15

F123

F148

06-4

06-5

3

1

2

4

前

!

<横から見た図>

8

組み立て中に使用されているアイコン

切り取る部分

! 向きに注意して組み立てる

シールの番号

反対側に取り付けるパーツ

x2 部品を数値の個数作る

切り取り注意

9

組み立て中に使用されているアイコン

x2 部品を数値の個数作る

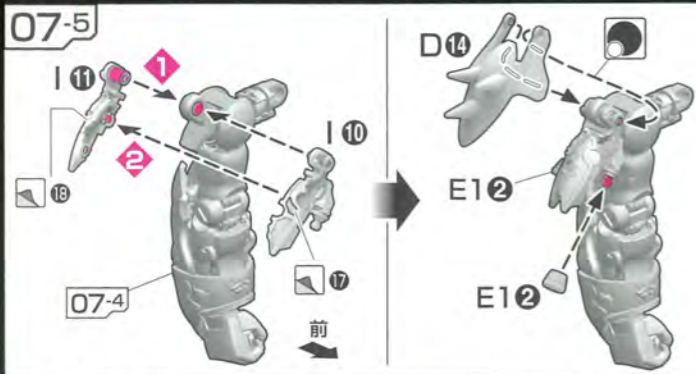
切り取る部分

180° 数値に合わせて回転させる

! 向きに注意して組み立てる

反対側に取り付けるパーツ

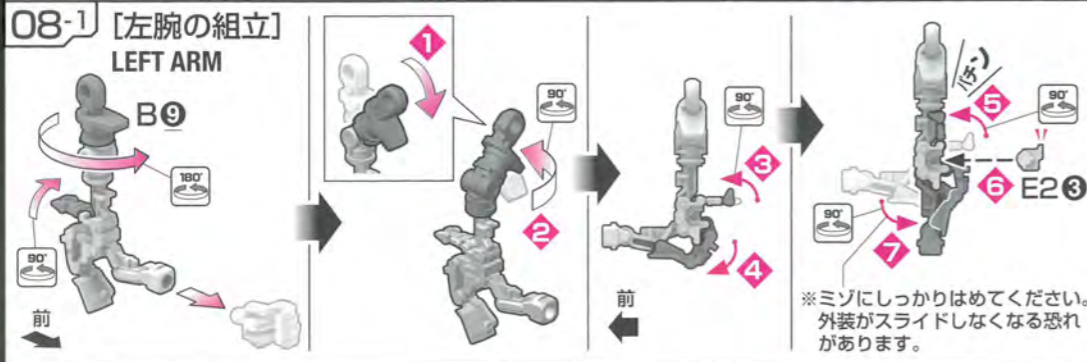
シールの番号



右腕の可動 ※可動させる際にはスライドするパーツを押さないでください。フレームが破損する恐れがあります。

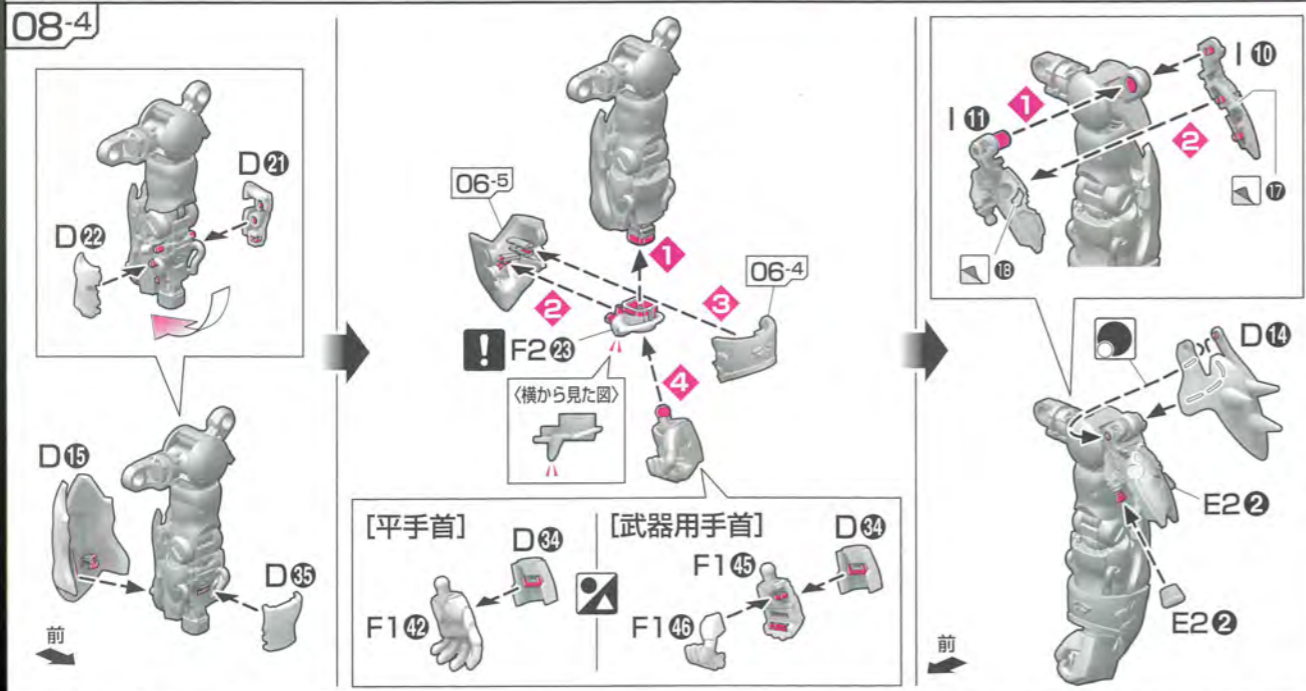
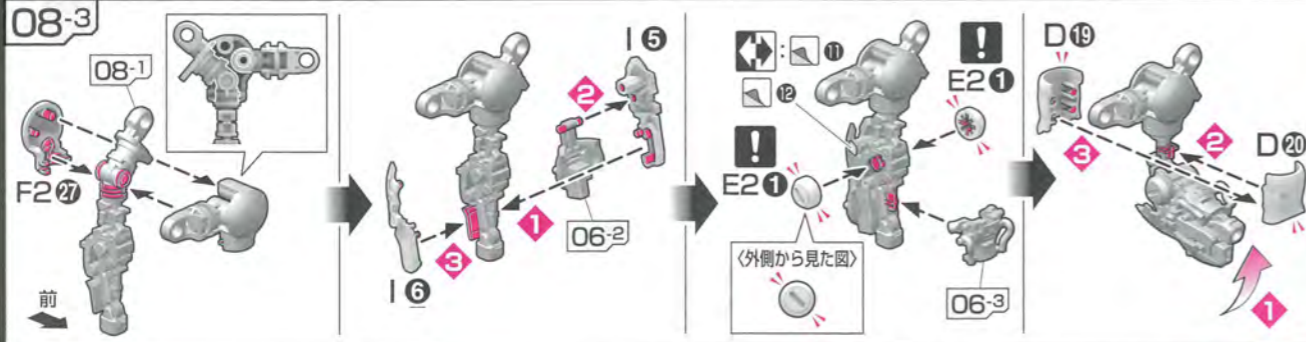
関節の動きと連動してスライドします。

※左腕も完成後、同様に動かしてください。



08-2 <上から見た図>

※ミゾにしっかりとめしてください。外表がスライドしなくなる恐れがあります。



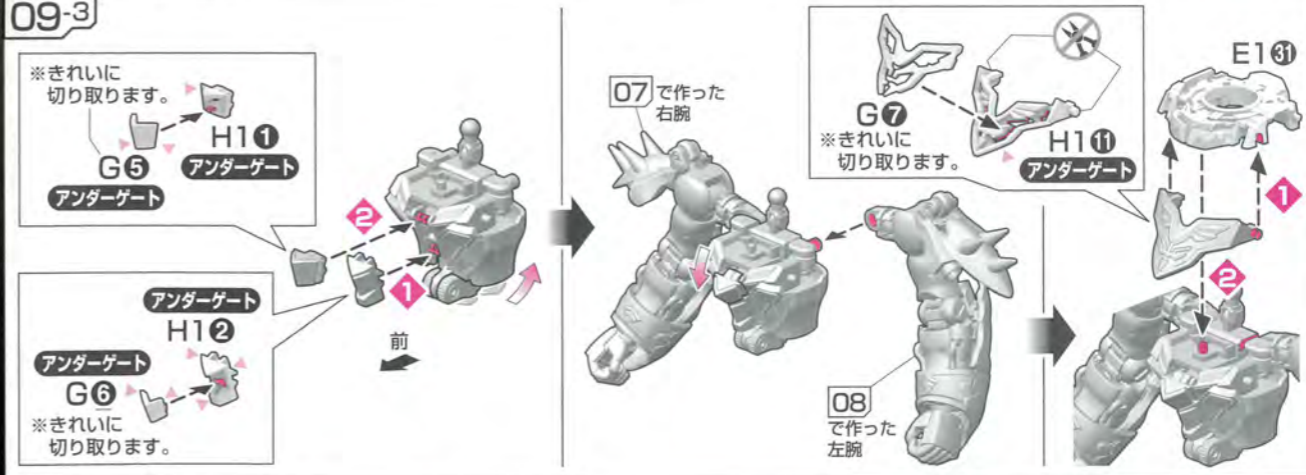
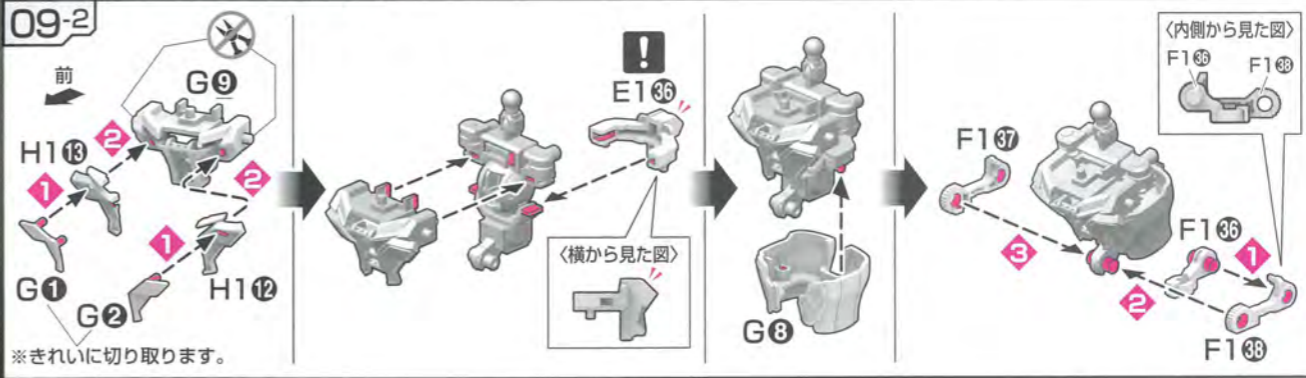
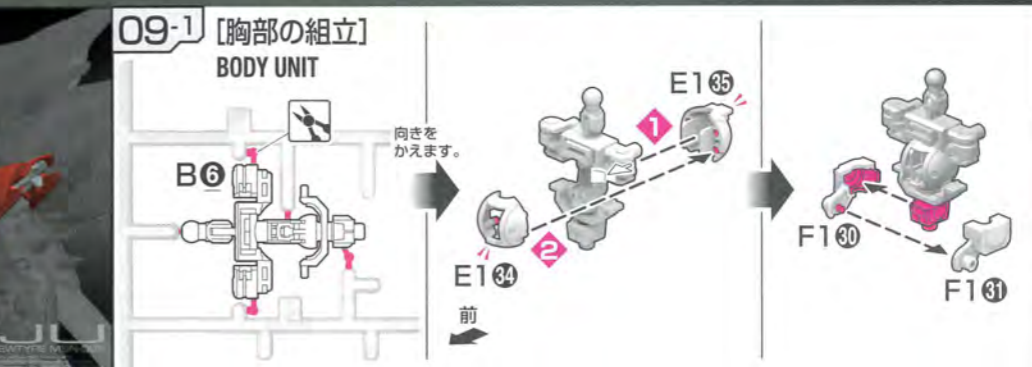
THRUSTER

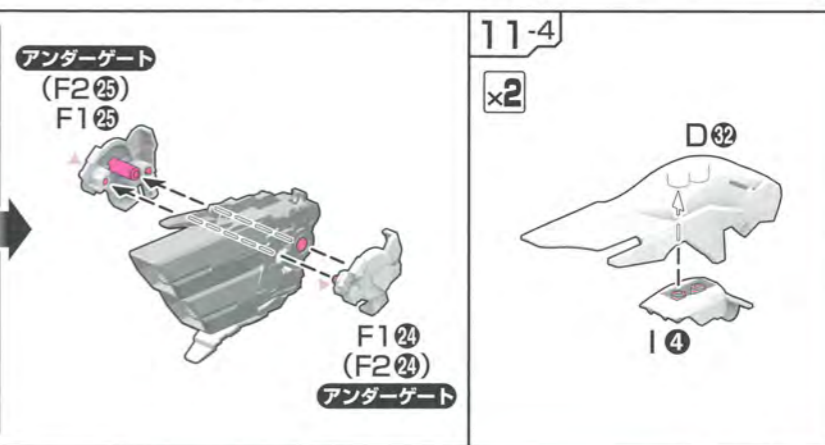
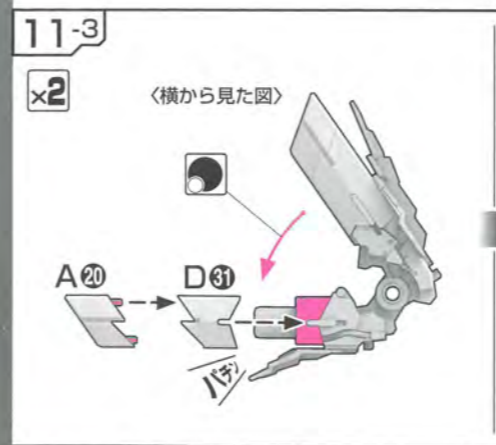
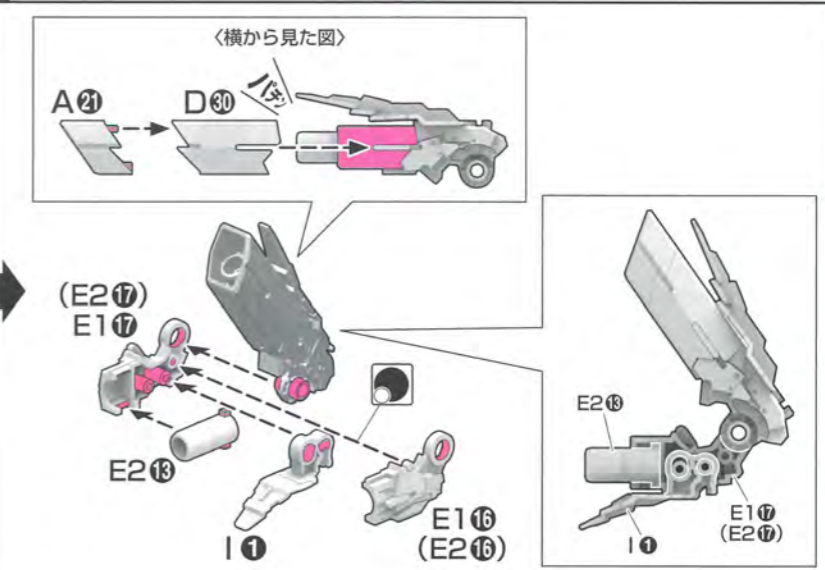
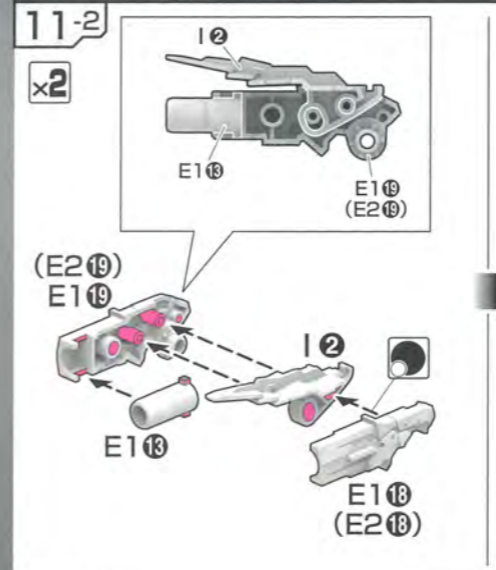
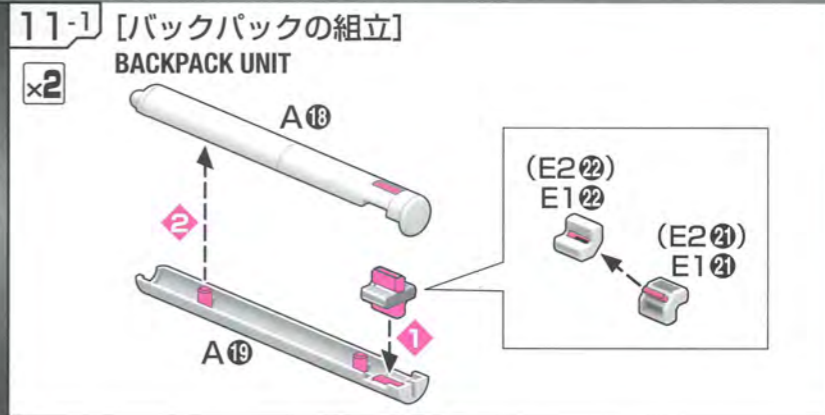
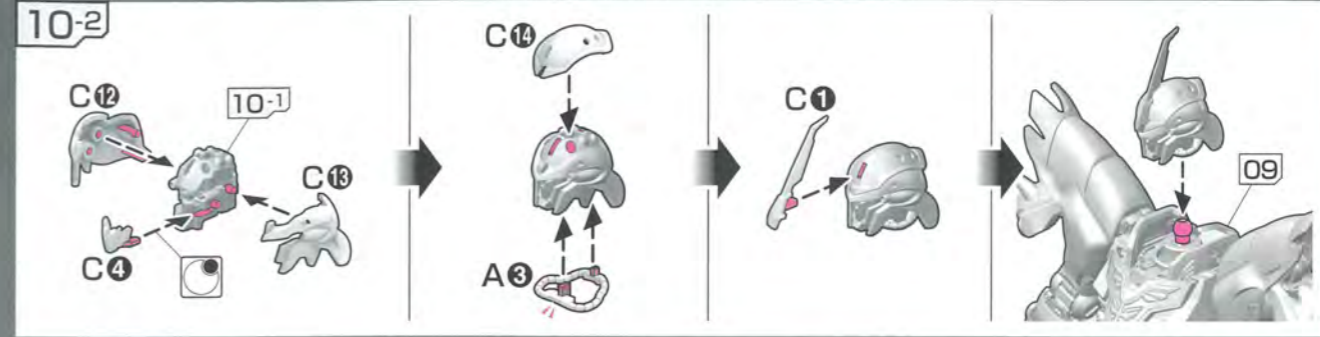
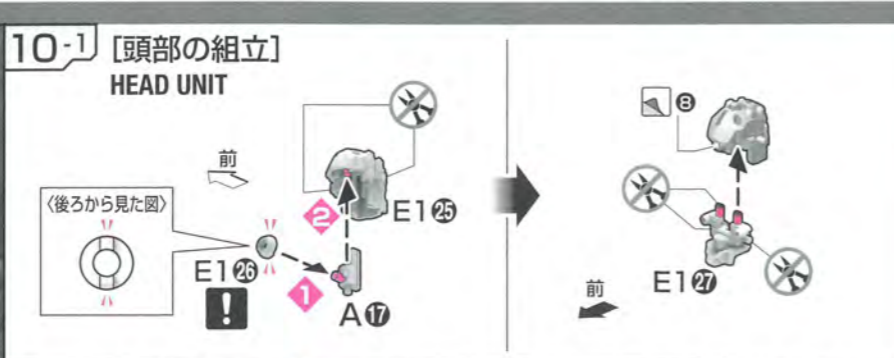
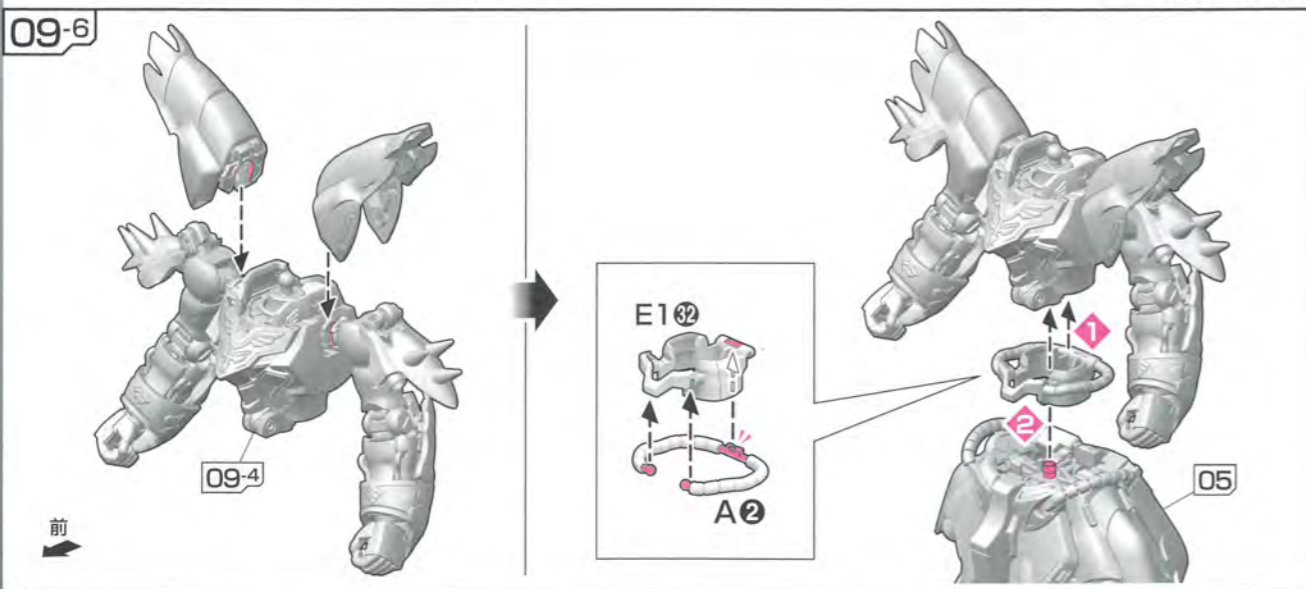
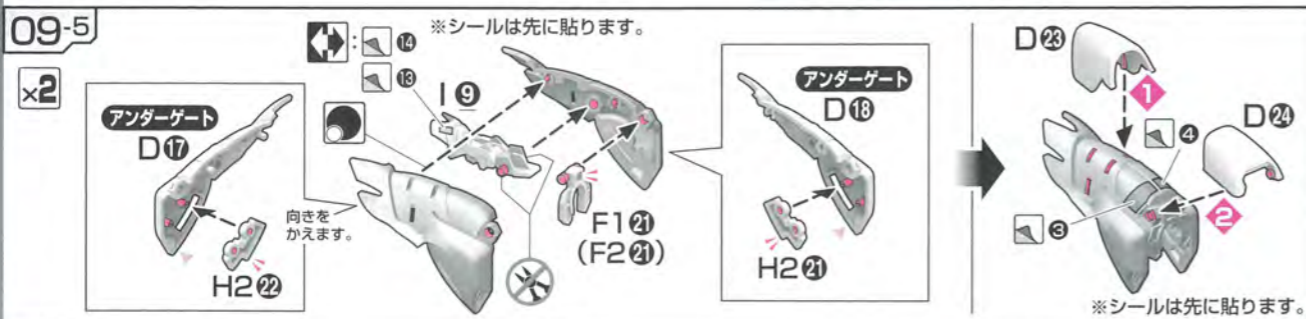
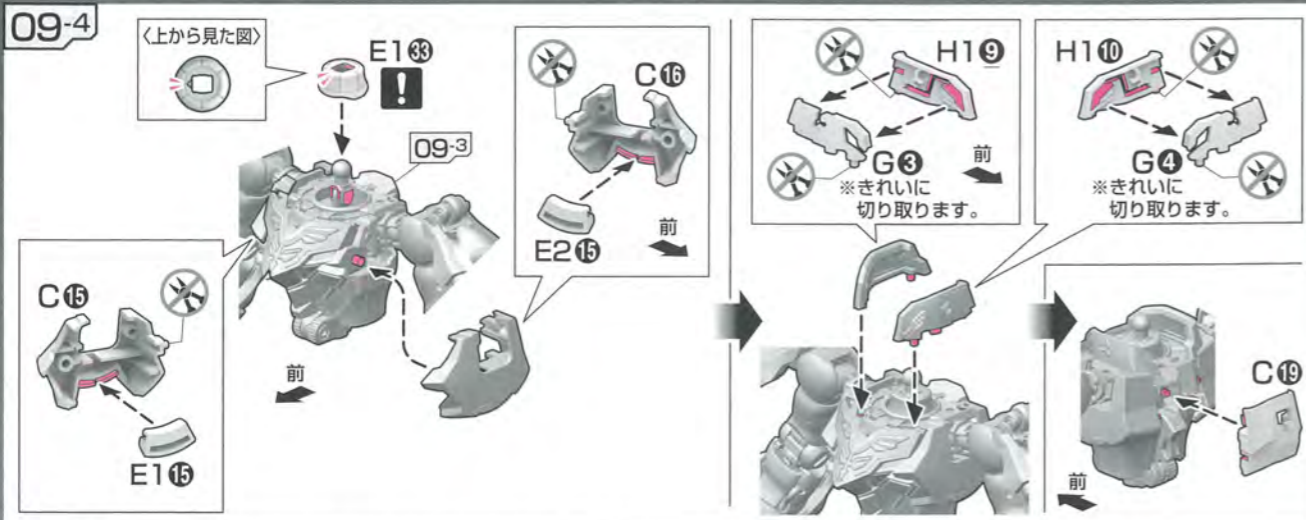
フレキシブル・スラスタ
シナンジュが背面と脚部に装備する大型推進装置。ユニット自体が可動機構を備え、機体がいかなる姿勢であっても、操縦者がイメージする機動制御を驚異的な推力で具現化する。インテンション・オートマッチックによる“操縦イメージを直接機体に反映させる機能”とフロントルの高度な技術によって、シナンジュはさながら翼で舞っているかのような軌跡を描くのである。



スラスタノズル フレキシブル・スラスタは無論のこと、全身に配された多数のスラスタ群が連動することによって、シナンジュはいかなる姿勢においても高い機動性を発揮する。開発段階で想定されていた“超高機動モード”への移行も予定を遙かに上回る時期に達成しており、通常のMSでは実現不可能なアクロバティックな機動戦闘を可能としている。

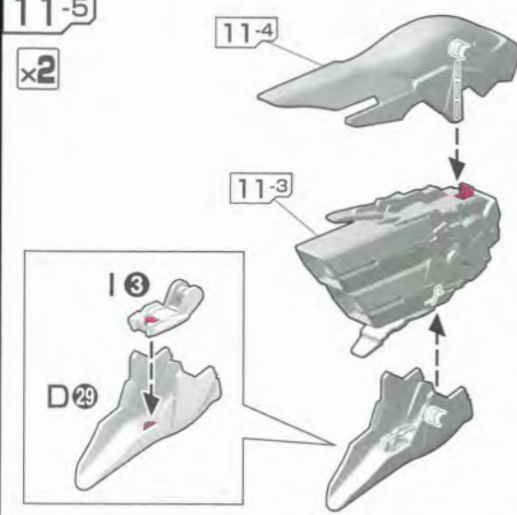
BODY UNIT



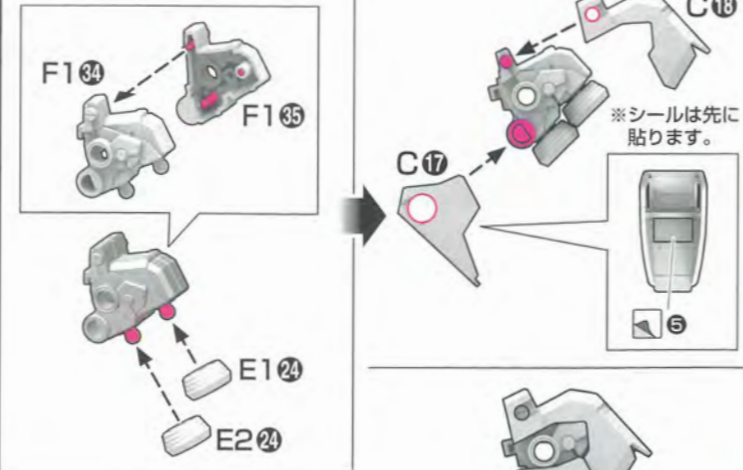


11-5

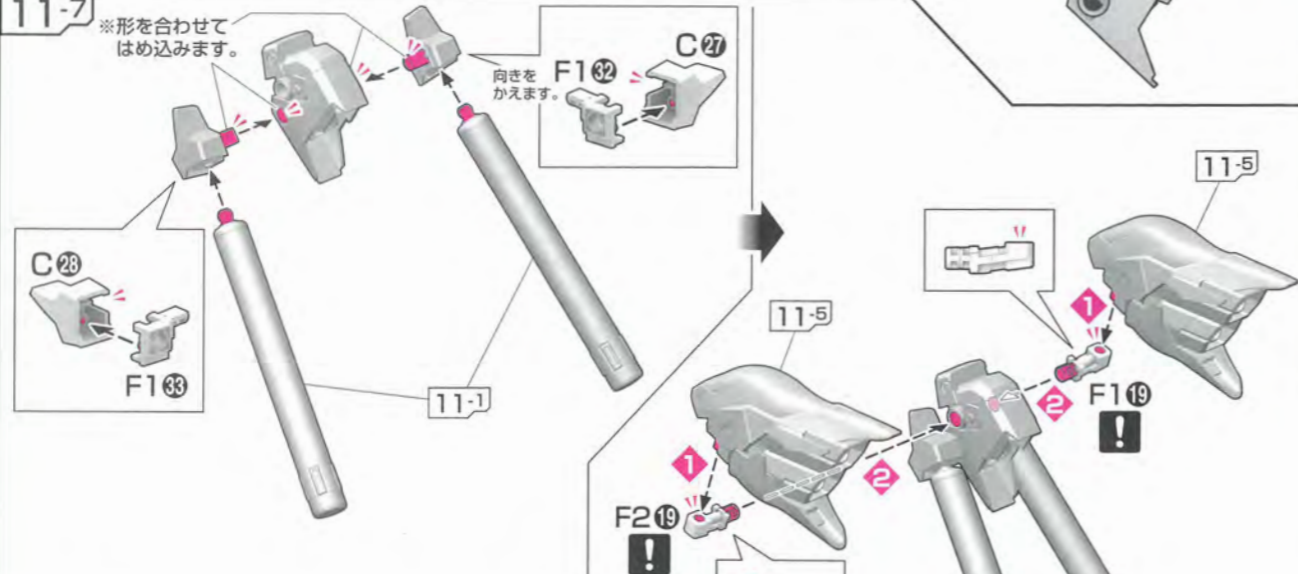
x2



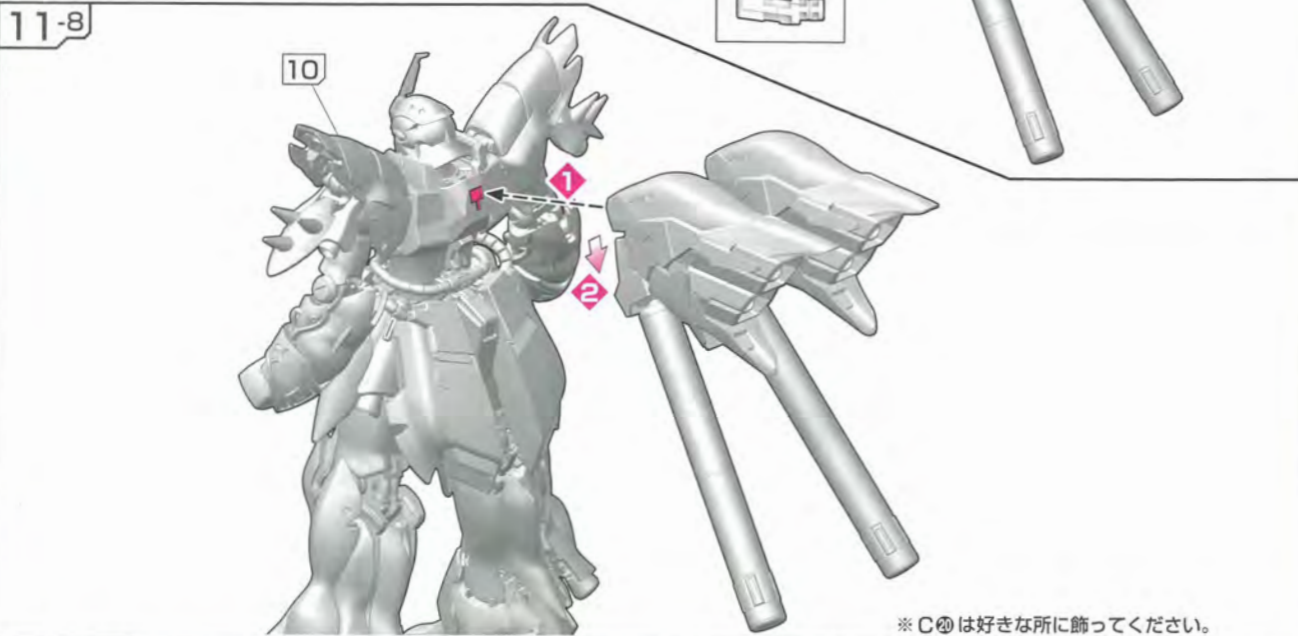
11-6



11-7



11-8

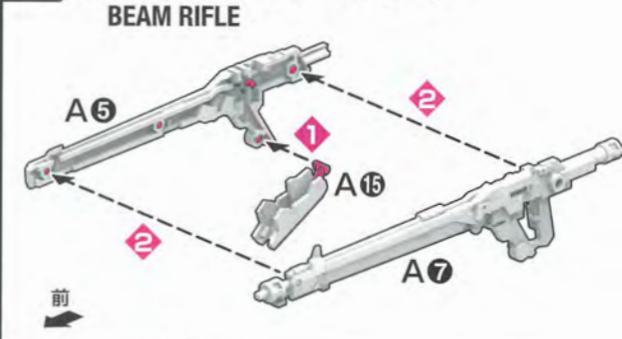


※C20は好きな所に飾ってください。

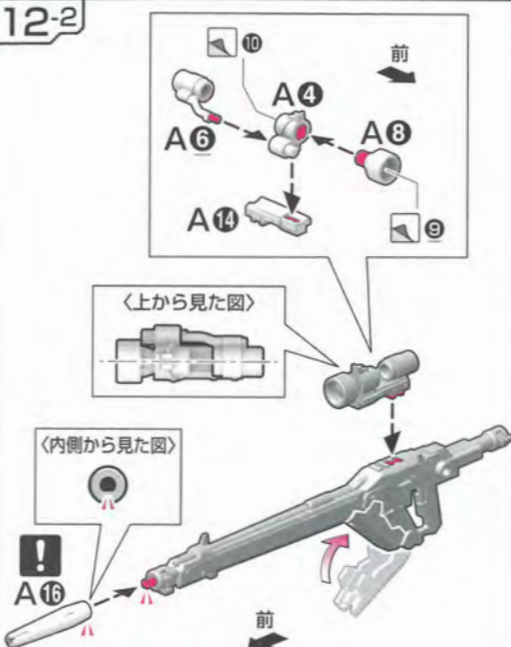
WEAPONS



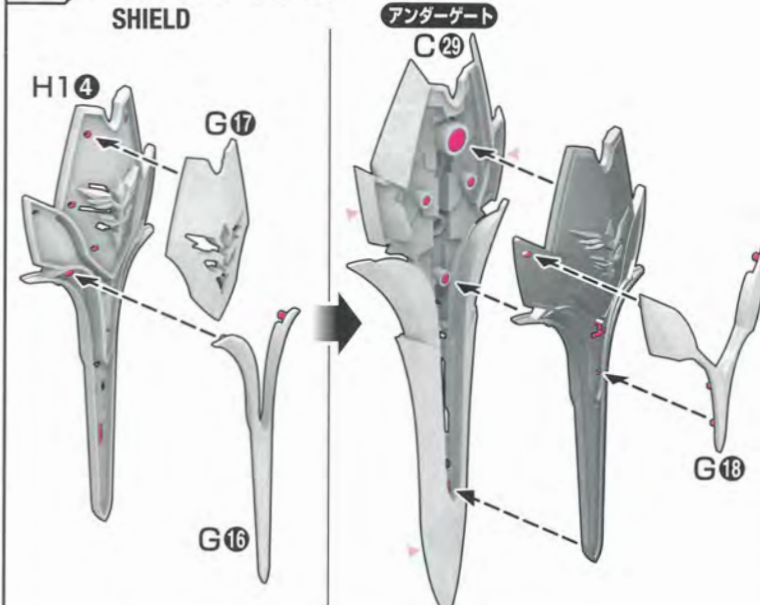
12-1 [ビーム・ライフルの組立]



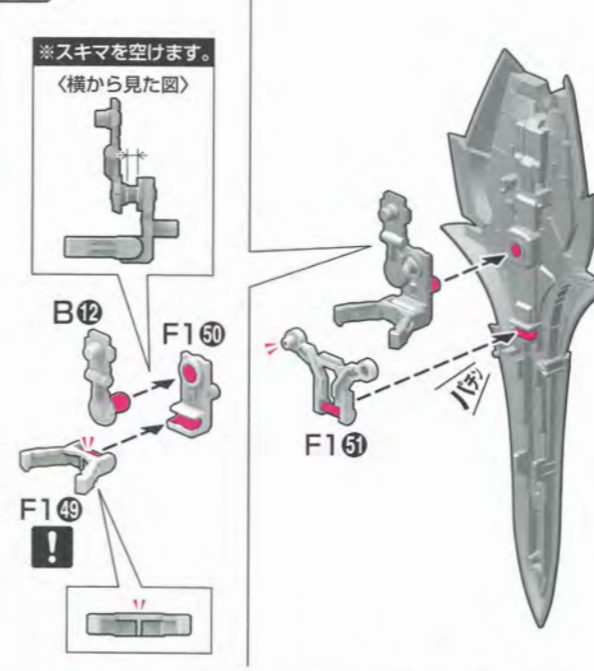
12-2



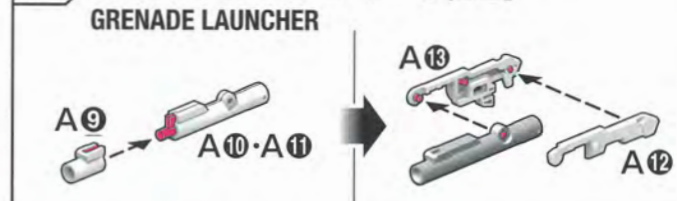
13-1 [シールドの組立]



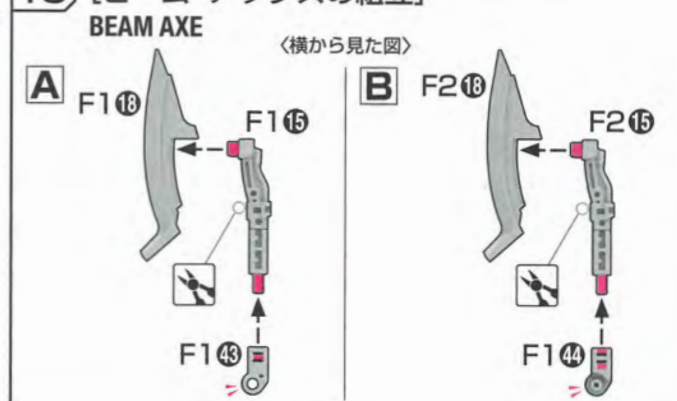
13-2

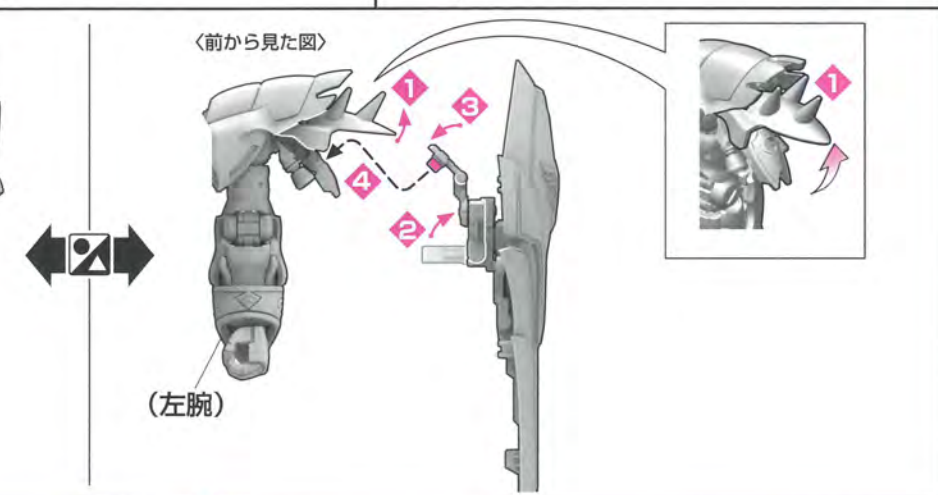
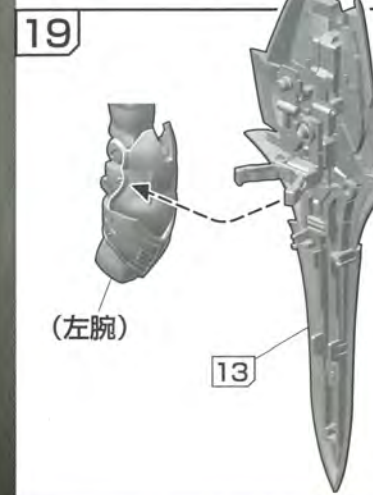
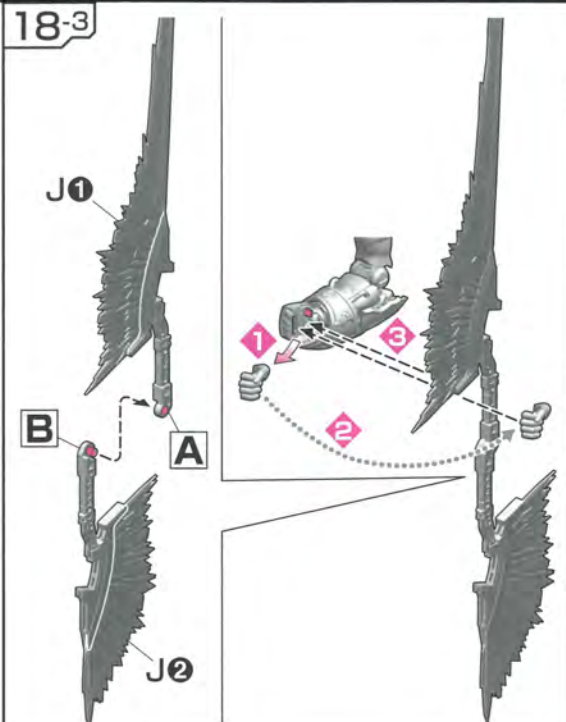
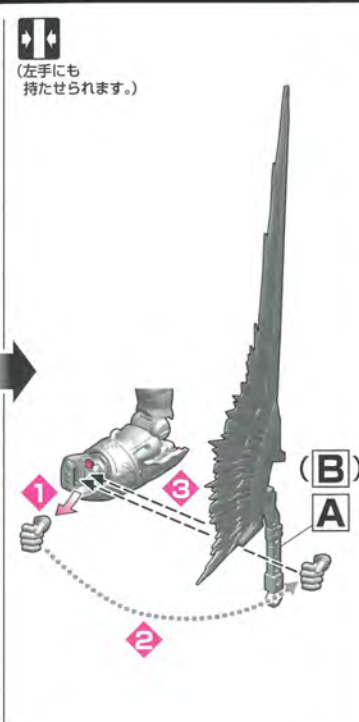
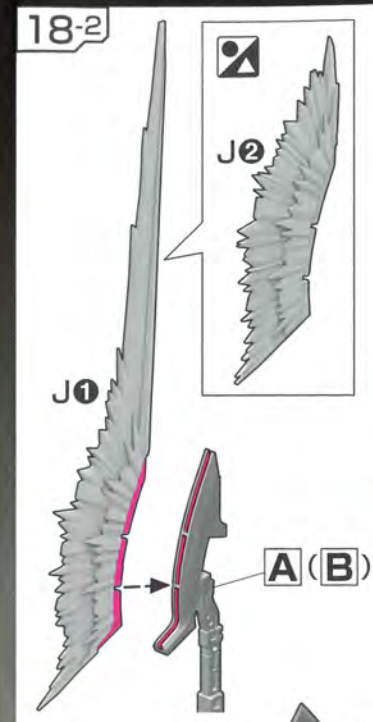
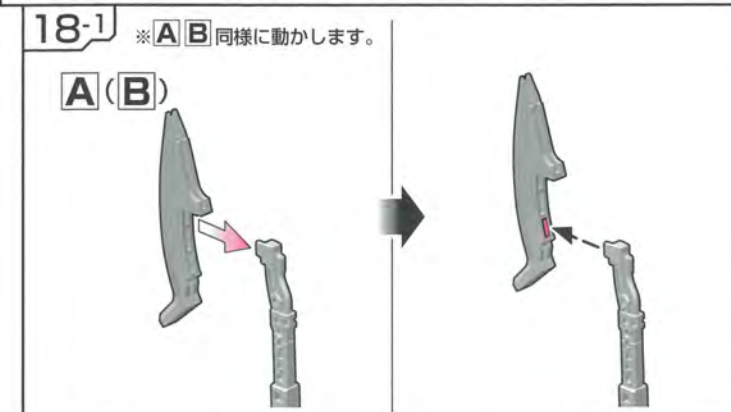
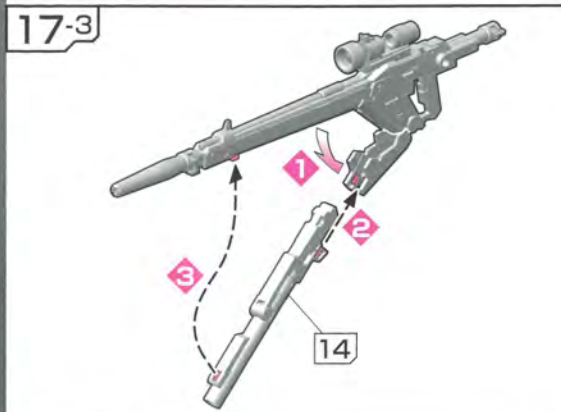
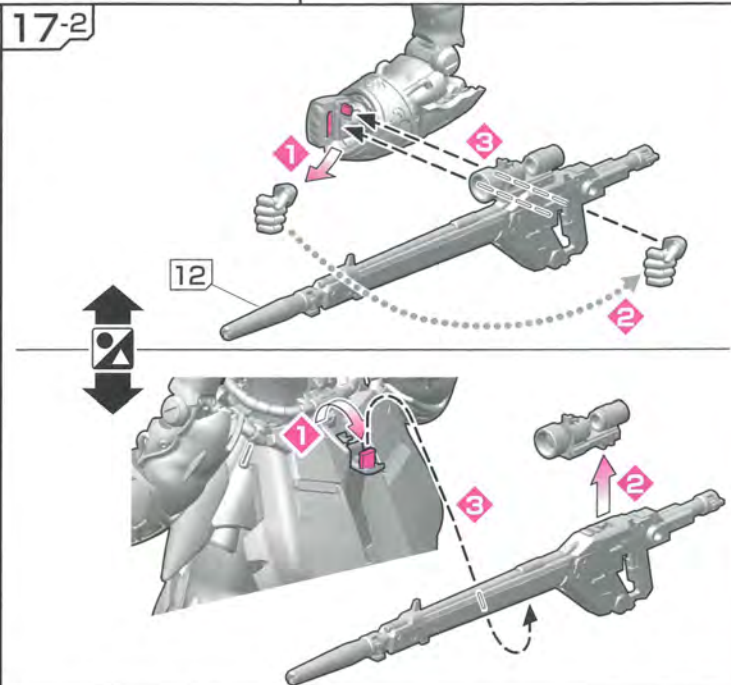
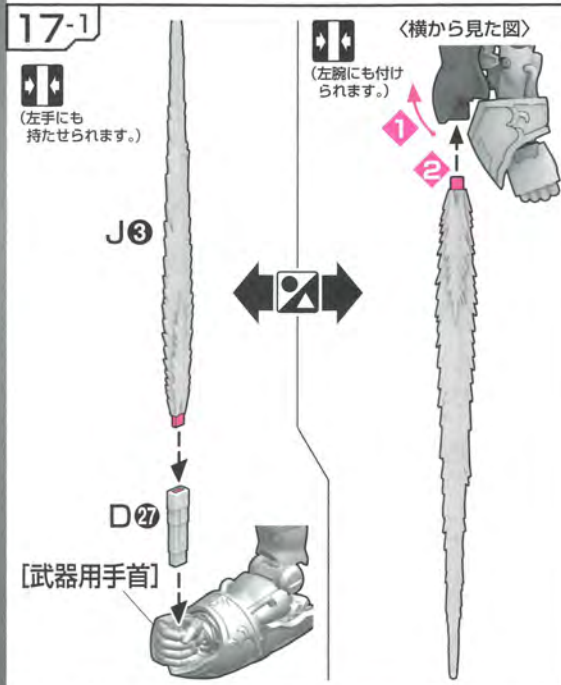
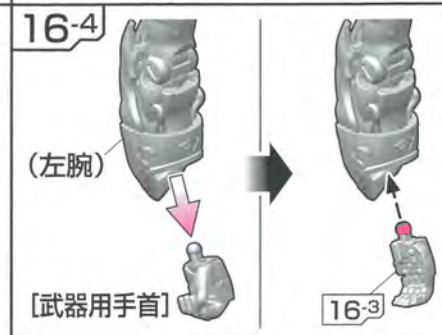
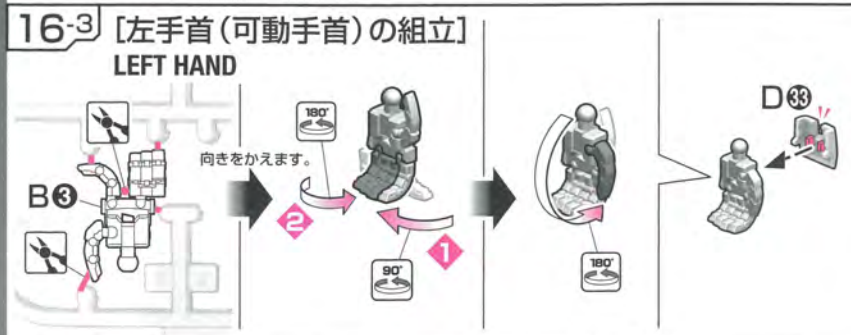
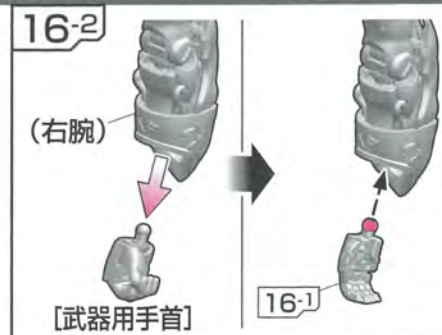
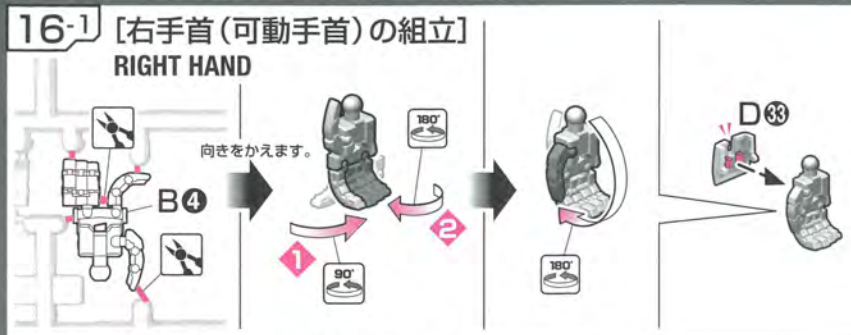


14 [グレネード・ランチャーの組立]



15 [ビーム・アックスの組立]





WEAPON

【ビーム・ライフル】
シナンジュ専用開発された高出力ビームライフル。腰部背面のラックに取り付けて携帯する。強襲揚陸艦のカタバルトデッキを貫通するほどの威力を持つのみならず、標準的なものよりレールが長く、サイトセンサーを取り付けることで遠距離射撃にも対応する。銃身下部にグレネードランチャーやロケット・バズーカなどもマウント可能。

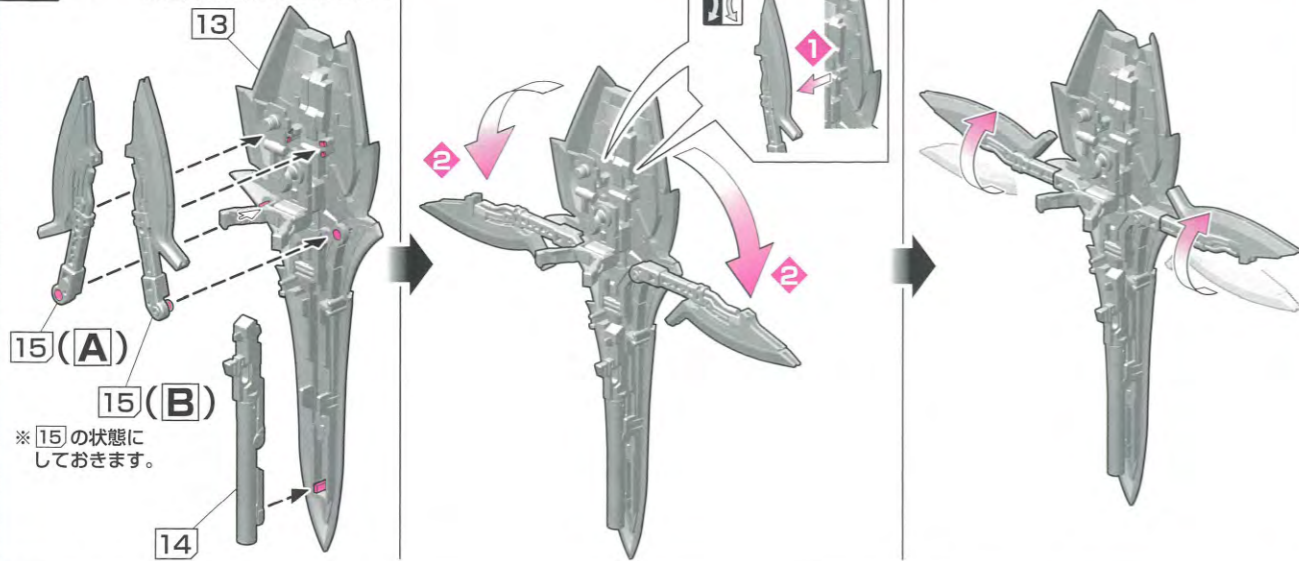
【ビーム・サーベル/ビーム・アックス】
ビーム・サーベルはMSの標準的な近接戦闘用の斬撃兵器。腕部装甲内に収納されており、そのままの状態でも使用可能。ビーム・アックスはシールド裏に2基装備するビーム斧で、シールドに装着したままでも使用できる。サザビーと同様、出力調整で「ビーム・ソードアックス」となるほか、ユニットを連結することで「ビーム・ナギナタ」として運用することもできる。

【シールド】
原型機のを解体再構成して火器システムなどの改装を加え「袖付き」の意匠を施したもの。打突武器としても使用可能。

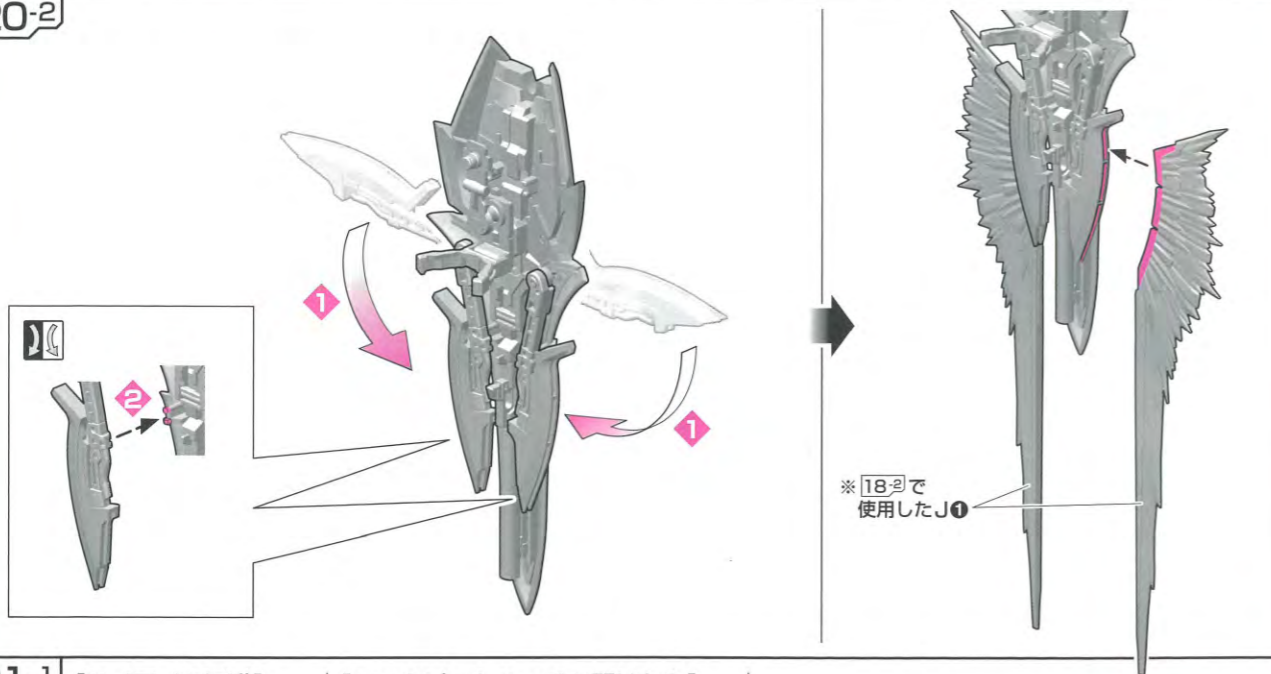
ロングレンジセンサー

20-1

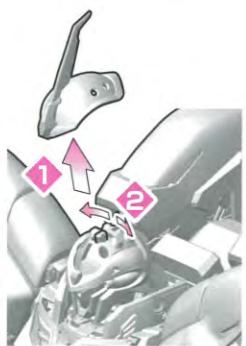
※13の状態にしておきます。



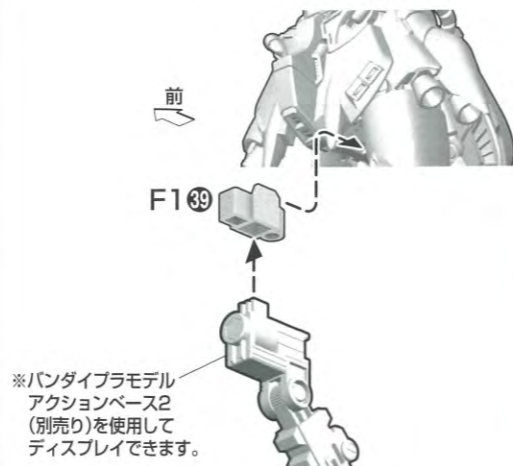
20-2



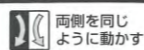
21-1 [モノアイの可動]



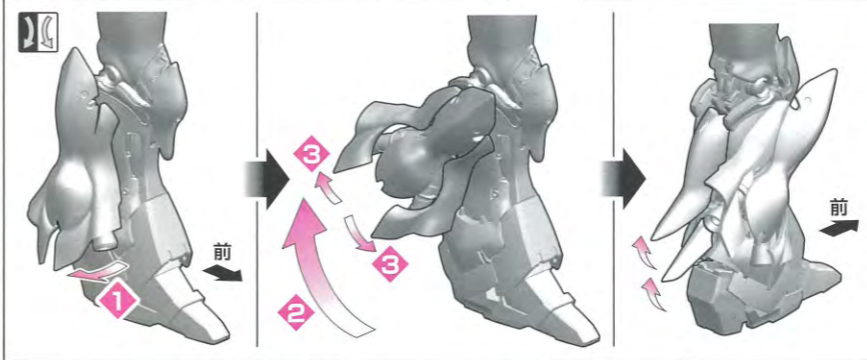
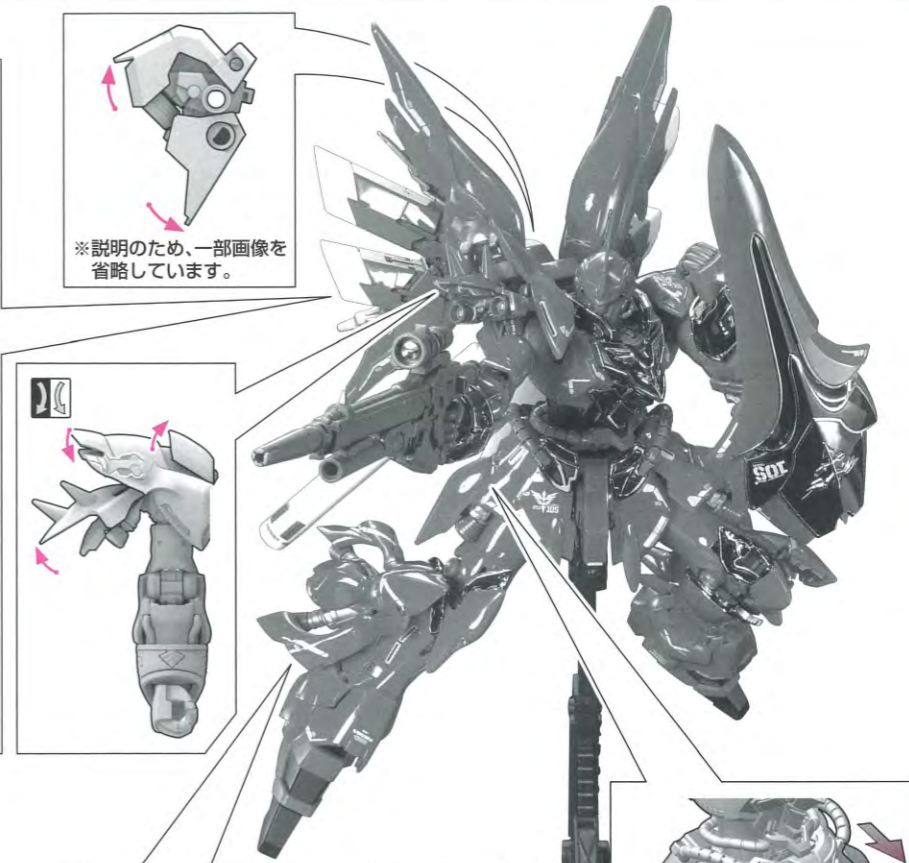
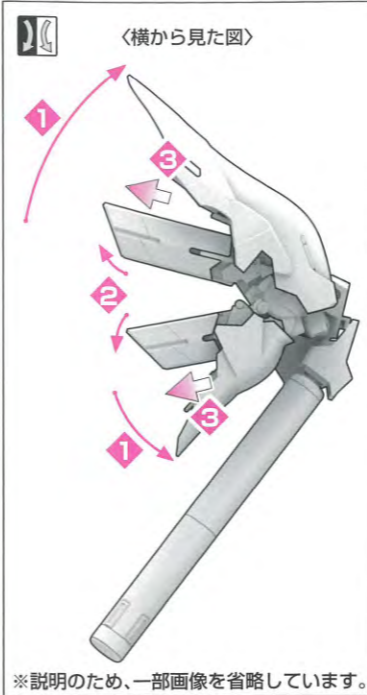
[コックピットハッチの開けかた]



組み立て中に使用
されているアイコン



21-2



※画像の完成品はバンダイプラモデル
アクションベース2(別売り)を
使用しています。

組み立て中に使用
されているアイコン

