



RGM-79SP GM SNIPER II

E.F.S.F. MASS-PRODUCED MOBILE SUIT



1/100 scale MASTER GRADE E.F.S.F. MASS-PRODUCED MOBILE SUIT GM SNIPER II



MG 1/100
ジム・スナイパーII
GM SNIPER II

RGM-79SP GM SNIPER II



MG 1/100
ジム・スナイパーII
GM SNIPER II

GUNDAM.INFO

www.gundam.info

PCサイトはインターネット上でご利用いただけます。*The completed product in the image has been painted.



注意

ご購入のお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

<組み立てる時の注意>

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- 尖った先端や薄い縁部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていないので、別にご用意ください。

CAUTION

Read the following instructions before use.

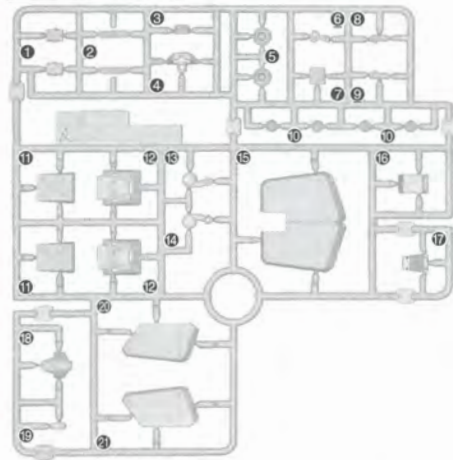
- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

<Notes on assembly>

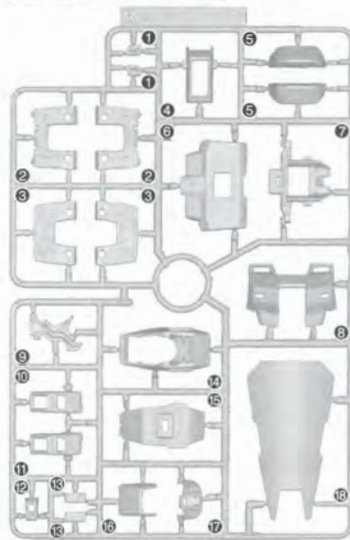
- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part number, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- * Tools are not included.

パーツリスト Parts List (×印は使用しないパーツです。)
(x indicates parts not needed.)

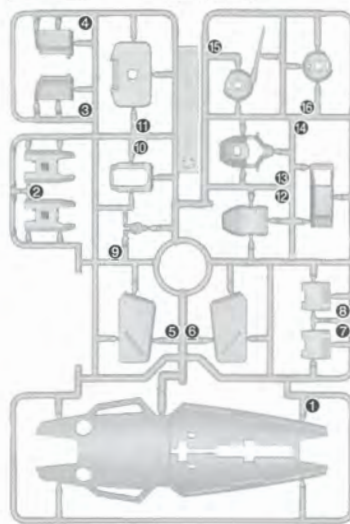
Aパーツ(イロバラ) (PS)
A Parts (Multi-Colored)



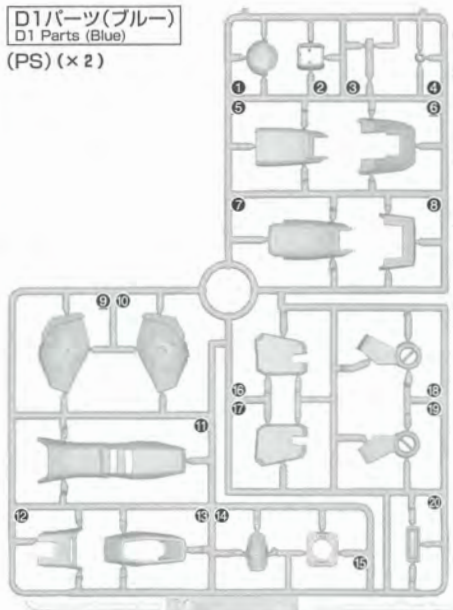
Bパーツ(ダークブルー) (PS)
B Parts (Dark blue)



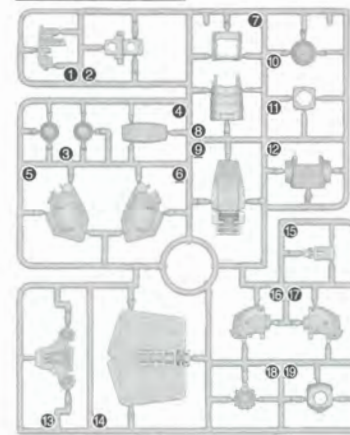
Cパーツ(ブルー) (PS)
C Parts (Blue)



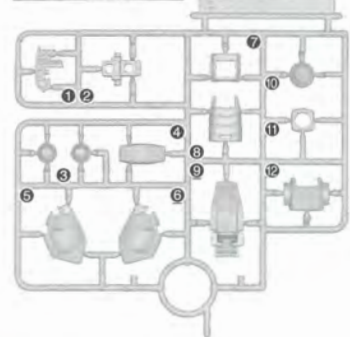
D1パーツ(ブルー)
D1 Parts (Blue)
(PS) (× 2)



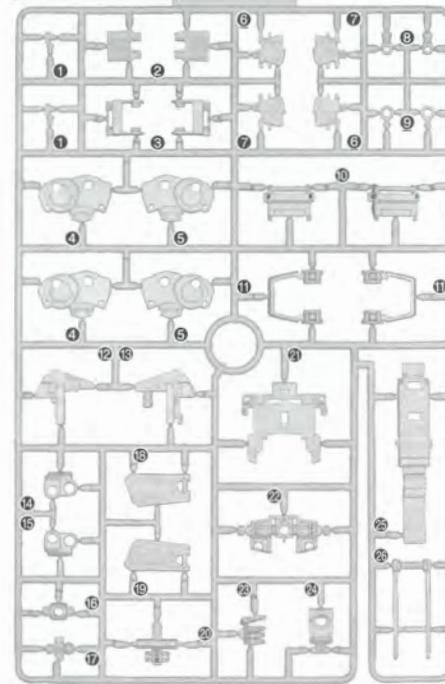
E1パーツ(グレー) (PS)
E1 Parts (Gray)



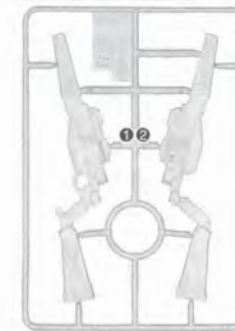
E2パーツ(グレー) (PS)
E2 Parts (Gray)



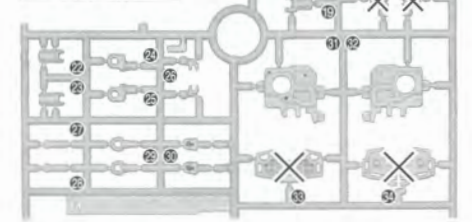
Fパーツ(グレー) (PS)
F Parts (Gray)



Gパーツ(グリーン) (PS)
G Parts (Green)



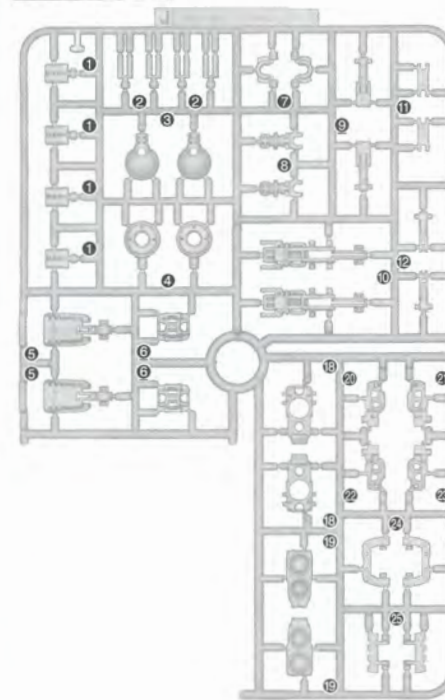
Hパーツ(グレー) (PS)
H Parts (Gray)



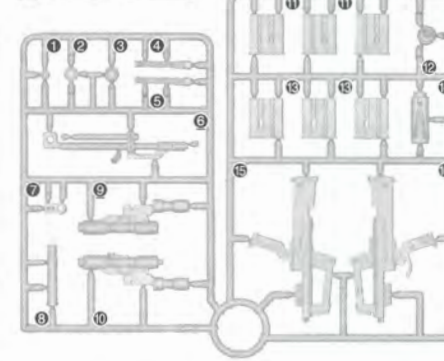
Iパーツ(グレー) (PS)
I Parts (Gray)



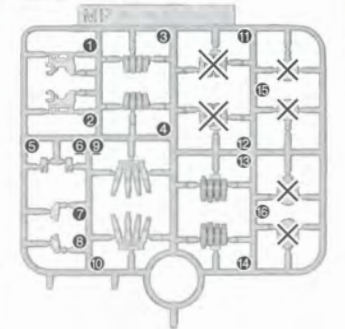
Jパーツ(グレー) (PS)
J Parts (Gray)



WPパーツ(グレー) (PS)
WP Parts (Gray)



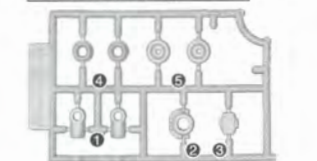
MPパーツ(グレー) (PS)
MP Parts (Gray)



SB1パーツ(クリアピンク) (PS)
SB1 Parts (Clear pink)



PC-202パーツ(グレー) (PE)
PC-202 Parts (Gray)



シールA
Stickers A



シールB
Stickers B



ガンダムデカール
Dry Decals



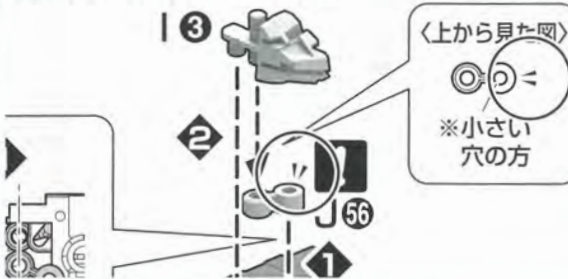
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

組み立て前の基本説明

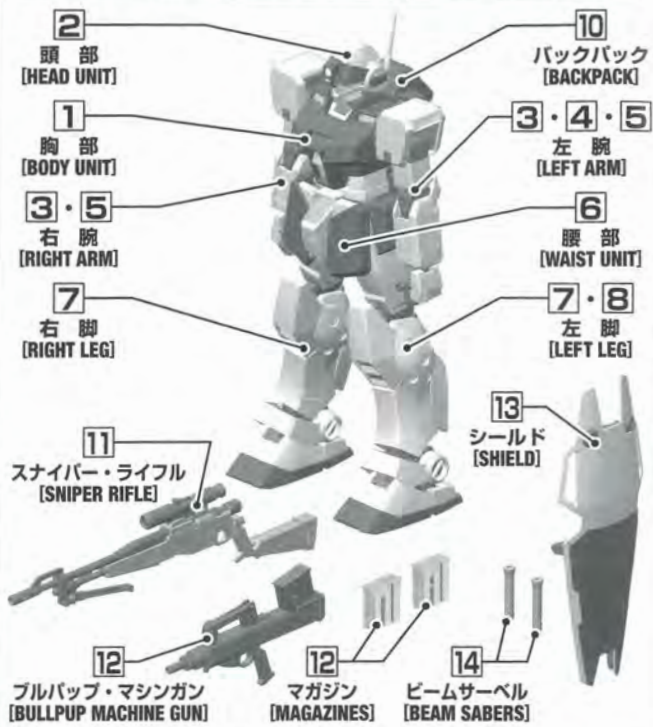
Basic information before assembly

パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the part is facing the right way and in the right position.

* 説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.



説明書をよく読んで完成させましょう
Please read the instructions carefully before assembling.



アンダーゲートの切り取りかた Trimming "under-gate" material

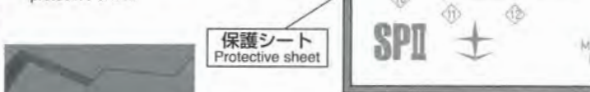
※「アンダーゲート」と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
* Parts designated "UNDER-GATE" have excess sprue on their inner or back sides.
* の印が付いている部分は忘れずにきれいに切り取ってください。
Make sure to trim the portions indicated by the arrow.



* 説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

ガンダムデカールの貼りかた How to apply dry decals

1 デカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。
Make sure to leave extra space around the decals when cutting them off the protective sheet.



保護シート Protective sheet

2 保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。
Peel off the protective sheet, orient the decal in the desired spot, and use masking tape to hold it in place. Then rub with a rounded tip or coin firmly.

3 シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけてください。
Gently peel off the backing sheet. If the decal has not totally adhered to the surface, return the backing sheet to the part and rub again.

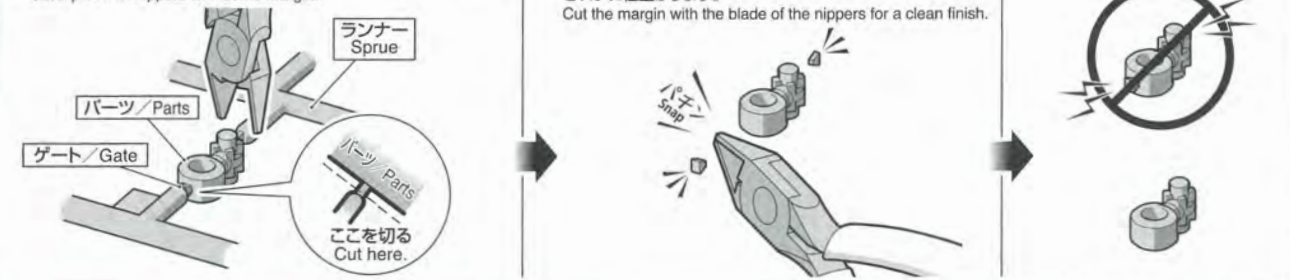
※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。
* For misplaced decals, use cellophane tape to remove.

パーツの切り取りかた Cutting out parts

* 説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

1 まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。
Cut a part with nippers with some margin.

2 ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.

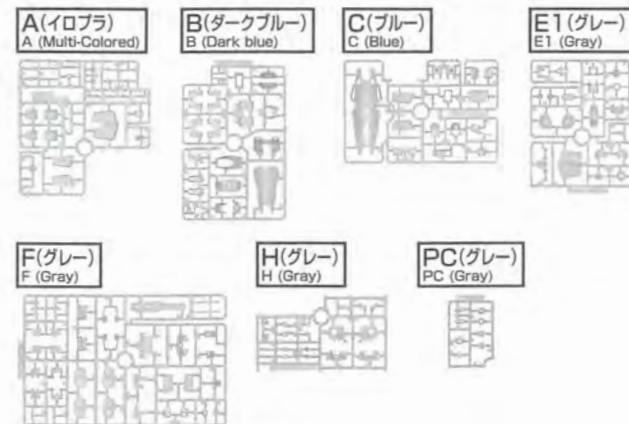


組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

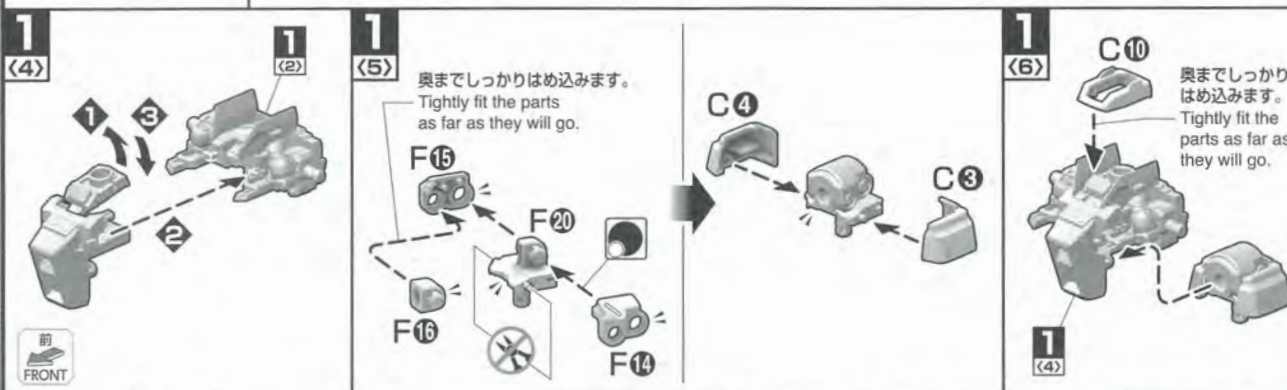
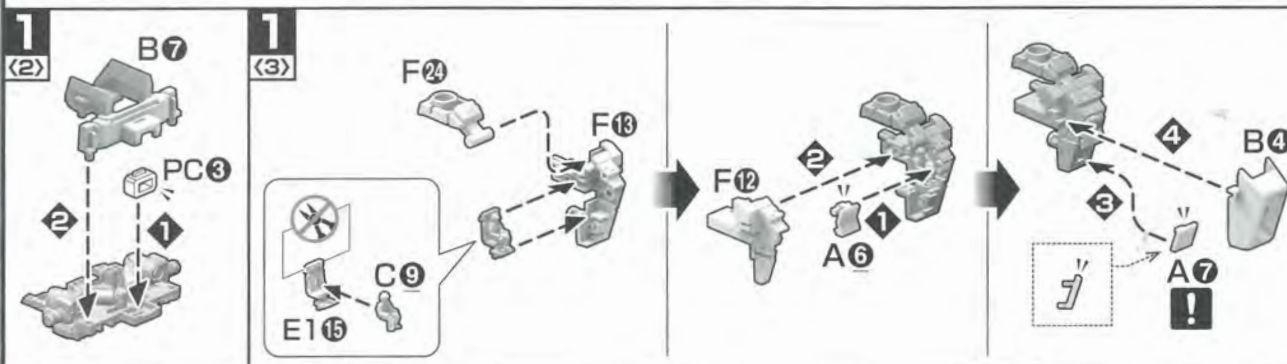
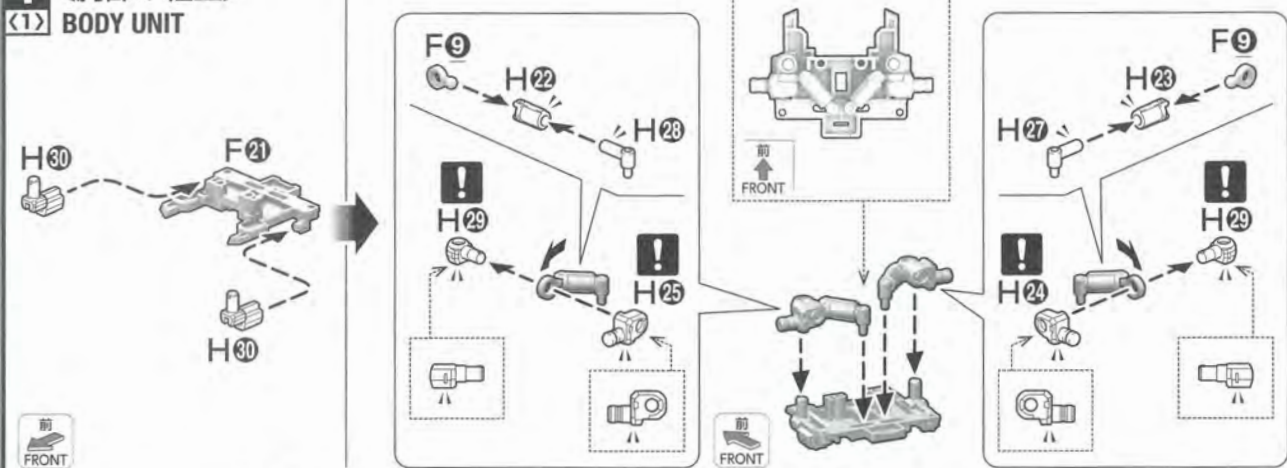
1	1 1-2-3 の順番で組み立てる Assemble in numerical order 1-2-3...	!	! 向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.	x2	2 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.	1	1 シールの番号 Sticker number
▶	▶ 先に組み立てる Assemble this part first.	◀	◀ 後から組み立てる Assemble this part later.	↔	↔ 反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.	≡	≡ 両側に同じパーツを取り付ける Both sides use identical parts.
↔	↔ 反対側に取り付けるパーツ Attach to opposite side.	◻	◻ どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	✗	✗ 切り取り注意 Do not cut.	✂	✂ 切り取るここ Cut here.
✗	✗ 反対側に取り付けるパーツ Attach to opposite side.	◻	◻ どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	✗	✗ 切り取り注意 Do not cut.	✂	✂ 切り取るここ Cut here.

1 BODY UNIT

・組立 1 で使用するパーツ - Parts for the 1 portion

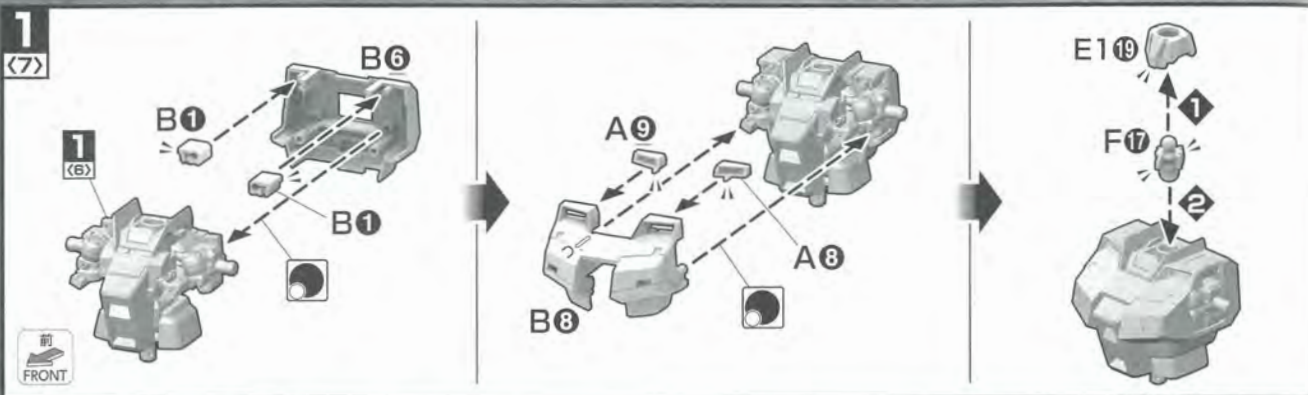


1 (胸部の組立) BODY UNIT

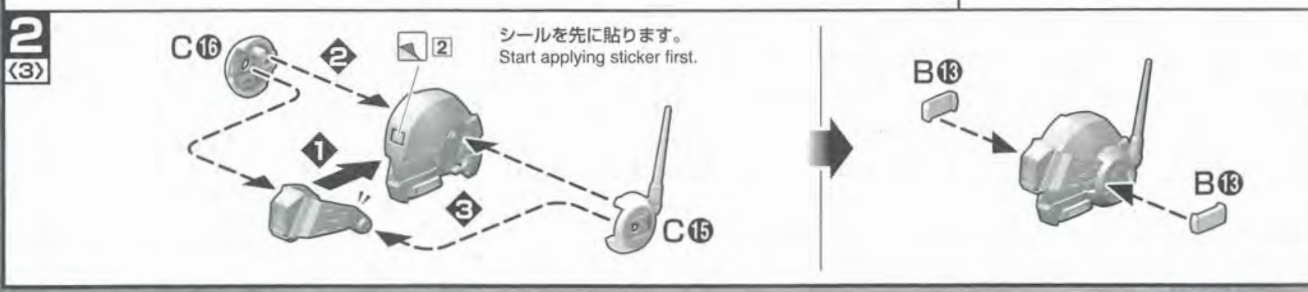
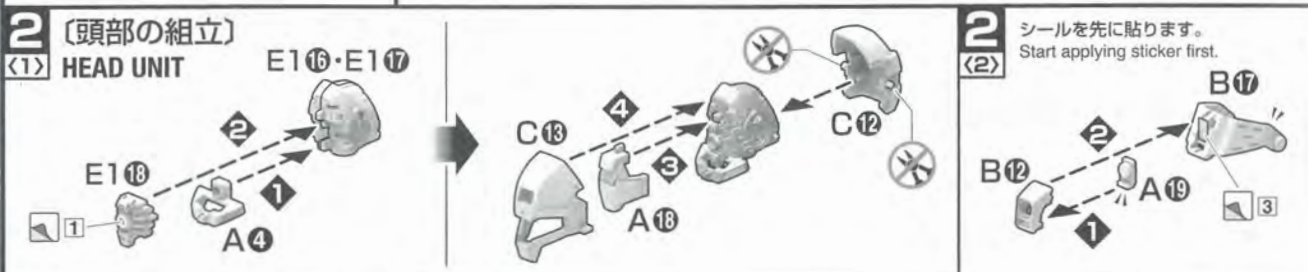


組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

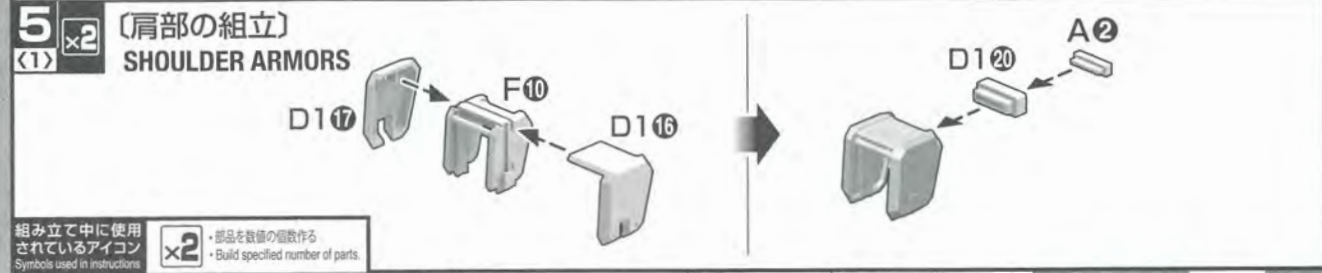
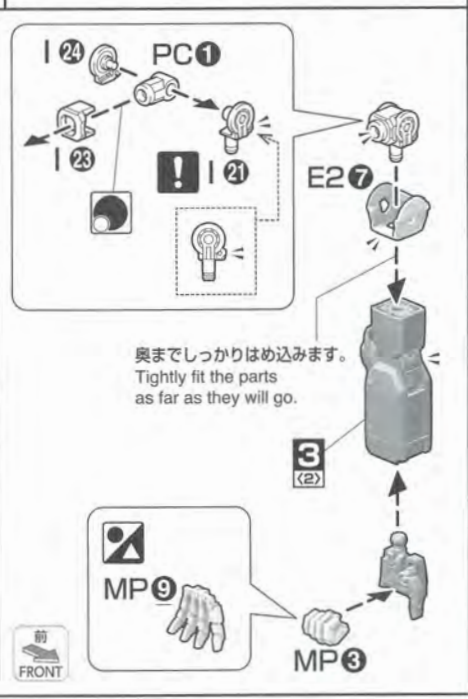
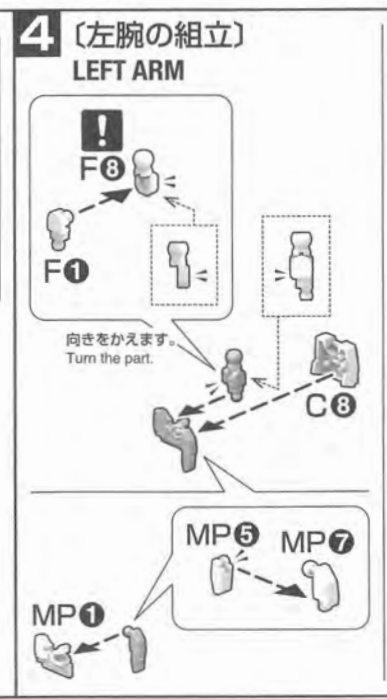
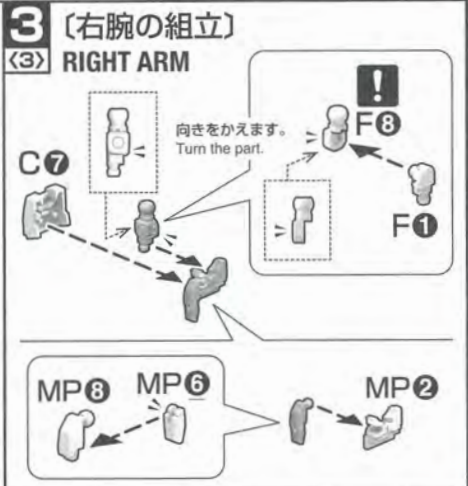
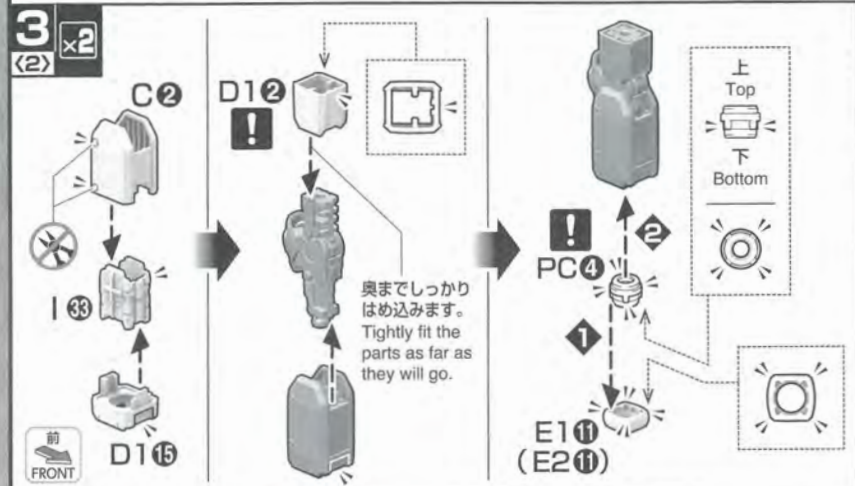
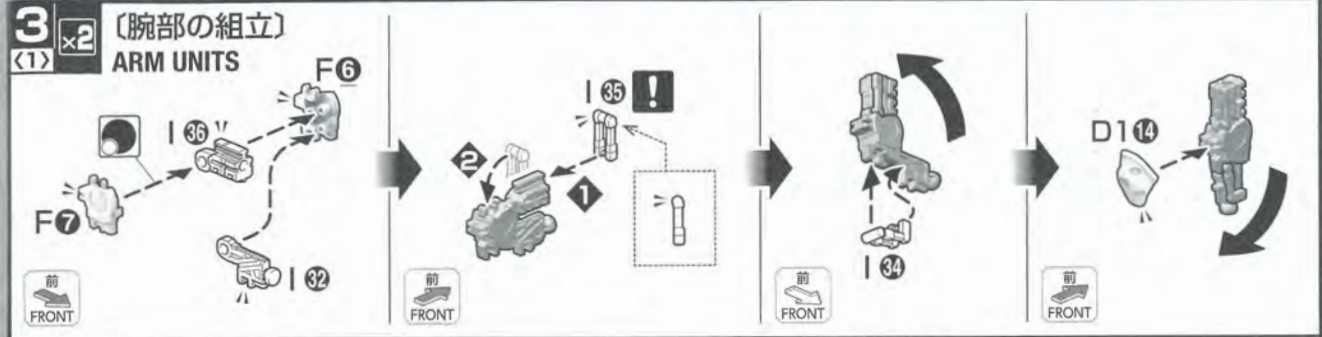
! 向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.
1 1-2-3 の順番で組み立てる Assemble in numerical order 1-2-3...
✗ 切り取り注意 Do not cut.
◻ 後から組み立てる Assemble this part later.



- ・組立2で使用するパーツ - Parts for the 2 portion
- | | | | | |
|------------------------------|----------------------------|--------------------|----------------------|--------------------|
| A(イロバラ)
A (Multi-Colored) | B(ダークブルー)
B (Dark blue) | C(ブルー)
C (Blue) | E1(グレー)
E1 (Gray) | シールA
Stickers A |
|------------------------------|----------------------------|--------------------|----------------------|--------------------|



- ・組立3・4・5で使用するパーツ - Parts for the 3, 4, and 5 portions
- | | | | | |
|------------------------------|--------------------|---------------------------|----------------------|----------------------|
| A(イロバラ)
A (Multi-Colored) | C(ブルー)
C (Blue) | D1(ブルー) (x2)
D1 (Blue) | E1(グレー)
E1 (Gray) | E2(グレー)
E2 (Gray) |
| F(グレー)
F (Gray) | I(グレー)
I (Gray) | MP(グレー)
MP (Gray) | PC(グレー)
PC (Gray) | |



8

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

- ・後から組み立てる
Assemble this part later.
- 1 1-2-3の順番で組み立てる
Assemble in numerical order
- 1 シールの番号
Sticker number
- ✂ 切り取り注意
Do not cut.

9

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

- x2 部品を数値の倍数作る
Build specified number of parts.
- ! 向きに注意して組み立てる
Pay attention to part orientation when assembling.
- 1-2-3の順番で組み立てる
Assemble in numerical order
- ✂ 切り取り注意
Do not cut.
- 2 どちらかを選んで取り付ける
Select a part to attach.

MS Tracks in U.C.0079 (一年戦争の軌跡)



河を渡って木立を抜けて

U.C.0079年12月18日夕刻、リボー・コロニーの繁華街にMS ケンパファーが出現。同時にアレックスの秘密基地が襲撃された。これに対抗すべく、グレイファントムはMS部隊を出撃させる。右舷カタバルトからは量産型ガンキャノンとジム・コマンド3機のスカレット隊が、左舷カタバルトからはディーブルー隊の量産型ガンキャノンと2機のジム・スナイパーIIが飛び立ち、ケンパファーを狙う。もう1機のジム・スナイパーIIは、デッキからケンパファーを狙うも、動きが早く照準が定まらない。出撃した両隊のMSはことごとくケンパファーに撃ち落とされ、唯一コロニーの“河”に降り立ったジム・コマンドもジャイアント・バズの餌食となってしまう。「スカレット隊、全滅!!!」連邦軍の司令官はやむを得ずクリスに“アレックス”の出撃を命じるが……!!

※画像はイメージです。

Over the River and Through the Woods

It is evening on December 18, U.C. 0079. A Kämpfer MS appears in the commercial district of the Libot Colony, while at the same time, a secret base housing the "Alex" is attacked. In response, Gray Phantom launches its mobile suit units. A GM Command and two mass production-type Guncannons from Scarlet Team launch from the starboard catapult, while the Deep Blue squad of the same team deploys from the port catapult in mass production-type Guncannons and two GM Sniper II units. Together, they attack the Kämpfer while a GM Sniper II positioned on the ship's deck engages from range. However, the sniper fails to hit the fast-moving target, and one by one, the Scarlet Team units are brought down by the Kämpfer. Even the sole GM Command is destroyed by a Giant Bazooka as it stands in the colony's "river". "Scarlet Team has been wiped out!" Left with no other choice, Federation commanders order Christina to counter-attack in the "Alex"...

* The images are for illustrative purposes only.

RGM-79SP GM SNIPER II MECHANISM

汎用性を保ちつつ総合性能の向上を計った本機は、カタログスペック上では“ガンダム”を上回るMSとも言われている。

Designed for enhanced performance while maintaining versatility. On paper at least, it was said to boast better specs than Gundam.



▲バックパックは、出力よりも精度を優先した設計が施されており、ピッチング(左右を軸とした上下機動)特性に優れている。

Designed for precision over raw power, it boasts superb pitching performance (rapid up and down movement).



◀レグユニットは、推力よりも精度を優先させたバックパックの出力をトータルで補うため、高出力スラスタが採用されている。

Precision is prioritized over thrust in the backpack, so high-output thrusters make up the shortfall in power output.



MODEL NUMBER: RGM-79SP GM SNIPER II

Height: 18.0m

Weight: 45.0t

Generator output: 1,390kw

Armor materials: titanium alloy

※上記は劇中の設定です。

*Above describes setup from the show.

◀内部フレームイメージ▶

※組立段階に組立てた場合には、この画像の様にはなりません。

◀Image Showing Internal Frame▶

*Model pictured is different from one built according to the instructions.



▲専用のレーザーセンサー及び光学式の高倍率レンズ群やイメージスタビライザーを組み合わせた複合センサーを装備する。稼働時にはメインカメラなどの頭部センサーアレイをゴーグルごと閉塞する。

The compound sensors combine specialized laser sensors, optical high-magnification lens arrays, and image stabilizers. During operations, the main camera and other elements of the head sensor array are covered by goggles.



▲ボディユニットは、ジム・コマンドのものを改装し、排熱や電子ノイズを低減する部材を追加装備しているにも関わらず、スペックは向上している。

An upgraded version of the GM Command torso. It boasts superior specs, despite the addition of waste heat and electrical noise suppression material.



◀他の系列機と同じパーツ構成だが、サーボやアクチュエータはチューンされ、ドライバも更新されている。

Constructed with the same parts used in cousin models, but with highly tuned servos and actuators and an updated driver.

PAINTING (塗装)

RGM-79SP GM SNIPER II

■ 本体等 スカイブルー部 Body Sky Blue part
ホワイト(White)45%
+スカイブルー(Sky Blue)35%
+ミディアムブルー(Intermediate Blue)20%

■ 本体等 ダークブルー部 Body Dark Blue part
インディブルー(Bright Blue)55%
+モンザレッド(Red Madder)45%
+ブラック(Black)少量(small dose)

■ 本体等 レッド部 Body Red part
モンザレッド(Red Madder)60%
+オレンジイエロー(Orange Yellow)35%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)5%

■ 武器等 ダークグレー部 Weaponry Dark Gray part
ニュートラルグレー(Neutral Gray)90%
+ブラック(Black)10%
+ネイビーブルー(Navy Blue)少量(small dose)

■ スナイパー・ライフル Sniper Rifle
オリーブドラブ(2)(Olive Drab(2))80%
+スカイブルー(Sky Blue)15%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)5%

■ 頭部メインカメラベース部 Head Sensor base part
シルバー(Silver)100%

■ 武器センサー部 Weaponry Sensor part
シルバー(Silver)100%下塗り(Undercoat)
クリアグリーン(Clear Green)100%上塗り(Topcoat)

■ よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
■ 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
■ カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

※各種資料を参考にして、お好みの色で塗装してください。
※ここに掲載している情報は2017年1月現在のものです。

■ For a more life-like finish, refer to the color guide.
■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
■ The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.

* Find your color blending with reference to various materials.
* The information is current as of January, 2017.

パイロット PILOT

■ 本体等 イエロー部 Body Yellow part
オレンジイエロー(Orange Yellow)100%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)少量(small dose)

■ バイザー等 ブルー部 Visor Blue part
スカイブルー(Sky Blue)100%

■ 本体等 ブラックワンポイント Body Black One point
ブラック(Black)100%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)少量(small dose)

■ 本体等 ホワイト部 Body White part
ホワイト(White)80%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)20%

■ フーツ Boots
ライトブラウン(Tan)80%
+ニュートラルグレー(Neutral Gray)20%



ワンポイントステップ ~ QUICK TIP ~

スミ入れしてみよう!

ガンダムマーカー/スミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れるだけで見違えるような仕上がりになります。

Try adding panel lining!

Use a Gundam marker for panel lining (sold separately) or similar to add color to seam markings on the kit. This enhances the 3D effect and realism of the model.



[BEFORE]



[AFTER]

WEAPONRY

RGM-79SP GM SNIPER II Armaments



SNIPER RIFLE

BULLPUP MACHINE GUN & MAGAZINES

SHIELD

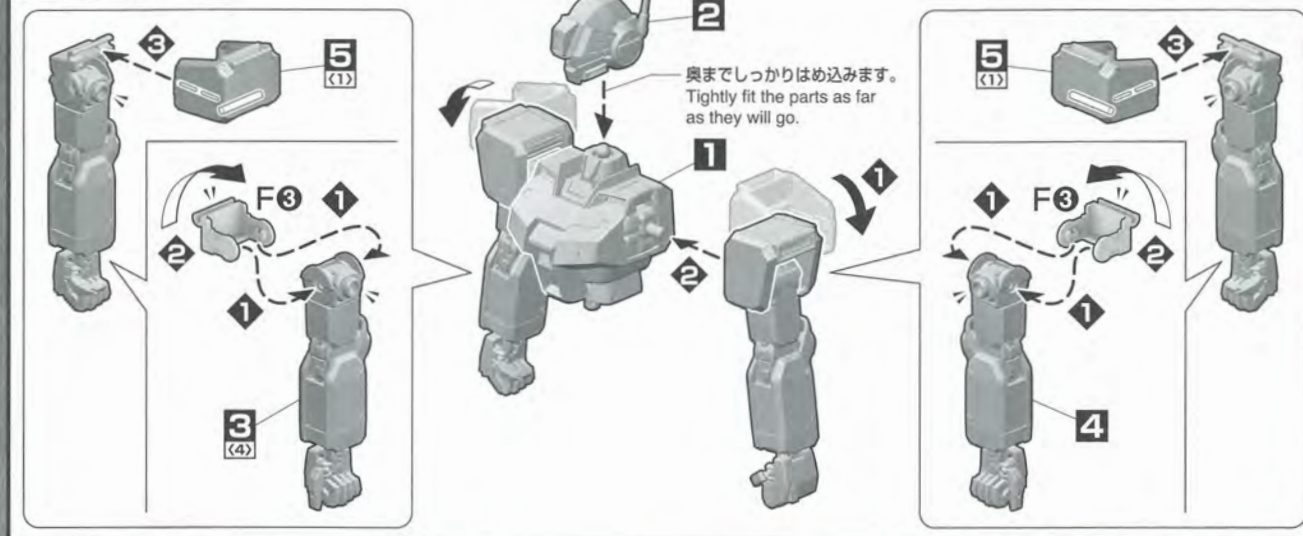
BEAM SABERS

スナイパー・ライフルのスタンドはスライド展開し、伏した状態での狙撃ポーズが再現可能。
Sniper Rifle stand can be deployed to pose the model for prone shooting.

◀フルバップ・マシンガンはマガジンの着脱が可能。
Bullpup Machine Gun has removable magazine.

◀シールド裏面には、サーベルラック、フルバップ・マシンガンのマガジンが収納可能。スタンドを展開することで自立することができ。
Bullpup Machine Gun magazine and saber rack are stowed behind the shield. Stand can be used to support the model.

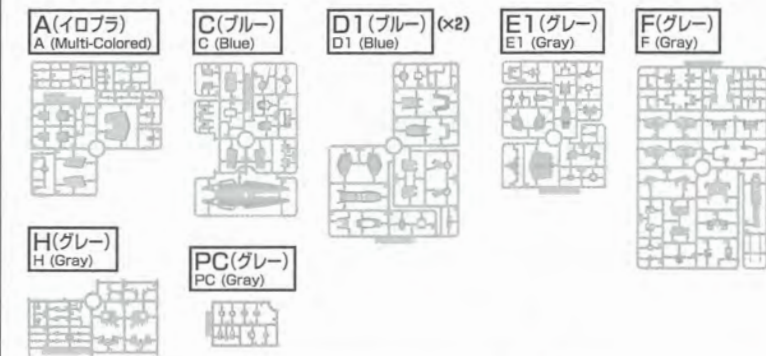
5 (上半身の完成)
(2) UPPER BODY



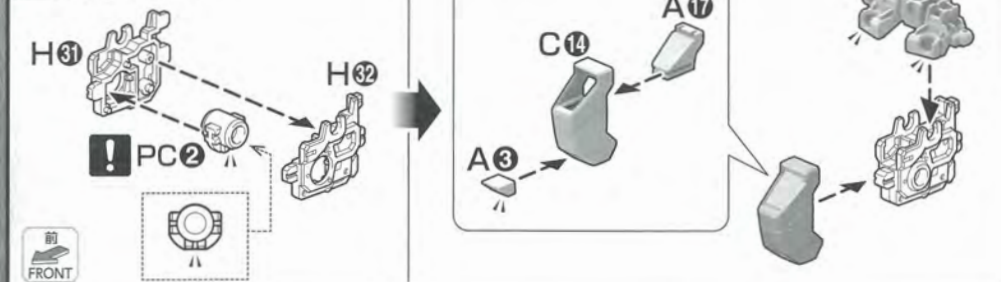
6 WAIST UNIT



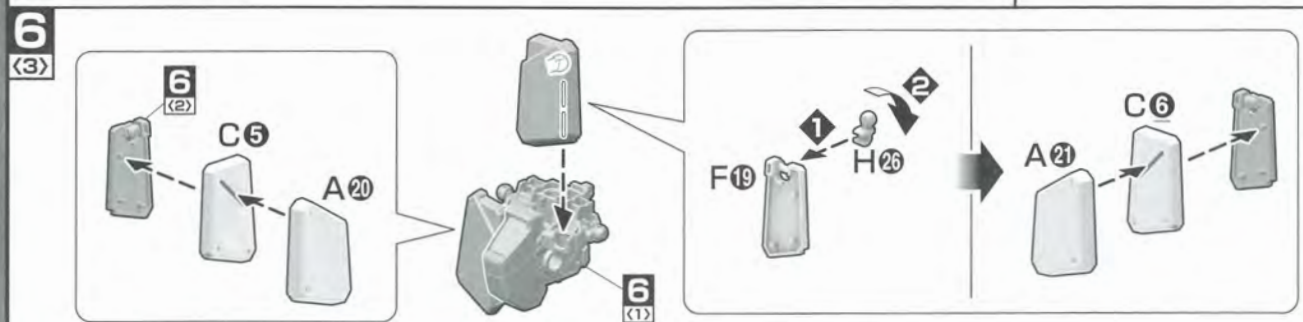
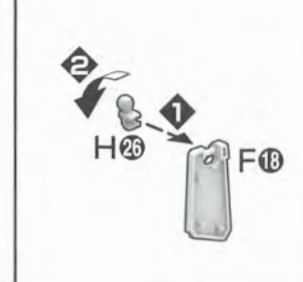
・組立**6**で使用するパーツ - Parts for the **6** portion



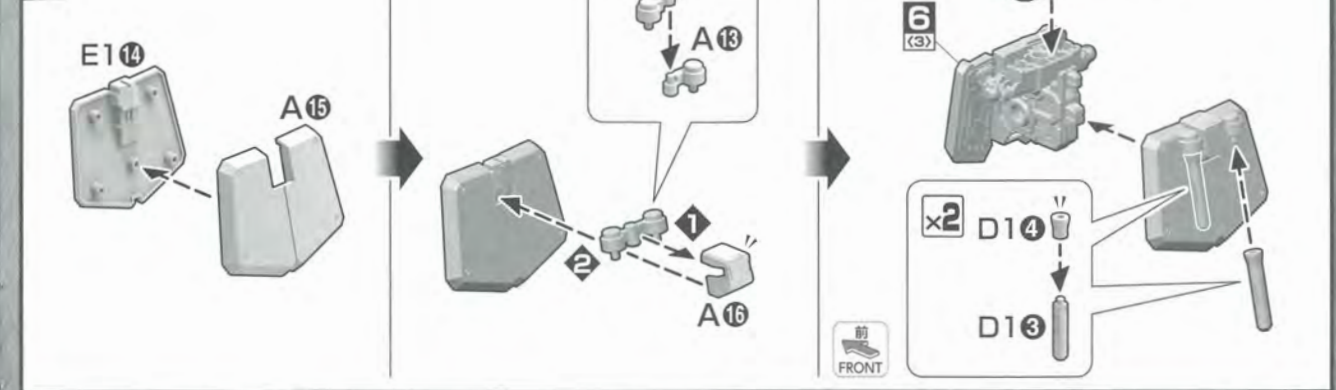
6 (腰部の組立)
(1) WAIST UNIT



6 (2)



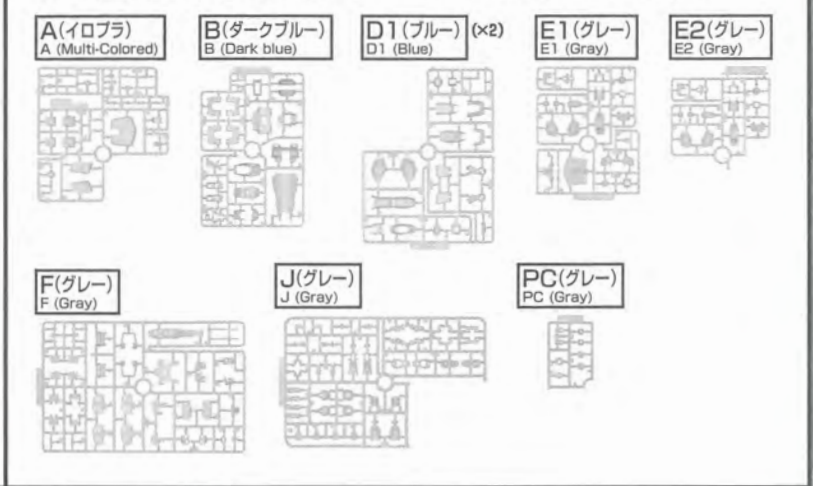
6 (4)



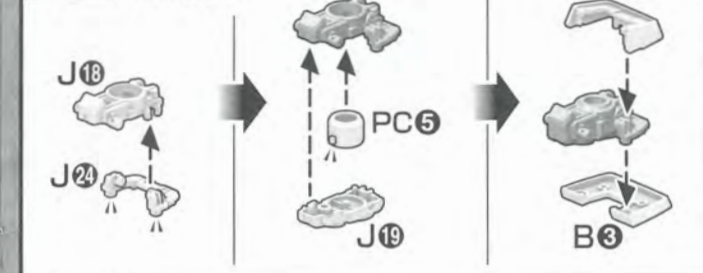
789 LEG UNITS



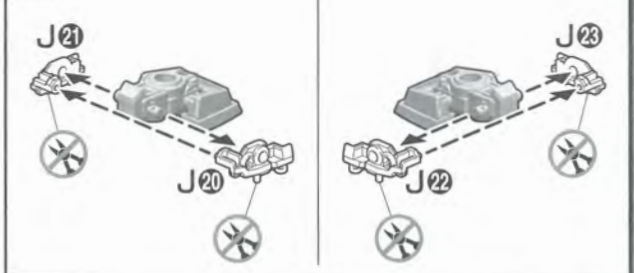
・組立**7**・**8**・**9**で使用するパーツ - Parts for the **7**, **8**, and **9** portions



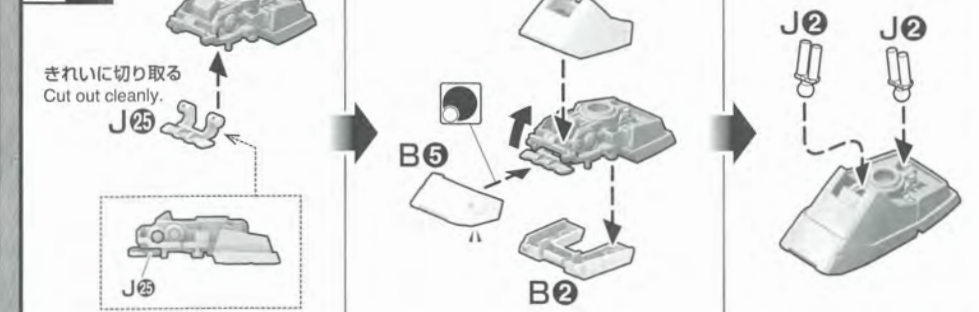
7 (1) **(x2)** (脚部の組立)
LEG UNITS



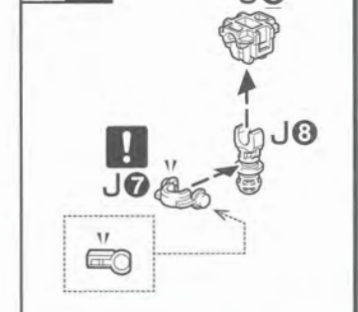
7 (2)

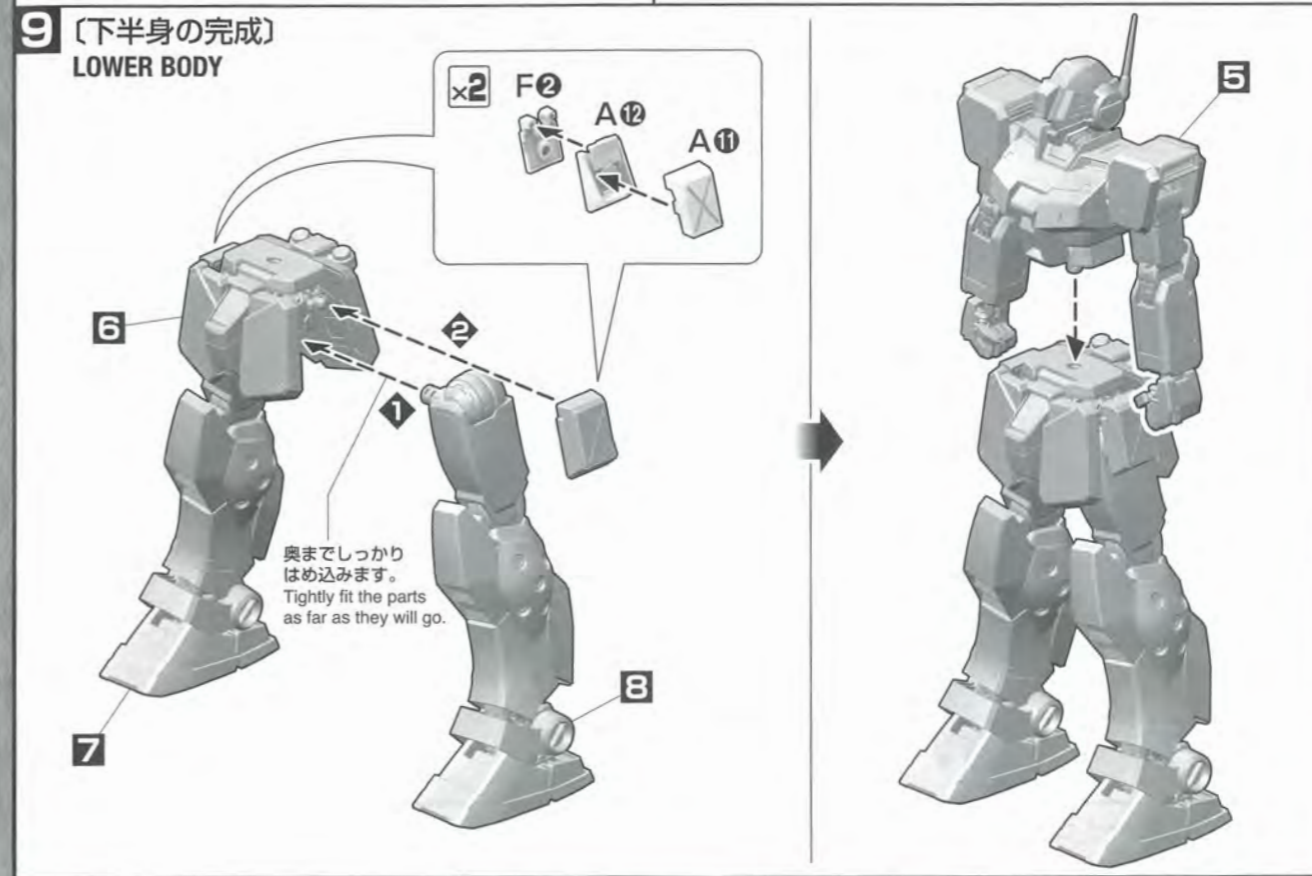
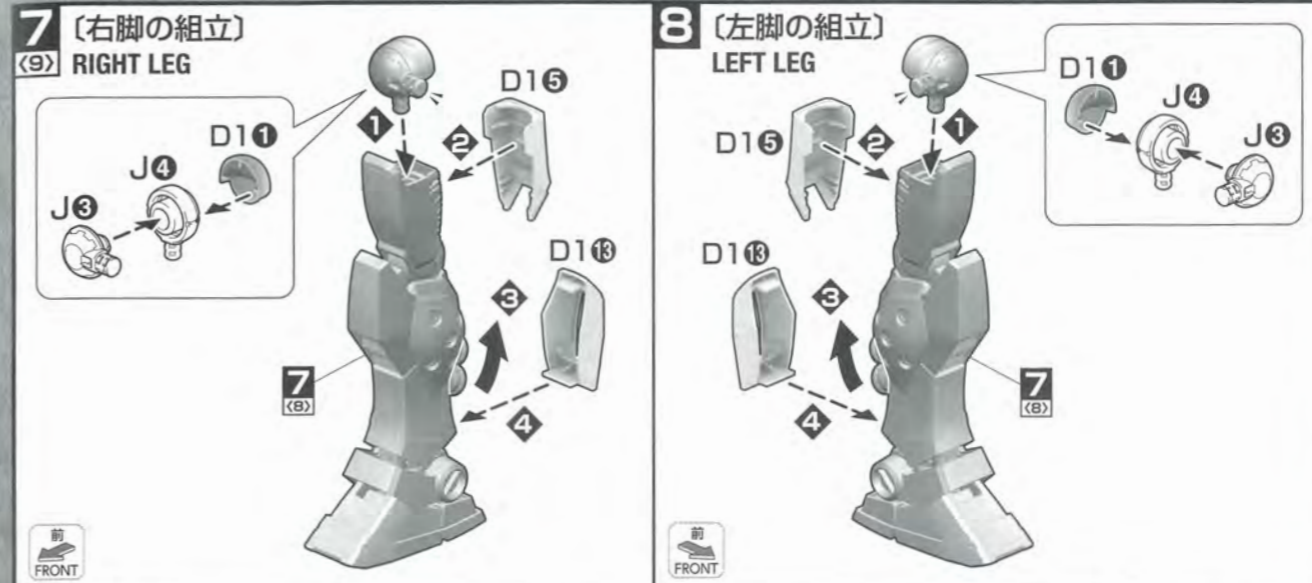
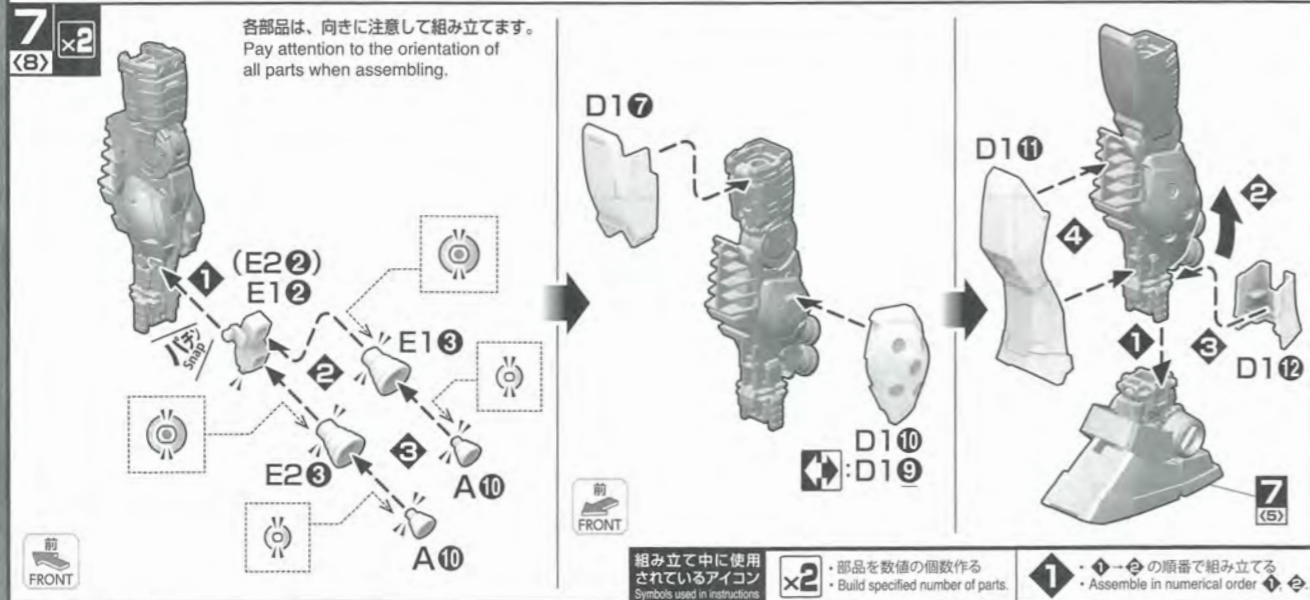
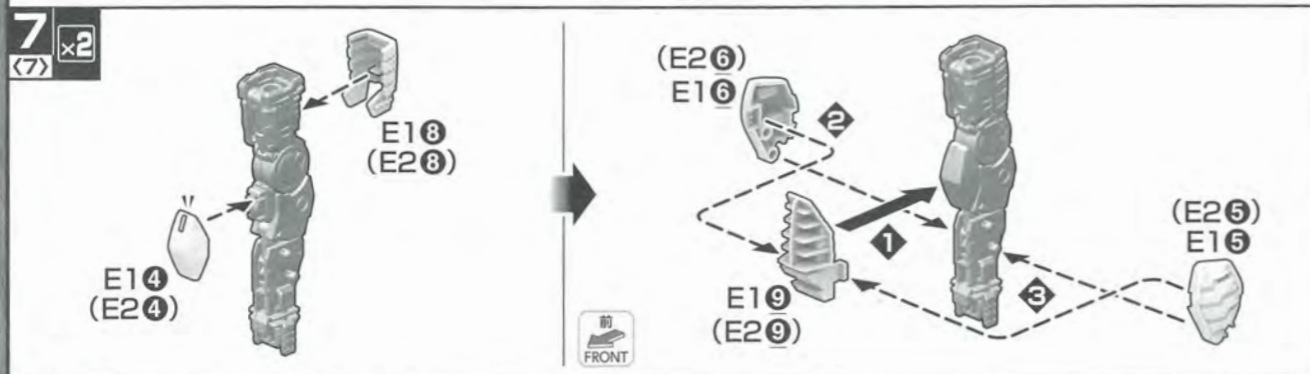
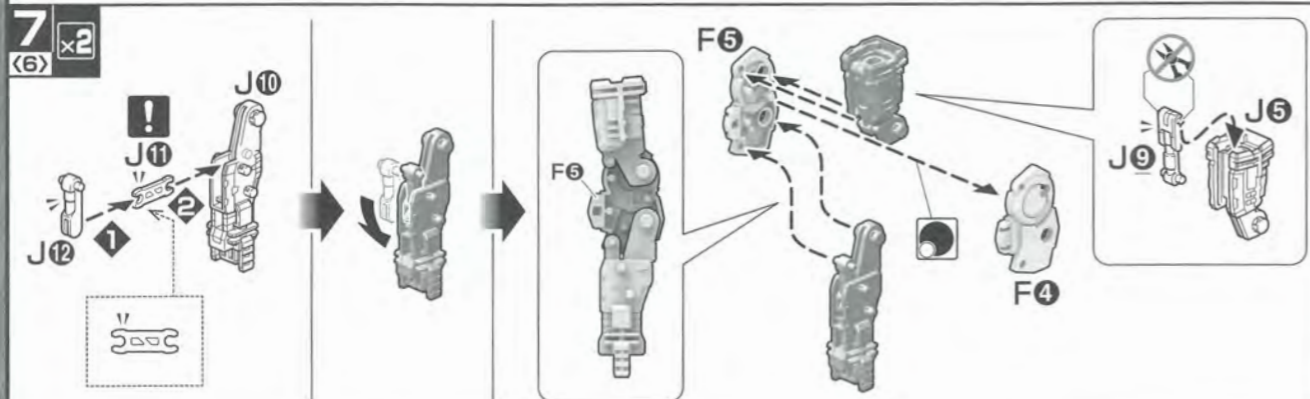
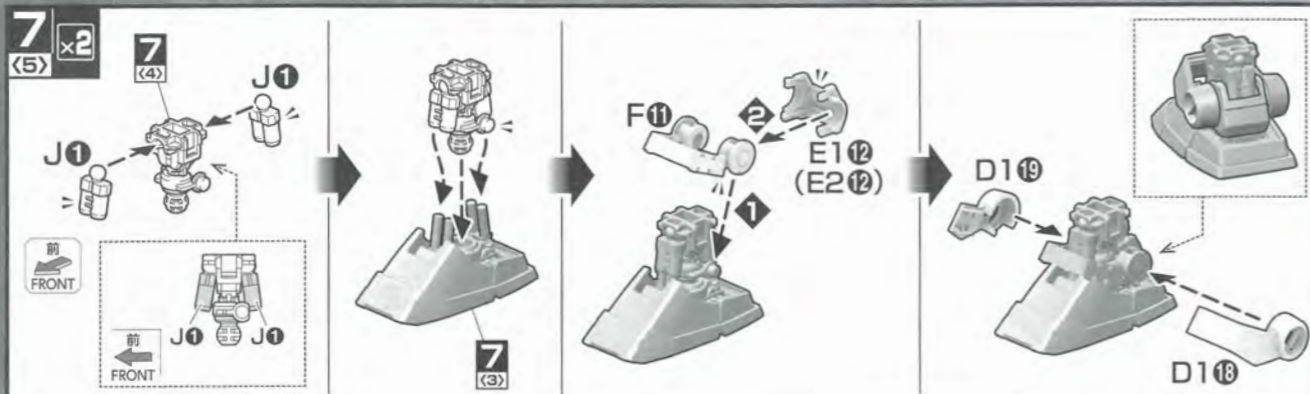


7 (3) **(x2)**



7 (4) **(x2)**





10 BACKPACK



・組立10で使用するパーツ
Parts for the 10 portion

A(イロバラ)
A (Multi-Colored)

B(ダークブルー)
B (Dark blue)

E1(グレー)
E1 (Gray)

E2(グレー)
E2 (Gray)

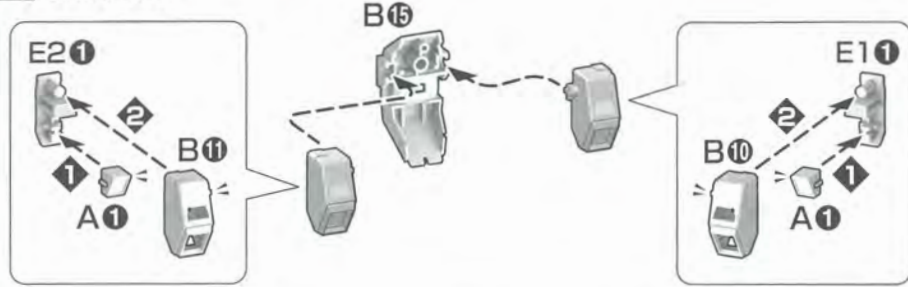


組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

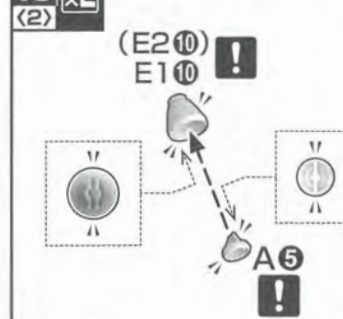
- 1** ①→②の順番で組み立てる
Assemble in numerical order ①→②
- x2** 部品を数値の個数作る
Build specified number of parts.

10 [バックパックの組立]

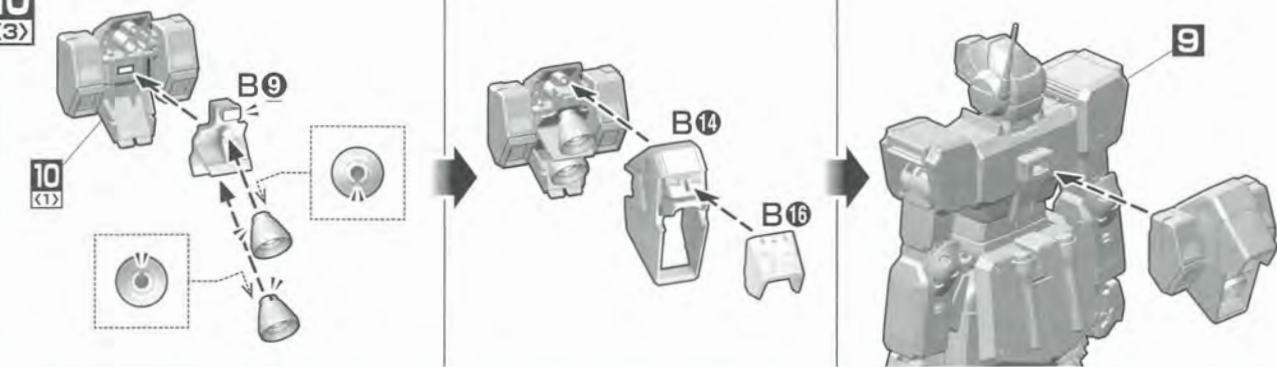
<1> BACKPACK



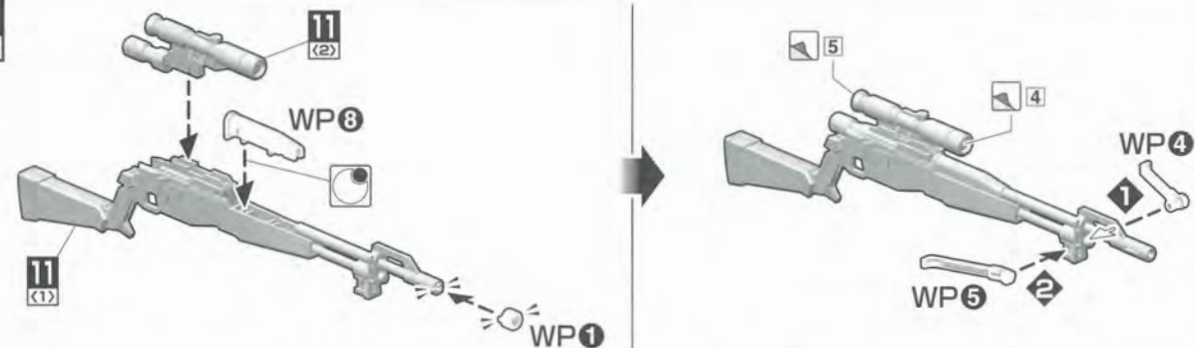
10 x2



10 <3>



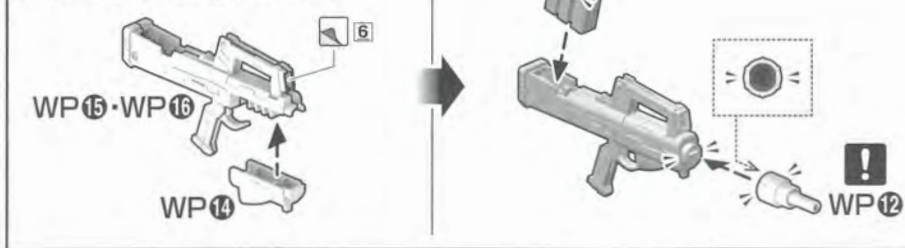
11 <3>



12 x3 [マガジンの組立] MAGAZINES



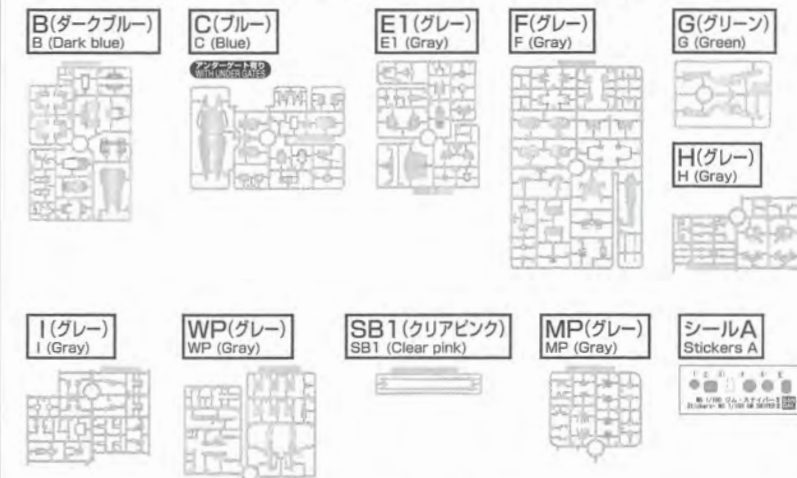
12 [ブルパップ・マシンガンの組立] BULLPUP MACHINE GUN



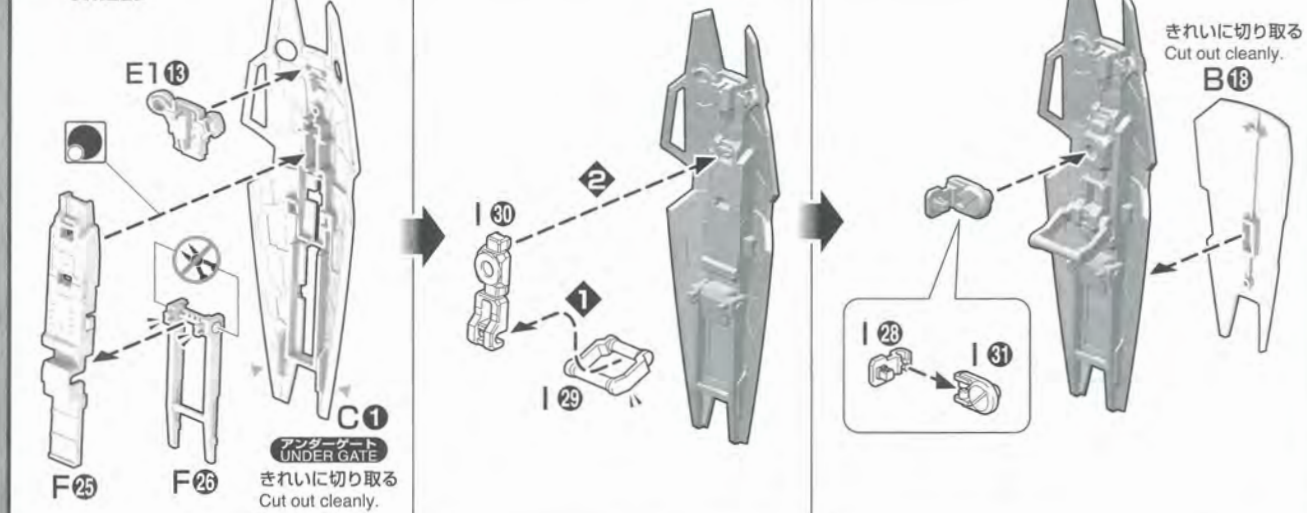
11 12 13 14 WEAPONS



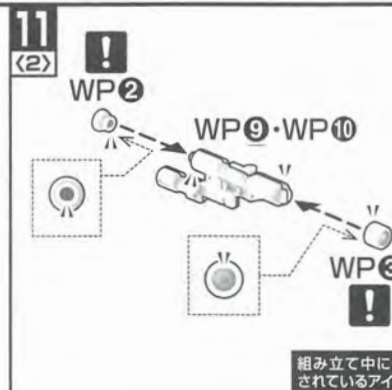
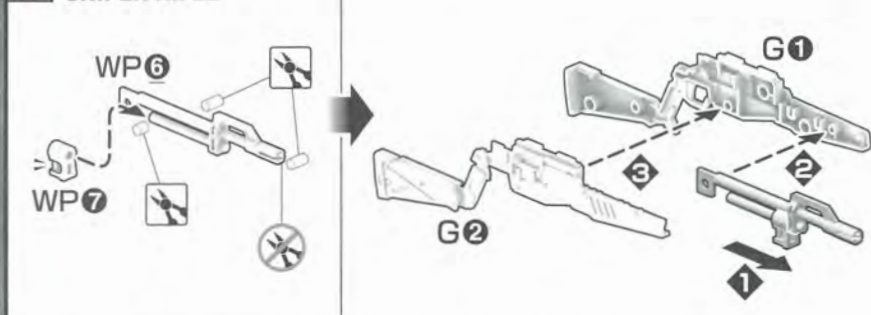
・組立 11・12・13・14 で使用するパーツ - Parts for the 11, 12, 13, and 14 portions



13 [シールドの組立] SHIELD

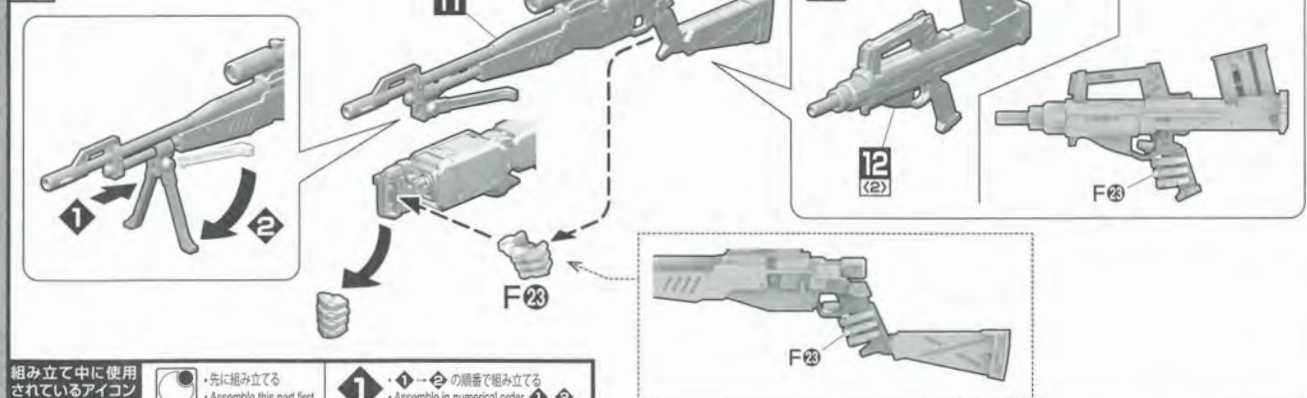


11 [スナイパー・ライフルの組立] SNIPER RIFLE



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

14 <1>



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

