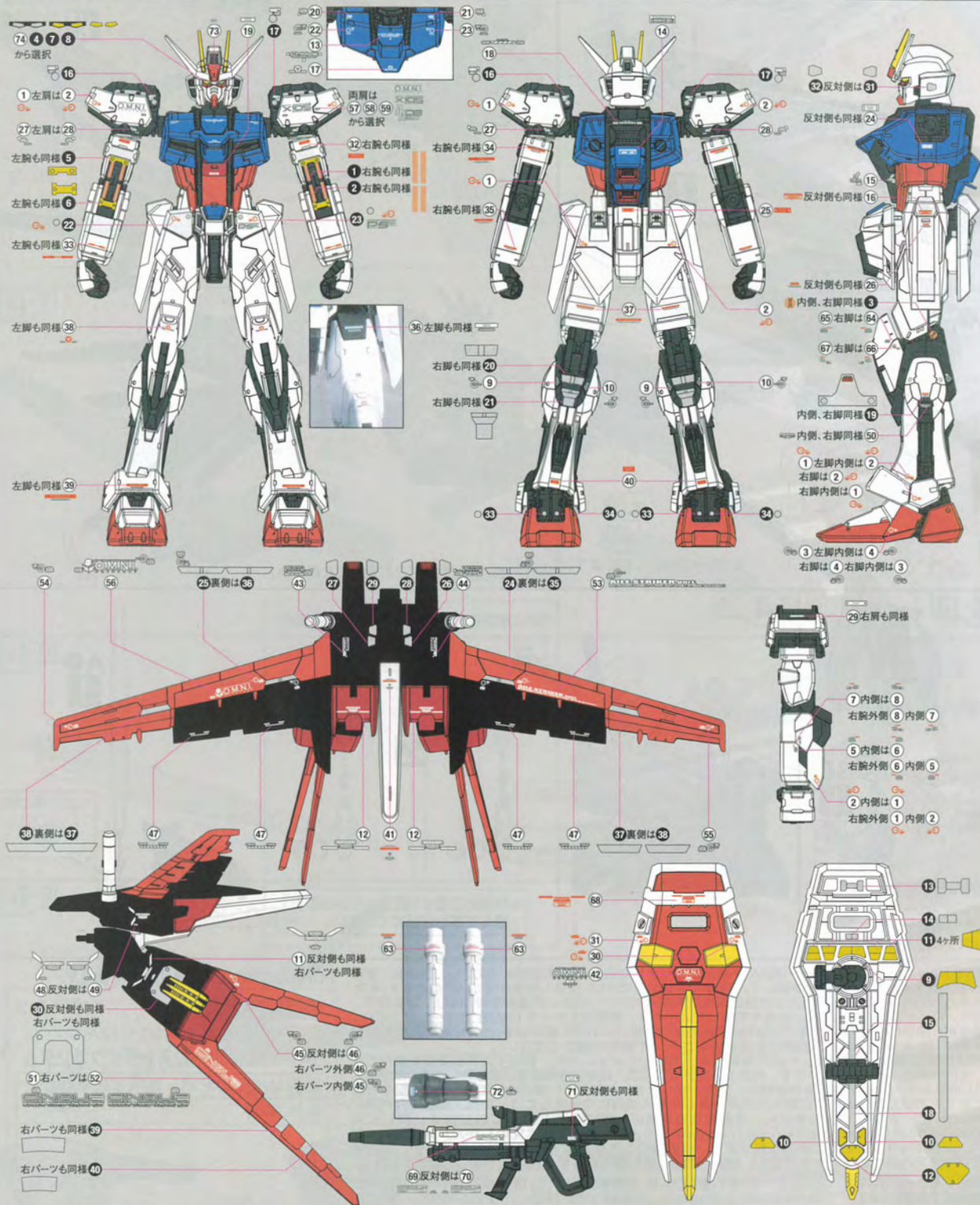


REALISTIC DECAL

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。  
 ※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。  
 ※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、貼付指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。※シールを貼る際にはピンセットの使用をお勧めします。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。  
 ※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。  
 ※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。  
 ※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

顔・シールド等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)	腕等レッド部の塗装色。 シャインレッド(80%) + モンザレッド(40%)	バックパック等ブラック部の塗装色。 ブラック(100%)	顔等はたばこ色の塗装色。 たばこ(100%)
スネ等ライトグレー部の塗装色。 ホワイト(90%) + ニーストリアルグレー(10%) +ブルー(少量)	バックパック等ターコイズブルー部の塗装色。 モンザレッド(60%) + ワイルドレッド(マルーン)(40%)	腕等ブルー部の塗装色。 ブルー(100%) + ホワイト(少量) +ブラック(少量)	髪等ブラウン部の塗装色。 マホガニー(100%)
ヒームサーベイルグリップ等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(85%) + ニーストリアルグレー(10%) + ターコイズ(5%) + イエロー(少量)	アンテナ等イエロー部の塗装色。 イエロー(60%) + ホワイト(30%) + オレンジ(10%)	顔等ダークブルー部の塗装色。 ダークブルー(90%) + ホワイト(10%)	ノーマルスーツ等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)
胸等ブルー部の塗装色。 ブルー(100%) + ホワイト(少量) +ブラック(少量)	腕等ターコイズブルー部の塗装色。 ターコイズブルー(90%) + ホワイト(10%)	顔等ダークブルー部の塗装色。 ダークブルー(100%)	ノーマルスーツ等ブルー部の塗装色。 インディゴブルー(80%) + ホワイト(30%) + ティナグリーン(10%)
			ミッドナイトブルー(100%)
			バックパック等ブルーグレー部の塗装色。 ミッドナイトブルー(100%)



©創通・サンライズ

**RG**<sup>144</sup>  
 EXCITEMENT EMBODIED



**AILE STRIKE GUNDAM**  
 O.M.N.I. ENFORCER MOBILE SUIT GAT-X105  
 リアルグレード 1/144 スケールモデル エールストライクガンダム

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI 2011 MADE IN JAPAN

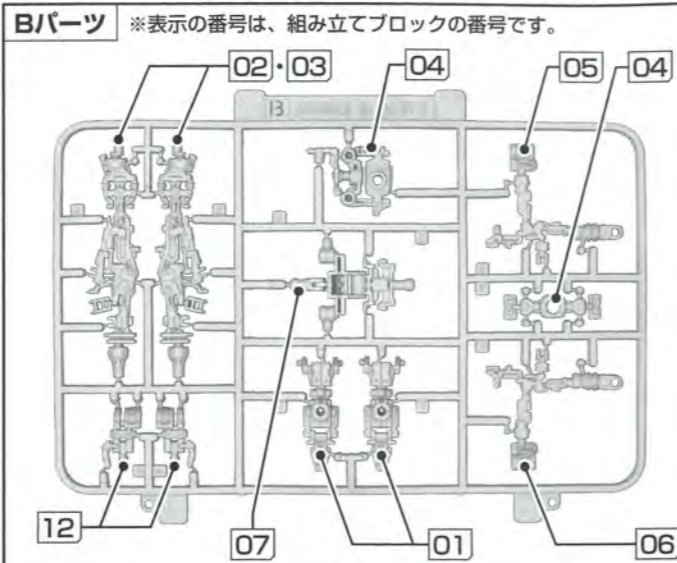
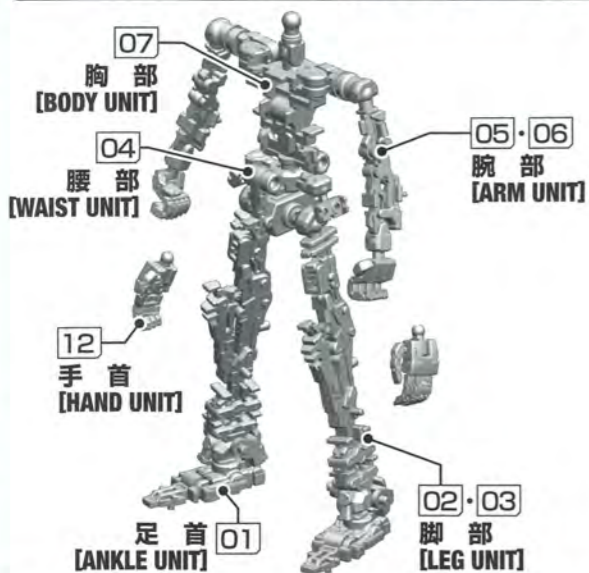
※写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

0169492



# 組み立て前の基本説明

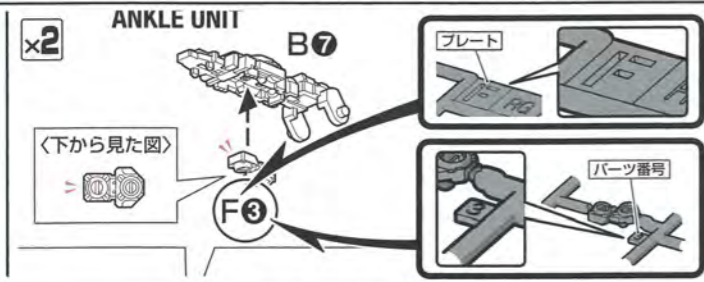
アドバンスドMSジョイント3(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



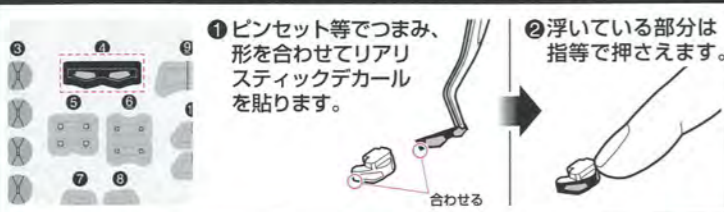
Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

## 説明書の見かた

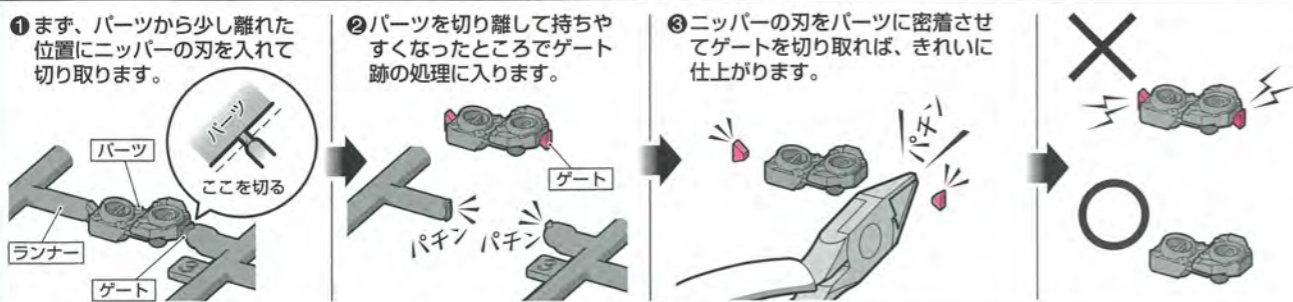
※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



## リアリスティックデカールの貼りかた



## パーツの切り取りかた



## 部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



## 注意

必ずお読みください

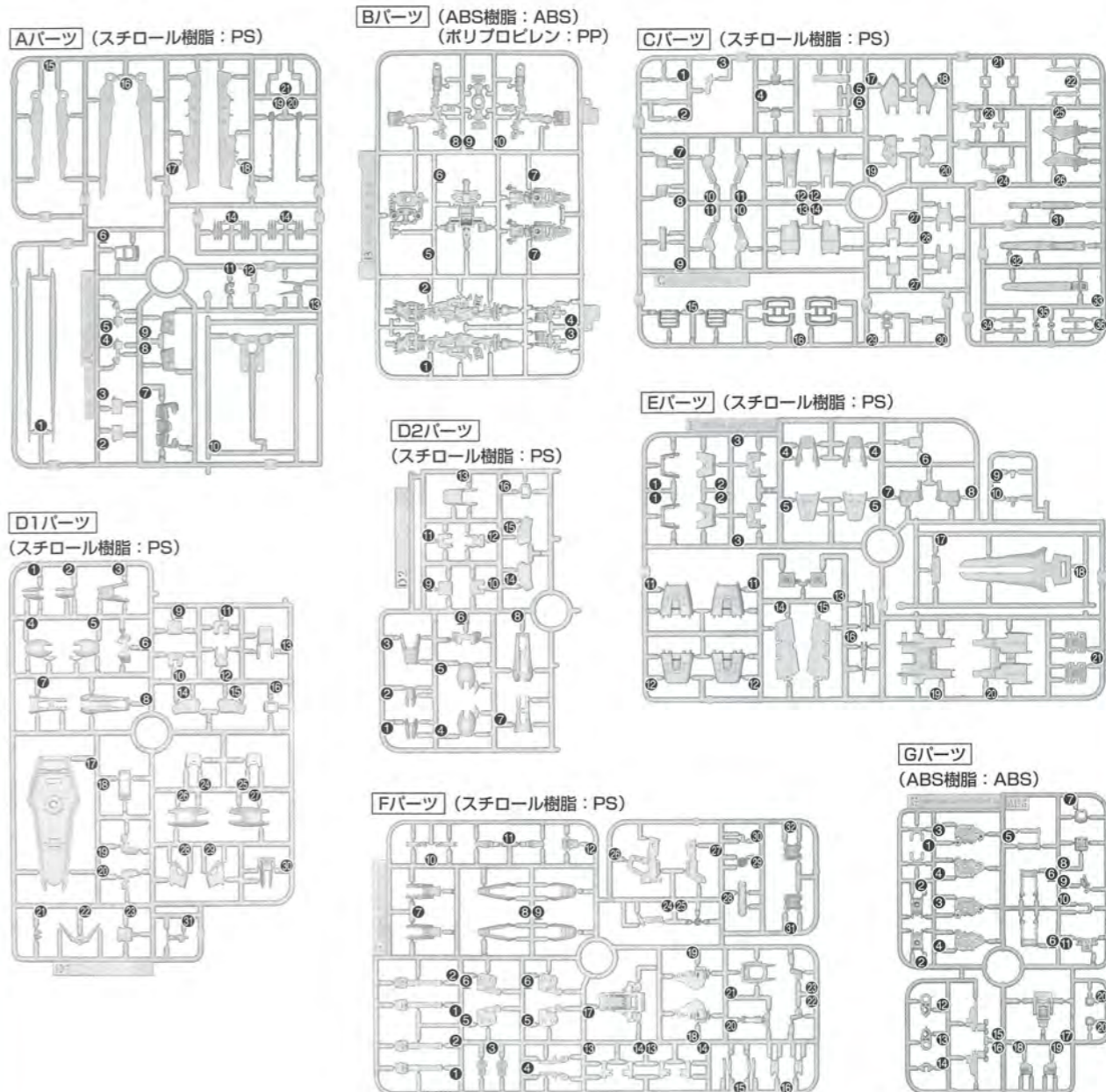
- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

## 〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

## パーツリスト

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……………1枚

**REAL SYSTEM** リアルシステムとは

モビルスーツの「リアル」を実体験するために生み出された表現技法です。 ●全設定再現：モビルスーツの機能設定を1/144サイズに集約しています。 ●組み立て済みジョイントフレーム：最小限の部品数で、最大限の可動を実現しています。 ●リアルな質感表現デカール：メカとしての質感を金属表現シールで再現しました。

**STRIKE GUNDAM**

地球連合に所属する大西洋連邦が、オーブ連合首長国の公営企業モルゲンレーテ社の技術協力のもと、資源コロニー「ヘリオポリス」において極秘裏に開発していた試作MS。「G兵器」のコードネームを持つ前期GAT-Xシリーズ5機のうち最後に完成した機体で、GAT-X102 デュエル、GAT-X103 パスターと同系列のX100系フレームを採用しているほか、GAT-X207 ブリッツ、GAT-X303 イージスなどの技術的フィードバックを経ており、標準的な仕様でありながら、より洗練された機体となっている。「G兵器」は全機がPS装甲を採用しており、ビーム兵器をほとんど持たないザフト軍のMSに対して無敵ともいえる防衛力を発揮するほか、新型の高効率ジェネレーターによって小型化されたビーム兵器が標準装備となっており、戦艦を一撃で撃破するほどの攻撃力を備えている。ただし、PS装甲とビーム兵器の稼働には膨大なエネルギーが必要であり、同時に使用すると機体そのものの稼働時間が極端に短くなってしまふ。また、PS装甲はバッテリー切れによって機能不全に陥るのみならず、それが外観からも一目瞭然であるため、実質的な最大戦闘可能時間は、一般的な量産機よりも短いとも言われている。機体を制御するOS（オペレーションシステム）も「コーディネーター」以外には扱えない不完全なものであった。

**ADVANCED MS JOINT**

多重インサート成形という特殊技術により、切り取るだけの手軽さでありながら、X100系フレームの精密感や、エールストライクガンダムの驚異的な可動機構を体感することも可能な、リアルグレード専用の内部フレームです。



**REALISTIC DECAL**

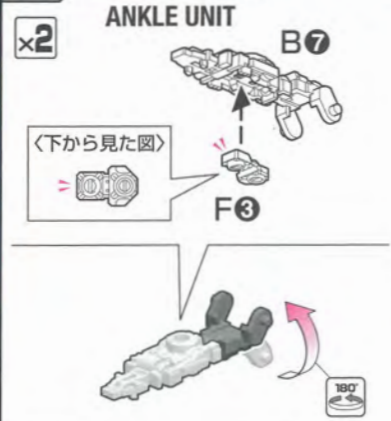
塗装では容易に再現できない「金属の輝き」をシール上で再現することに成功しました。各部のモールドや手足の各関節部に貼ることでメカニカルな質感を簡単に得ることができます。金属色は3種類を再現しました。

**LEG UNIT**

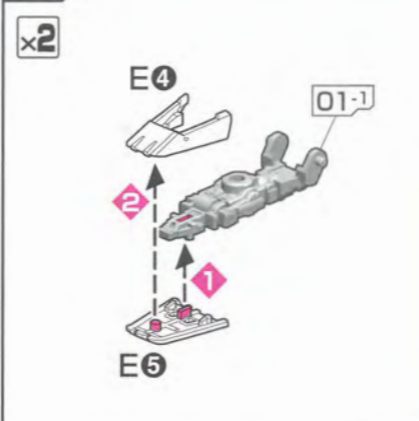


AIL STRIKE GUNDAM  
OMNIBENEFICER MODEL UNIT GAT-X105

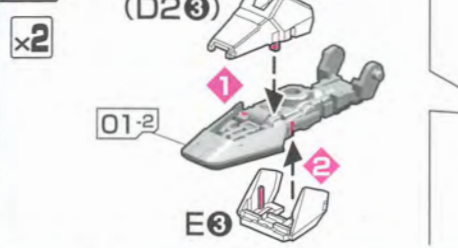
**01-1 [足首の組立] ANKLE UNIT**



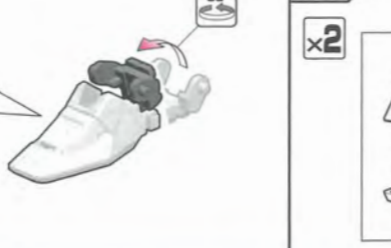
**01-2**



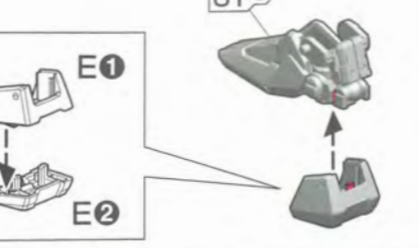
**01-3**



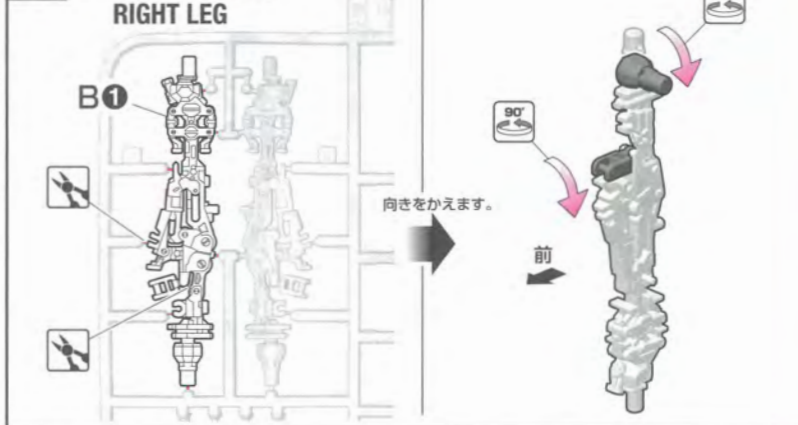
**01-4**



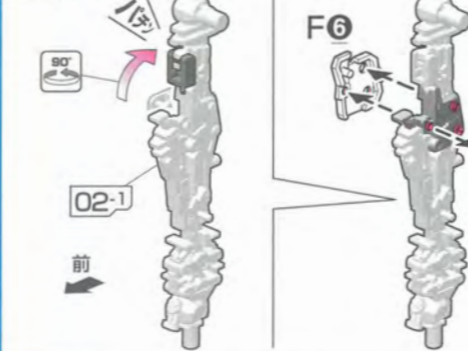
**01-5**



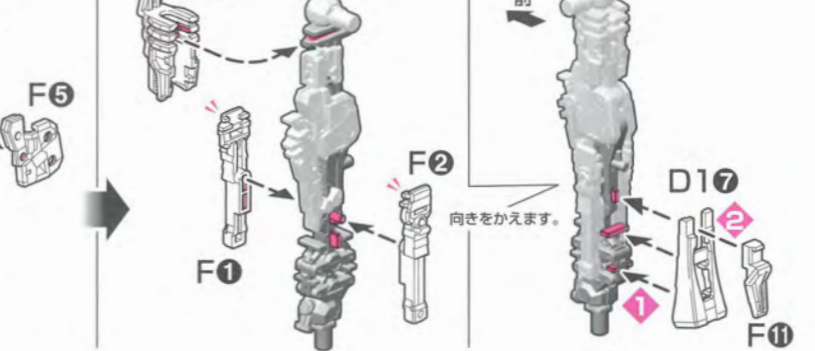
**02-1 [右脚の組立] RIGHT LEG**



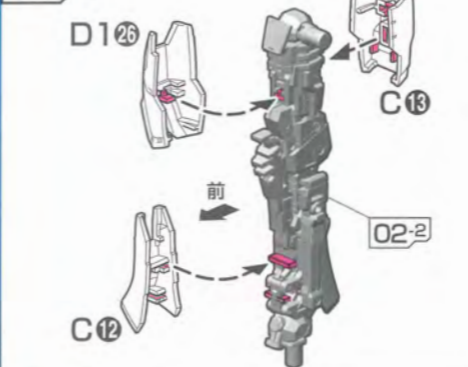
**02-2**



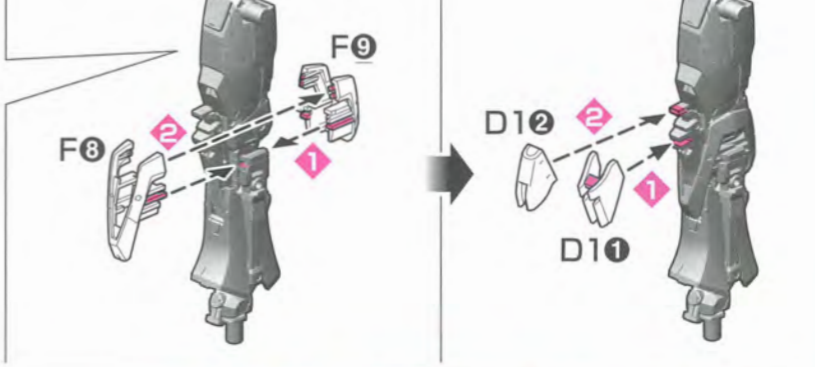
**02-3**



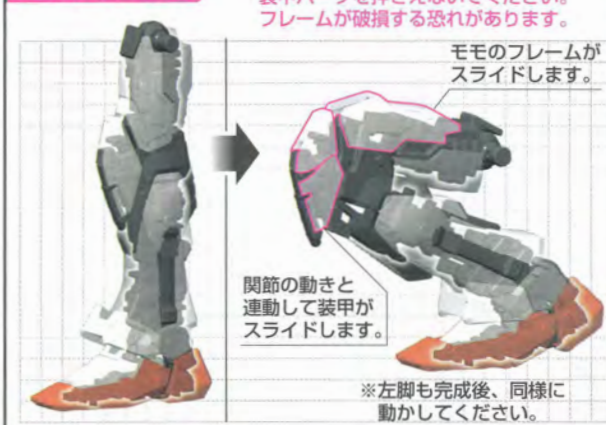
**02-4**



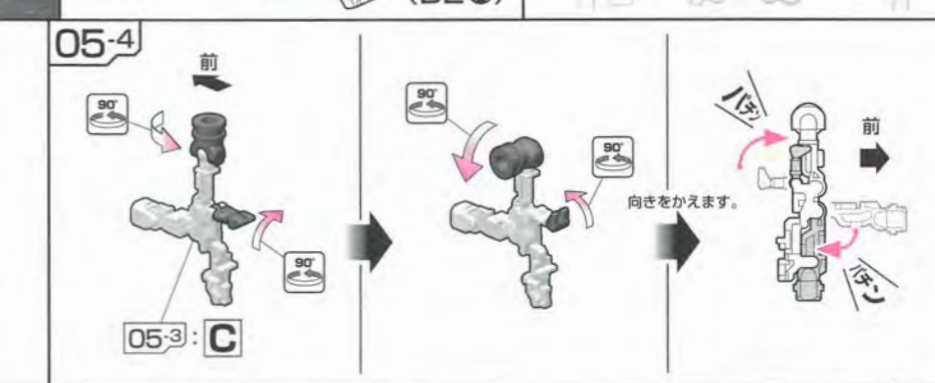
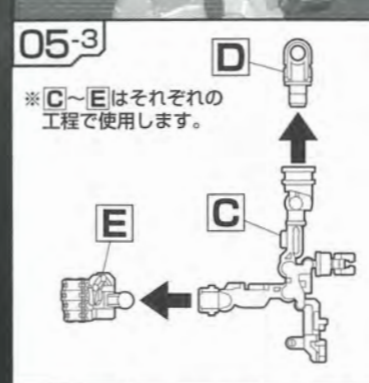
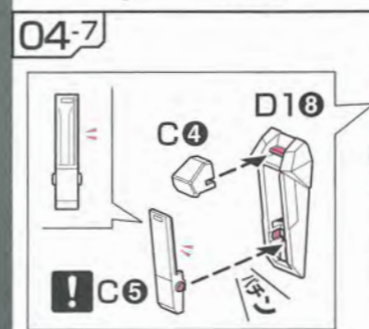
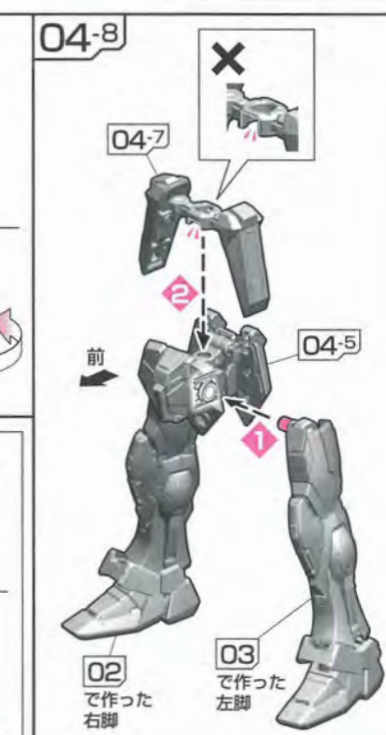
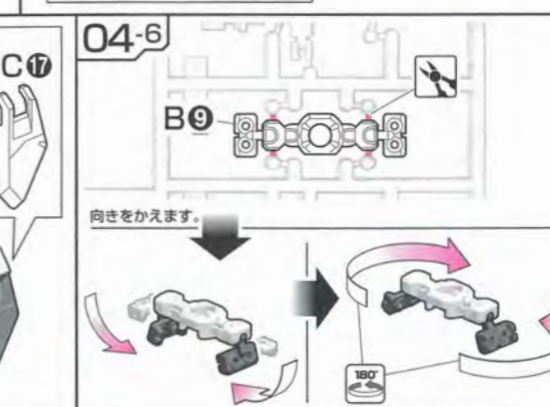
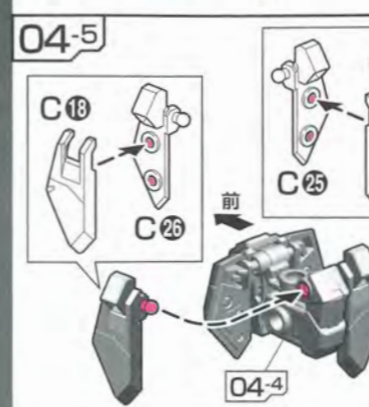
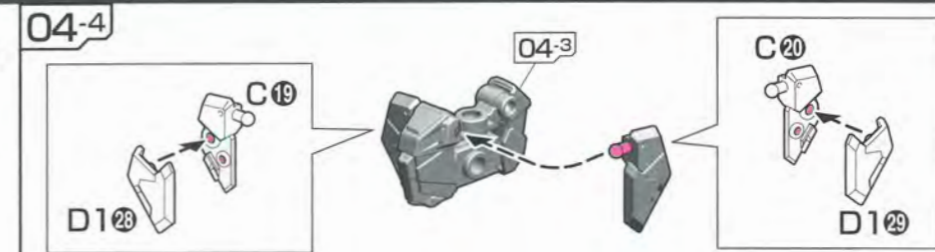
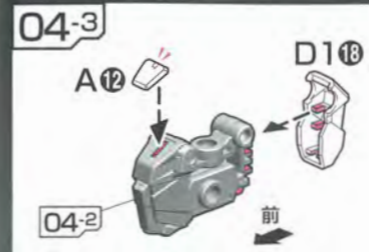
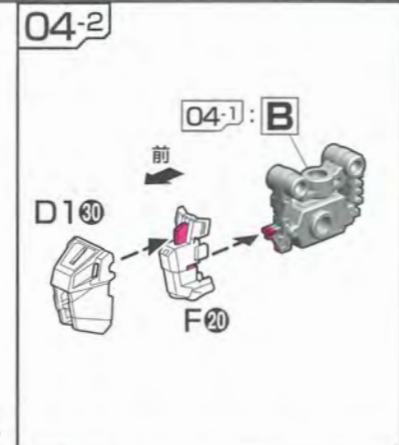
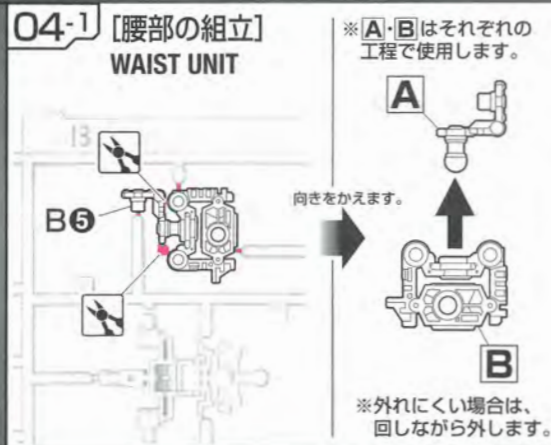
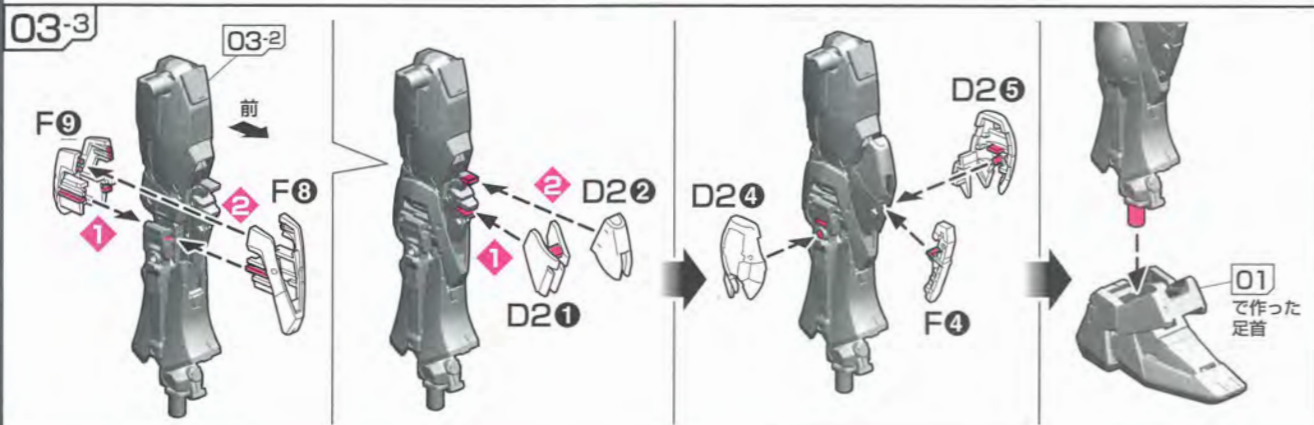
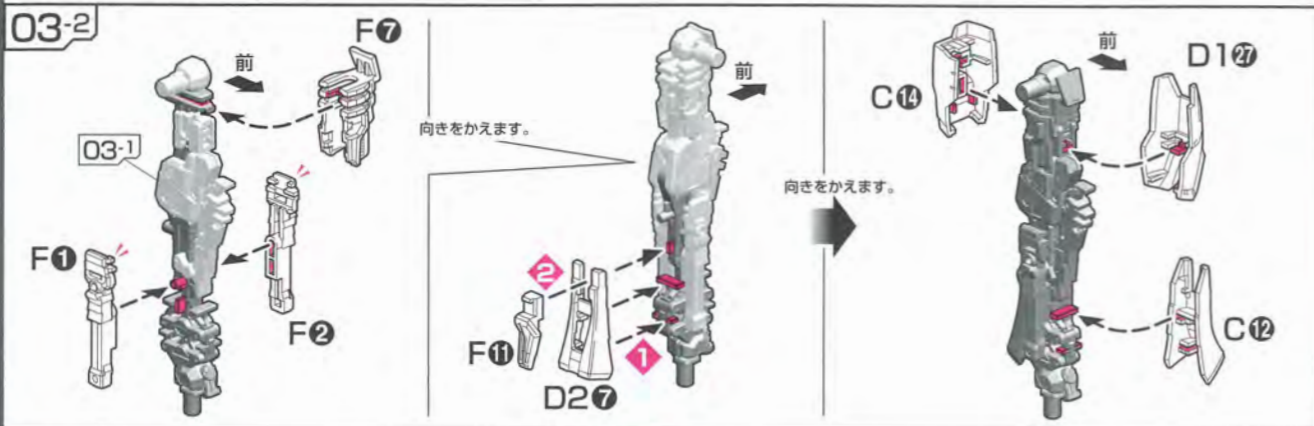
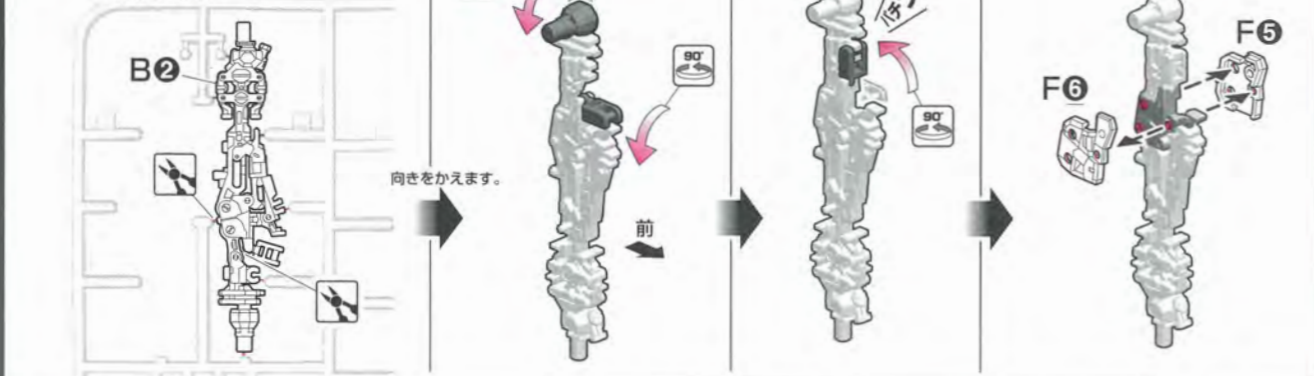
**02-5**

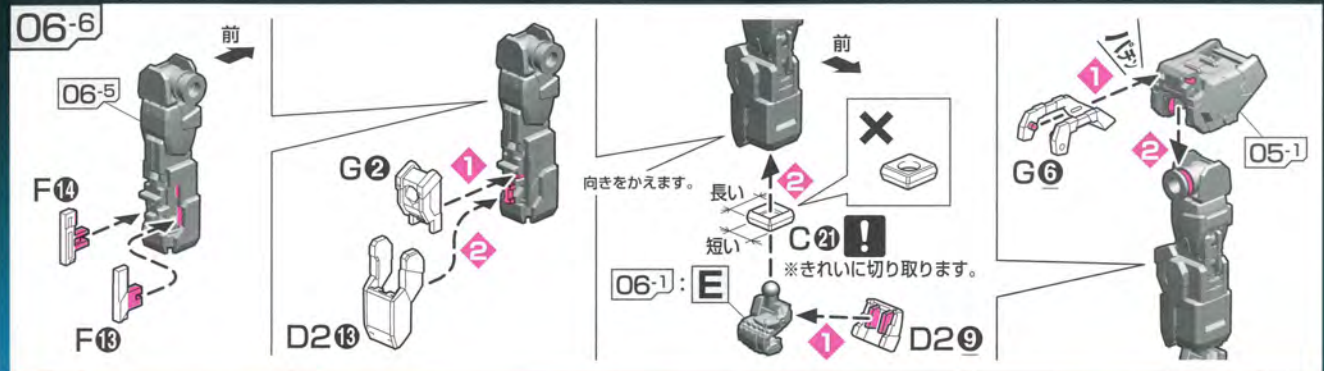
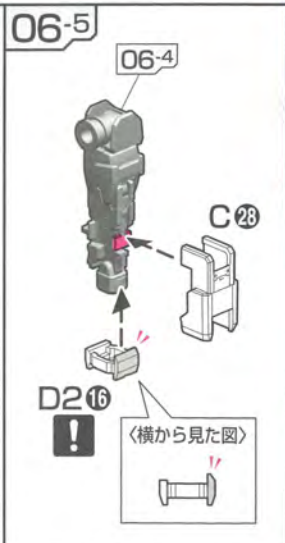
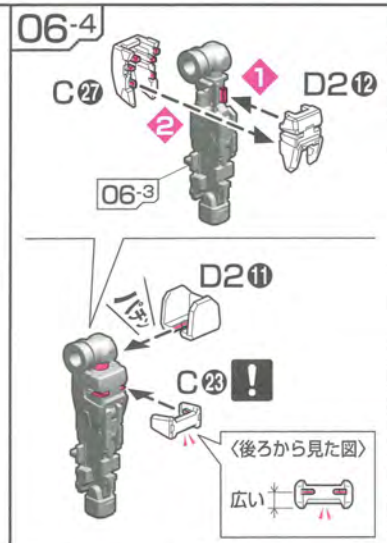
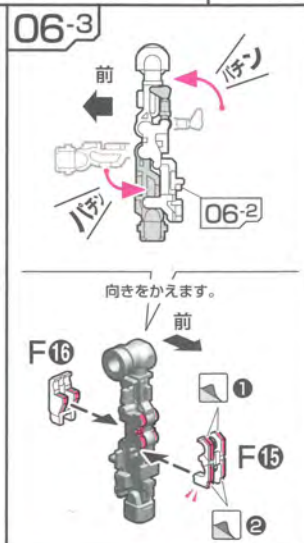
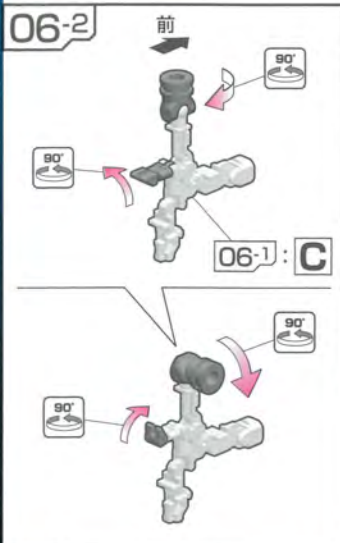
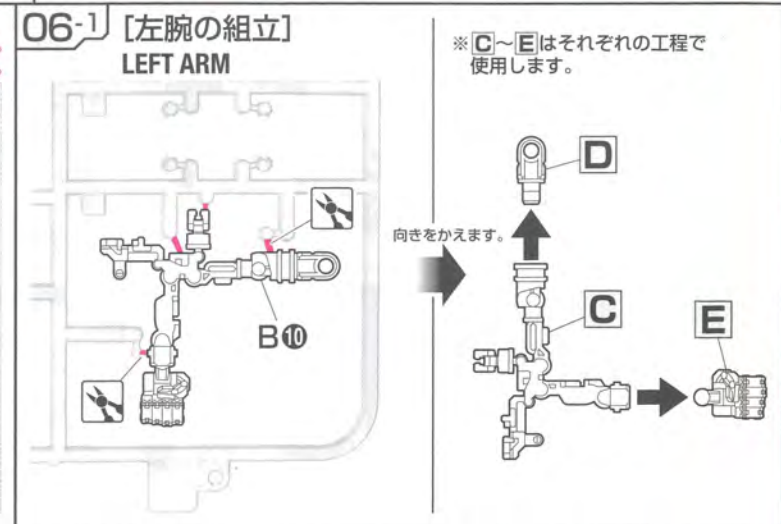
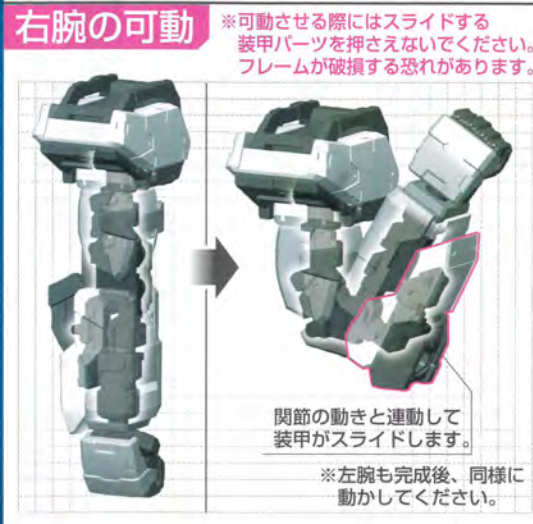
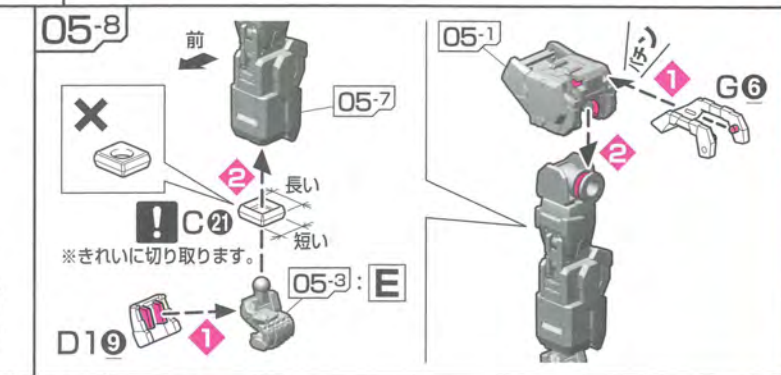
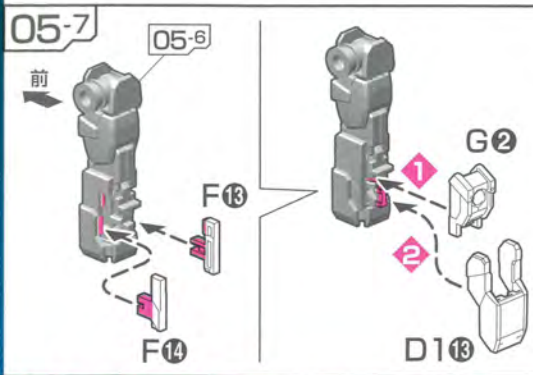
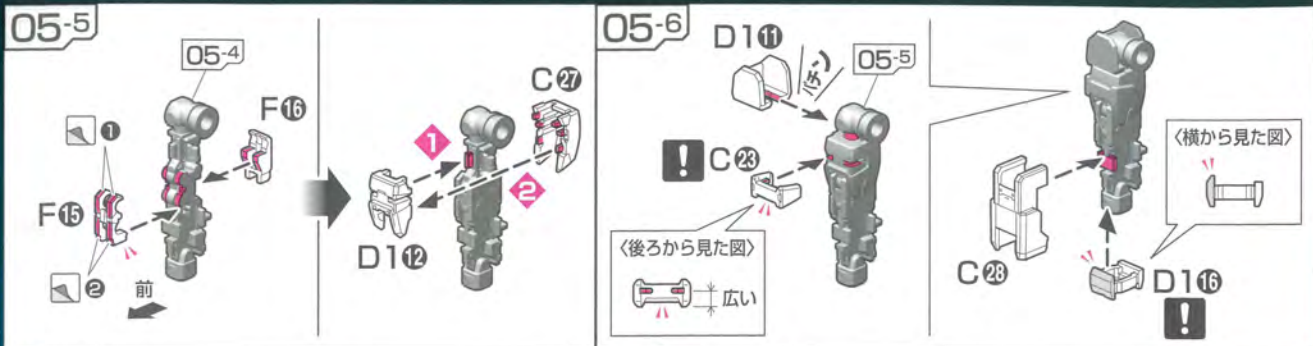


**右脚の可動**



03-1 [左脚の組立] LEFT LEG





### PHASE SHIFT ARMOR

フェイズシフト (Phase Shift) 装甲とは、一定電圧の電流を流すことで相転移する特殊な金属でできた装甲のこと。そのため相転移 (Phase Transition) 装甲と呼ばれることもある。相転移した装甲は、一定のエネルギー消費と引き換えに物理的衝撃を無効化することができる。この金属は、相転移に伴って装甲面の分子配列が変わるという性質があるため、パーツごとに「色彩」も変化する。起動する際に「フェイズシフトを展開する」という言い方をすることも。稼動していないPS装甲はおおむねメタリックグレーで、その状態は「ティアクティブモード」と呼ばれる。

### COLOR SPLIT PARTS

PS装甲稼働時の色彩は、装甲に加えられる電圧によって決まる。また、それぞれの部位や構造、強度などによって供給電圧が異なるため、機体各所の色彩も異なって見える。実際には、最終装甲材の部材や内部構造、あるいは建造時のパネルラインなどによって、発色する色彩には微細な、或いは大膽な差異が顕在することになる。

PS装甲の色彩の変化を、外装パーツの成形色により再現しています。

### WEAPON

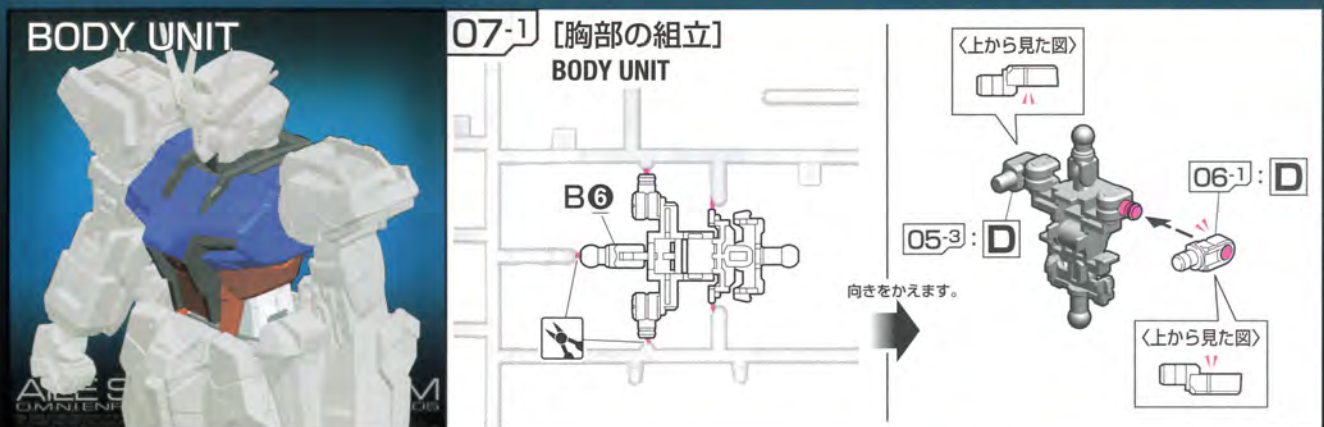
**57mm高エネルギービームライフル**  
ライフルタイプのMS用ビーム銃。サブ製の標準的なビームキャノンより大幅に小型化されている一方で、主力艦砲の装甲を一撃で貫通するほどの威力を持つ。ただし、機体エネルギーをグリップのコネクターから直接供給しているため、使用回数や稼働時間は制限されることが多い。エールストライカー稼働時には、より余裕を持った運用が可能となる。

**対ビームシールド**  
特殊な共振現象を起こす複合金属を鋼材とするMS用の盾。ビームを拡散、吸収するコーティングも施されており、微細な振動を繰り返す鋼材の固有振動数との相乗効果で敵ビームを屈折、拡散させる。

**ビームサーベル**  
ミラージュコロイドの技術を応用して刃状に形成したビームで対象を焼灼、溶断する近接戦闘用のビーム兵器。エールストライカーバググに2基搭載されている。

**75mm対空自動バルカン砲塔システム-イーグルシュテルン**  
戦闘艦艇などに装備されている標準的な対空防御機関銃。左右の砲頭部に計2門内蔵されており、接近する敵機やミサイルなどを自動的に追尾、迎撃する。

**コンバットナイフ-アーマージュナイダー**  
MSサイズの超硬合金製近接格闘用戦闘ナイフ。超振動モーターで刃身を高速振動させることで、あらゆる「物質」を切断可能。振動用バッテリーは内蔵式で、本体のエネルギー消費量によらず使用可能。PS装甲であっても枚数次第で致命傷を与えることができる。左右の腰部ホルダーに装備されている。



**07-2** **07-3** **07-4** **07-5** **07-6** **07-7** **07-8** **07-9**

**07-2** **07-3** **07-4** **07-5** **07-6** **07-7** **07-8** **07-9**

**07-2** **07-3** **07-4** **07-5** **07-6** **07-7** **07-8** **07-9**

**07-2** **07-3** **07-4** **07-5** **07-6** **07-7** **07-8** **07-9**

**HEAD UNIT**

**08-1 [頭部の組立] HEAD UNIT** **08-2** **08-3** **08-4** **<コクピットハッチの開け方>**

**WEAPONS**

**09 [アーマーシュナイダーの組立] ARMOR-SCHNEIDER** **10-1 [ビームライフルの組立] BEAM RIFLE** **10-2** **11 [シールドの組立] SHIELD**

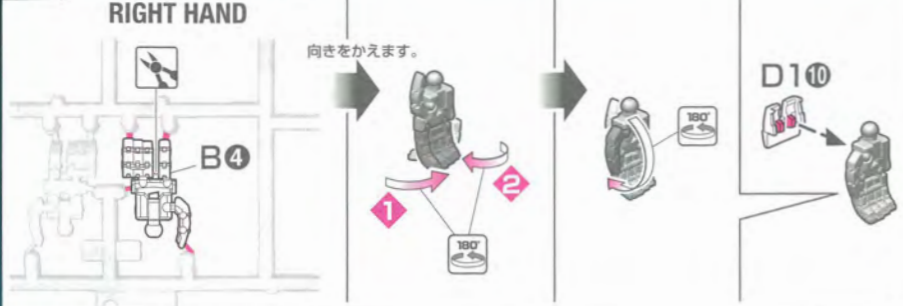
**WEAPONS**

**09 [アーマーシュナイダーの組立] ARMOR-SCHNEIDER** **10-1 [ビームライフルの組立] BEAM RIFLE** **10-2** **11 [シールドの組立] SHIELD**

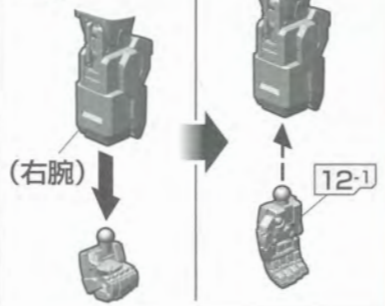
**WEAPONS**

**09 [アーマーシュナイダーの組立] ARMOR-SCHNEIDER** **10-1 [ビームライフルの組立] BEAM RIFLE** **10-2** **11 [シールドの組立] SHIELD**

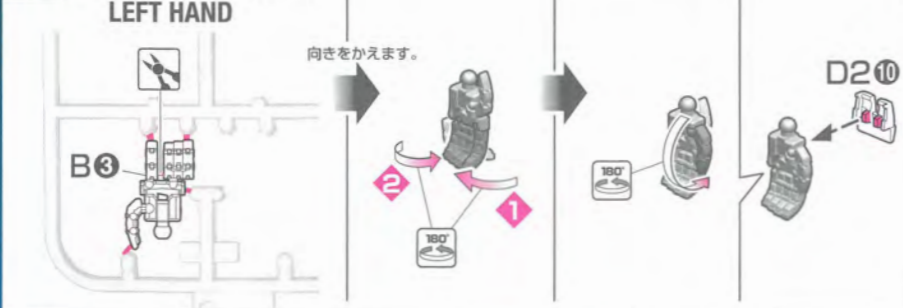
12-1 [右手首の組立]



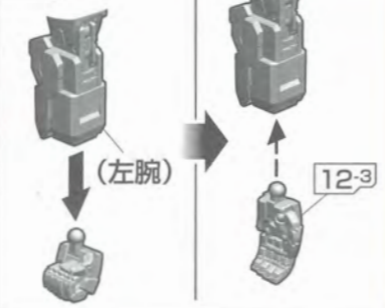
12-2



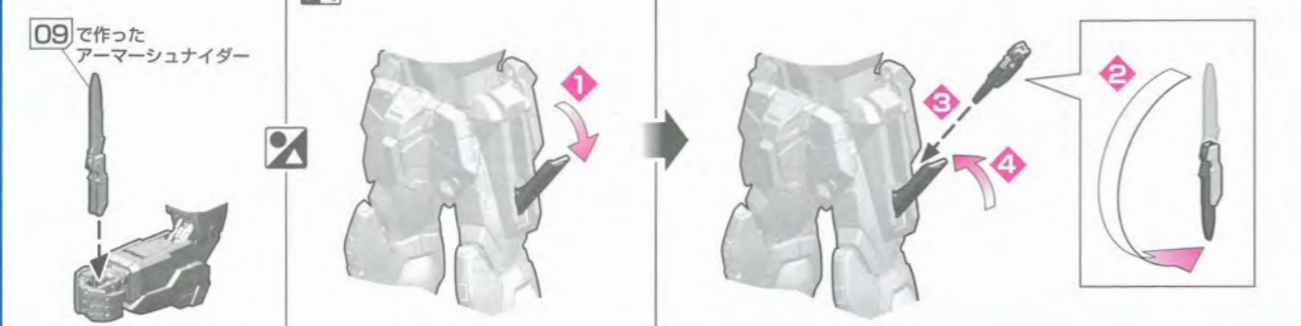
12-3 [左手首の組立]



12-4



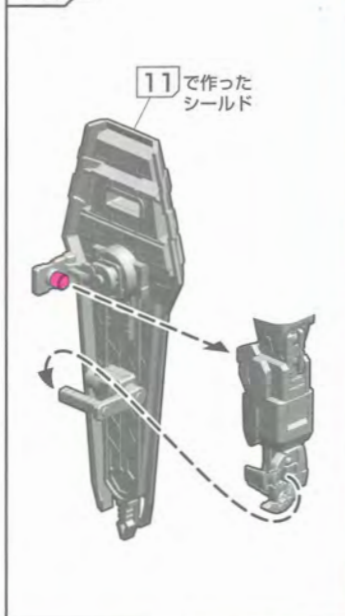
13-1



13-2



13-3



STRIKER PACK SYSTEM

「ストライカーパックシステム」とは、地球連合軍がMS用のオプションをトータルシステムとして構築した装備群のことである。高機動戦闘用のエアールストライカーパック、近接戦闘用のソードストライカーパック、対艦攻撃用のランチャーストライカーパックなど、特定の戦術に沿った武装や補助推進器などを複合した換装型のバックパックや追加装備として供給される。機体背面に専用のコネクターを持つMSに、状況に応じたストライカーパックを装備する事で、あらゆる用途や状況に対応可能となる。また、ほとんどの装備には大容量のバッテリーも内蔵されており、MSの稼働時間や武装の運用頻度を延長または改善および強化することができるようになる。



AILE STRIKE GUNDAM



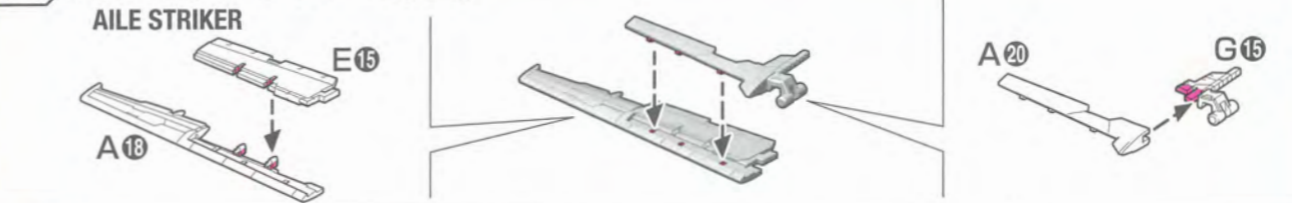
AILE STRIKER



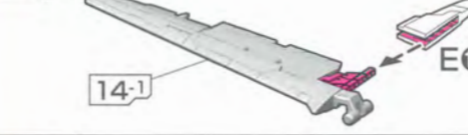
SKY GRASPER



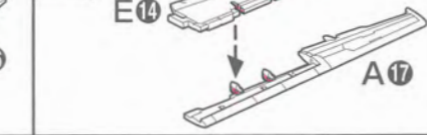
14-1 [エアールストライカーの組立]



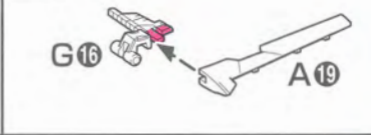
14-2



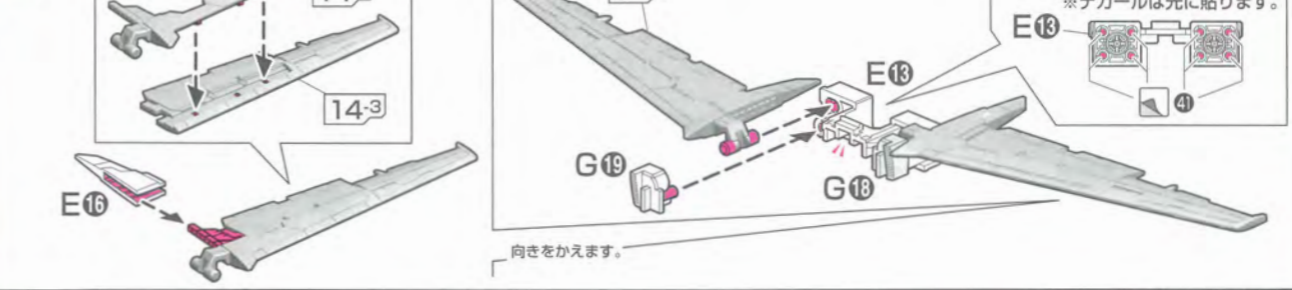
14-3



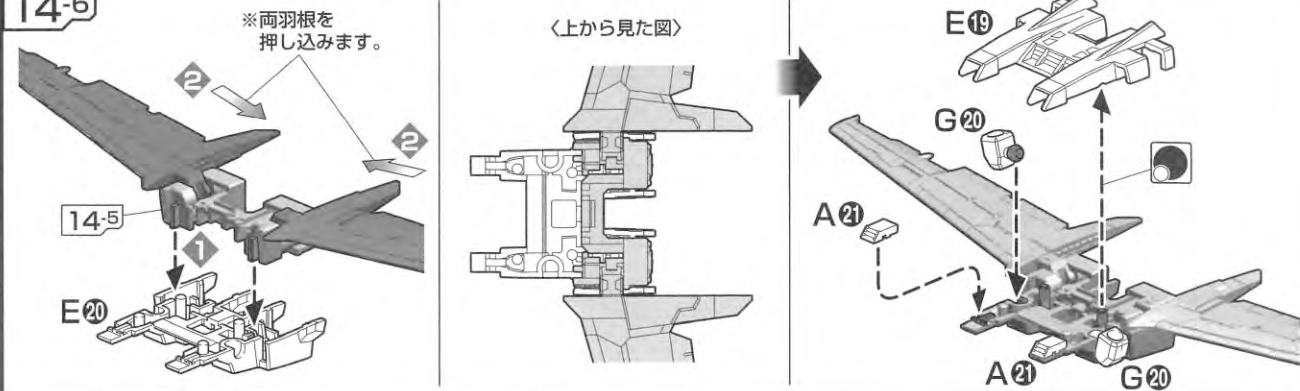
14-4



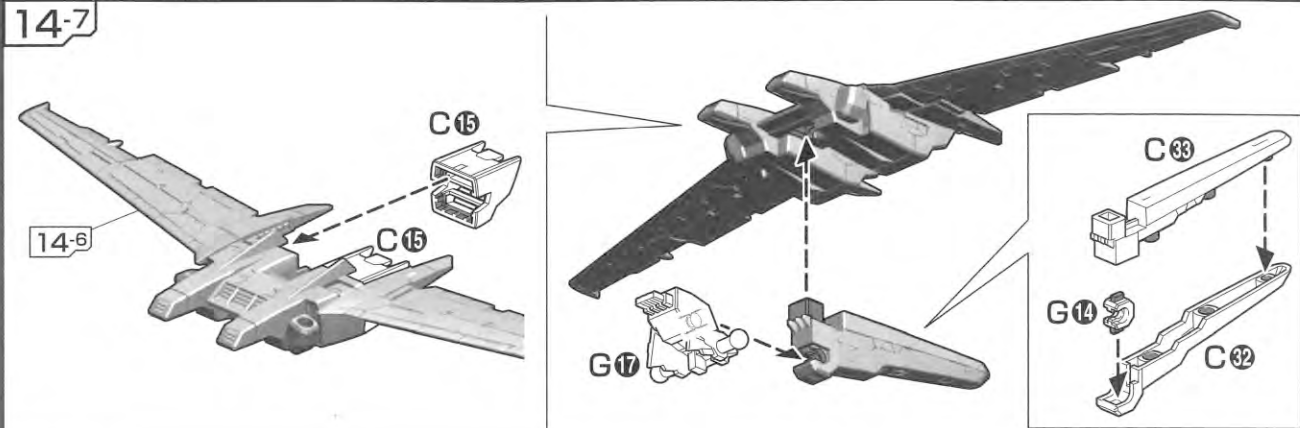
14-5



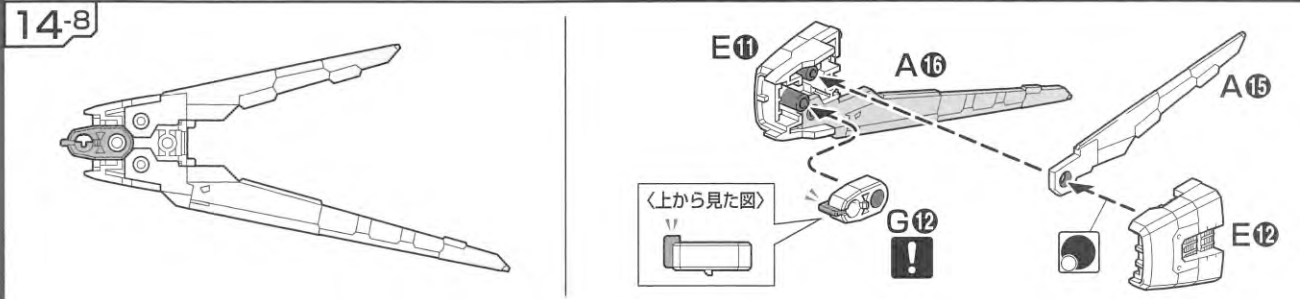
14-6



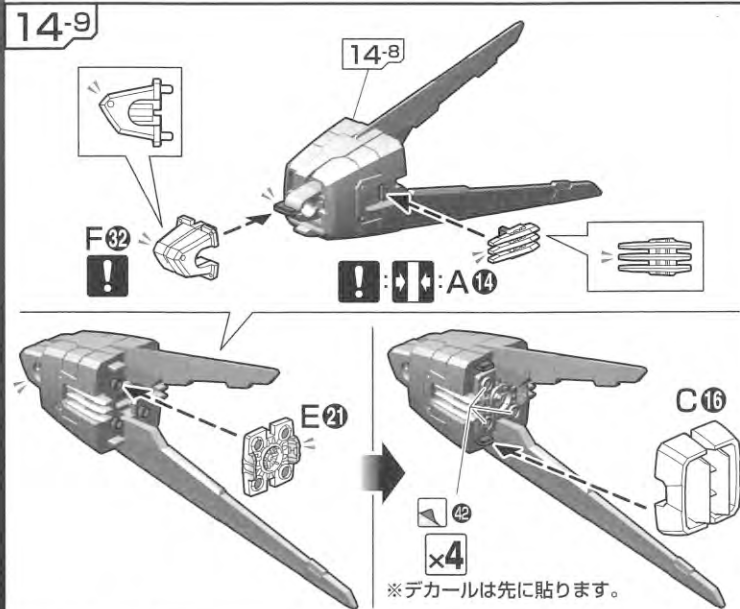
14-7



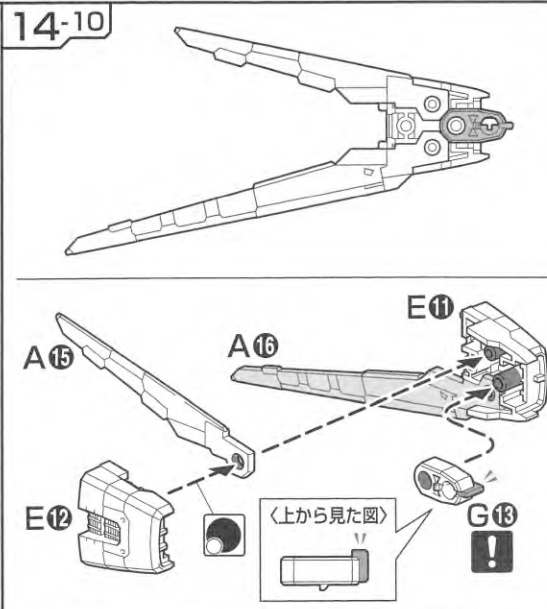
14-8



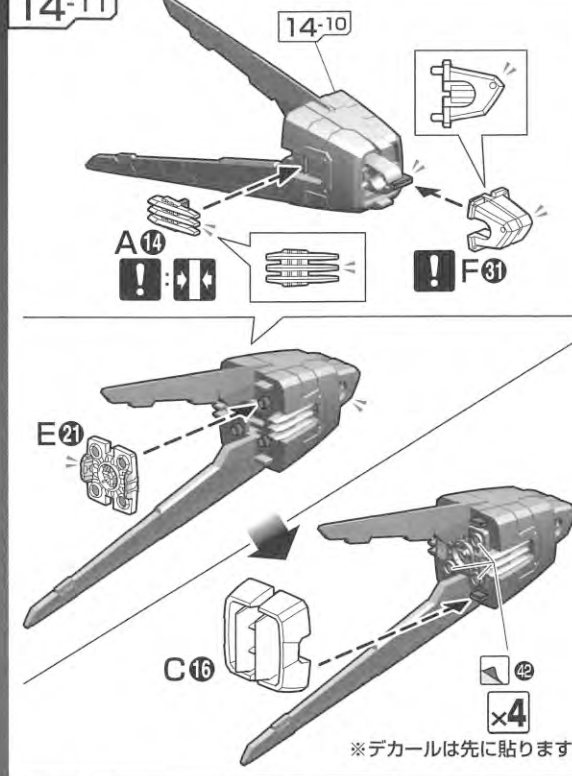
14-9



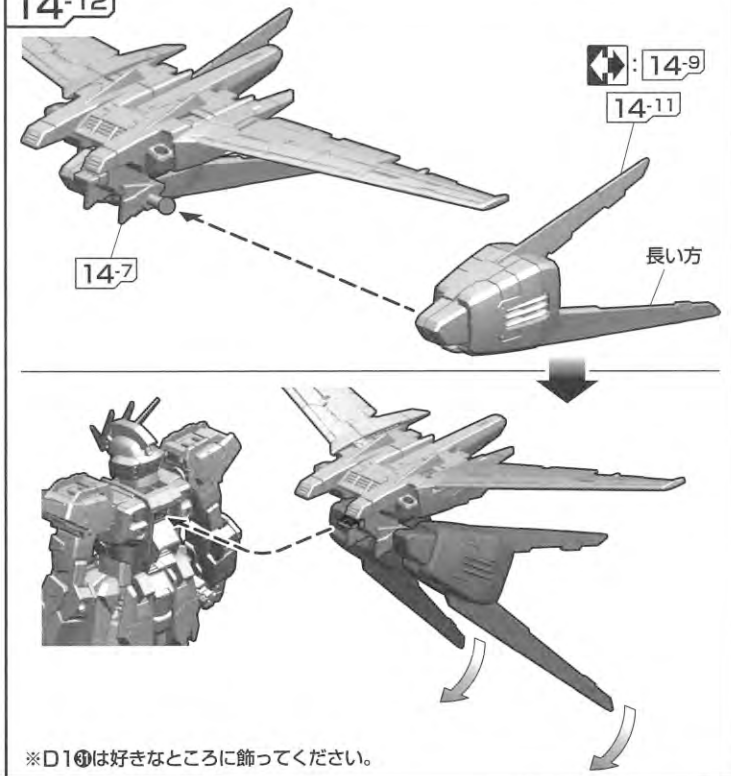
14-10



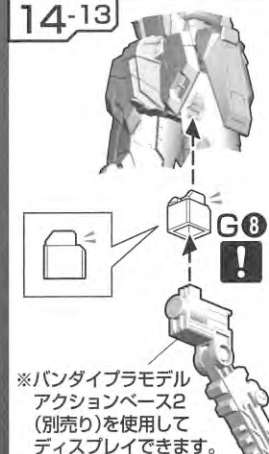
14-11



14-12



14-13



14-14

