



DESTROY MODE

UNICORN MODE

RX-0 UNICORN GUNDAM

FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT



1/100 scale MASTER GRADE RX-0 UNICORN GUNDAM



フル・サイコフレーム実装試作モビルスーツ
 RX-0「ユニコーンガンダム」
 1/100スケール
 マスターグレードモデル

RX-0 UNICORN GUNDAM



フル・サイコフレーム実装試作モビルスーツ
 RX-0「ユニコーンガンダム」
 1/100スケール
 マスターグレードモデル





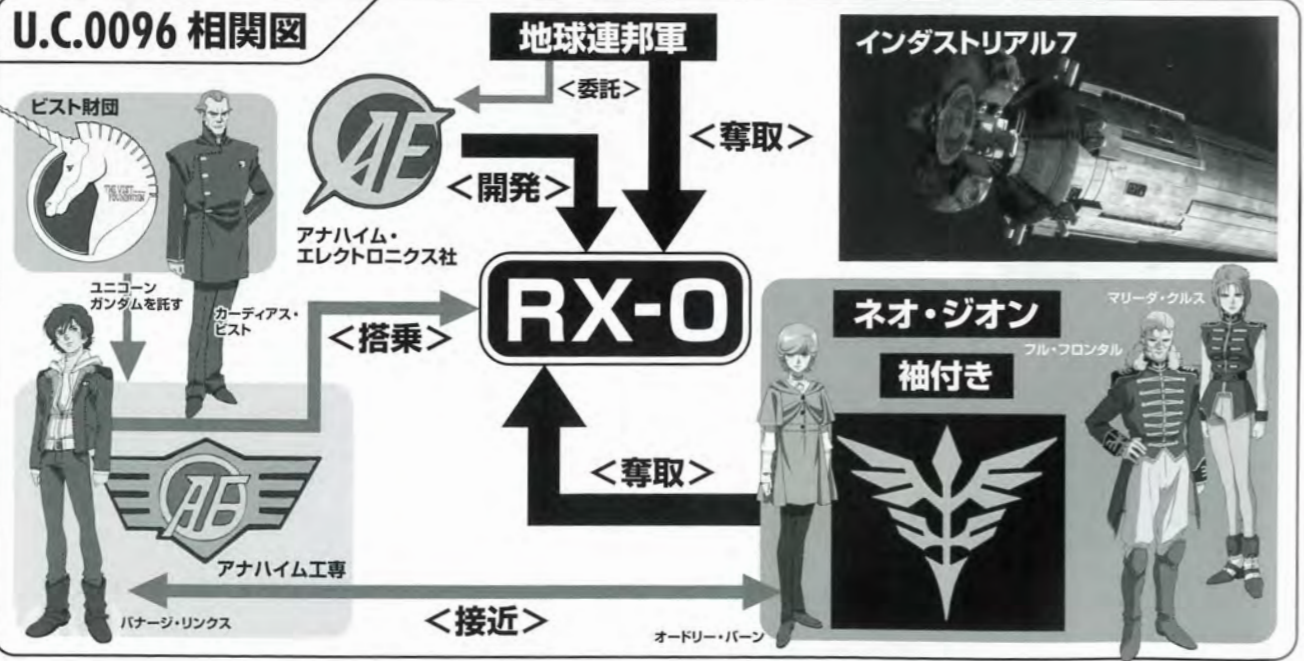
『シャアの反乱』より3年が経過したU.C.0096。地球連邦政府の腐敗は進み、世界のねじれは修正されることなく、人類の革新“ニュータイプ”という希望は、人々から忘れ去られようとしていた。『機動戦士ガンダムUC』はそんな平穏と停滞が漂う宇宙から始まる。ここではバナージとユニコーンガンダムの活躍の舞台となる U.C.0096 の情勢と歴史、そして物語のもうひとつの主役でもある、モビルスーツ (MS) について紹介しよう。

歴史的舞台 宇宙世紀は、アースノイドとスペースノイドとの間に生まれた紛争の歴史でもある。地球連邦政府とジオン勢力との戦いが続いている。

<p>U.C.0001 ラプラス事件</p> <p>■『機動戦士ガンダムUC』</p>	<p>U.C.0079-0080 一年戦争</p> <p>■『機動戦士ガンダム』 ■『機動戦士ガンダムZ』</p>	<p>U.C.0087-0088 グリプス戦役 第一次ネオ・ジオン戦争(ハマーン戦争)</p> <p>■『機動戦士ガンダム』 ■『機動戦士ガンダムZZ』</p> <p>ハマーン・カンザビ家の生き残りミネバの摂政として、ジオンの再興を掲げる。エウゴ、ティターンズと戦いを繰り返した。</p>	<p>U.C.0093 第二次ネオ・ジオン戦争(シャアの反乱)</p> <p>■『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』</p> <p>シャア・アズナブル ジオン・ズム・ダイクンの息子として、地球へアクスを落とす作戦を敢行。</p>	<p>U.C.0096 〈インダストリアル7〉における武力衝突</p> <p>■『機動戦士ガンダムUC』</p> <p>フル・フロンタル 「シャアの再来」と呼ばれる、ネオ・ジオン軍残党「袖付き」をまとめる謎の人物。</p>
--	--	---	--	--

RXナンバーの系譜 ユニコーンガンダムは、RX-78ガンダムと同じ「RX」の開発コードをもつ。「RX」のコードをもち、「ガンダム」と呼ばれるMSは、ほかにもいくつか存在し、その時代の最新技術を駆使して開発されている。

<p>U.C.0079 RX-78 ガンダム</p> <p>一年戦争時の「RX計画」により開発されたMS。ガンダリウム合金製で、ビーム・ライフルを装備する。</p> <p>MG RX-78-2 ガンダム Ver.2.0</p>	<p>U.C.0086~ RX-178 ガンダムMk-II</p> <p>地球連邦軍特殊部隊ティターンズが開発。ムーバブル・フレームを本格採用し、全天候モニターなど当時の最新技術が盛り込まれた。</p> <p>MG ガンダムMk-II Ver.2.0</p>	<p>U.C.0093 RX-93 Vガンダム</p> <p>アムロレイが開発に参加。連邦軍初のファンネルを装備。コックピット周辺にサイコフレームを使用している。</p> <p>MG RX-93 Vガンダム</p>	<p>U.C.0096 RX-0 ユニコーンガンダム</p> <p>「UC計画」により生み出されたMS。全身の内部骨格にサイコフレームを採用し、機体の造形性は極めて高い。NT-D発動時には驚異的な機動性を見せる。</p> <p>MG ユニコーンガンダム</p>
--	--	--	---



STORY

宇宙世紀0096年。「シャアの反乱」から3年、工業コロニー〈インダストリアル7〉に住むバナージ・リンクスは、オードリー・バーンと名乗る謎の少女と出会う。戦争の火種となるビスト財団とネオ・ジオン軍残党組織「袖付き」による、「ラプラスの箱」の取引を止めようとする彼女に対し、協力するバナージ。しかし、同じく取引の阻止のため乗り込んできた地球連邦軍と「袖付き」との戦闘により、コロニーは戦場と化してしまふ。オードリーを探して戦火を走り抜けるバナージは、「ラプラスの箱」の鍵となる純白のモビルスーツ、ユニコーンガンダムと運命的な出会いを果たす。

「ラプラスの箱」とは何か、それが抱く秘密とは何か……。宇宙世紀100年の呪いが今、解かれようとしていた。



MOBILE SUIT

<p>RX-0 UNICORN GUNDAM ユニコーンガンダム</p> <p>DESTROY MODE デストロイモード</p> <p>NT-Dと呼ばれるシステムが発動した、ユニコーンガンダムの真の姿。内部フレームが拡張され、全身の体形が変貌。これに合わせて装甲は継ぎ目から分離し、スライド開放される。NT-D発動時には機体性能、特に機動性能が飛躍的に高まる。このシステムは搭乗者の任意ではなく、特定の条件を満たすことで自動的に発動するが、その条件が何なのかは、いまだ解明されていない。</p> <p>UNICORN MODE ユニコーンモード</p> <p>地球連邦軍の委託を受け、アナハイム・エレクトロニクス社が極秘裏に進めていた「UC計画」の下、開発された試作モビルスーツ。全身純白に輝く機体に脚部の一本角が特徴。通称ユニコーン。その機体には人類の未来を握るがせるといふある秘密が隠されている。</p>	<p>E.F.S.F. Side Mobile Suit</p> <p>RGZ-95 ReZEL リゼル</p> <p>Zガンダムの量産を目的に開発されたRGZ(リファイン・ガンダム・セータ)シリーズの1機。変形機構はMSA-005メタスの方式に差し戻すことで簡略化。さらに一部内装をジェガンと共有化させることでコストダウンに成功している。結果、ジム&ジェガン系MSの系譜としては初の可変MSとなった。</p> <p>RGM-89S STARK JEGAN スタークジェガン</p> <p>ジェガンのバリエーション機の一つである。増加装甲とスラスターの追加によって機体的な性能向上が図られている他、ジムⅢの運用思想を引き継ぎ、両肩に支援用のミサイルランチャーユニット(3連装ミサイルポッド)を装備している。</p> <p>D-50C LOTO ロト</p> <p>地球連邦軍の特殊部隊、エコーズ専用MS。MSとしてはかなり小型で、タンク形態への変形機構を持つ。司令本部としての機能も有しており、各種センサー、通信設備が充実している。</p>
<p>NEO ZEON Side Mobile Suit</p> <p>MSN-06S SINANJU シナンジュ</p> <p>フル・フロンタルが駆るMS。「シャアの再来」と呼ばれる彼のため、機体は真紅となり、装飾も豪華になっている。本来は、アナハイム社がRX-0ユニコーンに搭載するNT-Dの実験のために開発した。それを「袖付き」が強奪、改修しフロンタル専用機とした。</p> <p>AMS-129 GEARA ZULU ギラ・ズール</p> <p>AMS-119ギラ・ドーガに代わるネオ・ジオン軍の次期主力MSとして、アナハイム・エレクトロニクス社で開発が進められていた量産型MS。オーソドックスなジオン・スタイルでまとめられているほか、手首や胸部に「袖付き」の由来であるマーキングが施されている。</p> <p>NZ-666 KSHATRIYA クシャトリヤ</p> <p>ネオ・ジオンが開発した20m級サイコミュ搭載MS。武装、推進器、ファンネル・コンテナといった複数の機能を集約したバインダーの増設とサイコフレームの使用によって、NZ-000クイン・マンサと同等の火力を維持しつつダウンサイジングに成功した。</p>	

注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15歳以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

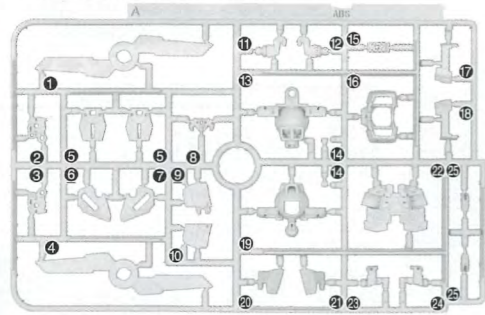
〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
 - 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
 - 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
 - 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
 - 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

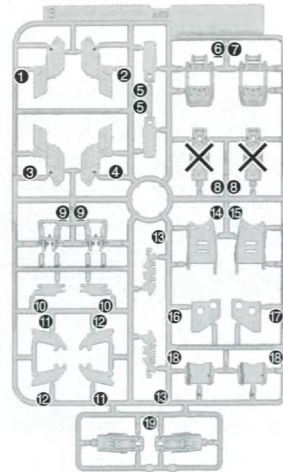
パーツリスト

(×印は使用しないパーツです。)

Aパーツ (ABS樹脂: ABS)



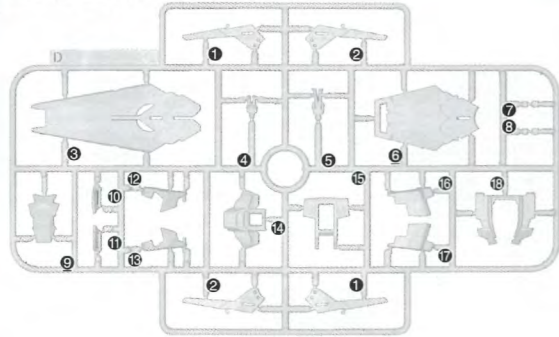
Bパーツ (ABS樹脂: ABS)



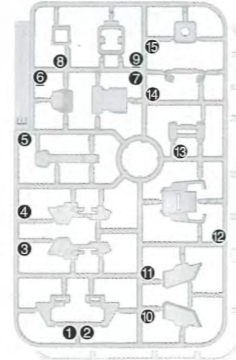
Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



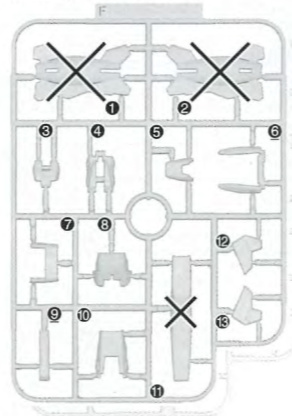
Dパーツ (スチロール樹脂: PS)



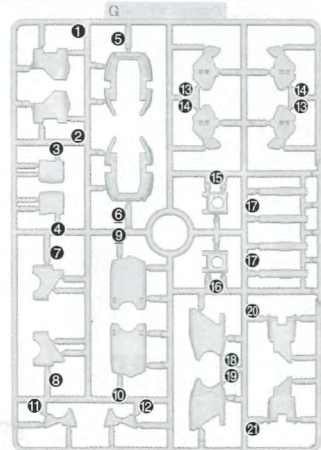
Eパーツ (×2)
(スチロール樹脂: PS)



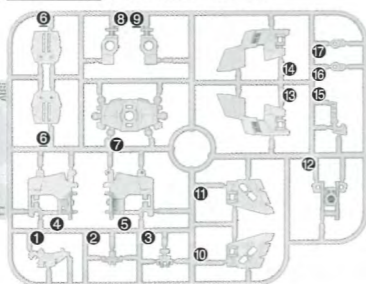
Fパーツ (×2)
(スチロール樹脂: PS)



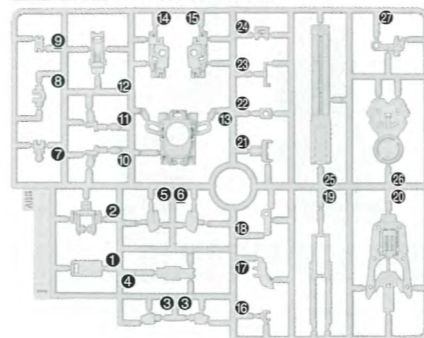
Gパーツ (スチロール樹脂: PS)



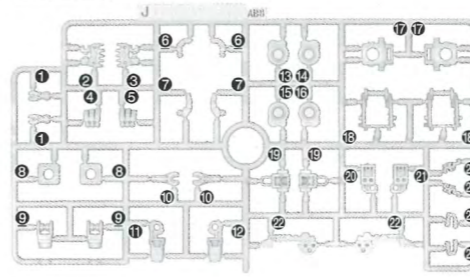
Hパーツ (ABS樹脂: ABS)



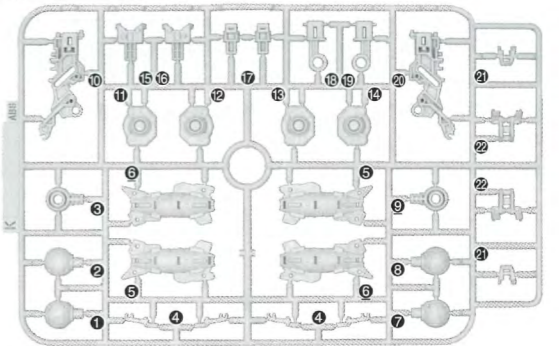
Iパーツ (ABS樹脂: ABS)



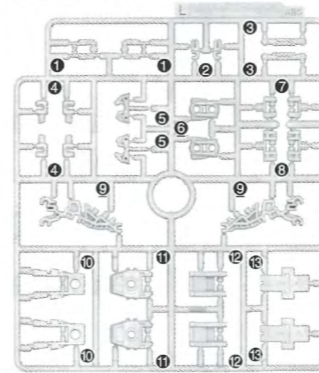
Jパーツ (ABS樹脂: ABS)



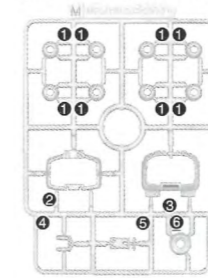
Kパーツ (ABS樹脂: ABS)



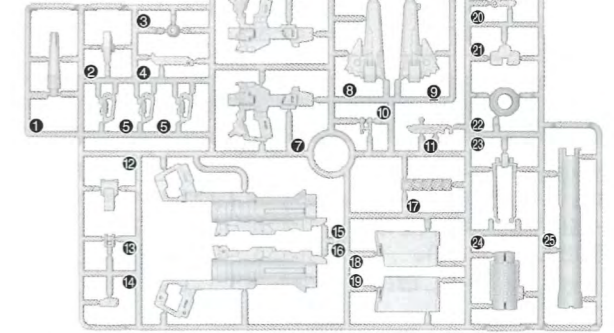
Lパーツ (ABS樹脂: ABS)



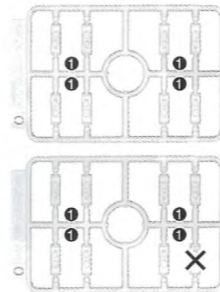
Mパーツ
(スチロール樹脂: PS)



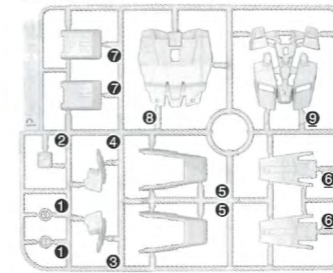
Nパーツ
(スチロール樹脂: PS)



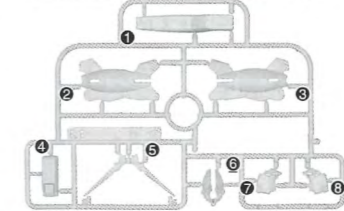
Oパーツ
(スチロール樹脂: PS)



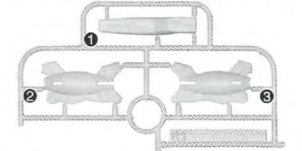
Pパーツ (スチロール樹脂: PS)



R1パーツ (スチロール樹脂: PS)



R2パーツ (スチロール樹脂: PS)



SB1パーツ (スチロール樹脂: PS)



- カラーシール……………1枚
- マーキングシール………1枚
- ガンダムデカール………1枚

組み立て前の基本説明

部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



ガンダムデカールの貼りかた

①ガンダムデカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。

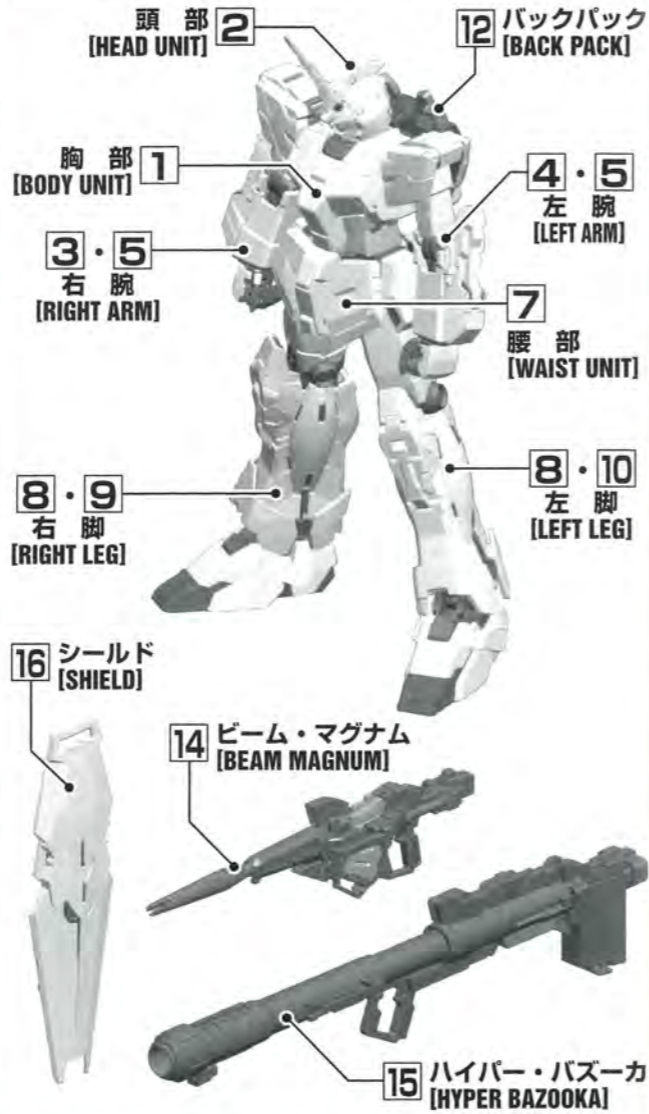


②保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。

③シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。

※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。

説明書をよく読んで完成させましょう

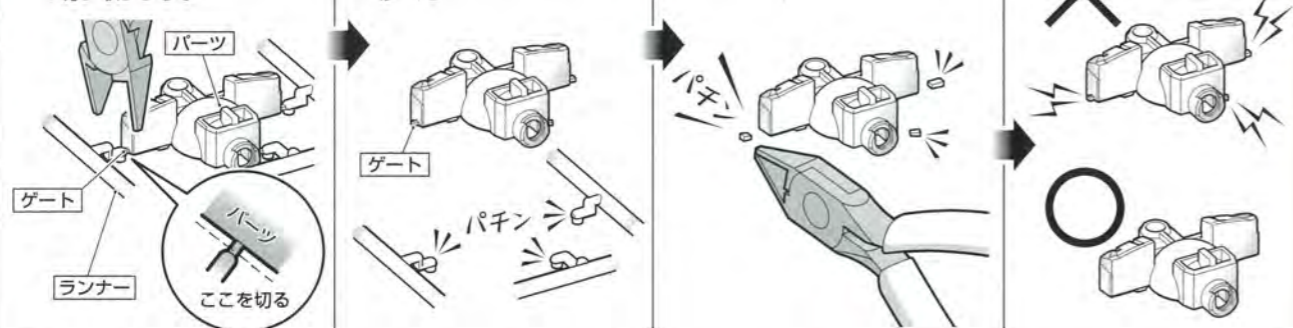


パーツの切り取りかた

①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

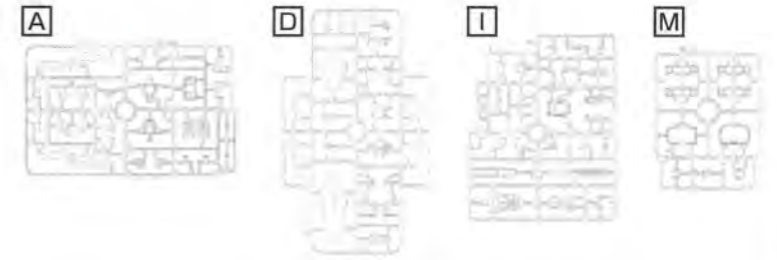
②パーツを切り離して持ちやすくしたところでゲート跡の処理に入ります。

③ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



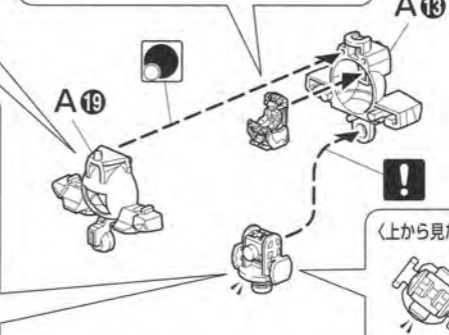
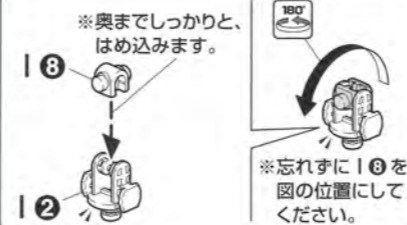
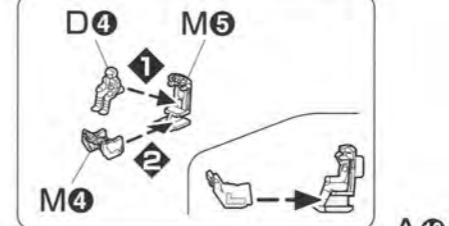
1 BODY UNIT

・組立1で使用するパーツ

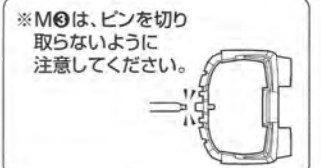
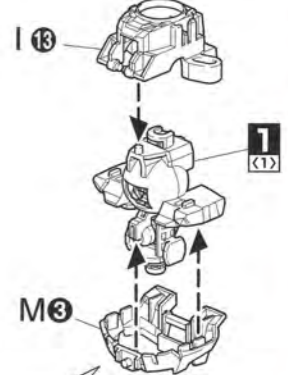


1 〔胸部の組立〕

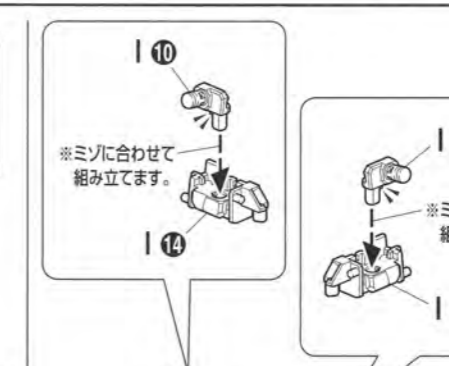
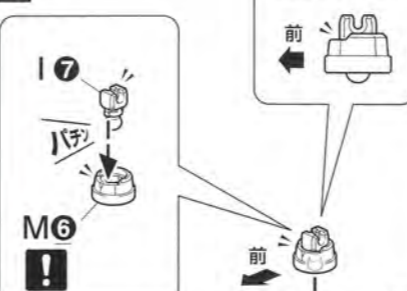
1 (1) BODY UNIT



1 (2)

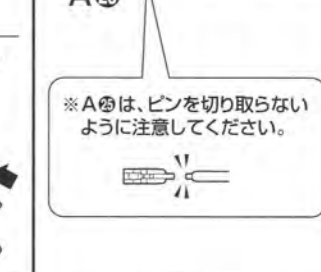
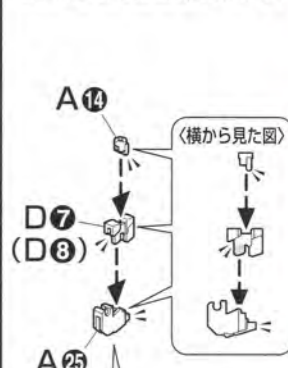


1 (3)



1 (4) x2

※各部品はきれいに切り取ります。



※組立図中の記号説明
 ! 向きに注意して組み立てる
 100 数値に合わせて回転させます。
 後から組み立てる
 x2 部品を数値の個数作ります

1 (5)

〈内側から見た図〉 〈外側から見た図〉

A18 A20
D10

※きれいに切り取ります。

〈内側から見た図〉 〈外側から見た図〉

A21
D11

※きれいに切り取ります。

A17 A19
1 (4)

1 (3)

D16

I1

1 (6)

D12 D13
D16 D17

〈前から見た図〉

D9 I12
I9

3
1
2
4

D18



・組立2で使用するパーツ

A C H R1

・カラーシール

2 (1) 頭部の組立

HEAD UNIT

H1 H3
A8 H2
C15

2 (2)

〈横から見た図〉

A3 A2
C16

※位置に注意してください。

2 (3)

前
2 (2)

〈横から見た図〉

C23

1

2 (4)

C14
C19
C18
C17

※シールは先に貼ってください。

2 (5)

R16
R18
R17



・組立3・4・5・6で使用するパーツ

B E (x2) G J

3 (1) 右腕の組立

RIGHT ARM

J14 J12 J16
J20 J19
B9

前
前

2
2

1

3 (2)

※E9は、突起部分を切り取らないように注意してください。

E5 J22 B10
E9

G15

3 (17)

3 (3)

E4 E3 E1
E2 E7
E6

3 (4)

〈横から見た図〉

J9 !

J10

E15

※奥までしっかりと、はめ込みます。

〈下から見た図〉

外側 内側

J8 !

J3

J5

J6

J7

J1

G3

G7

2

3

1

4 (左腕の組立)

(1) LEFT ARM

J11

J13

B9

J15

J19

前

2

4

3

1

※E6は、突起部分を切り取らないように注意してください。

G16

4 (1)

E9

B10

J22

E6

4 (3)

E4

E2

E3

E1

E7

E6

4 (4)

〈横から見た図〉

J9 !

J10

※奥までしっかりと、はめ込みます。

E15

4 (3)

〈下から見た図〉

内側 外側

J8 !

J2

J4

J7

J6

J1

G4

G7

2

3

1

5 (x2) (肩アーモアの組立)

(1) SHOULDER ARMOR

J23

E18

J17

※きれいに切り取ります。

E12

※奥までしっかりと、はめ込みます。

〈横から見た図〉

J18

B12

B11

E10

E11

〈完成図〉

5 (x2) (3)

〈横から見た図〉

E14

5 (2)

J24

※奥までしっかりと、はめ込みます。

5 (x2) (4)

5 (1)

E8

5 (3)

〈完成図〉

6 (上半身の完成)

UPPER BODY

2で作った頭部

5で作った肩アーモア

5で作った肩アーモア

1で作った胸部

3で作った右腕

4で作った左腕

7 WAIST UNIT

・組立7で使用するパーツ

A

C

H

K

M

R1

7 (腰部の組立)

(1) WAIST UNIT

H8

H4

H9

1/2

1/2

7 (2)

H5

H6

A9・A10

H16

7 (1)

7 (3)

〈上から見た図〉

7 (4)

〈裏側から見た図〉

7 (5)

〈裏側から見た図〉

7 (6)

※きれいに切り取ります。

7 (7)

※きれいに切り取ります。

※きれいに切り取ります。

7 (8)

8 9 10 11 LEG UNIT

・組立**8**・**9**・**10**・**11**で使用するパーツ

8 (1) **x2** 【脚部の組立】
LEG UNIT

※きれいに切り取ります。

8 (2) **x2**

向きをかえます。

8 (3) **x2**

8 (4) **x2**

※奥までしっかりと、はめ込みます。

短い
長い

8 (5) **x2**

U.C.0096 THE La+ MEMORY

最終テスト

建造中の工業コロニー（インダストリアル7）月側の暗礁宙域。その静かな闇の中で、一つの星が瞬く。周辺に漂うデブリの「群れ」ともいえる高い密度の間を、スラスターの蒼い残光を引きながら疾駆する白いモビルスーツ。人型機動兵器—兵器と呼ぶにはためらわれる神秘的な印象をもった純白の機体は、そのモチーフとなった神獣の逞猛な性格を体現するかのよう。もはや「壁」とも呼ぶに相応しい密度のデブリ群へ恐れることなく加速していく。

自らの力を試しつつ、驚異的な機動性をもって奔放に宙空を躍る一角獣。その姿を、後に手綱を取ることになる運命の少年、パナージ・リンクスに感知されていることも知らずに—。

デストロイモード

「壁とせる……！」《クシャトリヤ》のパイロット、マリーダ・クルスは勝算を得た微笑みを浮かべた。敵のパワーは圧倒的だが、その強すぎる力に振り回されているだけだ。今までそうしてきたように、破壊すべき敵へ意識を集中すればいい。その思惟に連動したファンネルが白いMSへ殺到し、粒子弾の直撃を確信したマリーダは再び驚愕する。

白いMSの全身から赤い燐光が輝き、変形……いや、もはや変身と呼ぶに相応しい、一回り大きくなった巨人がそこにいたからだ。初めて見るMS。しかし、その意匠はまるで—。

謎の少女、オードリー・バーンは静かに強い意志を持って、呟く。「ガンダム……！」

※写真はイメージです。



PAINTING [塗装]

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

RX-0 ユニコーンガンダム 指定色

本体などの塗装色 ホワイト(100%)	バックパックなどの塗装色 ブルー(75%)+クリアレッド(10%) +シルバー(15%)	アンテナ内側の塗装色 イエロー(60%)+ホワイト(30%) +オレンジ(10%)
腹部などの塗装色 黒鉄色(90%)+シルバー(10%)	ライフルなどの塗装色 ニュートラルグレー(95%) +グリーン(5%)+ホワイト(少量)	エネルギー・バックなどの塗装色 ネービーブルー(95%) +ダークグリーン(5%)

●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお勧めできません。※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

FIGURE

パナージ・リンクス

ノーマルスーツ

ノーマルスーツの塗装色 ホワイト(100%)
ノーマルスーツラインの塗装色 モンザレッド(100%)
ノーマルスーツ グレー部の塗装色 ニュートラルグレー(95%)+グリーン(5%) +ホワイト(少量)



ワンポイントステップ ~One point step~

スミ入れてみよう!

ガンダムマーカースミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。スミ入れるだけで見違えるような仕上がりになります。



[before]

[after]

機動戦士ガンダムUCとは?

『機動戦士ガンダムUC(ユニコーン)』は、『月刊ガンダムエース』に連載されていた、作家・福井晴敏による同名人気小説をサンライズが企画、1話60分・全6話構成のOVAとして映像化する、『機動戦士ガンダム 逆襲のシャア』の3年後が舞台の新しいガンダムシリーズ作品です。

Story

U.C. (Universal Century: 宇宙世紀) 0001 — 宇宙移民の開始が宣言され、新たな時代が始まろうとしていた。そんな折、改暦セレモニーが行われていた地球連邦政府首相官邸、宇宙ステーション〈ラプラス〉が爆破テロにより粉々に砕け散る。貧困からテロに加わった青年サイアムは、〈ラプラス〉の爆発に巻き込まれ、残骸の中であるものを発見する。それは後に「ラプラスの箱」と呼ばれることになる禁忌の箱だった。

「ラプラスの箱」を開けてはならない。

それが何であるのか、知る者はほとんどいない。「箱」の秘密は、サイアムの元で眠り続けた—。

HG GUNDAM UNICORN

デストロイモード

ユニコーンモード



RX-0 ユニコーンガンダム [デストロイモード] (1/144 HGUC)

全身に露出するサイコフレームにはクリアパーツを採用。変形機構は排除し、外表部分は別パーツ化。デストロイモードのプロポーション再現に重点を置いた仕様。

RX-0 ユニコーンガンダム [ユニコーンモード] (1/144 HGUC)

ハイパー・バズーカ、ビーム・サーベル、シールドをセット。変形機構を排除し、ユニコーンモードのプロポーション再現に重点を置いた仕様。

D-50C ロト (1/144 HGUC)

全高90mmと小型ながらABS製フレームでタンク形態への変形機構を再現。マシン・キャノン、ロッド・キャノン、メガ・マシン・キャノンなどオプション武装をセット。2種が並べられるツインセット仕様。

RGM-89S スタークジェガン (1/144 HGUC)

ビーム・ライフル、ハイパー・バズーカ、3連装ミサイル・ポッドに加えてバルカン・ポッド・システムをセット。ロッド・ベルのマークや、組み合わせ可能な機体番号などを再現可能なマーキングシールも付属。

AMS-129 キラ・スール (1/144 HGUC)

ビーム・マシンガン、ビーム・ホーク、ハンド・グレネード、シュツルム・ファウストなど特徴的な武装をセット。エンブレヴィングや部隊マークをシールで再現。



マリーダ・クルス

「袖付き」と呼ばれる反政府組織に所属し、MSクシャトリヤを駆る女性パイロット。階級は中尉。



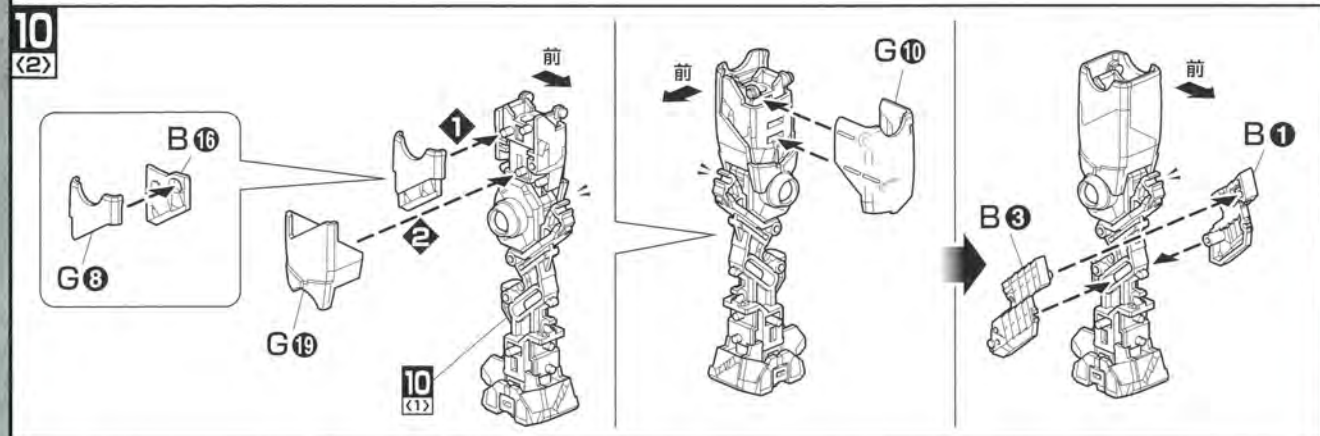
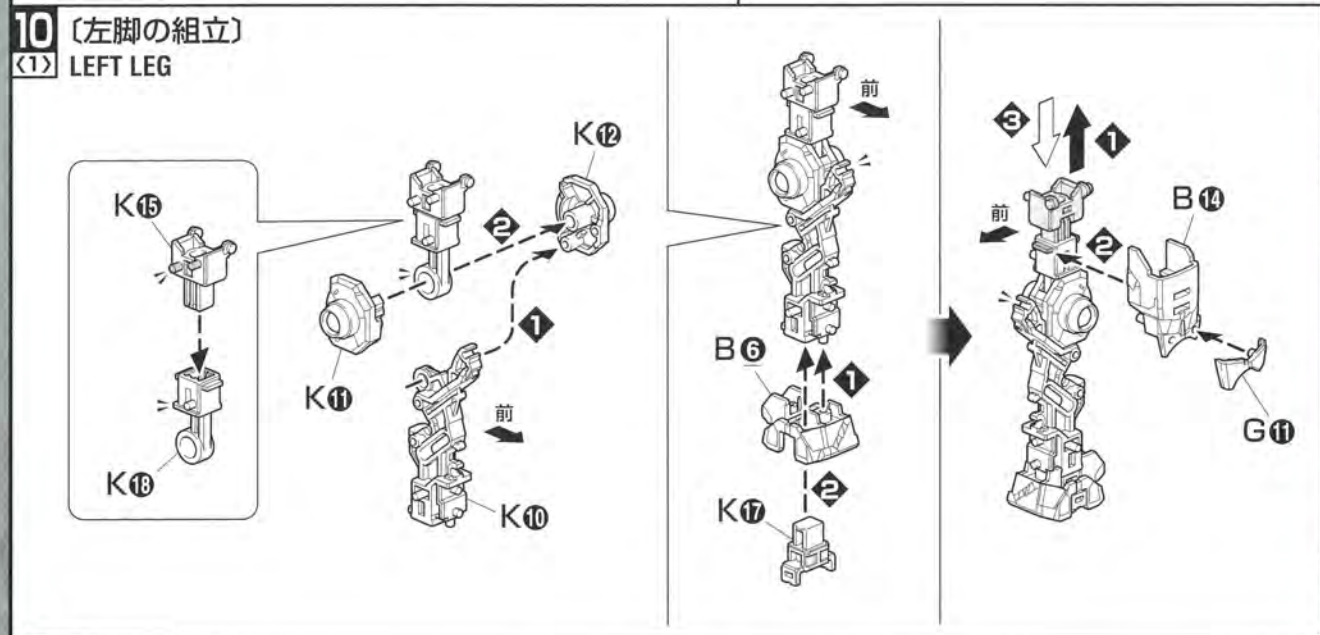
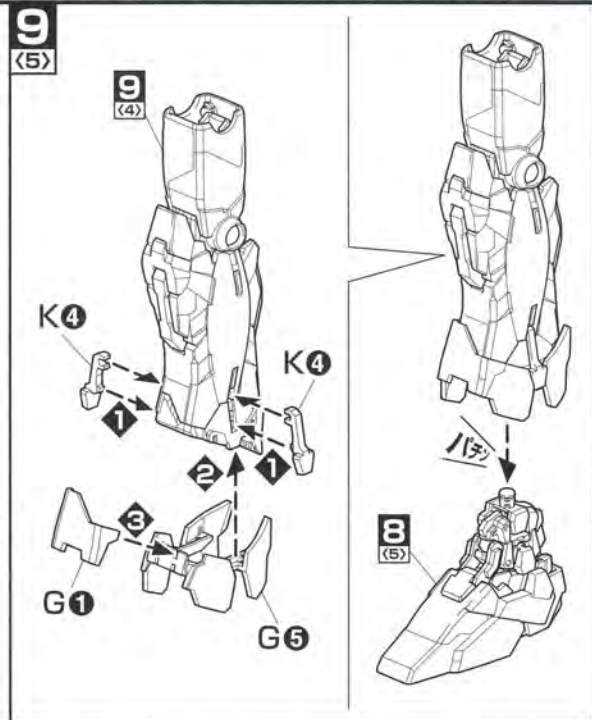
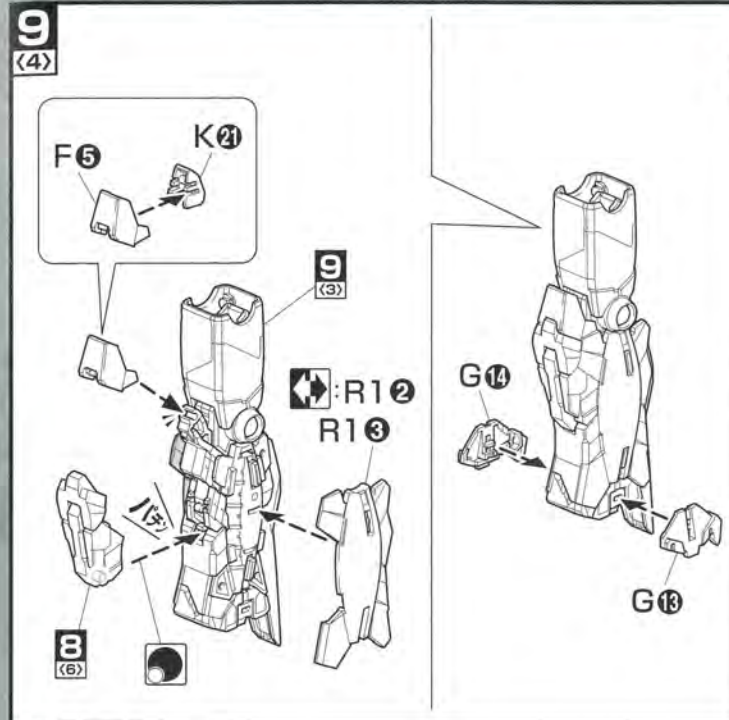
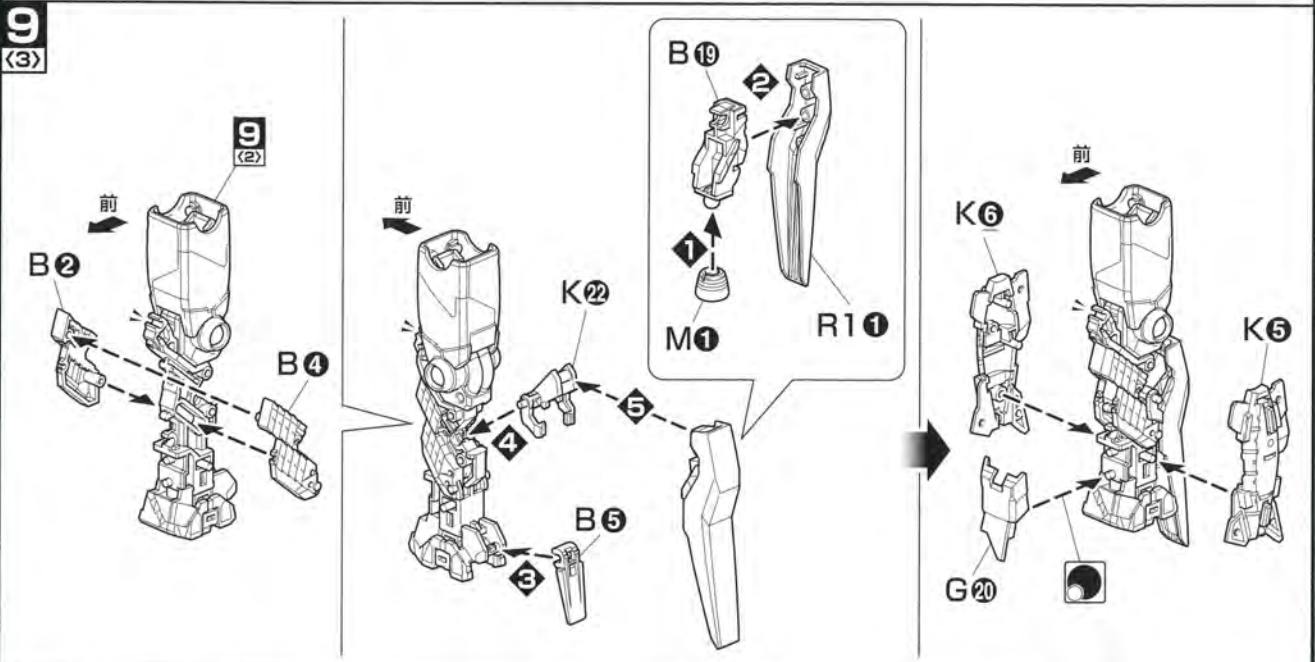
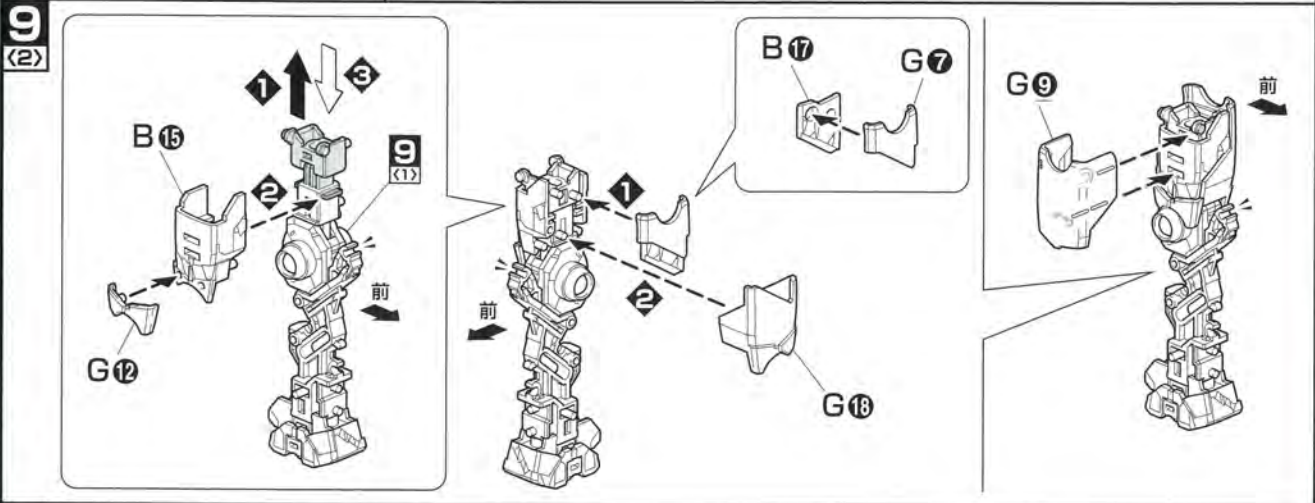
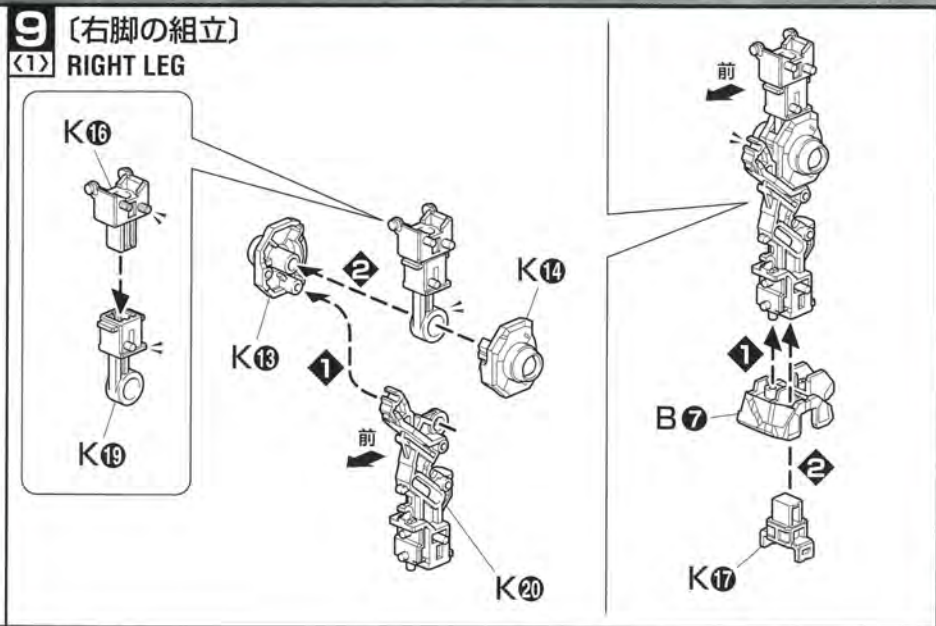
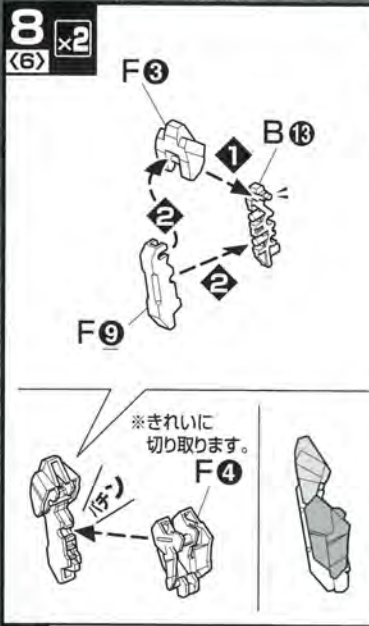
オードリー・バーン

本編のヒロイン。「袖付き」と呼ばれる反政府組織の要人。ある目的のため《インダストリアル7》に潜入し、命の危険に瀕したところをパナージに助けられ、運命が変わっていく。

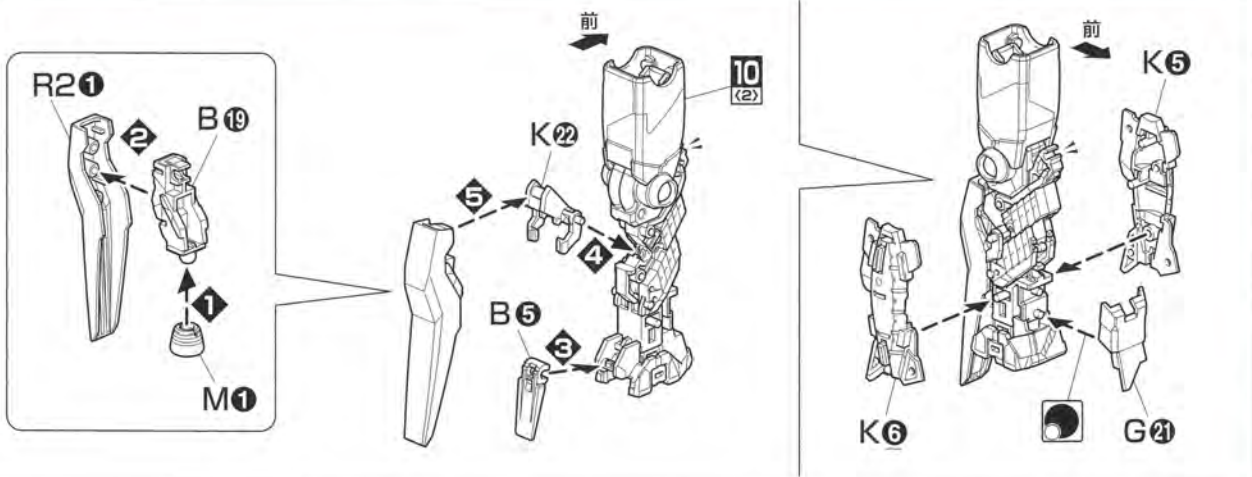


NZ-666 クシャトリヤ (1/144 HGUC)

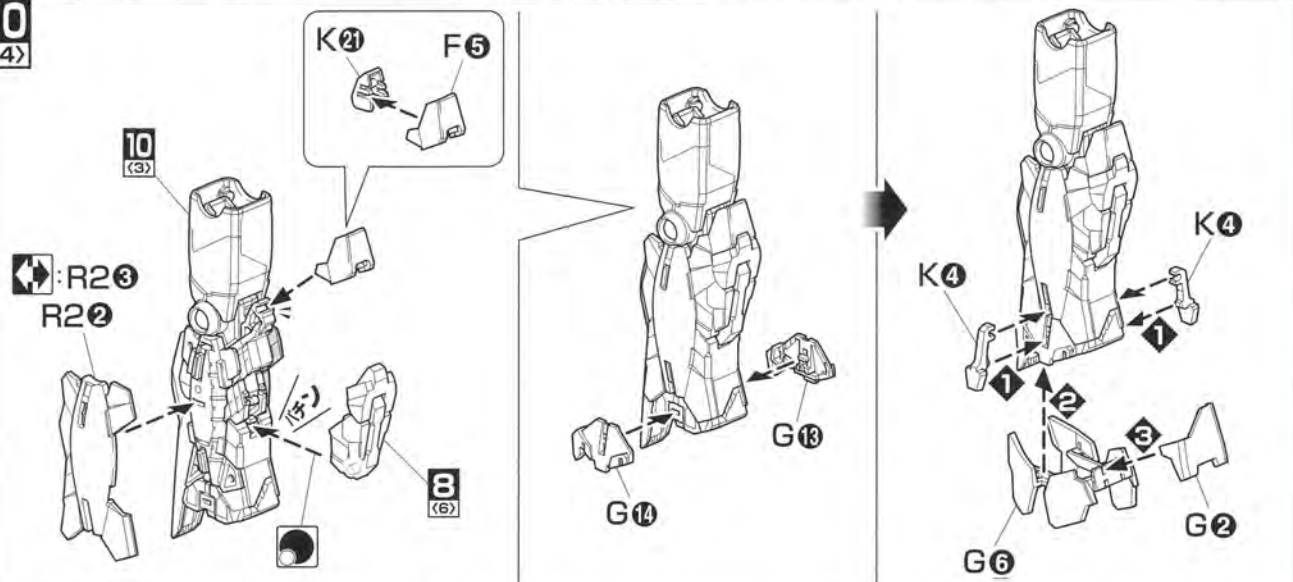
4枚の巨大なバンダーを支えるアームは、フレキシブルに可動し、様々な位置で確実に保持・ロックする機構を採用。サブ・アーム、ファンネル、ビーム・サーベルなどの武装も装備。全身をバンダーで包み込む収納形態も再現可能。



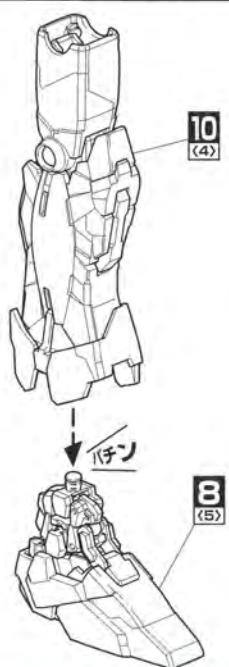
10
(3)



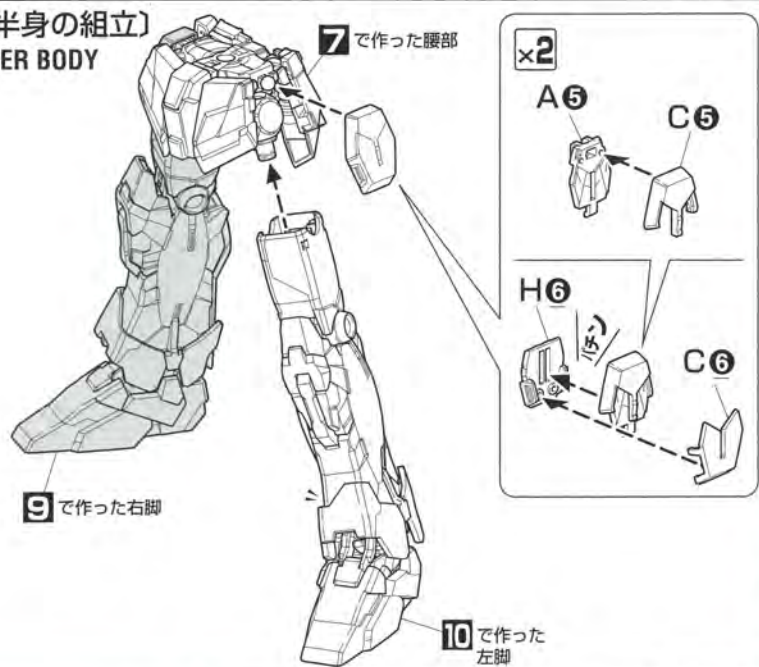
10
(4)



10
(5)

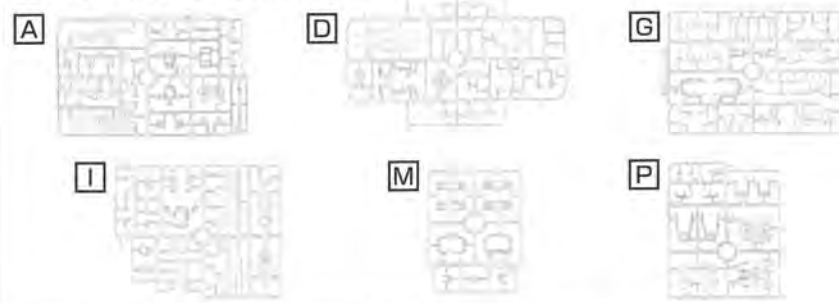


11 (下半身の組立) LOWER BODY



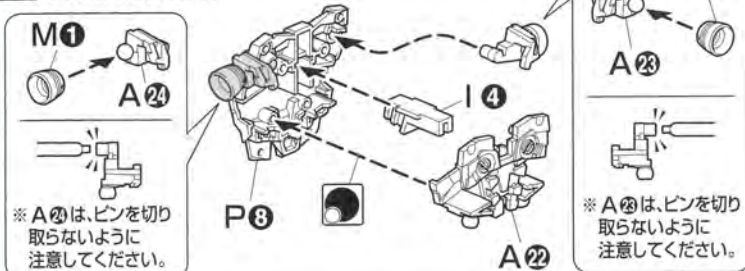
12 13 BACKPACK UNIT

・組立12・13で使用するパーツ

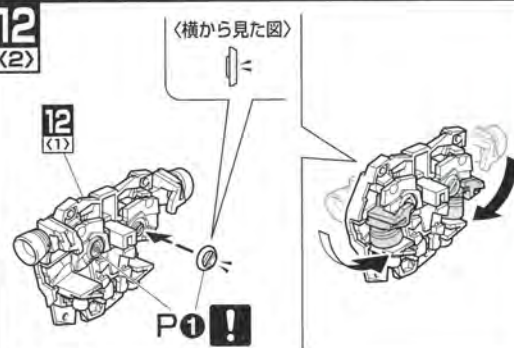


12 (バックパックの組立)

(1) BACKPACK UNIT

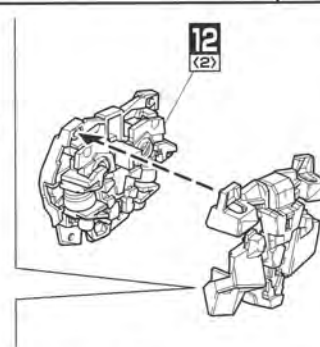
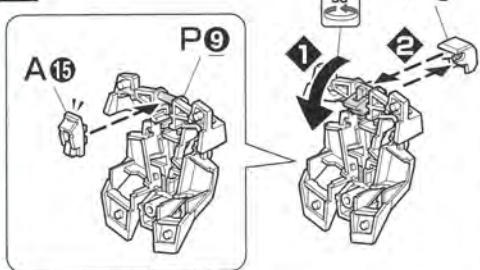


(2)



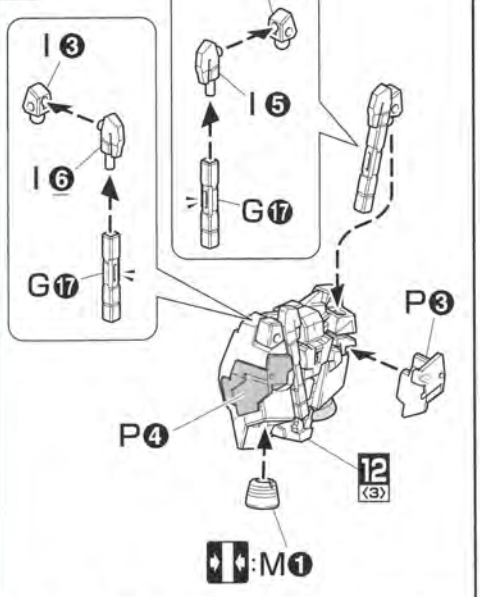
12

(3)



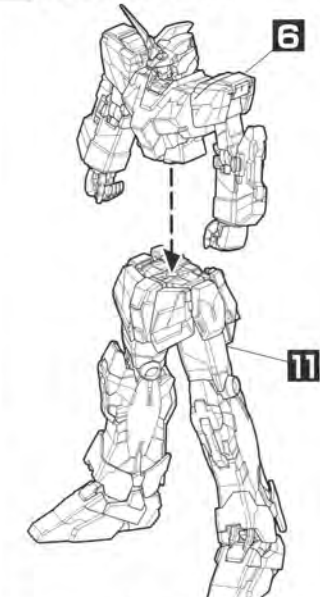
12

(4)



13 (完成)

(1) FINAL ASSEMBLY



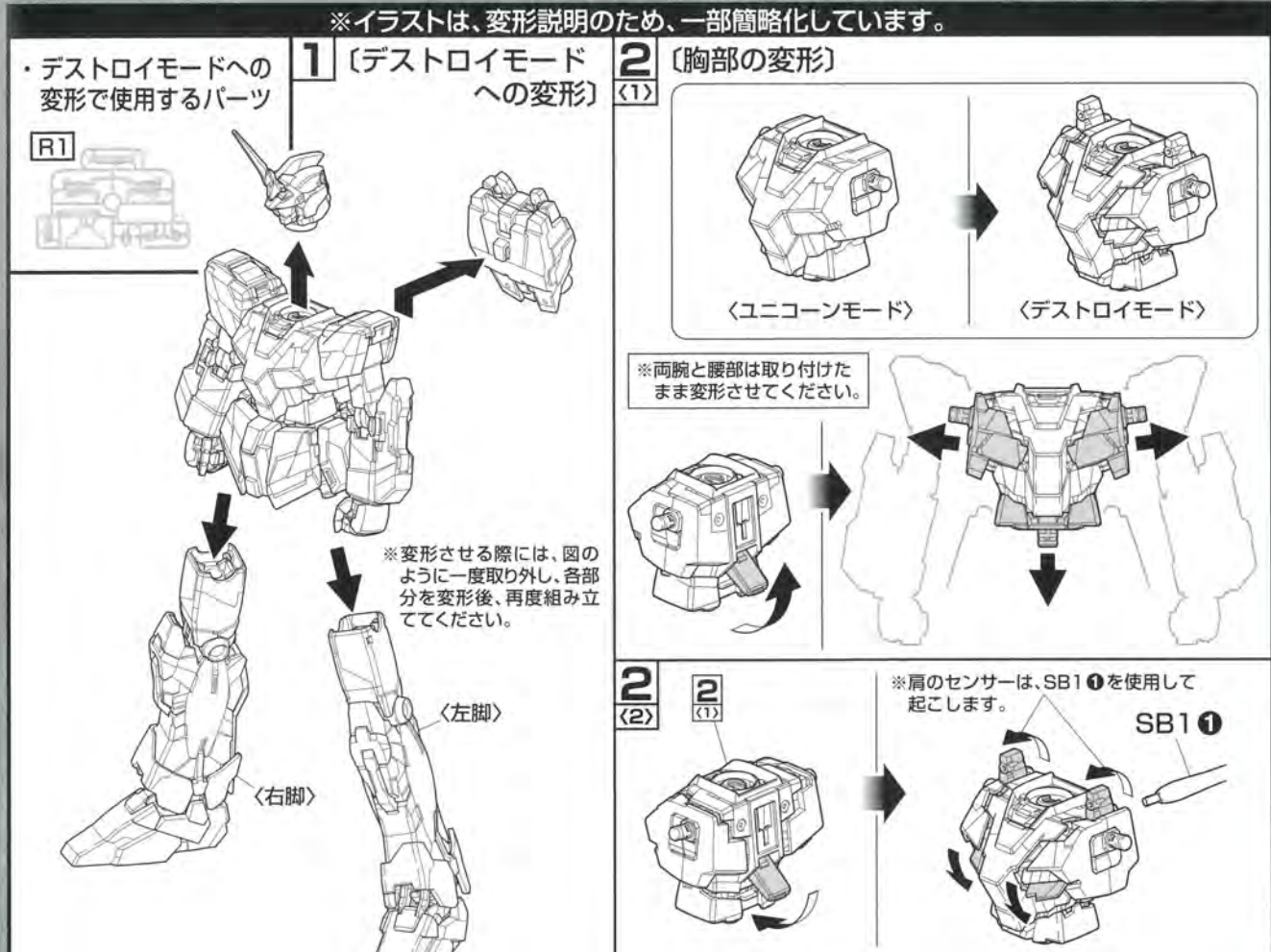
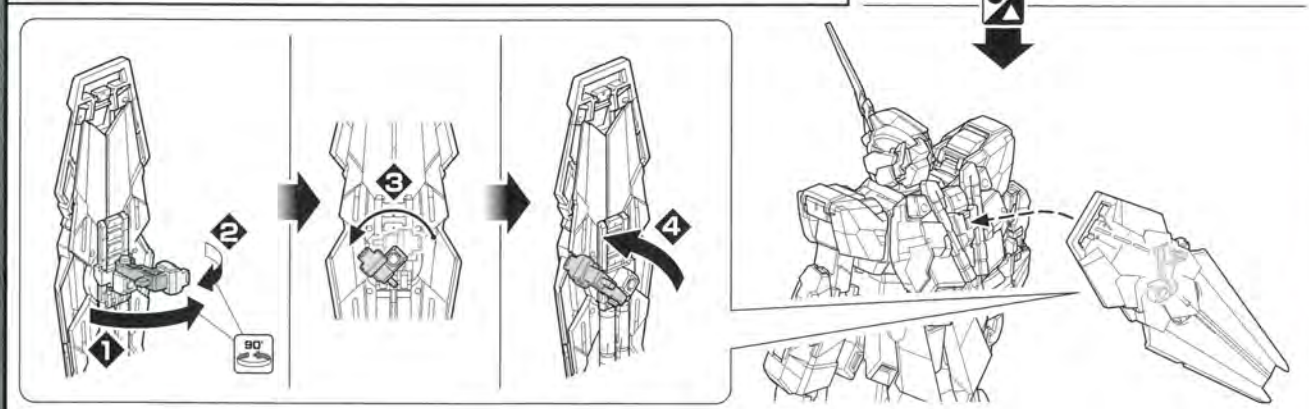
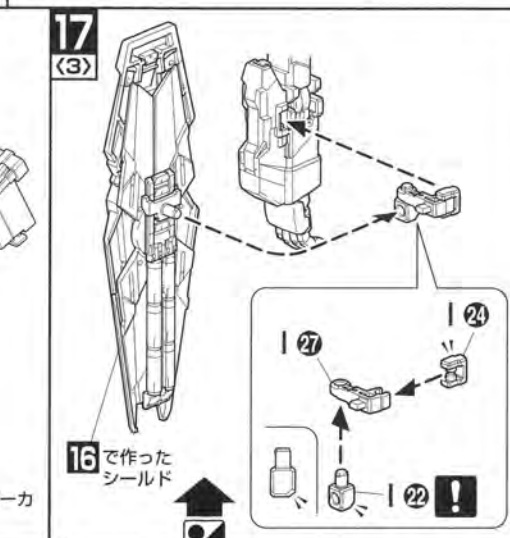
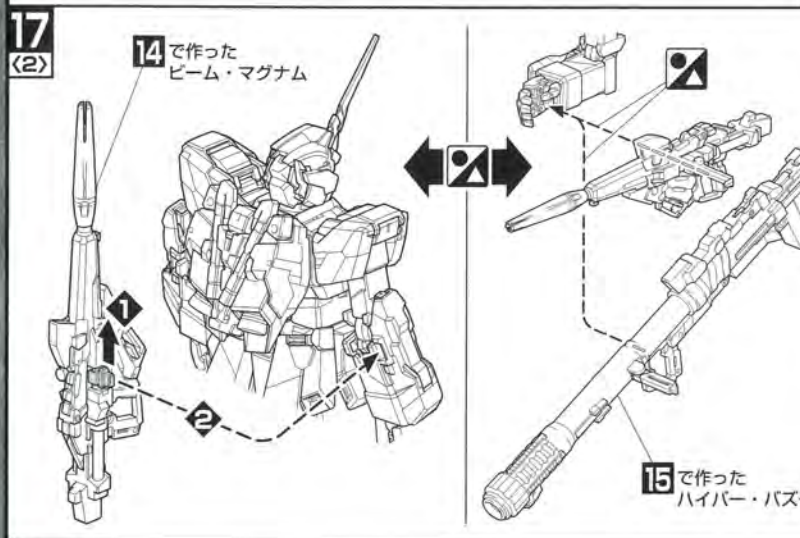
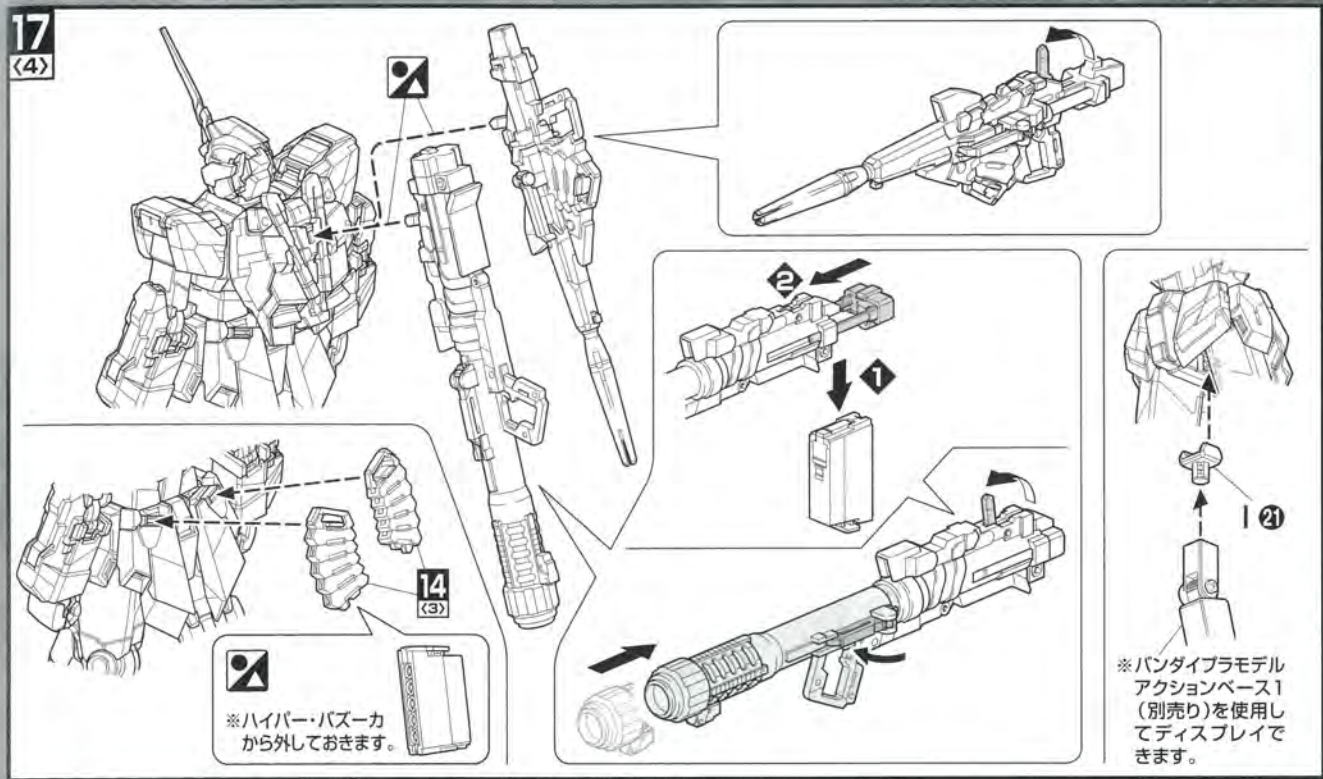
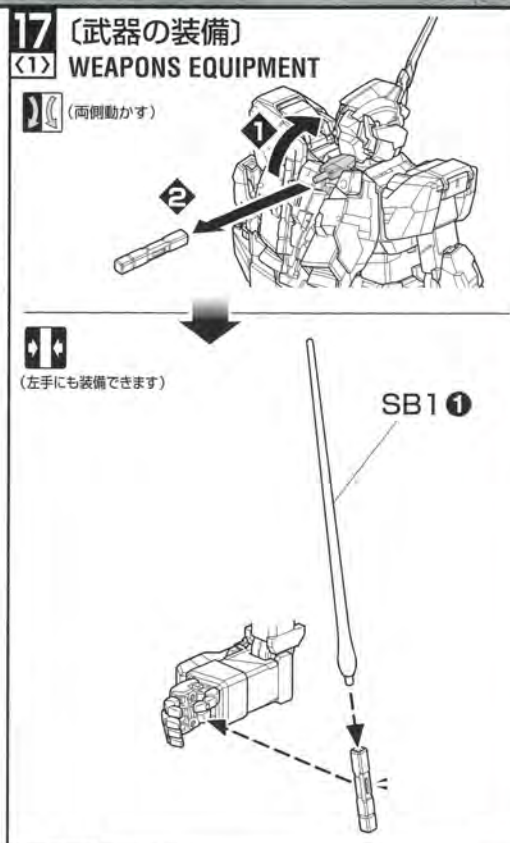
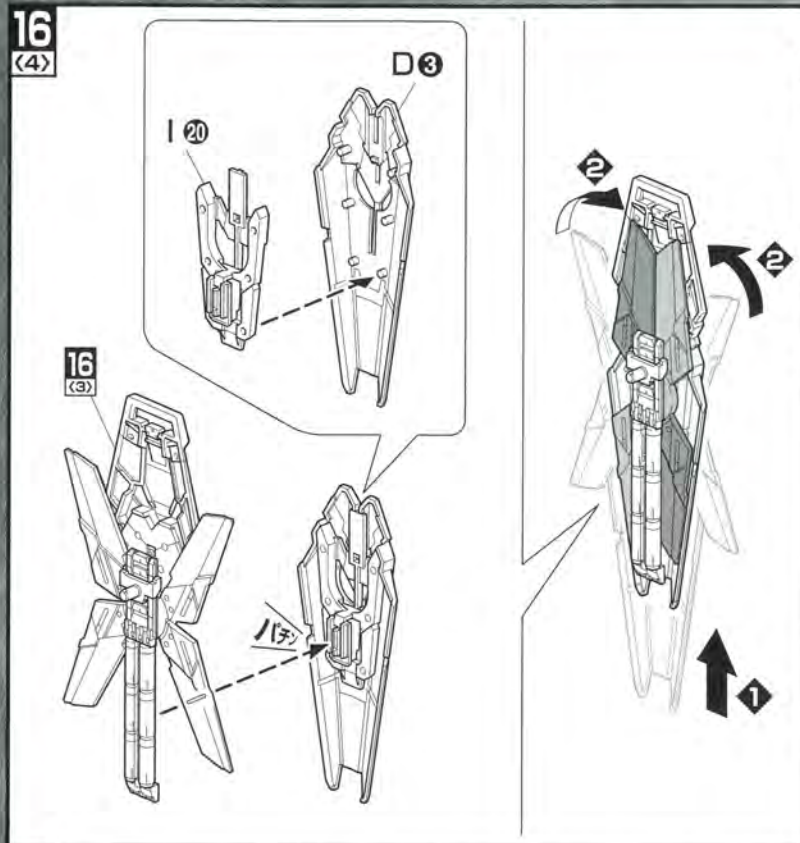
13

(2)



<コックピットハッチの開け方>

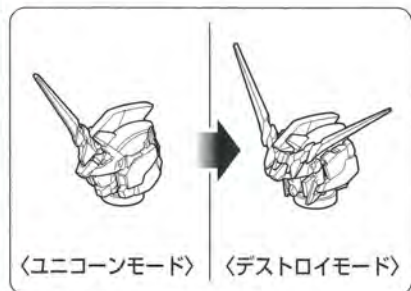




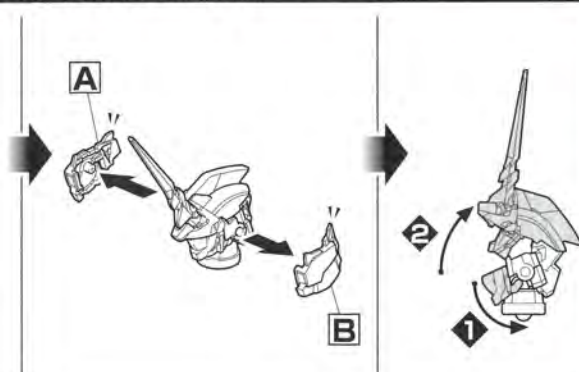
※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

3 (頭部の変形)

(1)

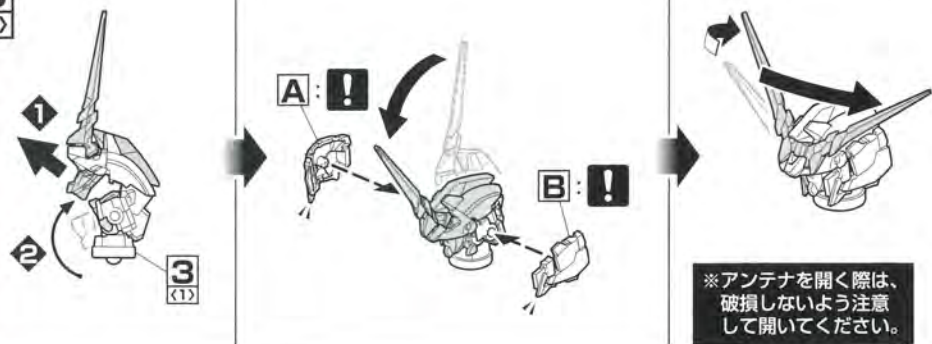


※変形させる場合は、可動アンテナ (C10・C11) に付け替えてください。ディスプレイ用アンテナ (R16) を使用する場合は、どちらのアンテナも取り外しておいてください。



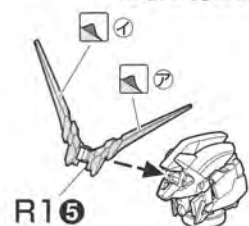
3 (2)

(2)



※アンテナを開く際は、破損しないよう注意して開いてください。

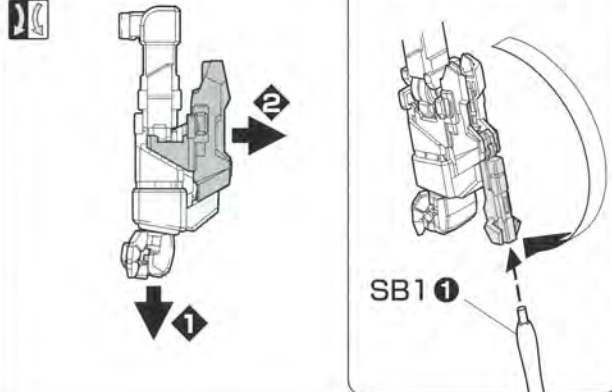
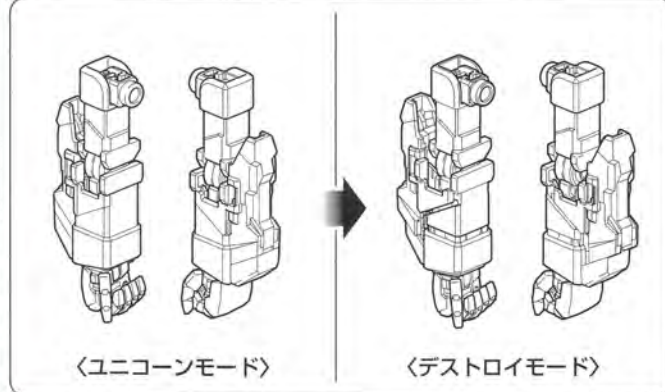
〈ディスプレイ用アンテナの取り付け方〉



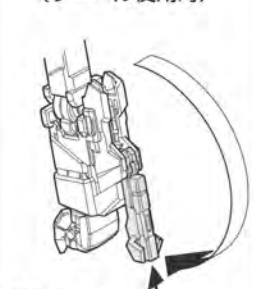
※シールは先に貼ってください。

4 (腕部の変形)

(1)

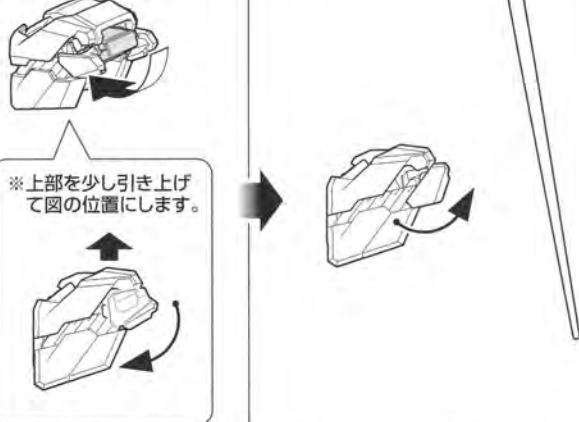
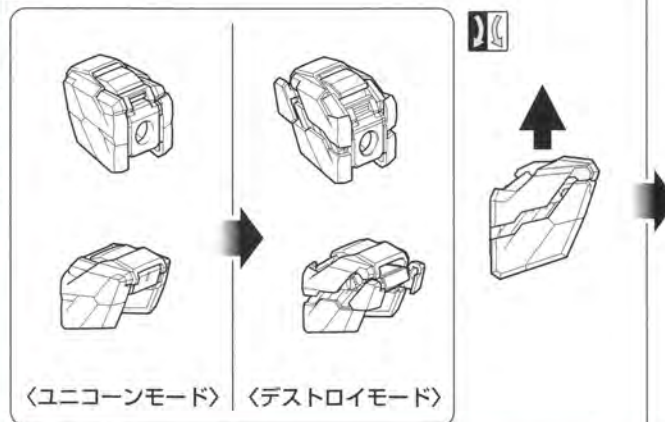


〈サーベル使用時〉



5 (肩部の変形)

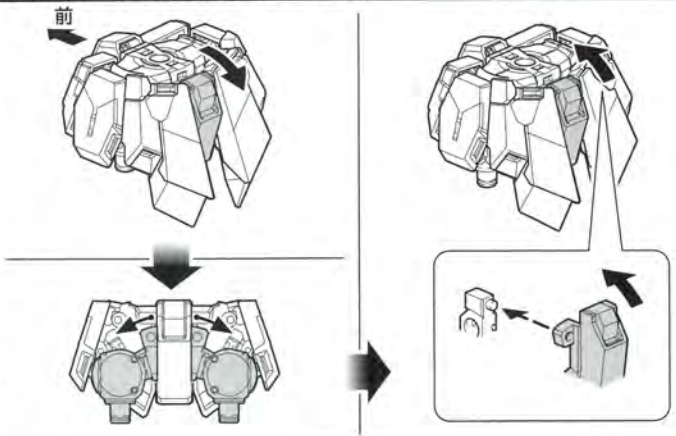
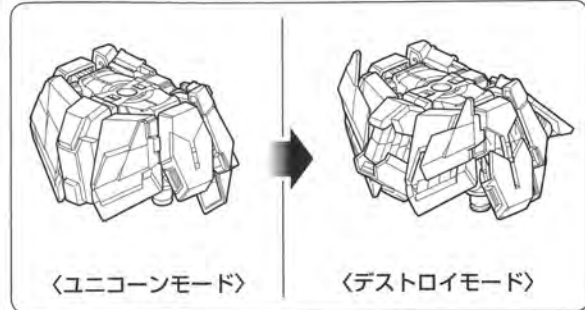
(1)



※イラストは、変形説明のため、一部簡略化しています。

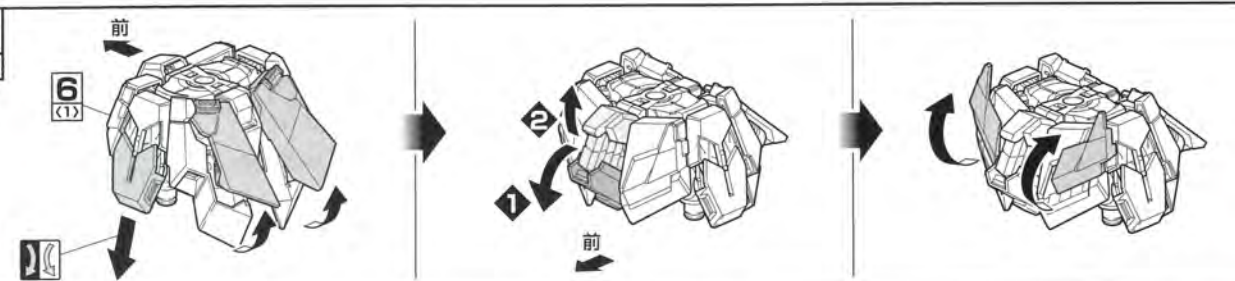
6 (腰部の変形)

(1)



6 (2)

(2)



7 (脚部の変形)

(1)

