⚠警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠注意（ちゅうい）

●鋭部が尖い箇所がありますので、注意してください。
●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
●設定（ルール）からかからったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
●塗装にによより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

組み立て中に注意する箇所

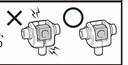
- シールの番号
- 部品を数個の組数作ります
- 同じ番号パーツを取り付ける
- どちらか左右を選んでも作れる
- 矢印通りに動かします
- 顔面に合わせて調和させます

切り取り

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。

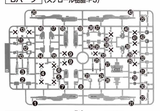
取り付け

PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。

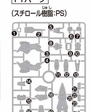


パーツリスト（※印は使用しないパーツです。）

B/パーツ（スチール樹脂：PS）

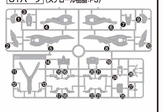


F1パーツ（スチール樹脂：PS）



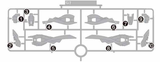
F2パーツ（スチール樹脂：PS）

G1パーツ（スチール樹脂：PS）



E2パーツ（スチール樹脂：PS）※

G2パーツ（スチール樹脂：PS）



Hパーツ（スチール樹脂：PS）

Iパーツ（スチール樹脂：PS）

SB-13パーツ（スチール樹脂：PS）

（PC-002）（ポリエチレン：PE）

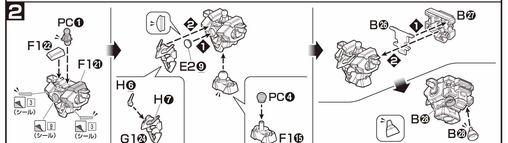
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

●ホイルシール……1

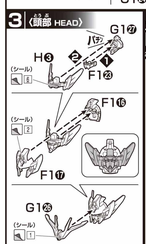
※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

1〈ボディ BODY〉

2

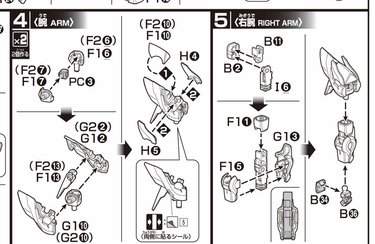


3〈頭部 HEAD〉



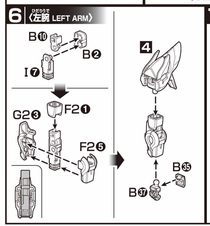
4〈腕 ARM〉

×2 左右作る

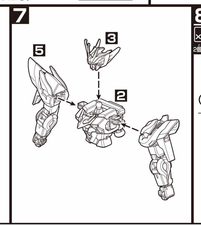


5〈右腕 RIGHT ARM〉

6〈左腕 LEFT ARM〉

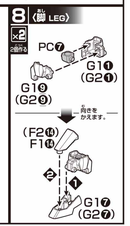


7



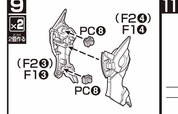
8〈脚 LEG〉

×2 左右作る

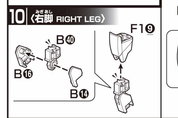


9

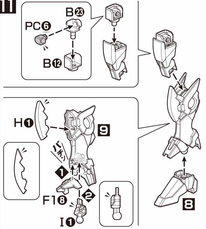
×2 左右作る



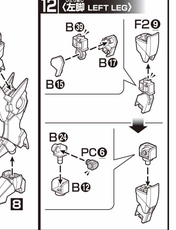
10〈右脚 RIGHT LEG〉



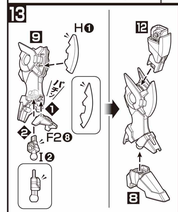
11



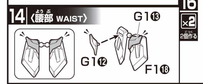
12〈左脚 LEFT LEG〉



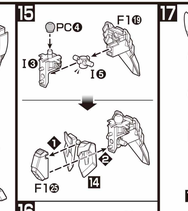
13



14〈腰部 WAIST〉

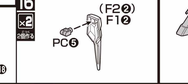


15

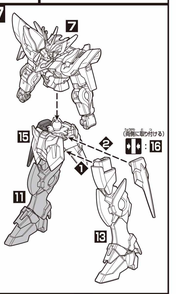


16

×2 左右作る

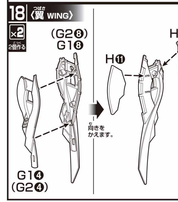


17

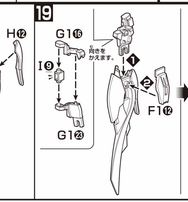


18〈翼 WING〉

×2 左右作る

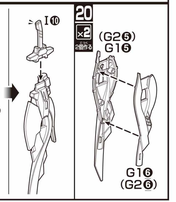


19



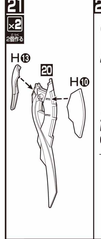
20

×2 左右作る

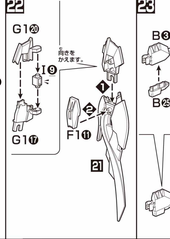


21

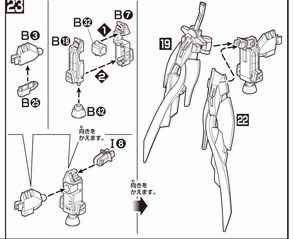
×2 左右作る



22

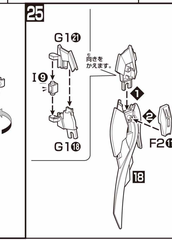


23

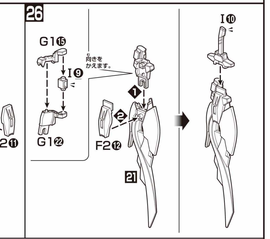


24

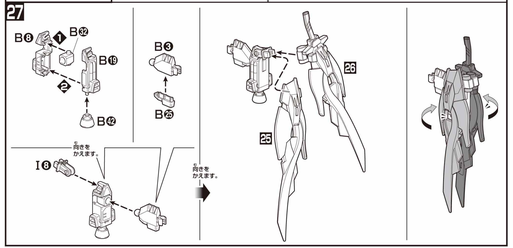
25



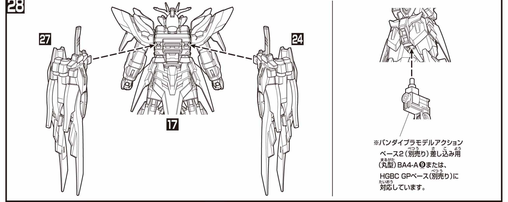
26



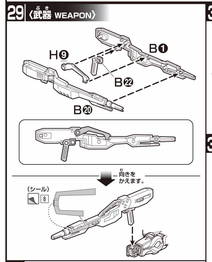
27



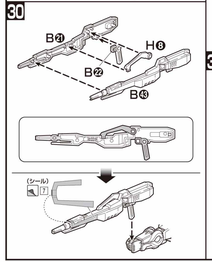
28



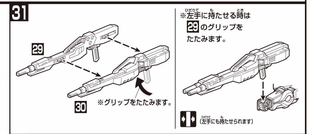
29〈武器 WEAPON〉



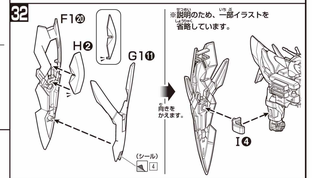
30



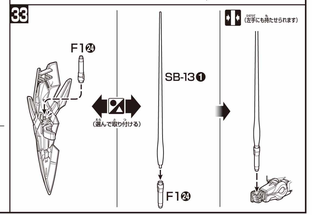
31



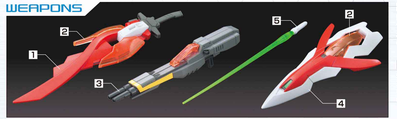
32



33



WEAPONS



1 ハイパーカレトヴルッフ
翼に装備された大型のバスターソード。柄の部分だけ取り外すと、そこからビームの刃を発生させることも可能。
※劇中の設定です。

2 炎クリスタル
粒子の制御を行い、炎システムの発動時間を伸ばし「ハイパー炎システム」を実現する。それでも使用出来るのは約1分である。

3 ツインバスターライフル
砲撃用武器。ユウセイ自身が愛用しない。飛行形態では両翼に装着し進路にいる敵を撃破しながら進むことも可能。

4 ウイングシールド炎
飛行形態時には、機首の収容を経つ。中央部に大型の炎クリスタルを装備し飛行時に使われる粒子を供給、推力を強化する。

5 ビームサーベル
ベースとした機体が元々装備していたビームサーベルも残されている。攻撃目標により、実体剣と使い分けされる。

COLOR GUIDE

●よりリアルに仕上げたいのは、その細かな色ご覧ください。
●基準には、より安定性が高まれるのに実用性まずまずします。
●カラー配合は参考値です。調整とカラーガイドの自由度は各現行参照ください。

本体用ホワイト部 ホワイト（100%）	胸部用レッド部 レッド（100%）
関節用グレー部 グレー（80%） ブラック（20%）	センサー用グリーン部 ホワイト（65%） エメラルドグリーン（35%）
ライフル イエロー部 ・イエロー（60%） ・ホワイト（30%） ・オレンジ（10%）	ライフル グレー部 グレー（100%）
ライフル ダークグレー部 ブラック（70%） ・ホワイト（30%）	

BUILD FIGHTERS ONE POINT TECHNIC

「クリアパーツ」を生かした表現方法！

「クリアパーツ」は透明度を活かした表現として、内部パーツのモールドアンセットを加えてみよう。クリアパーツが光り「見える部分」を強調できます。

❶クリアパーツの内側に重なったパーツのモールドに市販のガンダムマーカーなどを使用して色を加えます。❷カバーやコールドなどの光を反射する色のほうが、クリアパーツ越しでも目立つ表面になります。要ニス入りなどを加えるとより効果することができます。

※市販ガンダムマーカー（別売品）を使用しています。

LINE UP

030 スターウイングガンダム
031 ガンダムポータス
032 SD・Oガンダム
018 ゼロシャドウ
019 モックアーミーセット
020 ライトニングバック ウェポンシステムMk-Ⅱ
021 ボータントライヤー

●画像と商品とは多少異なり手直けてご了承ください。画像の完成品は組装してあります。 ●一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。
●この商品には、「HGBF ウイングガンダムゼロ改」が1体のみ入っています。 ※これらの商品は全て別売です。 ※ここで掲載している情報は2015年3月現在のものです。

©創通・サンライズ

HG ビルドファイターズ BUILD FIGHTERS

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/

WING GUNDAM ZERO HONOO
YUSEI-KOUEN'S MOBILE SUIT

ウイングガンダムゼロ炎

型式番号：XXXG-00W0CV
全高：17.0m 重量：9.1t

※機体データは劇中のセルターが使えた数値です。 ※データは劇中の設定です。
※物語設相違のリオラ？重量はカビーシャ？、ガンダムとビルドファイター又は、実機でされたイメージ設備です。（編集：スタジオ佐竹/カビーシャ？）

「新機動戦記ガンダムW」に登場する可変機体をベースに製作されたガンプラ。格闘戦に特化した機体であり、翼の一部は大型の剣となる。ビルダー兼ファフターであるユウセイがそれまでバトルで得たノウハウを反映し彼のバトルスタイルに合わせ、耐久性よりも機動力と攻撃力に重点を置く、全身の形状は「燃え上がる炎」をイメージしている。彼が作り出した「炎システム」を搭載。これは、機体の駆動熱をプラフスキー粒子を媒介として強制排出することで超高速運動を可能とする。システム発動時には、炎のような粒子を機体にまとう。

コウエン・ユウセイ（紅炎勇星）

幼い頃からガンプラ製作をしていたが、しばらくガンプラから離れていた過去を持つ。しかし、清炎学園のガンプラ部に入部したことで、再びガンプラバトルにのめりこみ、格闘戦を得意とする熱血漢。その性格に合わせるかのように炎カラーの機体を好んで製作し使用する。目つきが悪いため誤解され、トラブルに巻き込まれることもしばしば。ウイングガンダムゼロを製作してから7年が経過し、今は清炎学園で美術教師となっている。

1/144 ウイングガンダムゼロ炎
BANDAI 2015 MADE IN JAPAN ●この商品には、「HGBF ウイングガンダムゼロ改」が1体のみ入っています。
0195703

©創通・サンライズ

WING GUNDAM ZERO HONOO
CUSTOMIZE PLAN

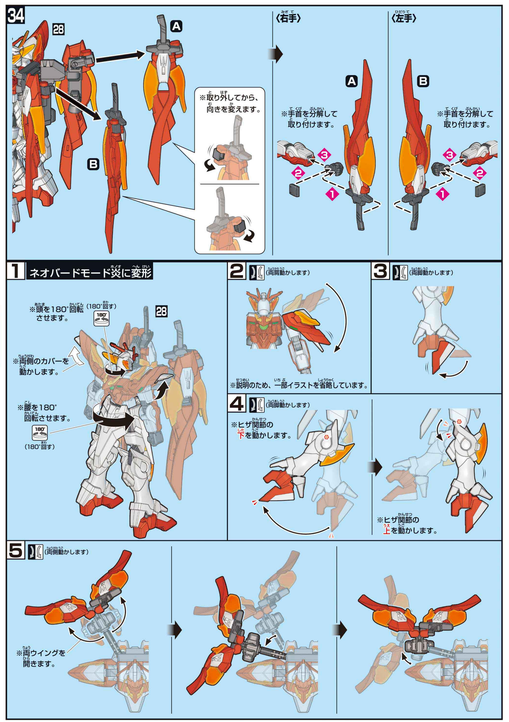
MATERIAL GUNPLA
HGAC ウイングガンダムゼロ

■ウイングガンダムゼロ
ウイングガンダムゼロは、TVシリーズ「新機動戦記ガンダムW」に登場する可変型のMS。バード形態へと変形することで高速巡航を可能とし、また、ツインバスターライフルはスペースコロニーを一撃で破壊する威力を持つ。

FUJI GUNPLA FESTIVAL

■フジガンプラフェスティバル
世界大会と2年に行われているフジガンプラフェスティバル。第二開催された日本国内のガンプライベントとして、最大規模の大会のひとつで、過去にコクセイは、この大会でウイングガンダムゼロ改を使い準々とい活躍をした。

■クリア部分が各所に配置されるMS
クリスタル状のパーツ炎クリスタル」は、ビルドパーニングガンダムのクリアパーツ同様に粒子制御と貯蔵に使われている。炎システムの運用時に、放熱効率の向上および エネルギーの充填を可能とし、稼動限界時間を約1分に まで引き上げたハイパー炎システム」を搭載可能とした。ハイパー炎システムを発動した状態で第2段階の連続斬撃「天地震撃 真・炎王斬刃」は「炎クリスタル」の特性を最大限に引き出した技である。

NEO BIRD MODE HONOO

ベースにした機体と同様に飛行形態への変形が可能。変形することで飛行速度が大幅に向上する。ネオバードモード炎に変形して炎システムを発動すると、機体が炎の力となって敵を焼き尽くす「天地震撃 炎神降臨」を使うことができる。