

ACTION

アクション REAR VIEW

リアビュー



GF13-017NJ SHINING GUNDAM NEO JAPAN MOBILE FIGHTER

© 創通・サンライズ

MODEL NUMBER : GF13-017NJ
 HEIGHT : 16.2m
 WEIGHT : 6.8t
 MATERIAL :
 GUNDARIUM ALLOY
 SUPER-CERAMIC COMPOSITE
 RARE METAL HYBRID
 NATIONALITY :
 NEO JAPAN
 GUNDAM FIGHTER (PILOT) :
 DOMON KASSHU
 ARMAMENT :
 HEAD VULCAN GUN
 MACHINE CANNON
 SHINING FINGER
 SHINING SHOT
 BEAM SWORD
 (SHINING FINGER SWORD)

OPTION PARTS

オプションパーツ



GF13-017NJ シャイニングガンダム

マスター・アジア=東方不敗の行動に疑いを持ち、ひとり調査していたレインは、マスター・アジアがデビルガンダムの手先であったことを知る。たった今まで師匠と共にデビルガンダム軍団と戦っていたドモンは、驚愕の事実で愕然とする。「もう少しで楽にお前を仲間に来てたものを…」と、どういふ事です!?!「このバカ者め。このわしの正体に、まだ気がつかんのかあ!!」突如として閃光に包まれたクーロンガンダムは、その装甲を吹き飛ばしながらマスターガンダムへと姿を変える。「こ、これは……あの時の!?!」「フッフッフ、そうだ、これが東方不敗の真の姿、そう、マスターガンダムだ!!」「そ、そんな…師匠が、先代のキング・オブ・ハートが、デビルガンダムの手先だったなんて……!?!」打ちひしがれるドモンに、マスターガンダムの手のひらから照射される怪しい光がドモンを優しく包み込む。「いけないドモン!!」危うくマスターガンダムの手を取りそうになったドモンは、レインの叫びで正気を取り戻す。「俺のこの手が光って唸る!! 師匠の名を借りてお前を倒せと、輝き叫ぶ!!」シャイニングガンダムがスーパーモードに変身し、閃光を放つ右手がマスターガンダムに掴み掛かる。「必殺、シャイニングフィンガー!!」「ならばっ、ダークネスフィンガー!!」マスターガンダムもそれに応じ技を繰り出す。「はあああーっ!!」「ぬあっ、甘いぞドモン!!」両者の拳と拳が交錯し衝撃が走る。塵埃と化した新宿のド真ん中で、シャイニングガンダムとマスターガンダムが激突する!!!



COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、右の基本色をご覧ください。
 ※塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
 ※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

●本体等: ホワイト(100%) +ミッドナイトブルー(少量)	●胸部等: インディブルー(60%) +ホワイト(40%) +ブルー(少量)	●腹部等: モンザレッド(85%) +イエロー(10%) +ホワイト(5%)	●頭部アンテナ等: イエロー(70%) +オレンジイエロー(25%) +ホワイト(5%)
●関節等: グレー(80%) +ブラック(20%)	●肩、脚部等 黒ライン部: つや消しブラック(100%)	●カメラアイ等: イエローグリーン(80%) +ホワイト(20%)	●スーパーモードゴールド部: クリアイエロー(100%) +下地にゴールド(100%)



1/144 SCALE



GUNDAM.INFO Search
 www.gundam.info
 バンダイホビーサイト▶ www.bandai-hobby.net/

BANDAI 2011 MADE IN JAPAN ●写真の完成品は塗装してあります。

0170960



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》

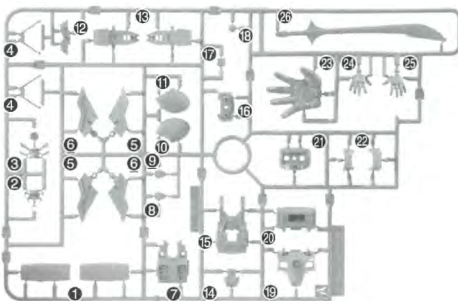
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

切り取る場所	シールの番号	デカールの番号	反対側に取り付けるパーツ	両側と同じパーツを取り付ける	向きに注意して取り付ける	ビスの締めすぎに注意
切り取る場所	部品を数値の個数作ります	先に組み立てます	後に組み立てます	数値に合わせて回転させます	どちらかを選んで取り付ける	反対側も同じように動かします

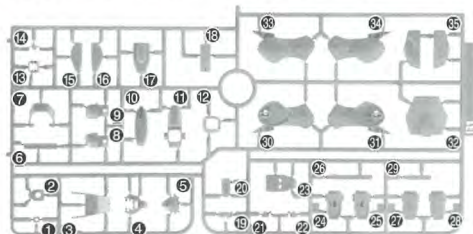
パーツリスト

(X印は使用しないパーツです。)

A1パーツ (スチロール樹脂: PS)



B1パーツ (スチロール樹脂: PS)



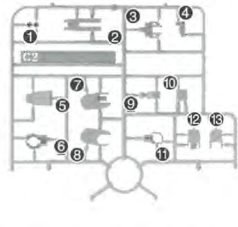
B2パーツ (スチロール樹脂: PS)



C1パーツ (スチロール樹脂: PS)



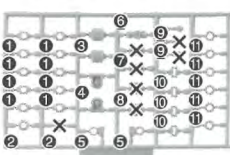
C2パーツ (スチロール樹脂: PS)



SB5パーツ (スチロール樹脂: PS)



<PC-001> (ポリエチレン: PE)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

●シール.....1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

6 で作った頭部

4 で作ったボディ

13 で作った右腕

15 で作った左腕

17

×2
2個作る

(B2⑩)
B1⑩

PC③

※PC③が斜めにならないよう注意してはめ込んでください。

(B2⑦) ※きれいに切り取ります。

B1⑦

(シール)

〈組み付け位置〉

19

×2
2個作る

PC①

B1⑧ (B2⑧)

PC①

(B2⑨)
B1⑨

※きれいに切り取ります。

18

×2
2個作る

17

B1⑬ (B2⑬)

B1⑮ (B2⑮)

A⑫

C1⑮ (C2⑮)

A⑭

※この位置に取り付けます。

※この位置に取り付けます。

20

×2
2個作る

※きれいに切り取ります。

PC①

C1⑬ (C2⑬)

(C2⑧)
C1⑧

C1⑦ (C2⑦)

〈組み付け位置〉

※きれいに切り取ります。

21

B1⑩

PC①

B1⑭

C1⑨

PC①

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

22

19

(向きに注意)

B1⑫

B1⑩

21

向きをかえます。

C1⑬

(先に組む)

18

(シール)

A⑩

向きをかえます。

23

19

(向きに注意)

B2⑫

B2⑩

23

向きをかえます。

A⑩

(先に組む)

C2⑮

(シール)

A⑩

向きをかえます。

23

B1⑮

PC①

B1⑮

C2⑨

PC①

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

※PC①が斜めにならないよう水平にはめ込んでください。

24

19

(向きに注意)

B2⑫

B2⑩

23

向きをかえます。

A⑩

(先に組む)

C2⑮

(シール)

A⑩

向きをかえます。

24

19

(向きに注意)

B2⑫

B2⑩

23

向きをかえます。

A⑩

(先に組む)

C2⑮

(シール)

A⑩

向きをかえます。

25

PC①

C1⑮

PC⑩

PC①

C1⑮

PC①

〈組み付け位置〉

〈組み付け位置〉

26

(向きに注意)

A⑰

B1⑮

B1⑮

(シール)

シ

ク

(反対側に貼るシール)

(反対側に貼るシール)

27

B1⑰

B1⑳

B1㉑

B1㉒

B1㉓

B1㉔

※ここを押さないように注意

※ここを押さないように注意

28

PC②

27 で作った腰部

C1⑮

24 で作った左脚

22 で作った右脚

〈下から見た図〉

〈下から見た図〉

29

16

28

30

29

2 で作ったコアランダー

31

C1⑩

C1⑫

C1⑬

C1⑭

C1⑮

32

C1⑮

C1⑯

C1⑰

C1⑱

33

ビームソード(長い)

B1⑮

ビームソード(短い)

B1⑰

B2⑰

〈組み付け位置〉

〈組み付け位置〉

※手首は外しておきます。

(左手にも持たせられます。)

SB5②

SB5①

33 ビームソード(長い)

33 ビームソード(短い)

31

32

(反対側に取り付ける)

※手首は外しておきます。

34

※バンダイプラモデルアクションベース2(別売り)差し込み用(丸型)BA4-A⑨

※バンダイプラモデルアクションベース2(別売り)差し込み用(丸型)BA4-A⑨

GF13-017NJ SHINING GUNDAM

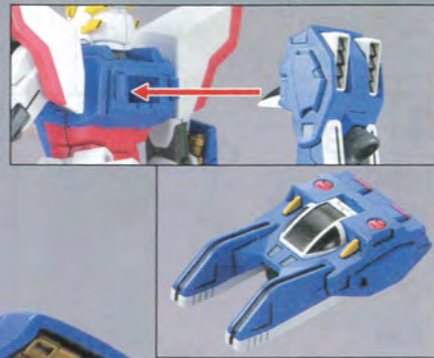
ネオジャパンが第13回ガンダムファイト用に開発したMF（モビルファイター）。GF（ガンダムファイター）であるドモン・カッシュの感情の起伏に合わせてモードを変え、状況に応じて機体形状を変化させることが最大の特徴。通常時の“ノーマルモード”から戦闘時の“バトルモード”（フェイスカバーとアームカバーが展開した状態。シャイニングフィンガーが使用可能）、そしてさらに戦闘力を増す“スーパーモード”（頭部フィールドリダクションフィンとリトラクタブルダクトが展開して頭部の強制冷却を開始、アームカバー内のスマッシュブースター作動、ショルダーカバーが開きエネルギーフィールドジェネレーターが稼働、脚部レッグカバーが展開してシュートブースターが作動、足部アウトリガーが接地してグリップ力を強化、“シャイニングフィンガーソード”が使用可能）へと姿を変える。ドモンの“怒り”を検知した頭部コンピューターは、各モードの発動を判定、フィールドが発生させる特殊力場を管制し、胸部エネルギーマルチプライヤーの発動制御も行っている。しかし、ドモンが発する“気”の振りは余りに大きく、コンピューターに多大な負荷がかかるため、変形させてまで強制的に冷却する必要がある。また、ドモンの感情次第で、各部位が単独で稼働する事もあり、各モード発動時の形状は必ずしも一致しない。ともあれ、ドモンはこの機体のおかげで第13回大会の予選にあたる11ヶ月間の“サバイバルレブン”を戦い抜き、“明鏡止水”を会得できたと言っても過言ではない。

マニピュレーター

各関節から噴出する液体金属でコーティングした状態でエネルギーを放出。そのエネルギーで掴んだ物体を粉砕する技が“シャイニングフィンガー”である。左右どちらの手でも発動でき、エネルギーの放射も可能である。

頭部バルカン砲

頭部に2門装備する機関砲。牽制や連撃の撃ぎにも有効で、トリガーは脳波とリンクして操作されている。



コアランダー

バックパックとコックピットシステムが一体化した搭乗/脱出兼用のホバー型車輪。GFの移動手段としても使用される。搭載が義務づけられているわけではないが、各国の工業力やセンスが発揮されるユニットでもある。



脚部スラスタ

スーパーモード時に展開し、キックなどの挙動に合わせて“シュートブースター”が稼働するほか、機体の加減速にも有効である。



腕部カバー

バトル/スーパー両モード時に展開し、スーパーモード時にはパンチなどの挙動に合わせて“スマッシュブースター”が稼働する。小型のビーム砲“シャイニングショット”も内蔵。

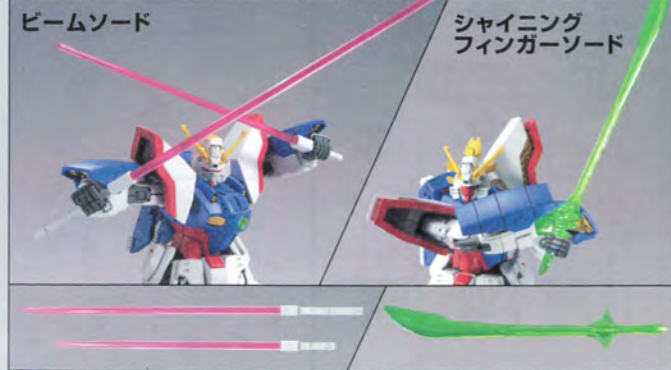


SPEC

型式番号：GF13-017NJ
 頭頂高：16.2m 本体重量：6.8t
 装甲材質：ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
 レアメタル・ハイブリッド多層材
 所属：ネオジャパン ガンダムファイター：ドモン・カッシュ
 武装/技：頭部バルカン砲、胸部マシンキャノン、シャイニングフィンガー、シャイニングショット、ビームソード（シャイニングフィンガーソード）

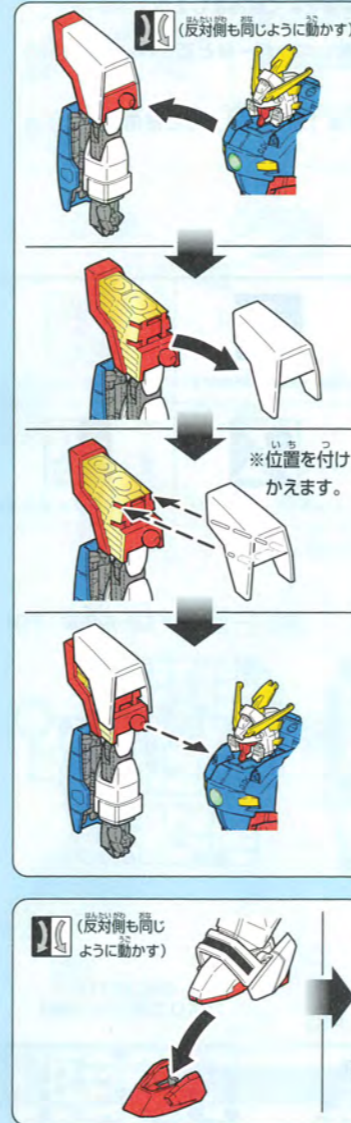
ビームソード

ガンダリウム合金製の装甲をも両断するビーム刀。侍の大小（太刀と脇差）のように長さの違うユニットを左腰に装備している。シャイニングフィンガーの全エネルギーを送り込み、巨大なビーム剣を形成する技が“シャイニングフィンガーソード”である。

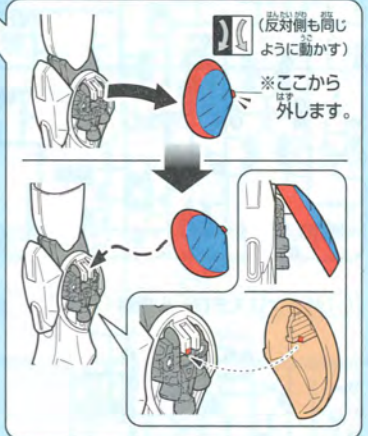
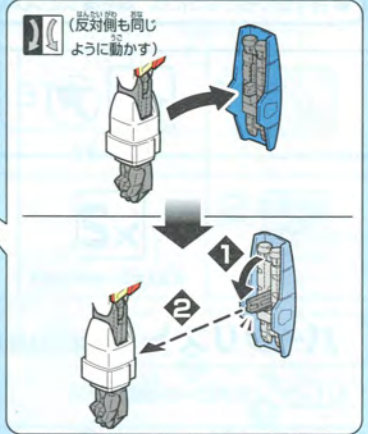
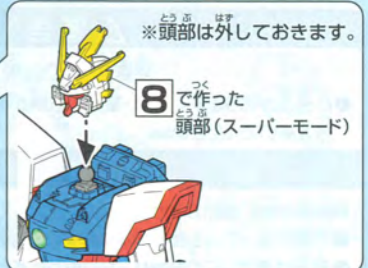


※この商品には、「HGFC シャイニングガンダム」が1セット入っています。
 ●写真はバンダイプラモデル アクションベース2（別売り）を使用しています。

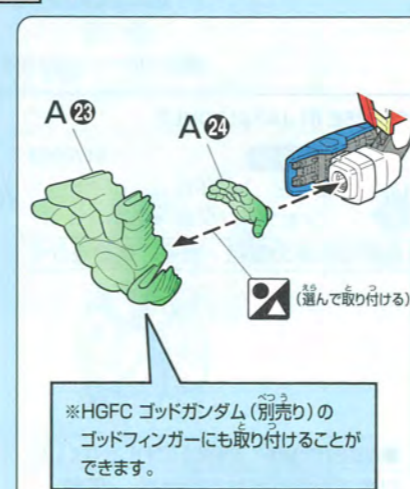
35 スーパーモード



※写真の完成品は塗装してあります。



36 ※手首は外しておきます。

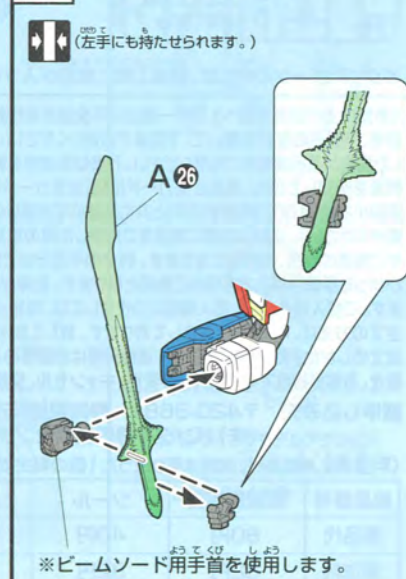


※HGFC ゴッドガンダム（別売りの）ゴッドフィンガーにも取り付けができます。



※写真の完成品は塗装してあります。

37 ※手首は外しておきます。



※ビームソード用手首を使用します。