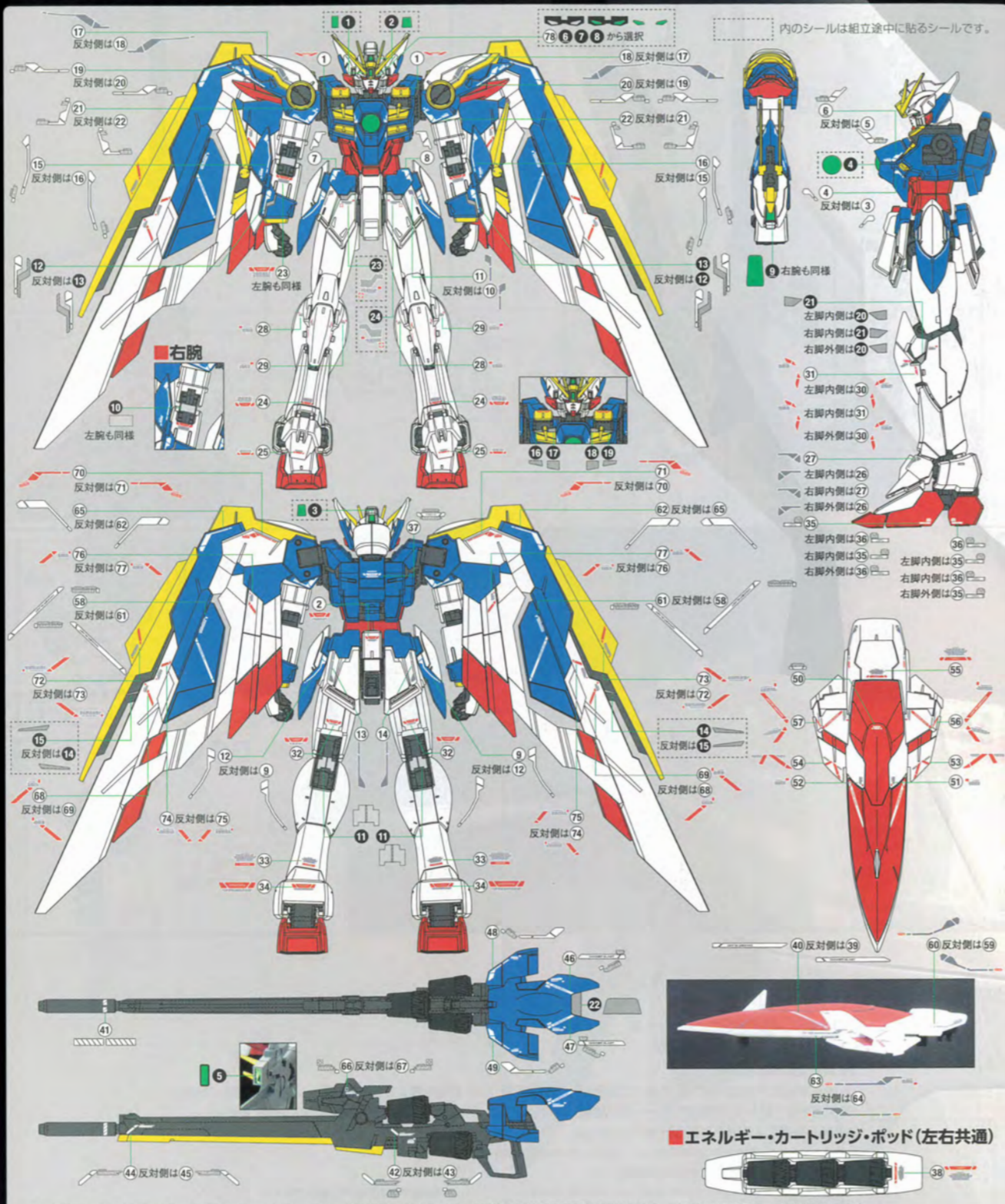


※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。	※水性塗料の使用をおすすめします。	※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装をおすすめできません。	※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。	本体等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)	本体等ライトグレー部の塗装色。 ホワイト(85%) + グレー(15%)	※水性塗料の使用をおすすめします。	※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装をおすすめできません。	※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。	シールド等レッド部の塗装色。 モンザレッド(100%) + レッド(少量)	アンテナ等イエロー部の塗装色。 イエロー(85%) + ホワイト(30%) + オレンジイエロー(15%)	手首等ブルー部の塗装色。 インディブルー(60%) + ホワイト(40%) + ブルー(少量)	腕部等レッド部の塗装色。 モンザレッド(60%) + シャンレッド(40%)	エネルギー・カートリッジ・ポッド等 タークグレー部の塗装色。 ブラック(70%) + ホワイト(30%)	1/144 ヒロ・ユイ	機体の塗装色。 青灰色(50%) + ホワイト(50%)	タンクトップ等グリーン部の塗装色。 RLM02グレー(70%) + グリーン(30%)	シューティング等ダークグレー部の塗装色。 ミッドナイトブルー(90%) + ホワイト(10%)	ソックス等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)	クワ等サンディエロー部の塗装色。 ミッドストーン(80%) + ホワイト(10%)	腕等タークグレー部の塗装色。 マホガニー(100%)
---------------------------	-------------------	--	---------------------------------------	-----------------------------	---	-------------------	--	---------------------------------------	--	--	--	---	--	-------------	---------------------------------	--	--	-------------------------------	--	-------------------------------

※ここに掲載している情報は2016年1月現在のものです。



20 WING GUNDAM EW
COLONIES LIBERATION ORGANIZATION MOBILE SUIT XXXG-01W
リアルグレード 1/144 スケールモデル ウイングガンダム EW

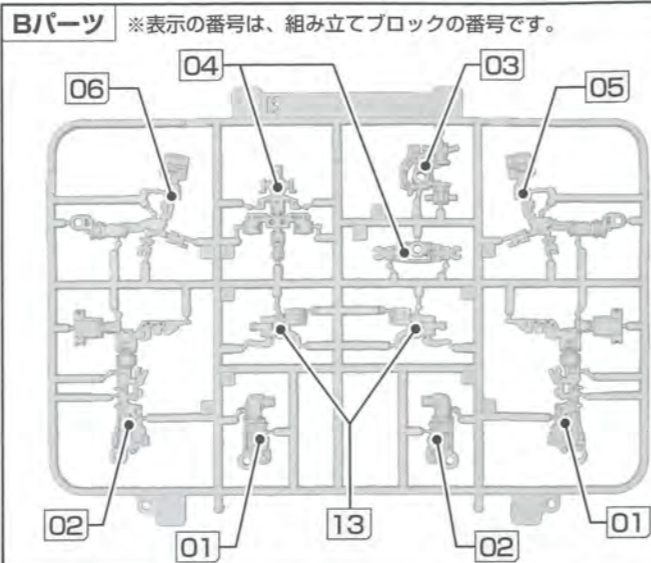
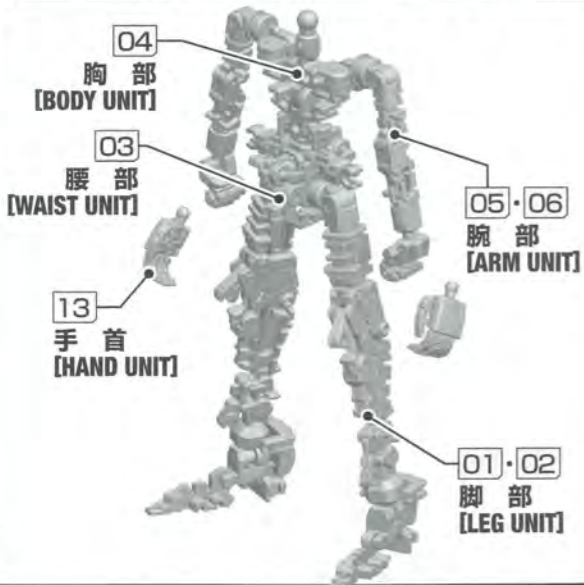
Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI 2016 MADE IN JAPAN ※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

0203222

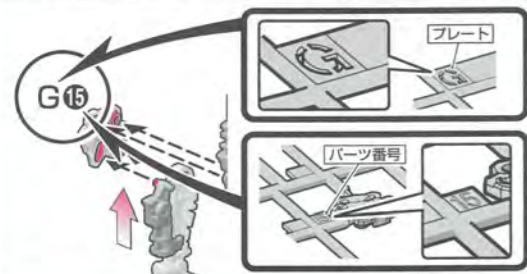
組み立て前の基本説明

アドバンスドMSジョイント9(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



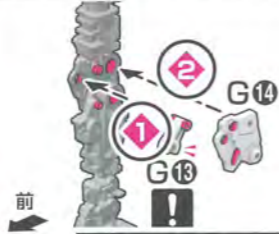
部品の探し方

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいですよ。)



数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に①②のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

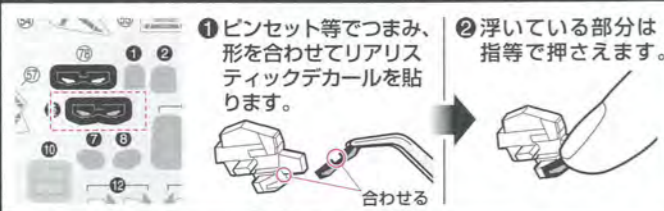


部品の向きに注意してください

※組み立て図中に!のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

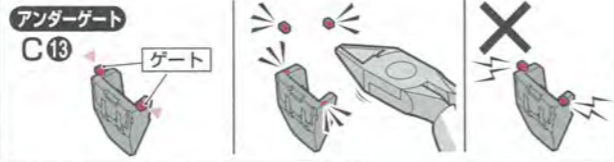


リアリスティックデカールの貼りかた

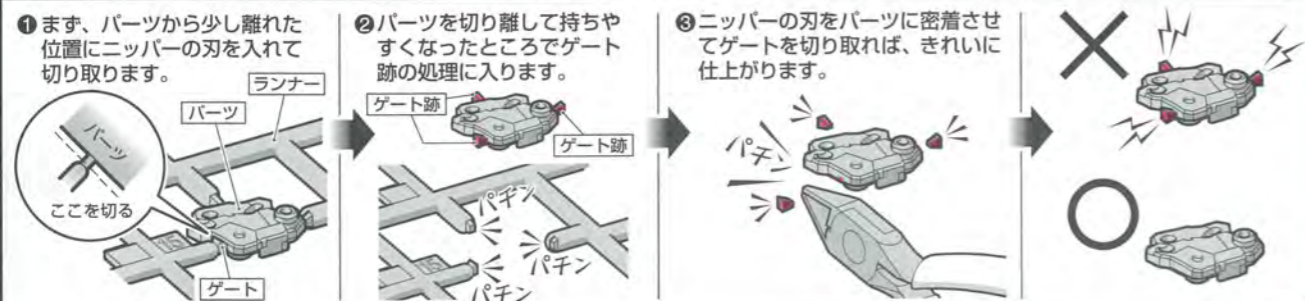


アンダーゲートの切り取りかた

※アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。
※説明書で「アンダーゲート」と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。の印が付いている部分は忘れずにきれいに切り取ってください。



パーツの切り取りかた



注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪くて飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

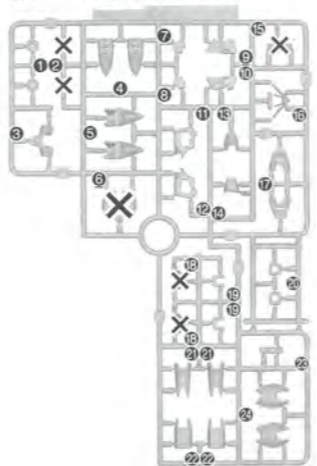
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

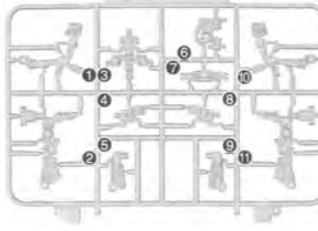
(X印は使用しないパーツです。)

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

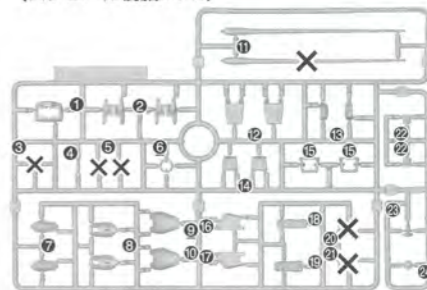
Aパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



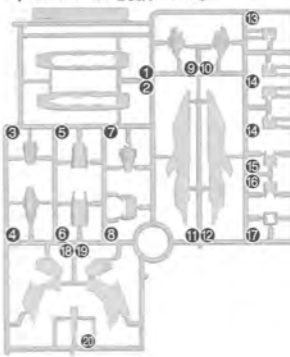
Bパーツ(グレー)
(ABS樹脂: ABS)
(ポリプロピレン: PP)



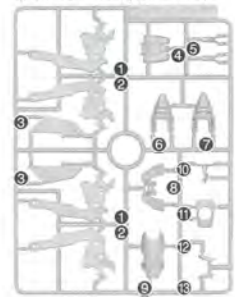
Cパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



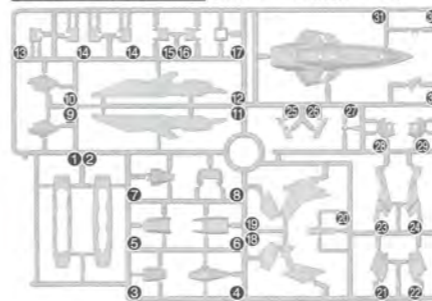
D2パーツ(ホワイト)
(スチロール樹脂: PS)



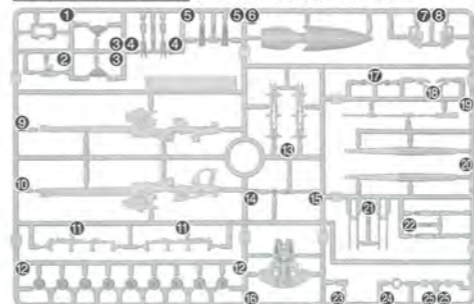
Eパーツ(ブルー)
(スチロール樹脂: PS)



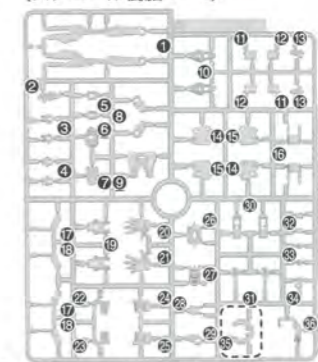
D1パーツ(ホワイト) (スチロール樹脂: PS)



Fパーツ(イロプラ) (スチロール樹脂: PS)



Gパーツ(グレー)
(スチロール樹脂: PS)



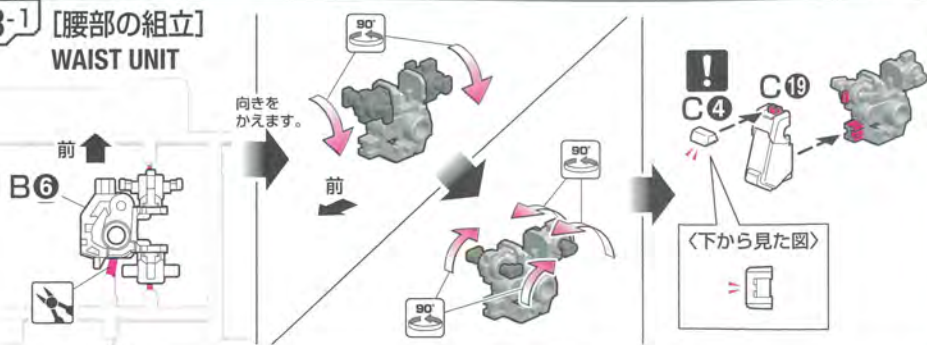
※G9は、ドライツバーク(月刊ガンダムエース 2015年2月号特別付録)を取り付けるときに使用します。

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……………1枚

WAIST UNIT

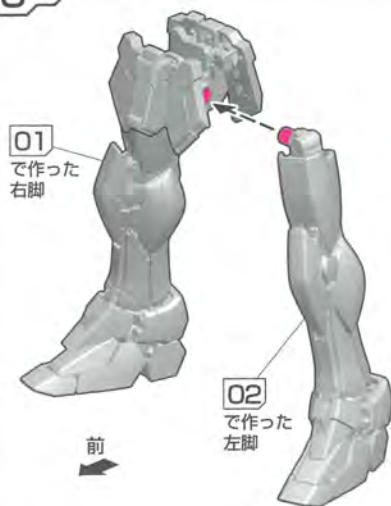
03-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



03-2



03-4

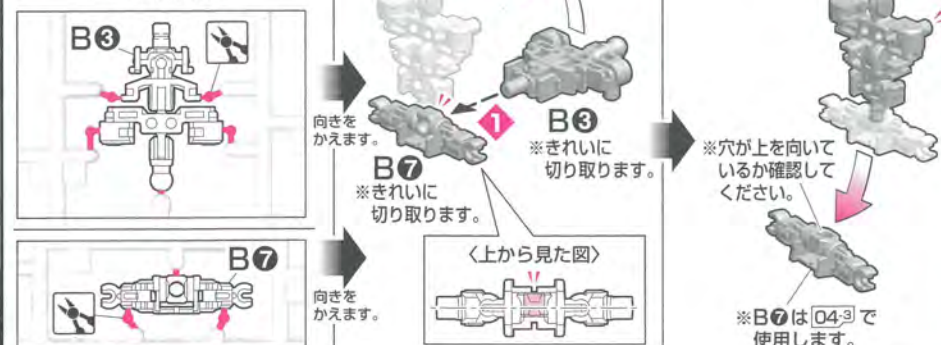


03-3

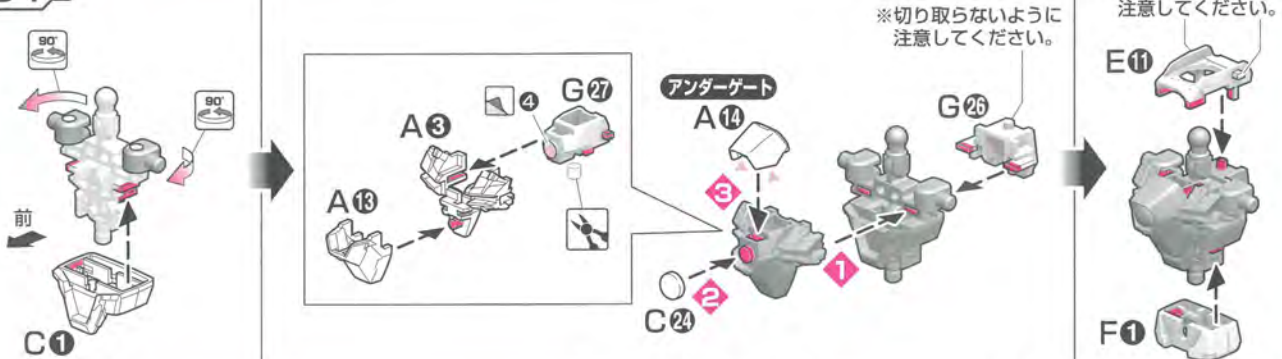


BODY UNIT

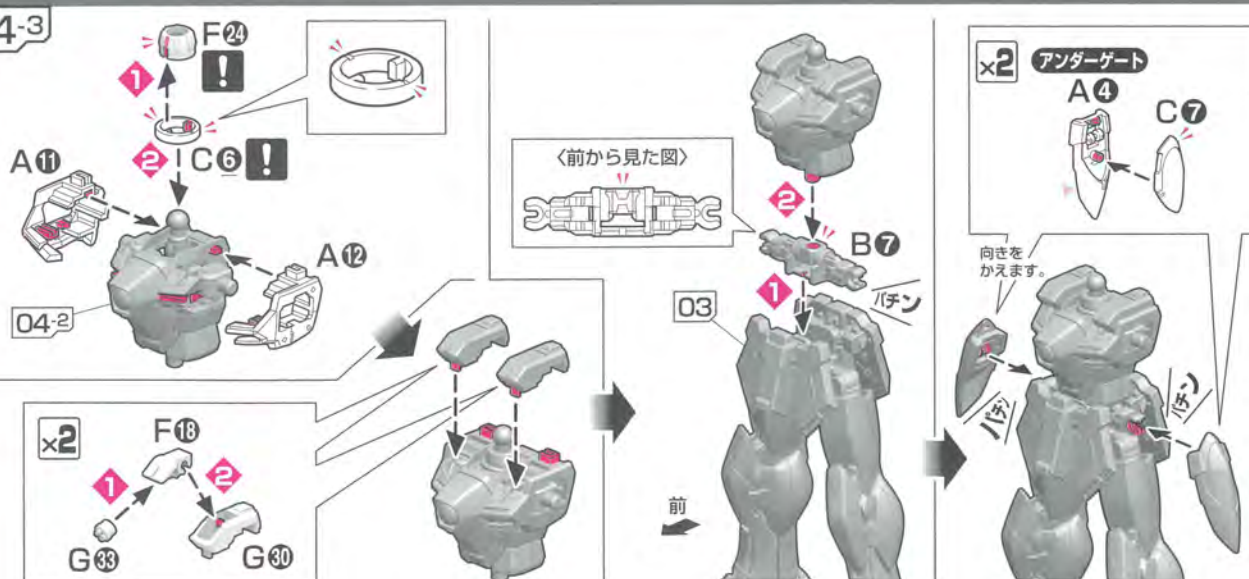
04-1 [胸部の組立] BODY UNIT



04-2

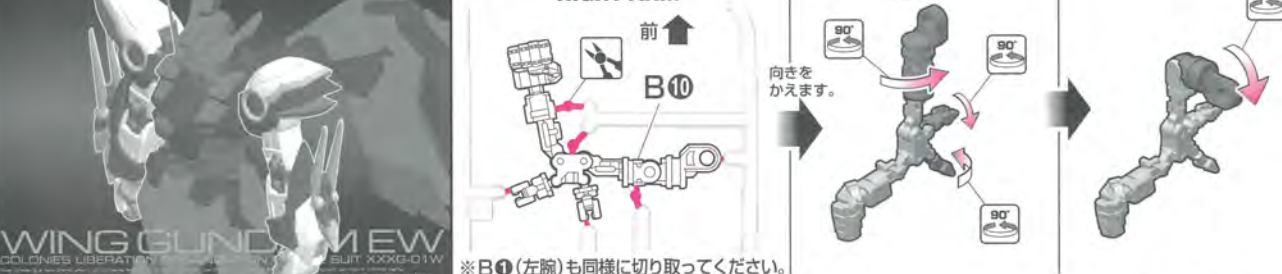


04-3

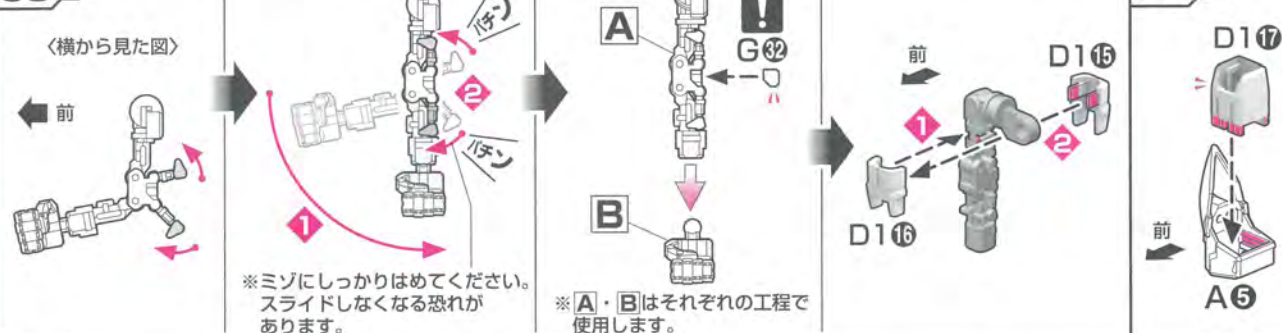


ARM UNIT

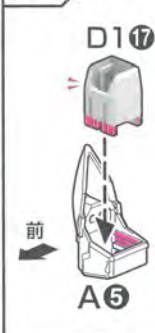
05-1 [右腕の組立] RIGHT ARM



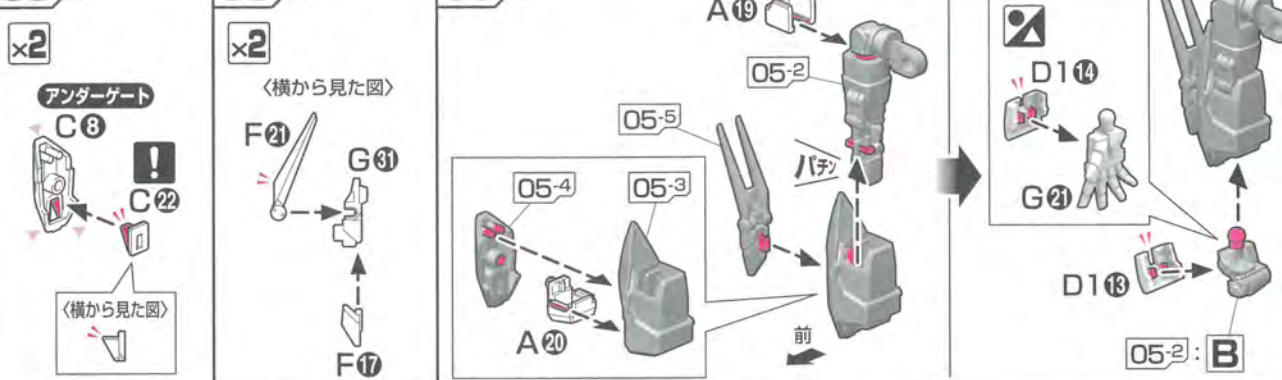
05-2



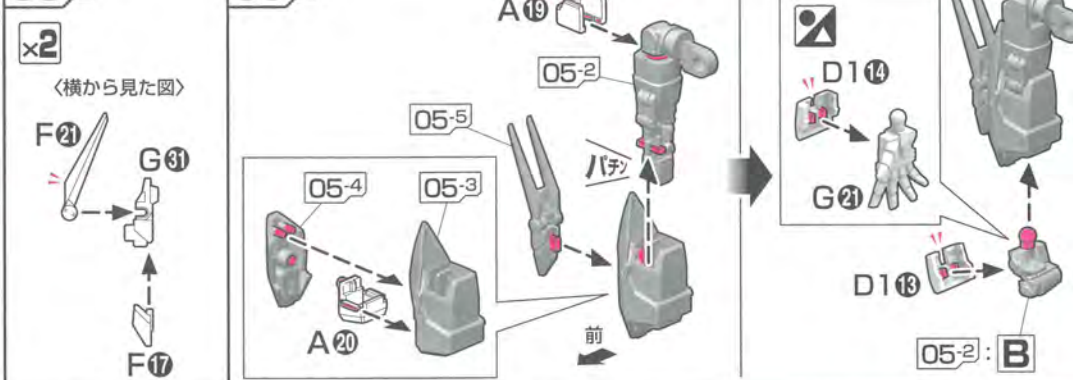
05-3



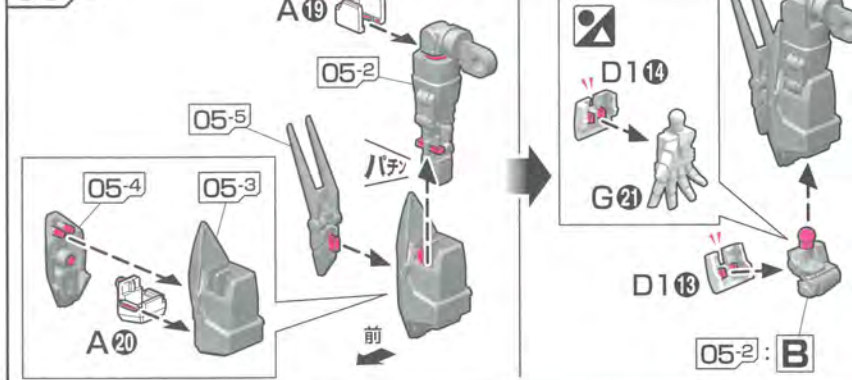
05-4



05-5

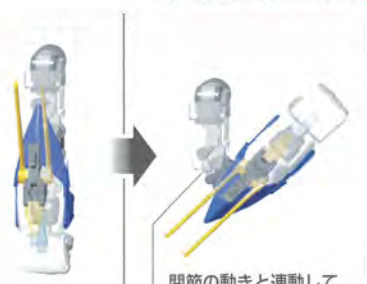


05-6



右腕の可動

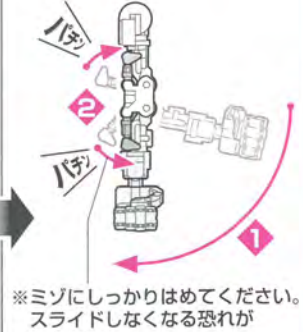
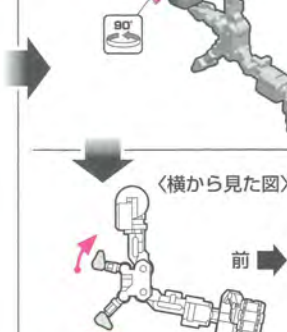
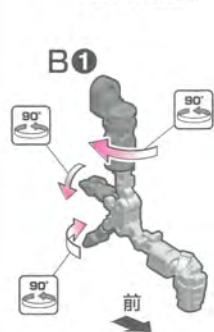
※可動させる際にはスライドするパーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



関節の動きと連動してスライドします。

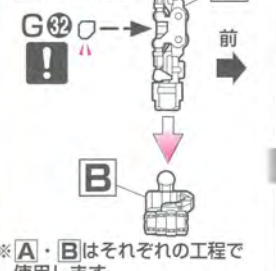
※左腕も完成後、同様に動かしてください。

06-1 [左腕の組立] LEFT ARM

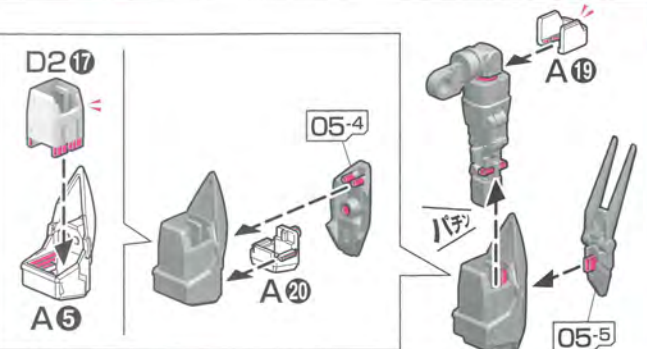
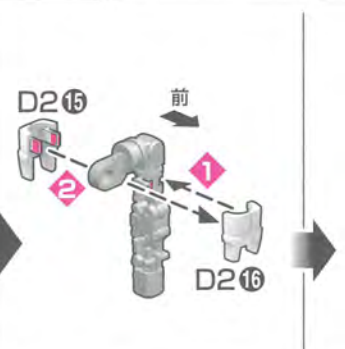


※ミゾにしっかりとめてください。スライドしなくなる恐れがあります。

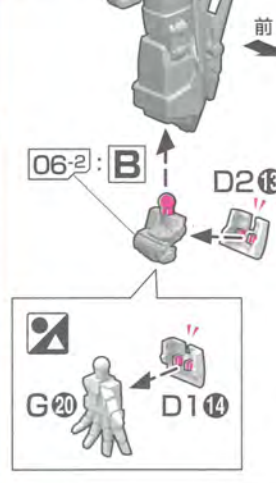
06-2



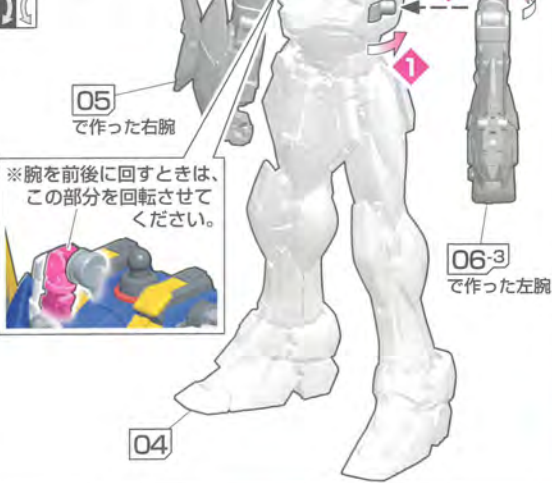
※A・Bはそれぞれの工程で使用します。



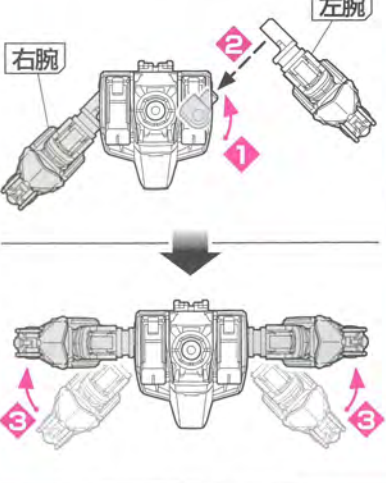
06-3



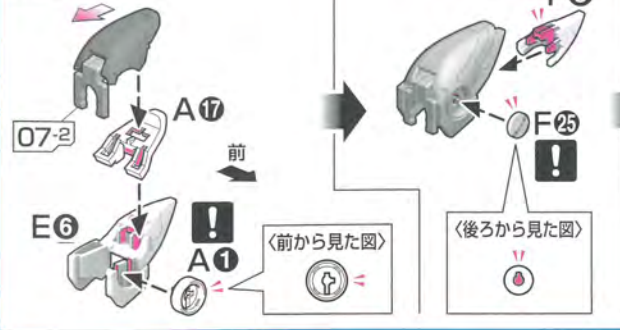
06-4



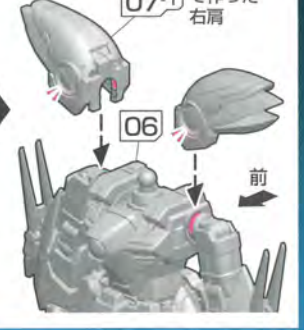
06-5



07-3



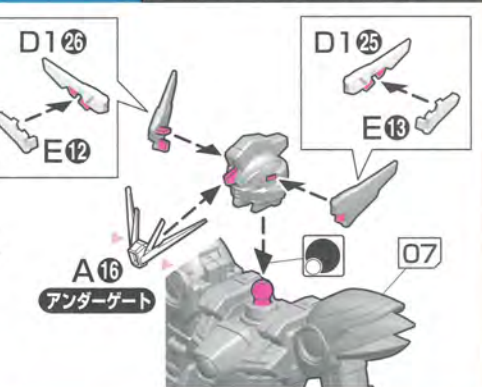
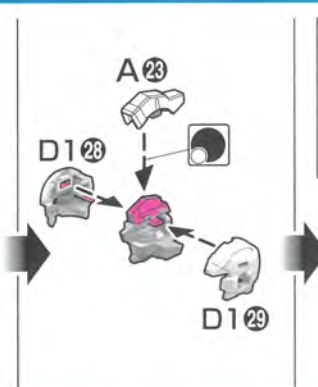
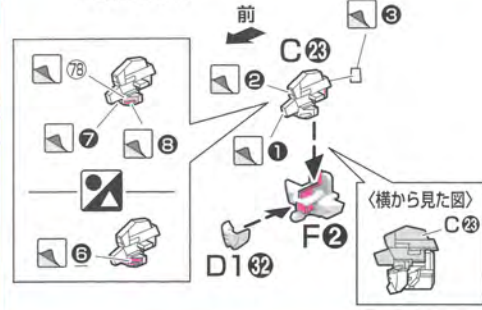
07-1



HEAD UNIT



08 [頭部の組立] HEAD UNIT



WEAPON

【バスターライフル】
本機が携行するバスターライフルは、この機体の破壊係数の高さを象徴する兵装である。宇宙空間では一撃でコロニー1基を破壊できるほか、地上では周辺の大気をイオン化し、ビームの光軸を中心とする半径150mに及びる激しいプラズマ渦流と数十kmにおよぶ灼熱の奔流を巻き起こす。このビーム自体が複合的な層を生成しており、高速で貫通力が高いビーム帯の中心を低速で破壊力が高い粒子束がさらに貫通している。出力を調整することで、複数の標的の破壊も可能。事実上、ガンダニウム製の装甲以外に防御できる物質は存在しない。また、このような高エネルギーを物質化寸前まで縮退させた状態で保持できるカートリッジもガンダニウム製である。



【シールド】
ガンダニウム合金製で、あらゆる攻撃に対して高度な防御力を発揮する。バード形態時にはバスターライフルと組み合わせることで機首パーツを構成する。



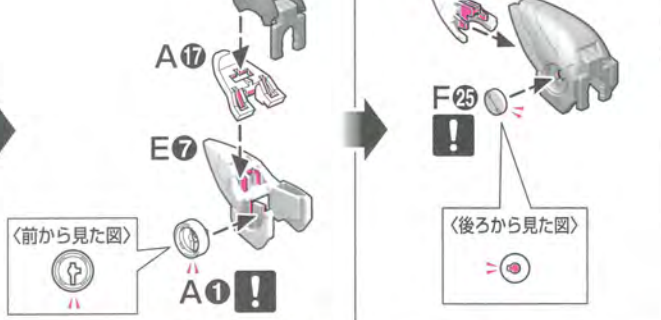
【マシンキャノン】
本機が両肩に装備する近-中距離用の実体弾兵器。胸部中央の「サーチアイ」と両眼、頭頂部のセンサーによるマルチターゲットシステムと連動しており、トリガー操作以外の挙動はほぼすべて自動化されている。

【ビームサーベル】
シールドの裏面に収納されている近接戦闘用の斬撃武装。エネルギーフィールドによるビーム刃を形成し、対象の装甲や躯体を溶解する。フィールドの表面に形成される電離層によってビーム自体は水分子と隔離されるため水中でも使用可能である。

07-1 [右肩の組立] RIGHT SHOULDER



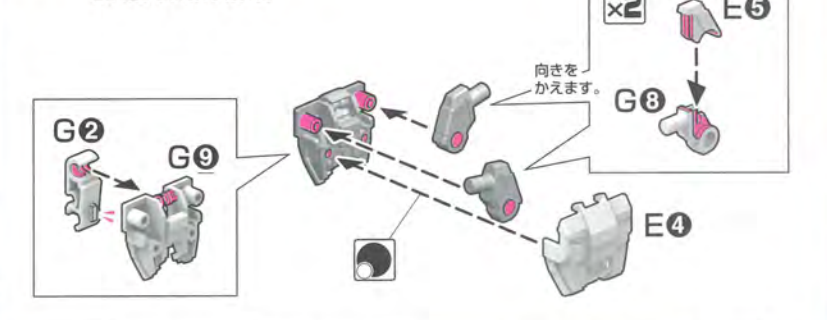
07-2 [左肩の組立] LEFT SHOULDER



BACKPACK UNIT

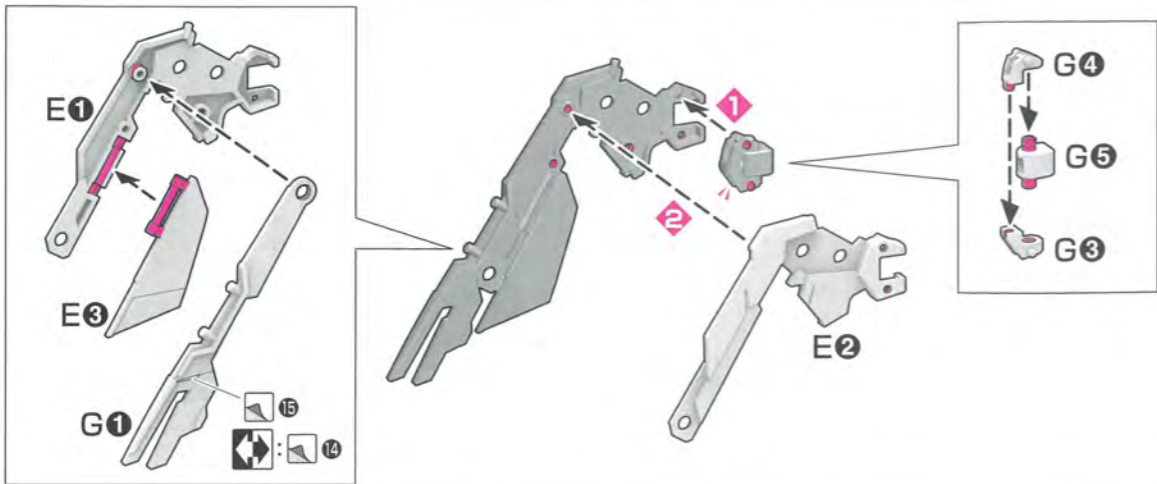


09-1 [バックパックの組立] BACKPACK UNIT



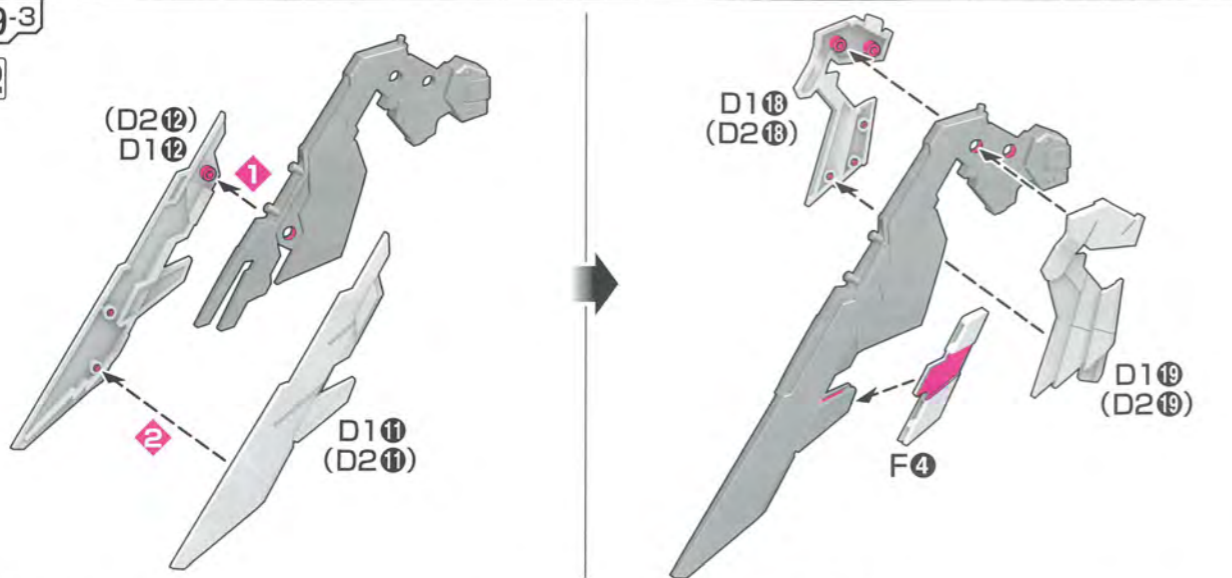
09-2

x2

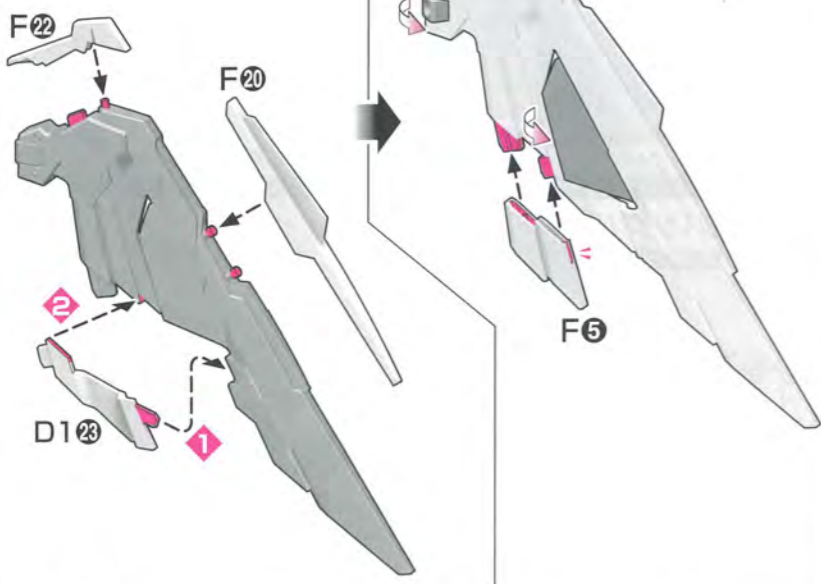


09-3

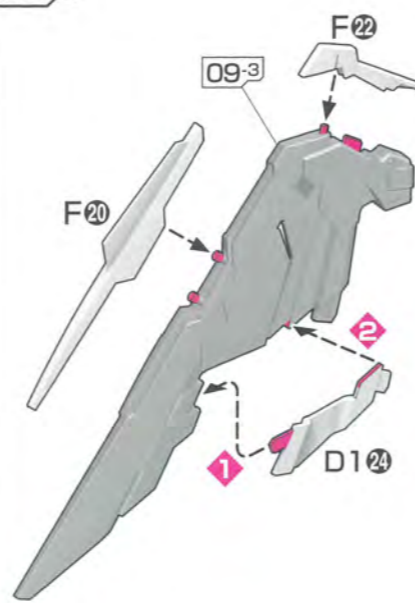
x2



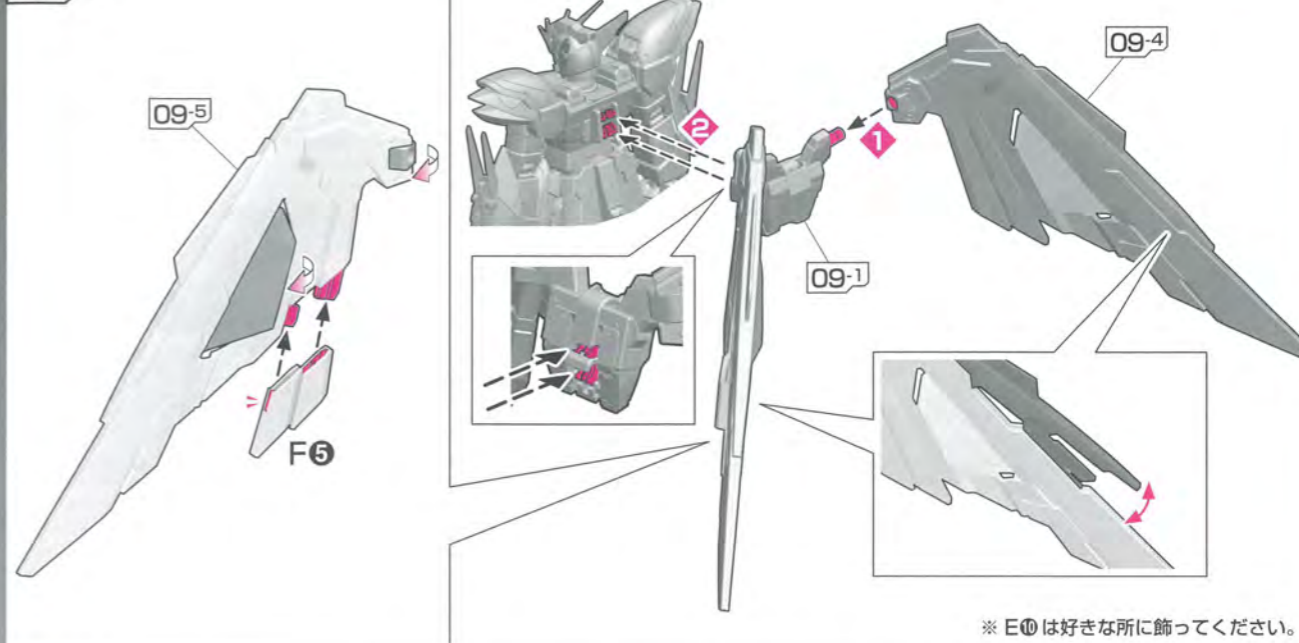
09-4



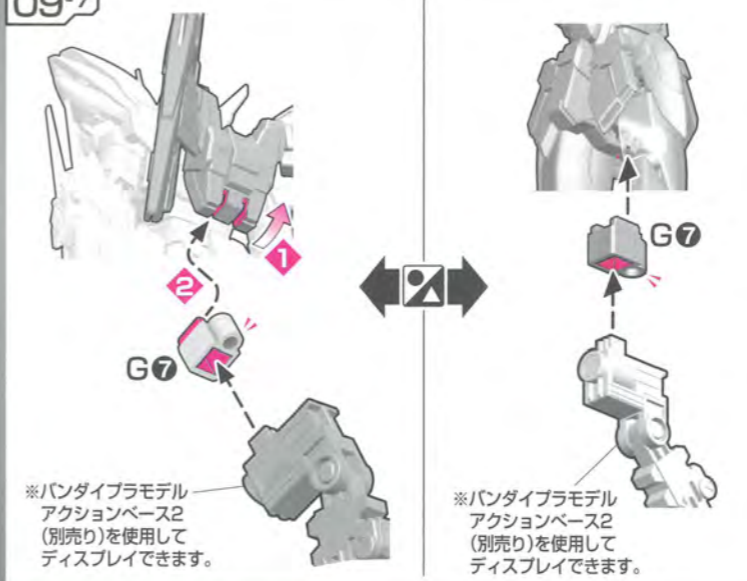
09-5



09-6

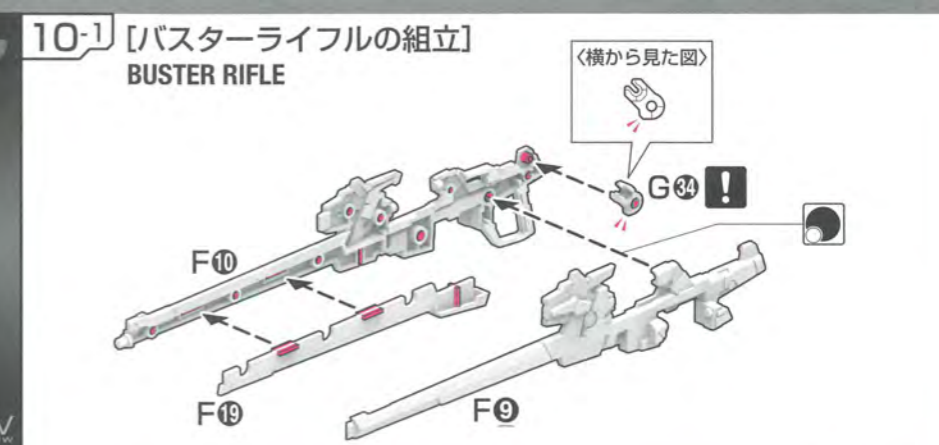
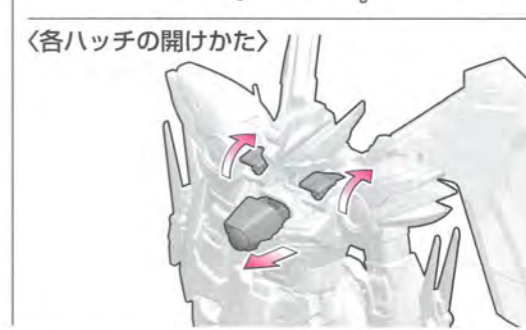


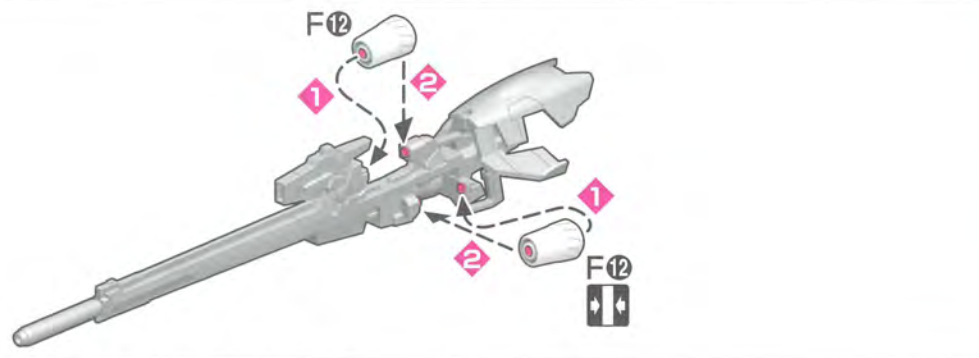
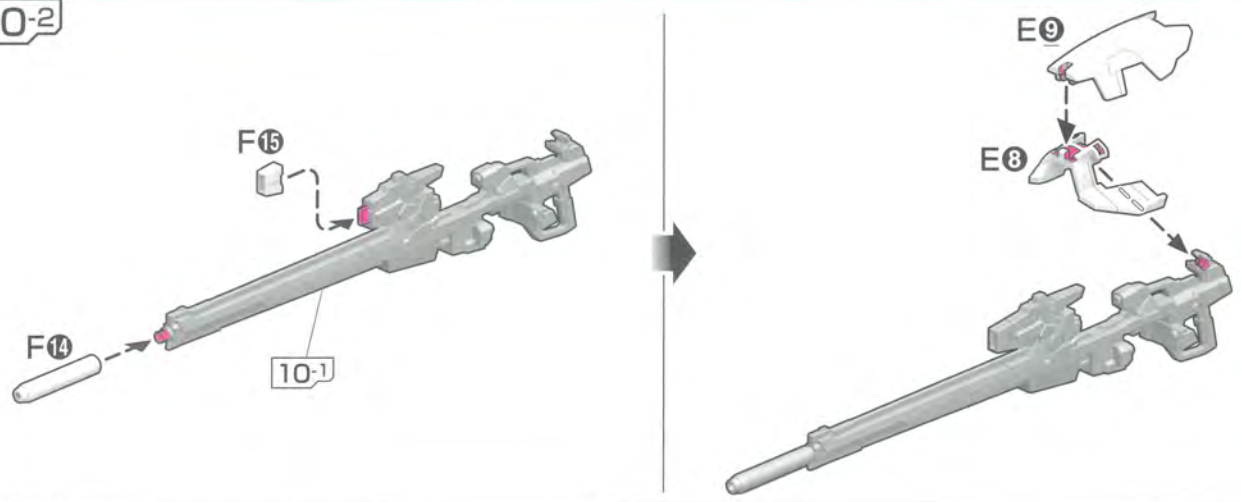
09-7



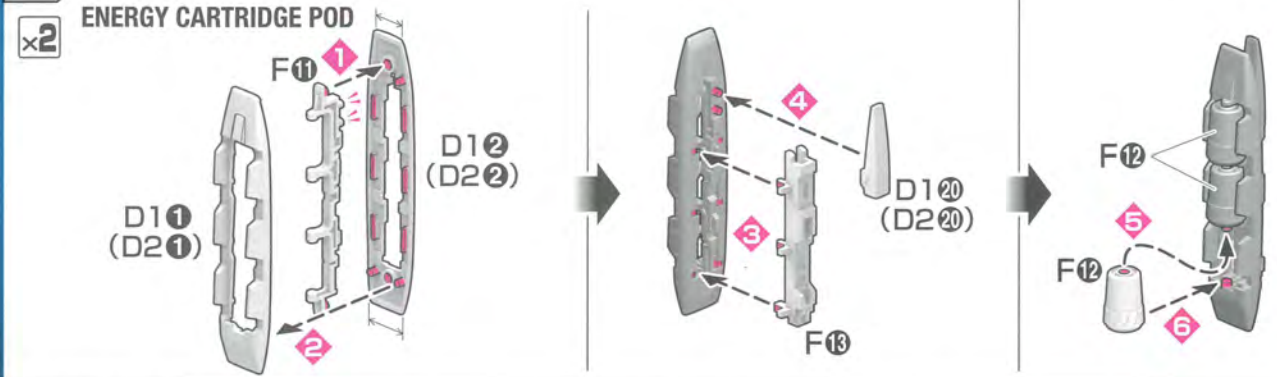
〈脚の可動範囲の広げかた〉
 ※脚の可動範囲が広がります。
 ※説明のため、一部イラストを省略しています。

〈横から見た図〉
 ※股間軸を下に動かします。

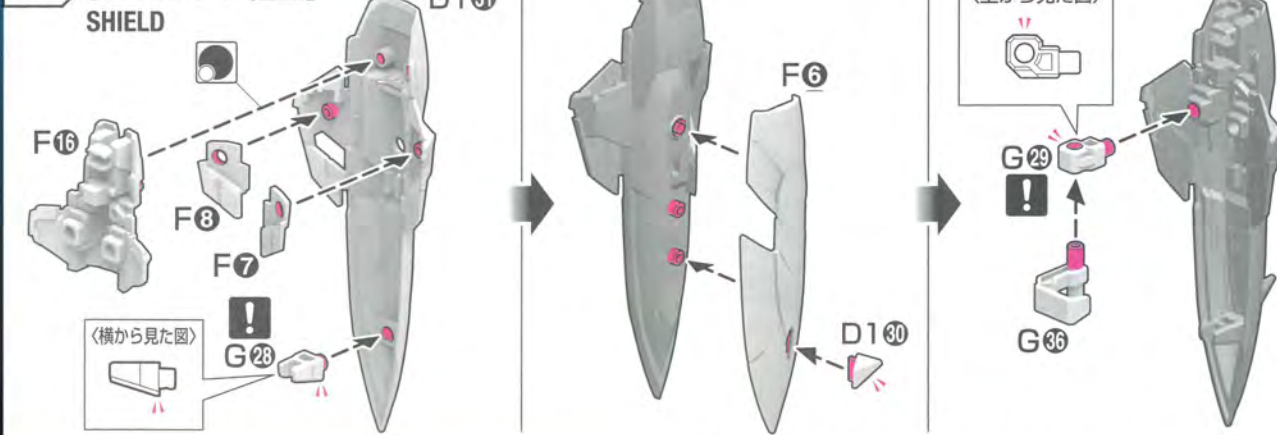




11 [エネルギー・カートリッジ・ポッドの組立]



12 [シールドの組立]



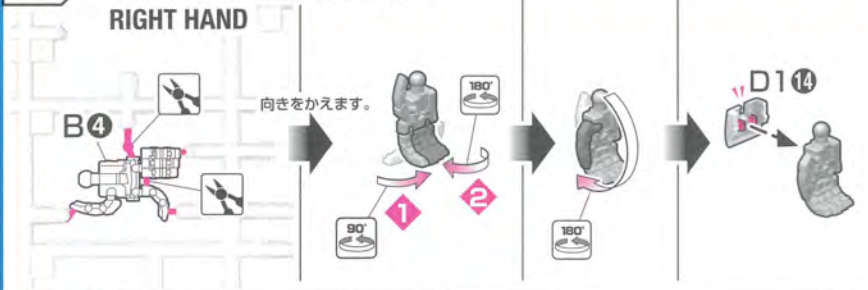
空を飛ぶものが持つ翼は、それをして自身の在り様を物語る。

【バードモード】 ウイングガンダムは「バード形態」に変形する事で飛翔能力を得るのみならず、当時の標準的な戦闘機をはるかに上回る機動性と空戦能力を獲得する。この可変機構は、本来は大気圏内での飛行に適さない人体構造を模したMS形態から、スラスターの位置や機体形状、空力特性などを飛行に適した配置に移動させる事で、飛行速度及び移動距離を飛躍的に向上させる。また、機体各部に配置されたスラスターは、戦闘時のブースターや離脱用の機動装置として機能するだけでなく、バード形態時にもベクターの瞬間的遷移などに援用されている。ちなみに、翼自体もガンダニウム合金製であり、シールドに匹敵する高い防御能力を備えている。

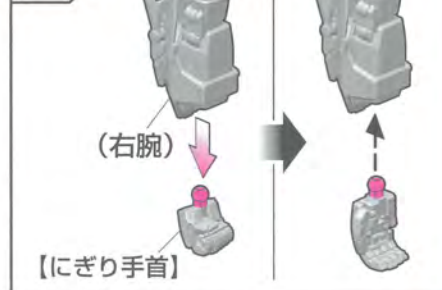


【フェザータッチウイング】 複数のパネルで構成されたウイングユニットは、パネルごとの間隔や角度を調整する機能を持ち、それぞれがスポイラーやダウンフォースジェネレーターのように、失速寸前から極超音速域まで、機体の空力特性を微調整している。また、ウイングユニット自体がベクタースラスターとしての機能を持っており、宇宙空間における機動性の向上のみならず、質量を能動的に移動させる事による姿勢制御や運動性の改善にも寄与している。

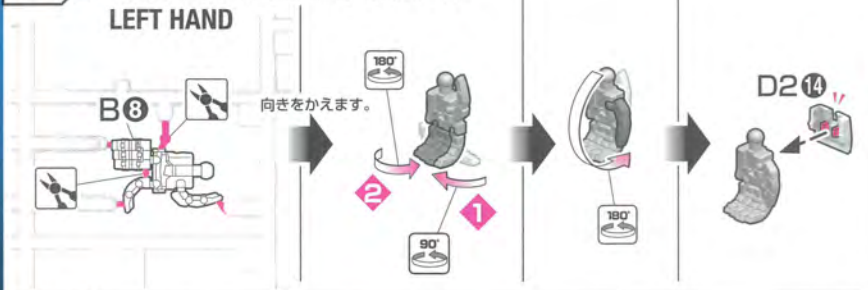
13-1 [右手首(可動手首)の組立]



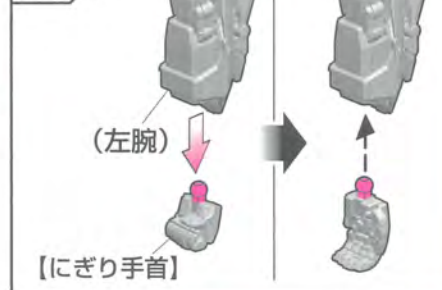
13-2



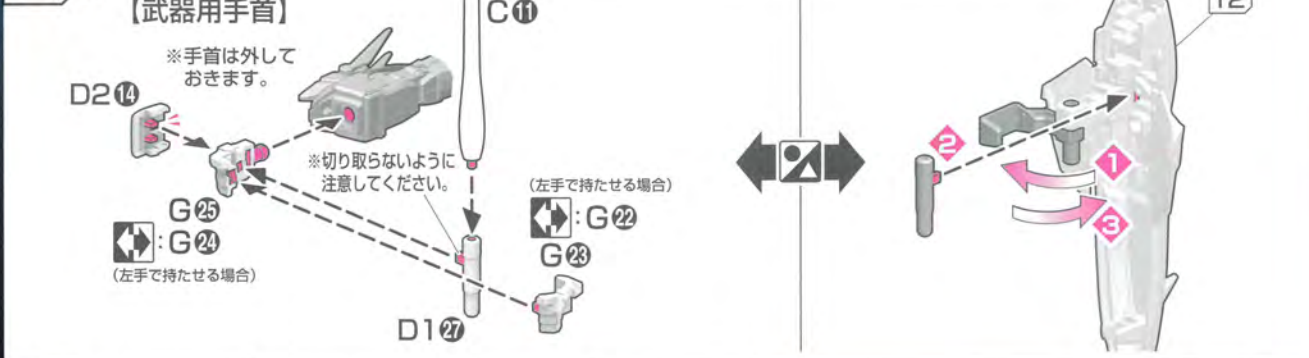
13-3 [左手首(可動手首)の組立]



13-4



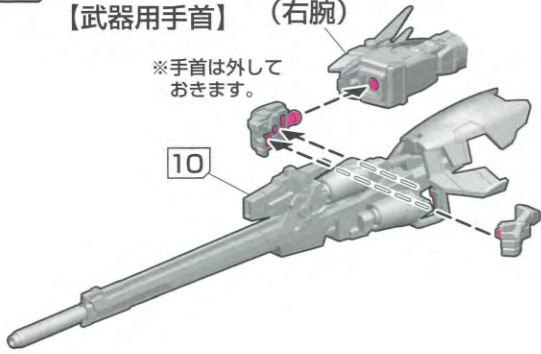
14-1 [武器用手首]



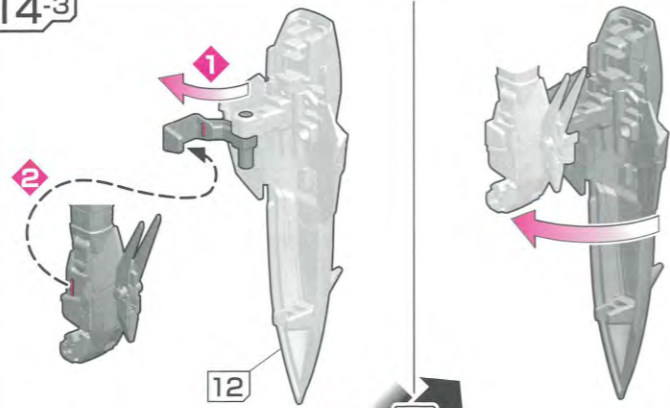
14-2

【武器用手首】 (右腕)

※手首は外しておきます。



14-3



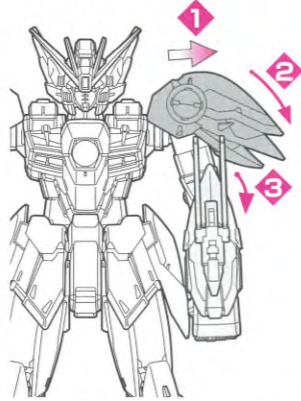
15-1

〈バードモードへの変形〉

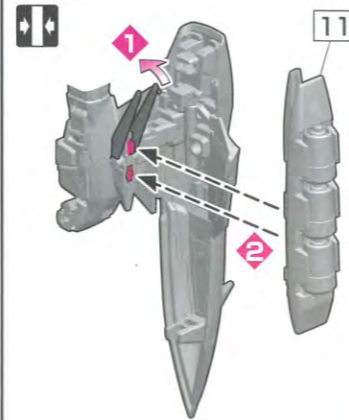
※武器類は外しておきます。
※手首はにぎり手首に付け替えておきます。



〈前から見た図〉

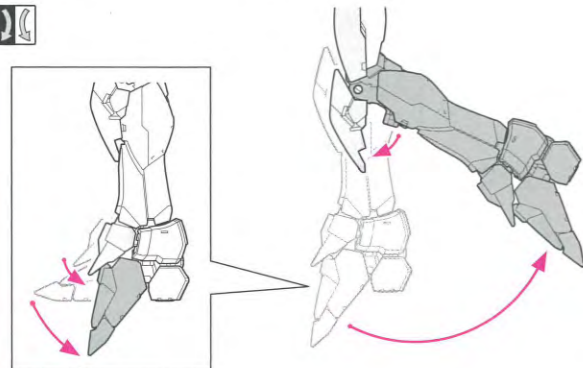


※説明のため、一部イラストを省略しています。

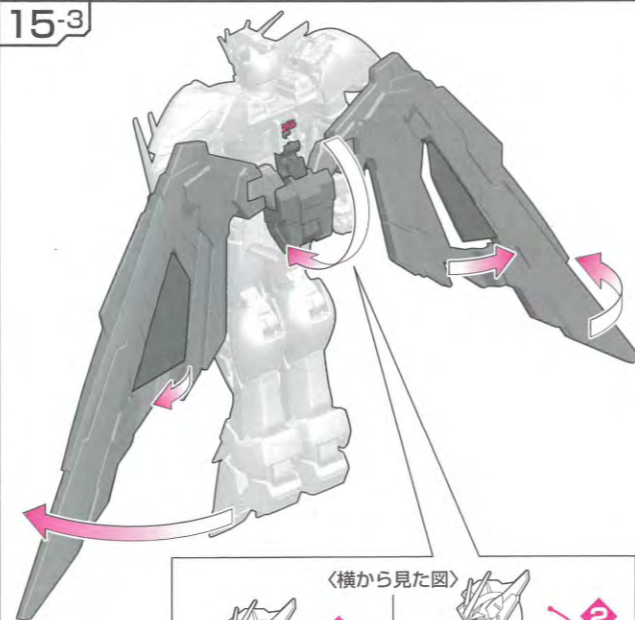


15-2

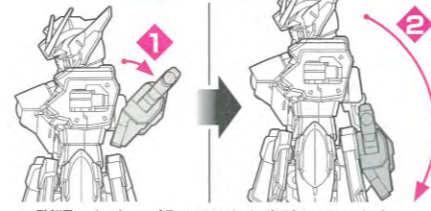
〈横から見た図〉



15-3



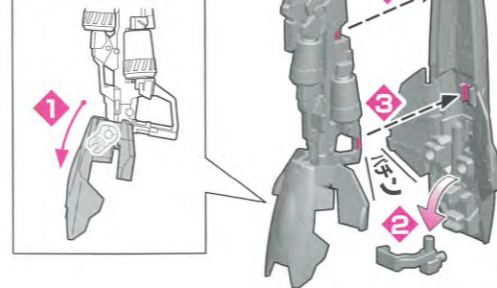
〈横から見た図〉



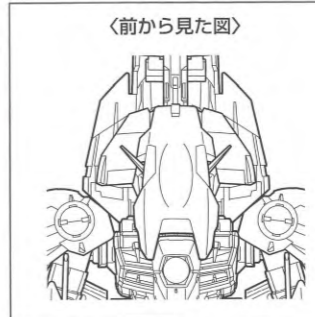
※説明のため、一部イラストを省略しています。

15-4

〈横から見た図〉



〈前から見た図〉



15-5

