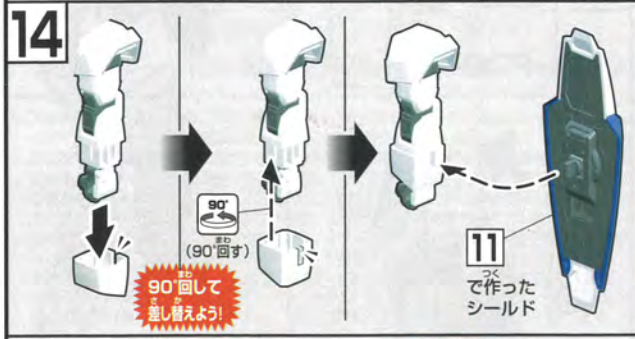
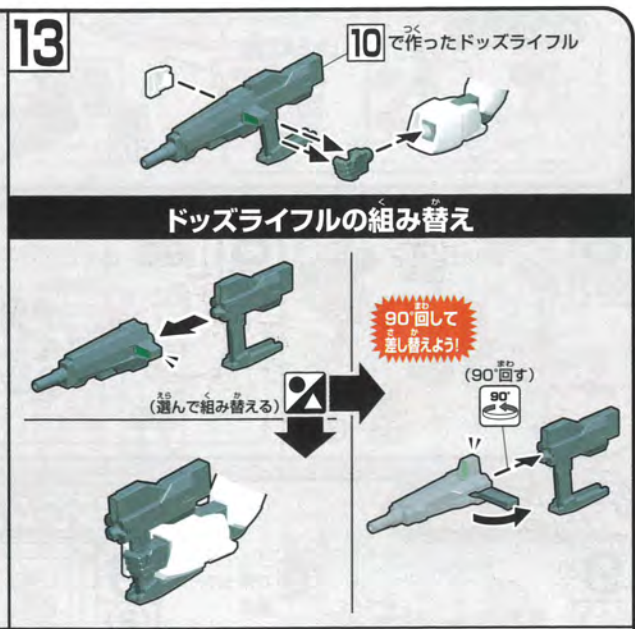
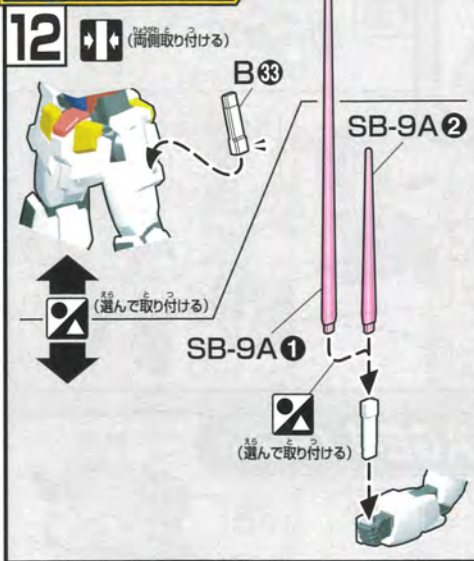


武器の装備



※バンダイプラモデルアクションベース2 (別売り) 差し込み用 (丸型) BA4-A②



GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/
Files accrued by your communication and connection to the internet are under customer's responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信料等はお客様の責任となります。

HG GUNDAM AGE-1 NORMAL [AGE-1]
ガンダムAGE-1 ノーマル



ガンダムAGE-1 ノーマル

フリット・アスノによって開発されたMS(モビルスーツ)。敵や状況に合わせてウェアを換装し、新しい機体に変化する事が可能。AGEシステムを搭載したコアパーツに別機能を持つ手足を取り付ければ、新たな機体となる。



フリット・アスノ

地球連邦の技術開発に携わってきた科学者であるアスノ家に生まれた少年。代々アスノ家に伝わる「AGEデバイス」に残されていたデータを元に「ガンダムAGE-1」を開発した。



AGEデバイス

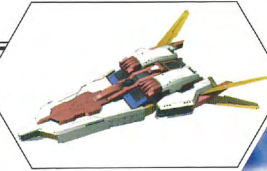
ガンダムを起動する為のキーデバイス。未知の情報が入っている。

GUNDAM AGE-1 NORMAL [AGE-1]



ARMAMENTS

◀宇宙戦艦ディエヴァ
地球連邦軍が所有する宇宙戦艦。



胸の特徴的なマークは細部ディテールまで再現。

握り手の他に、表情のある左手パーツが付属。

▶ガフラン
UE(アンノウン・エネミー)とよばれる正体不明の敵。14年前突如として現れ、地球圏各地で破壊を繰り返している。

FRONT

ガンダムAGE-1ノーマル
武装:ビームダガー/ビームサーベル/
ドズライフル/シールド

REAR

スペースコロニーへの移民が始まって、数百年が過ぎた宇宙時代…地球圏の覇権をめぐる戦争は終わり、平和な時代が到来するかに思われた。しかし、その希望は儚く崩れ去った。突如出現した正体不明の敵によって、ひとつのスペースコロニーが破壊されたのだ。この悲劇が、長きにわたる、新たな戦いの幕開けとなる。

MECHANICS

ドズライフルは組み替えて3形態を再現。

各部関節の2軸可動と回転軸の組み合わせにより、立てヒザによるポーシングが可能。



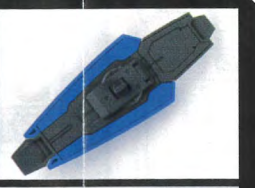
WEAPON



ビームダガー/ビームサーベル:ビームダガー、ビームサーベルのビームは長さの異なるクリアパーツが2本ずつ付属。



ドズライフル:組み替えにも対応し、パーツ形状も精密に再現。



シールド:シールドはパーツ分割により設定形状を再現。シールド裏面のディテールも細部まで表現。

WEAR VARIATION

AGE-1ノーマルがウェアを換装した姿。



ガンダムAGE-1 スパロー
高速戦闘に特化した機体、そのスピードによって敵を翻弄する。



COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等 ホワイト部
ホワイト(100%)
+ネービーブルー(少量)
- 関節等 グレー部
グレー(80%)
+ブラック(20%)
- 胸等 ブルー部
インディブルー(60%)
+ホワイト(40%)
+ブルー(少量)
- ヒザ・胸中央等
ダークグレー部
ミッドナイトブルー(90%)
+ホワイト(10%)
- 本体等 レッド部
モンザレッド(100%)
- 目・センサー等
ライトグリーン部
ホワイト(40%)
+スカイブルー(35%)
+ディートナグリーン(25%)
- 本体等 イエロー部
イエロー(60%)
+ホワイト(30%)
+オレンジ(10%)

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》 ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。

●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。



接着をするところ



シールの番号



デカールの番号



反対側に貼り付けるパーツ



両側に同じパーツを取り付ける



向きに注意して取り付ける



ビスの締めすぎに注意



切り取る場所



部品の数値の個数作りす



先に組み立てます



後に組み立てます



数値に合わせて回転させます



どちらかを選んで取り付ける



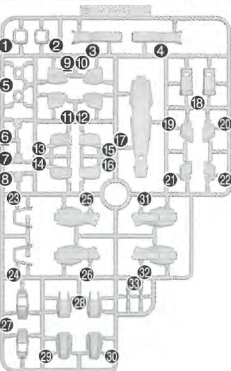
反対側も同じに動かします

パーツリスト (×印は使用しないパーツです。)

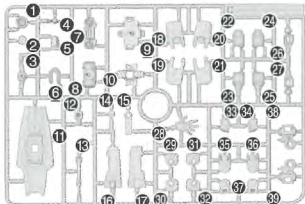
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



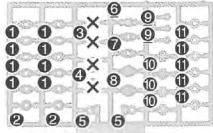
Bパーツ (スチロール樹脂: PS)



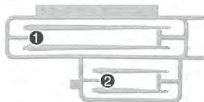
Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



PC-001 (ポリエチレン: PE)



SB-9Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



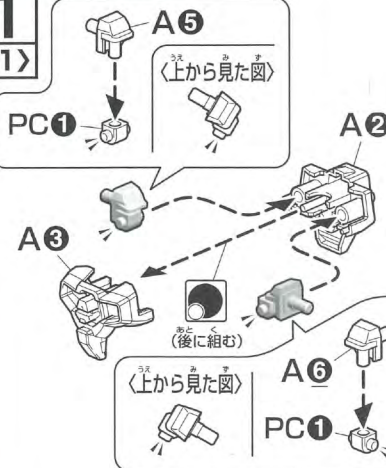
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

●シール……………1

ボディの組立

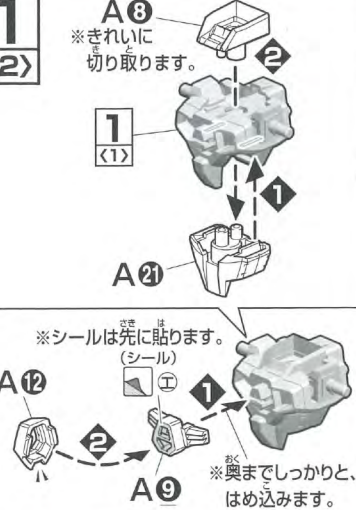
1

(1)



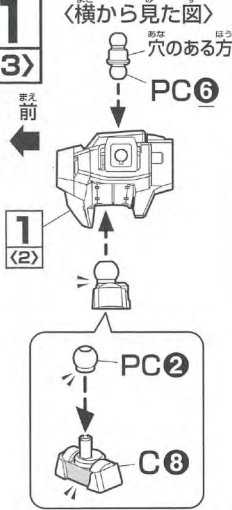
1

(2)



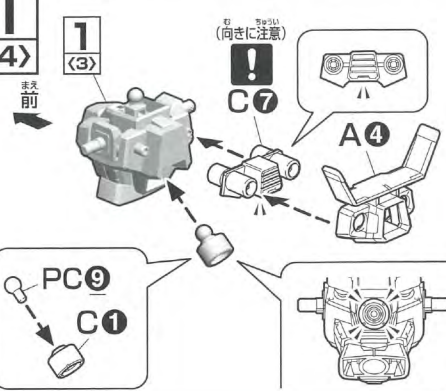
1

(3)



1

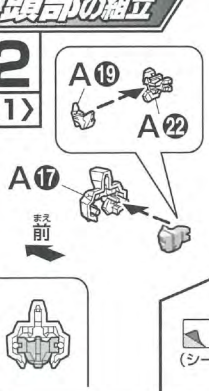
(4)



頭部の組立

2

(1)



2

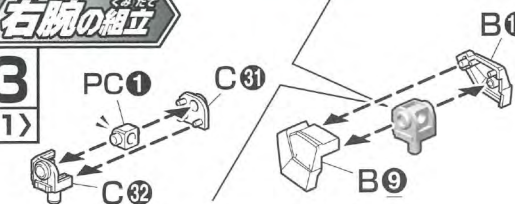
(2)



右腕の組立

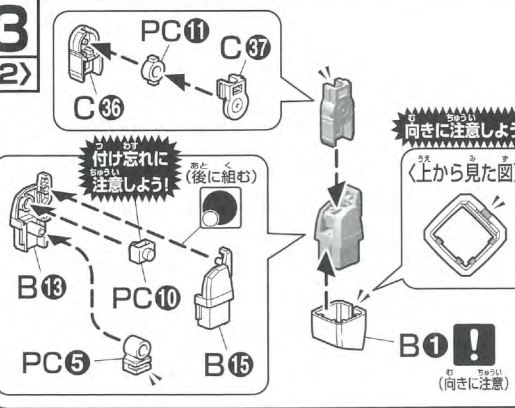
3

(1)



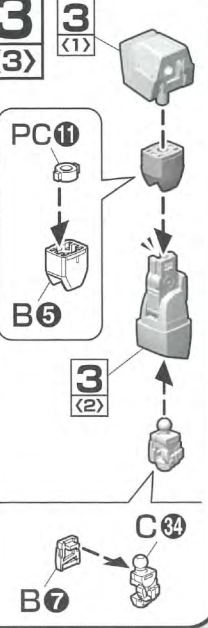
3

(2)



3

(3)



左腕の組立

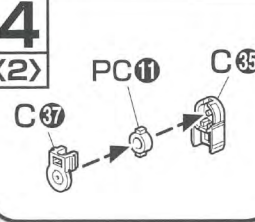
4

(1)



4

(2)



4 (後に組む)

4 (3)

PC10

B16

PC5

付け忘れに注意しよう!

4 (2)

向きに注意しよう!

〈上から見た図〉

B2

(向きに注意)

4 (4)

4 (1)

PC11

B5

4 (3)

C28

B6

4 (2)

(選んで取り付ける)

B8

C33

上半身の完成!

5

2 で作った 頭部

3 で作った 右腕

1 で作った ボディ

4 で作った 左腕

7 (3)

B31

PC10

PC1

B25

7 (2)

B4

(シール)

6 (1)

向きに注意しよう!

B24

C26

〈上から見た図〉

腰部の組立

8 (1)

〈横から見た図〉

PC2

PC1

C10

C9

C3

〈上から見た図〉

8 (2)

A11

B22

B21

〈後ろから見た図〉

A15

A18

足首の組立

6 (1)

※きれいに切り取ります。

B27

PC8

A7

各パーツの向きに注意しよう!

×2 (2個作る)

右腕の組立

6 (2)

C39

※きれいに切り取ります。

PC11

PC7

C20

C21

6 (3)

PC1

C24

C25

B28

B30

6 (2)

8 (3)

A20

A14

8 (1)

8 (2)

C2

前

8 (4)

B20

A10

B19

8 (3)

前

後ろから見た図

A15

A18

6 (4)

6 (3)

PC10

B26

B32

PC1

B3

(シール)

向きに注意しよう!

C27

B23

〈上から見た図〉

6 (1)

左腕の組立

7 (1)

※きれいに切り取ります。

C38

PC11

PC7

C19

C18

7 (2)

B28

C22

PC1

C23

7 (1)

B29

下半身の完成!

9 (1)

8 で作った 腰部

6 で作った 右脚

7 で作った 左脚

ガンダムAGE-1ノーマル

9 (2)

×2 (2個作る)

B18

PC9

9 (1)

5

武器の組立

10 (1)

C17

C15

C16

※切り取らないように注意してください。

10 (2)

C12

C18

C5

C4

(シール)

10 (1)